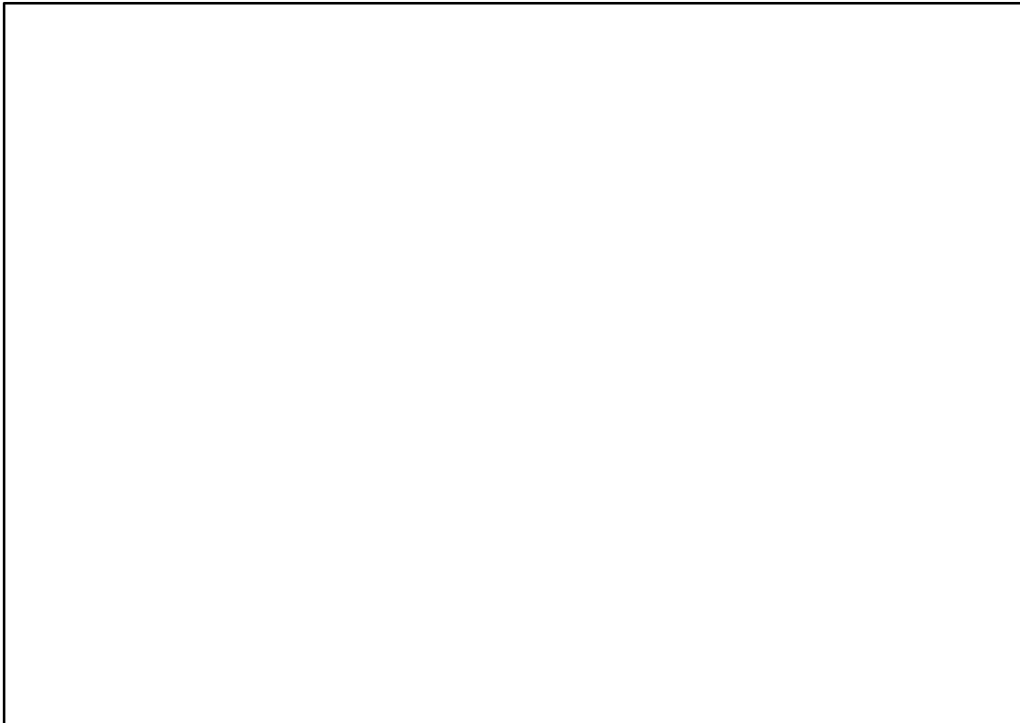
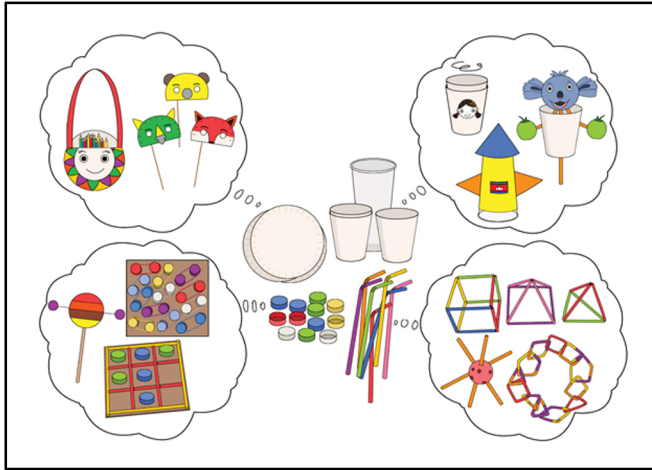


# ល្បែងផ្ដល់បទពិសោធន៍

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....  
 ឈ្មោះ ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



ស្កេន QR Code



# ល្បែងផ្ដល់បទពិសោធន៍

១. កាត់ ឬបែកបទពិសោធន៍ជាមុន។
២. រួចបិទផ្ទាំងក្រដាសខាងក្រោយឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។

