



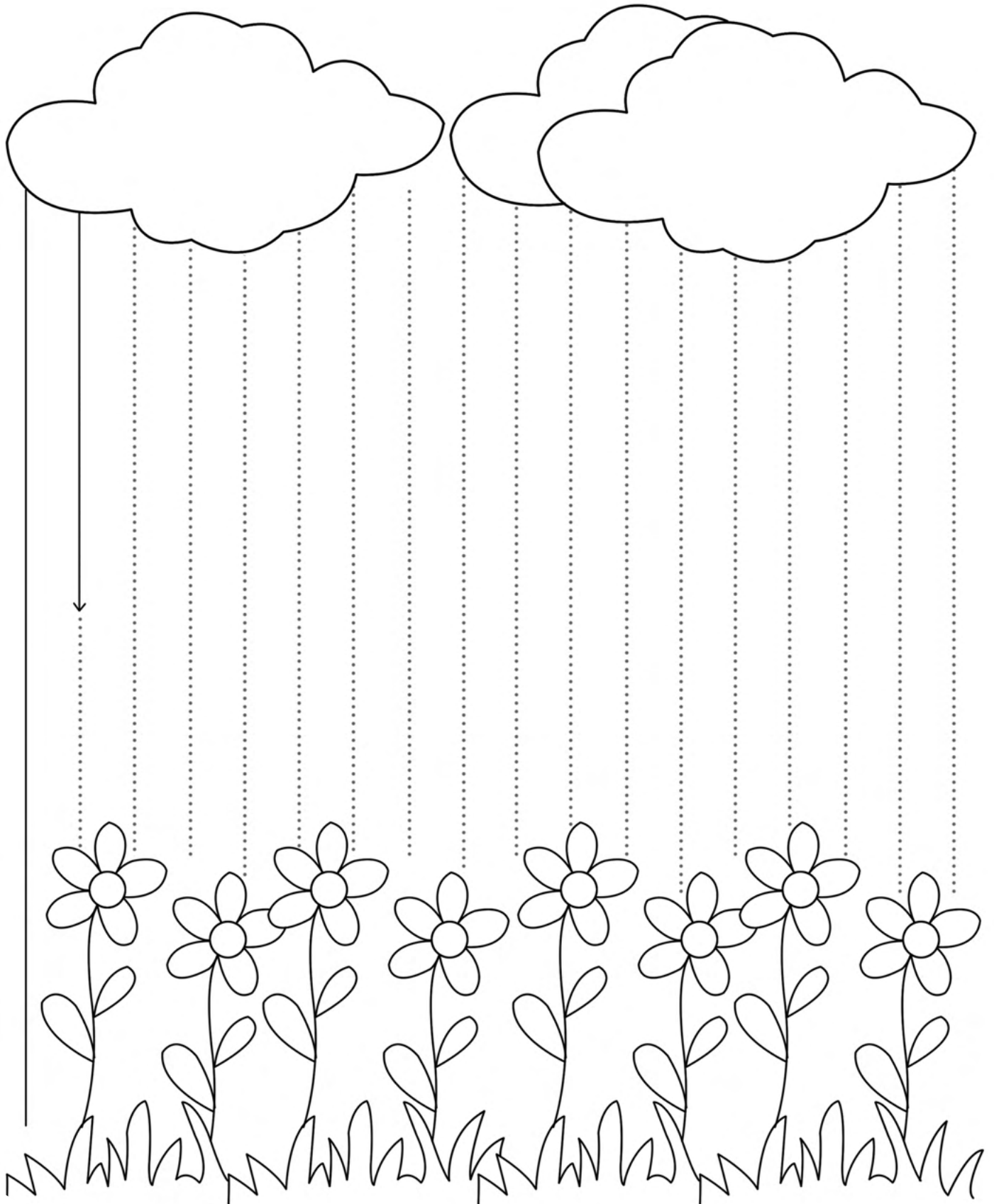
# ល្បែងគូសតាមស្នាមបច្ចុប្បីកញ្ជ្រៀងនិង ជាត់ពណ៌

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



ស្កេន QR Code



# ល្បែងគូសដានតាមគំនូសខ្សែ



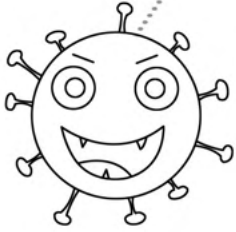
ស្ត្រេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ .....

ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: .....

កាលបរិច្ឆេទ .....



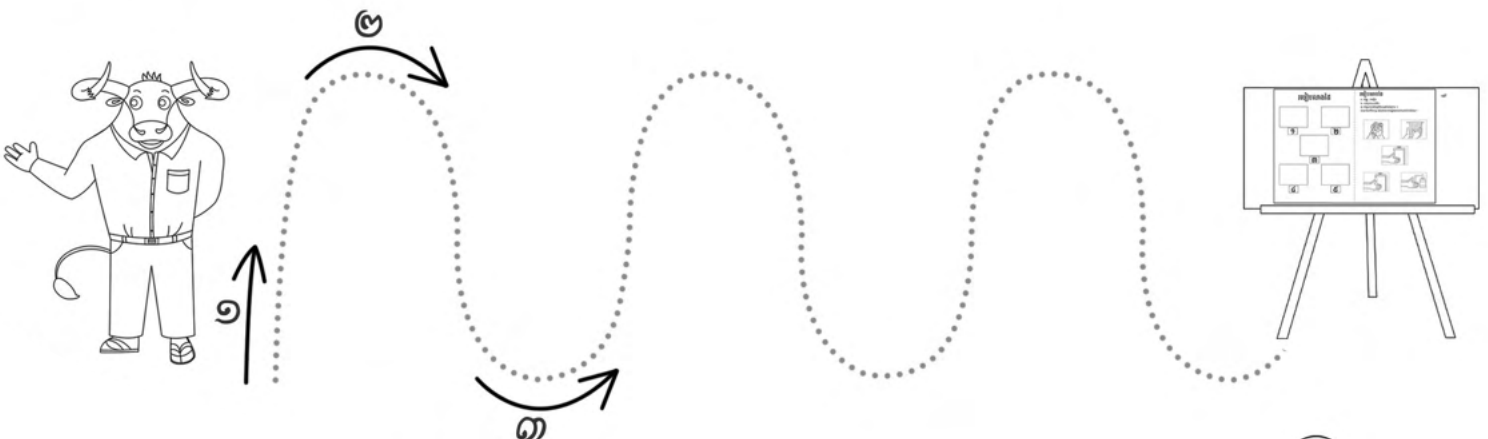
# គូសតាមស្នាមចុចគំនូសខ្សែ



ស្ត្រេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



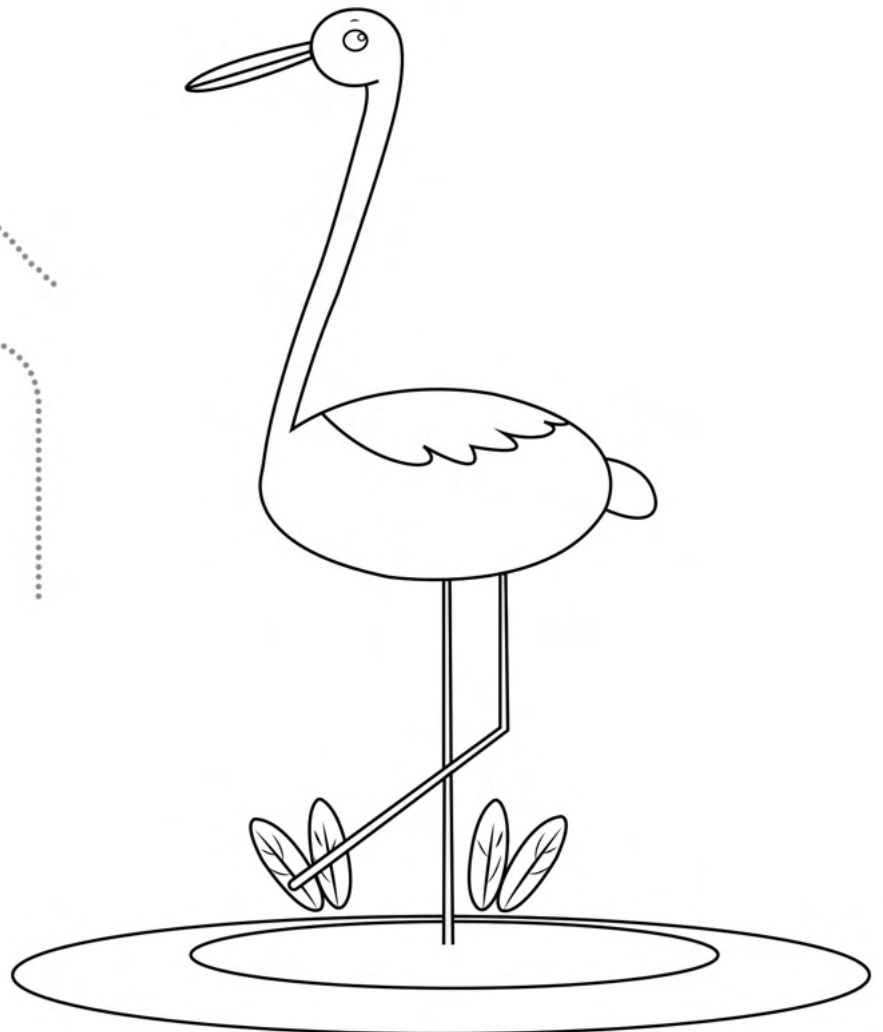
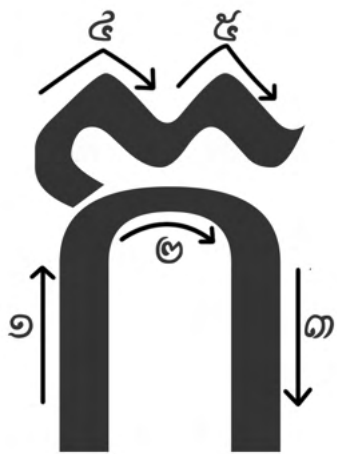
# ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( ក )និងដាត់ពណ៌រូបភាព



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

ក ក

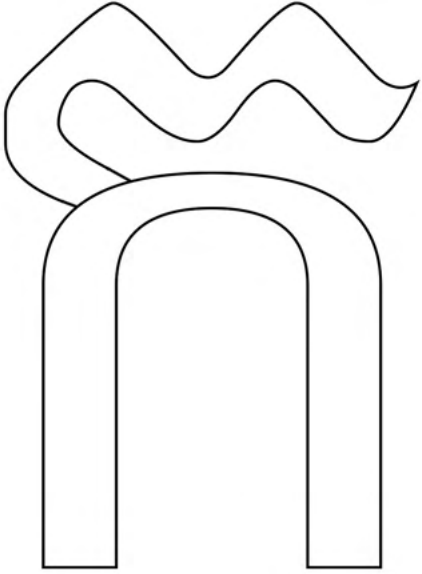
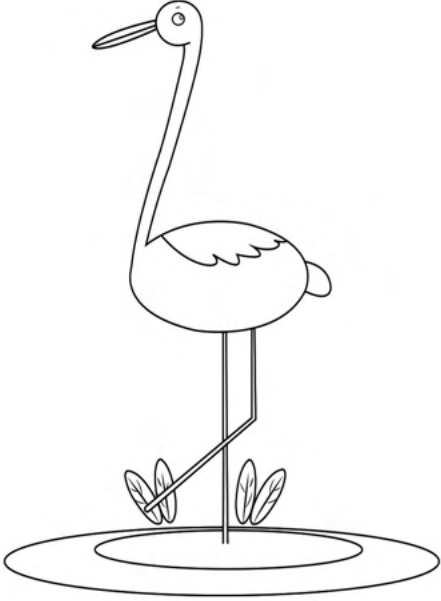
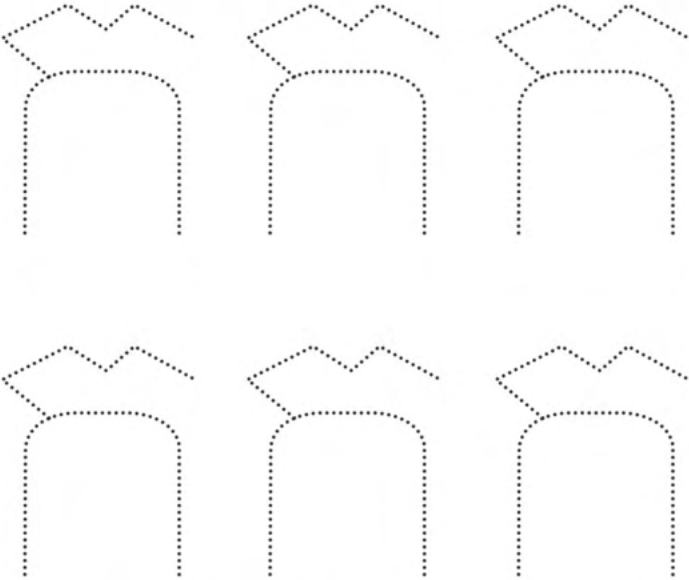
# ស្ថា ល់តួអក្សរ (ក)និងជាត់ពណ៌



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ .ជាត់ពណ៌អក្សរ (ក)</p>	<p>២ .គូររង្វង់អក្សរ(ក) និងជាត់ពណ៌រូបភាព</p>	
	 <p>កុំ ក្អក</p>	<p>ក</p> <p>ខ</p> <p>គ</p>
<p>៣ .គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ក)</p>	<p>៤ .គូររង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (ក)</p>	
	<p>ក គ ក ថ ក</p> <p>ស ជ ខ ក ជ</p> <p>ទ ក ភ ថ ត</p> <p>ជ ក ក ខ ត</p>	

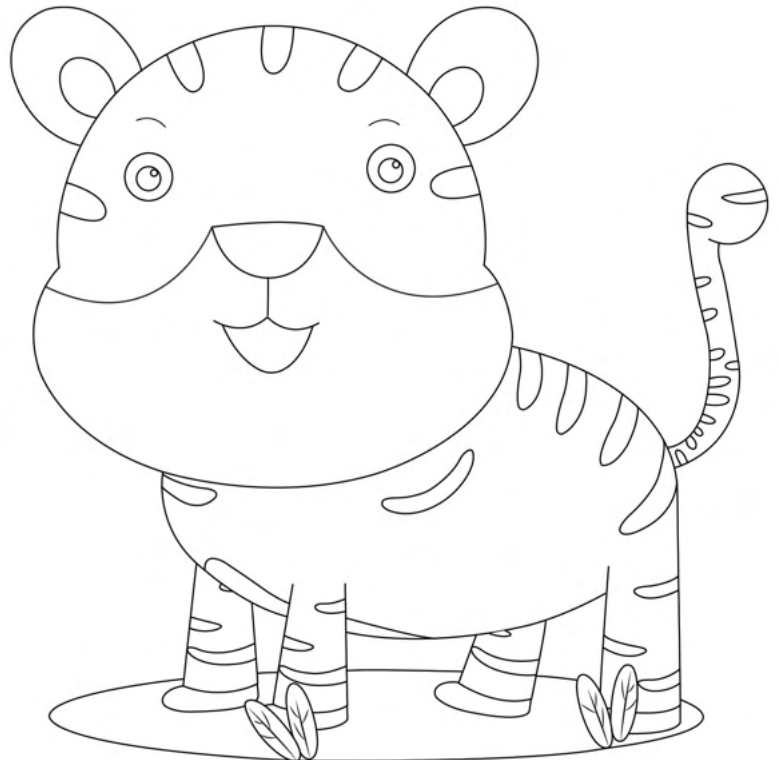
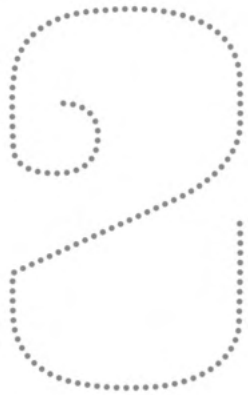
# ល្បែងគូសតាមស្នាមបច្ចុប្បន្ន (ខ) និងដាត់ពណ៌រូបភាព



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

ខខ

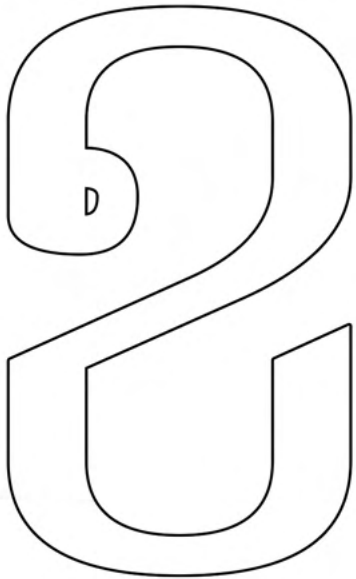
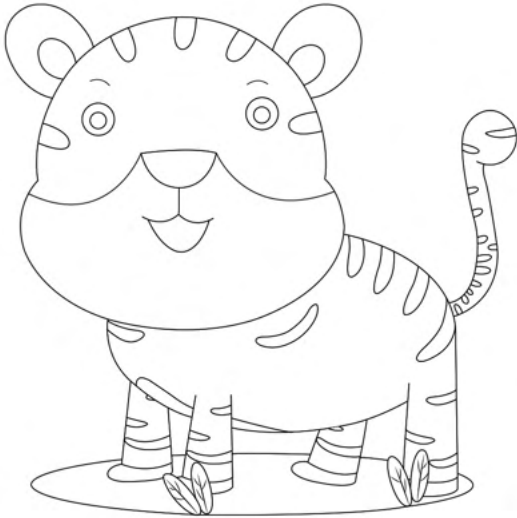
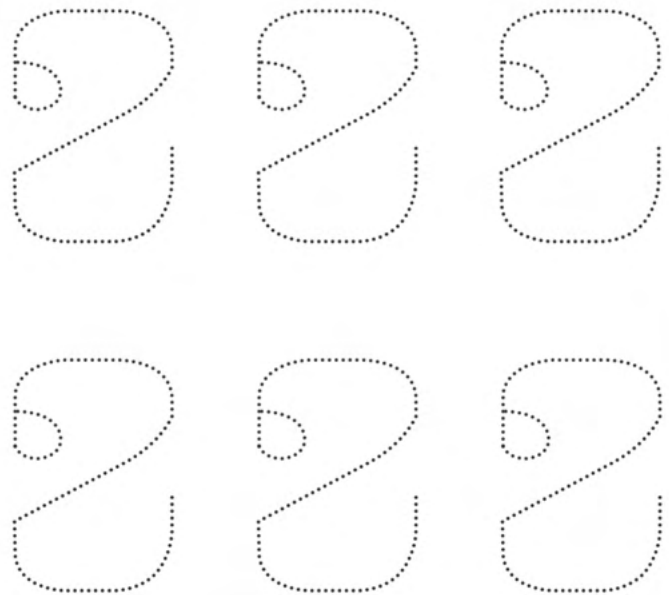
ស្ថា ល់តួអក្សរ (ខ)និងជាត់ពណ៌



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ . ជាត់ពណ៌អក្សរ (ខ)</p>	<p>២ . គូររង្វង់អក្សរ(ខ) និងជាត់ពណ៌រូបភាព</p>	
	 <p>ខ្លា</p>	<p>គី</p> <p>កី</p> <p>ខ</p>
<p>៣ . គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ខ)</p>	<p>៤ . គូររង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (ខ)</p>	
	<p>កី ង កី ខ គី</p> <p>ខ គី ថ ខ កី</p> <p>កី ខ ខ តី ជ</p> <p>ឆ កី ជ ខ ន</p>	



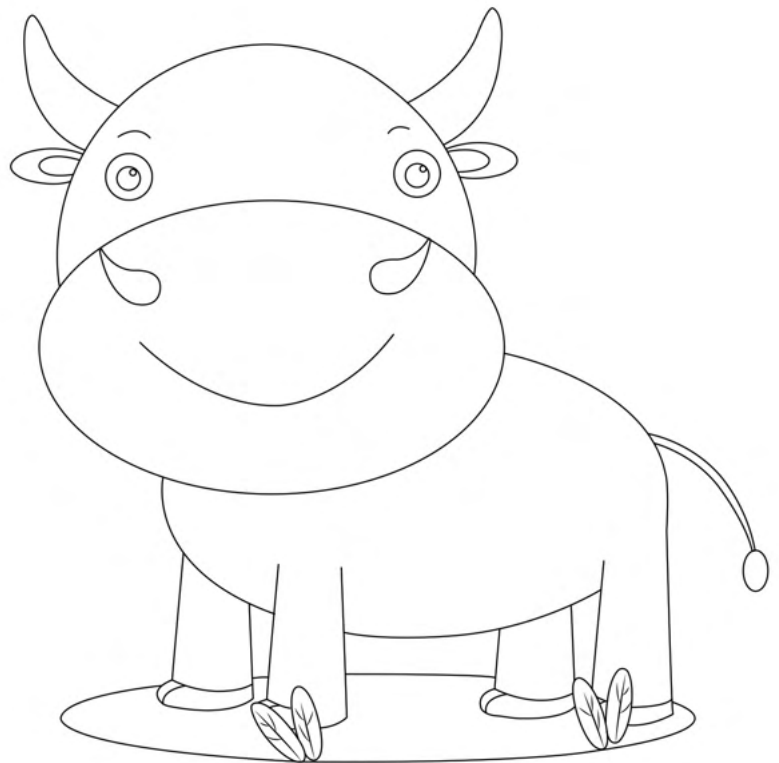
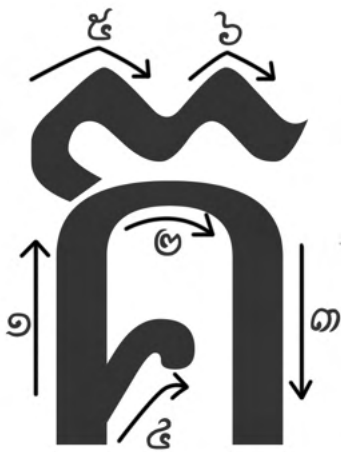
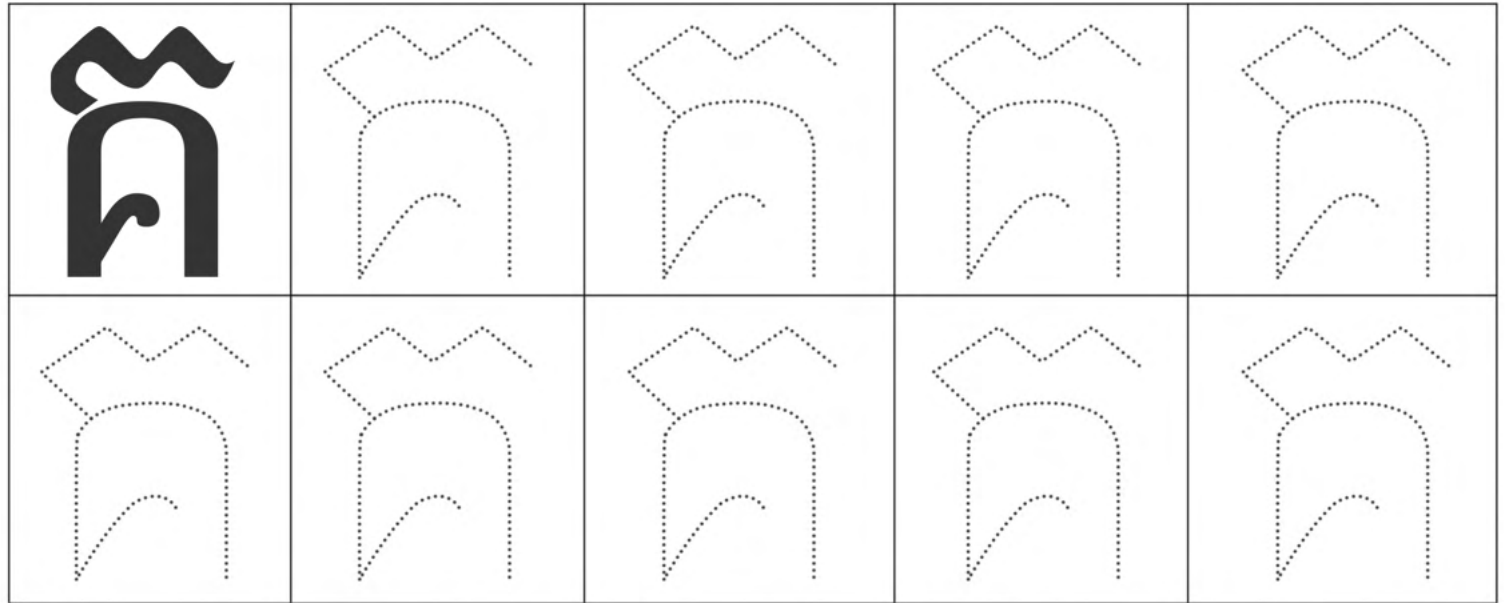
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( គ ) និងដាត់ពណ៌រូបភាព



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



គោ

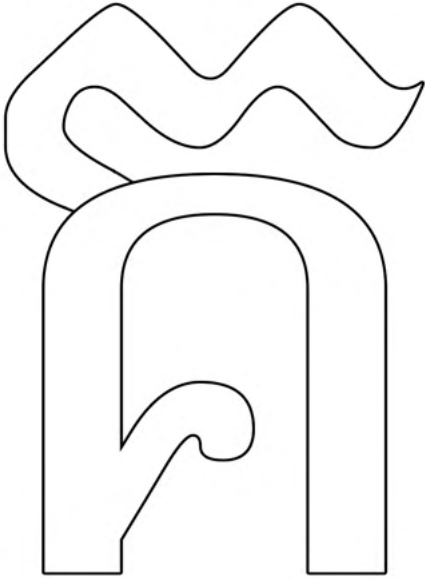
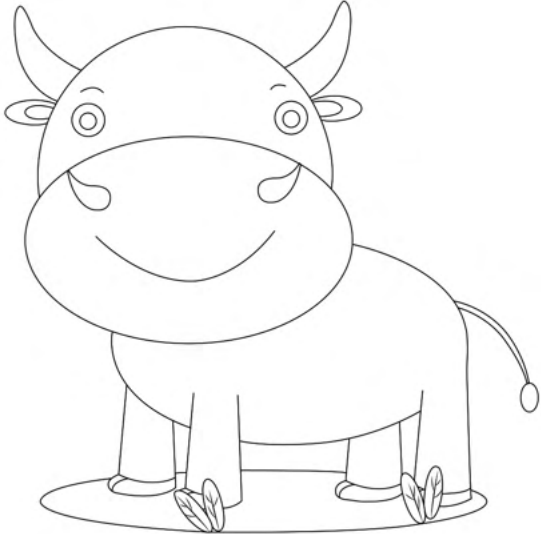
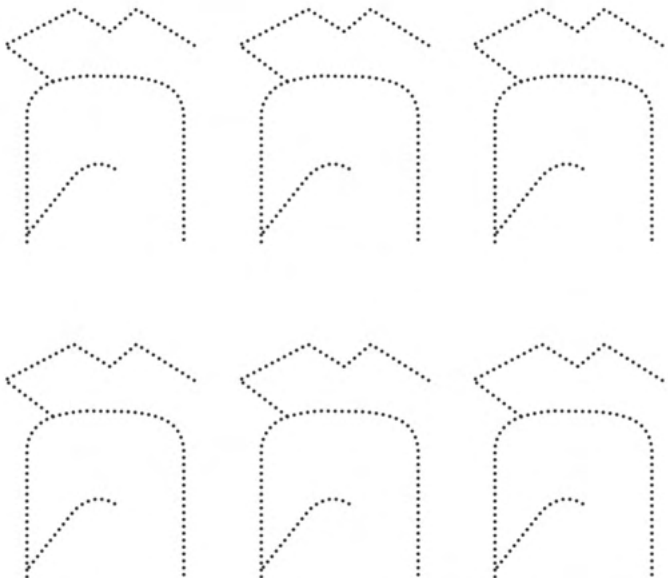
ស្នា ល់តួអក្សរ (គ)និងដាត់ពណ៌



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ផ្ទះកម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

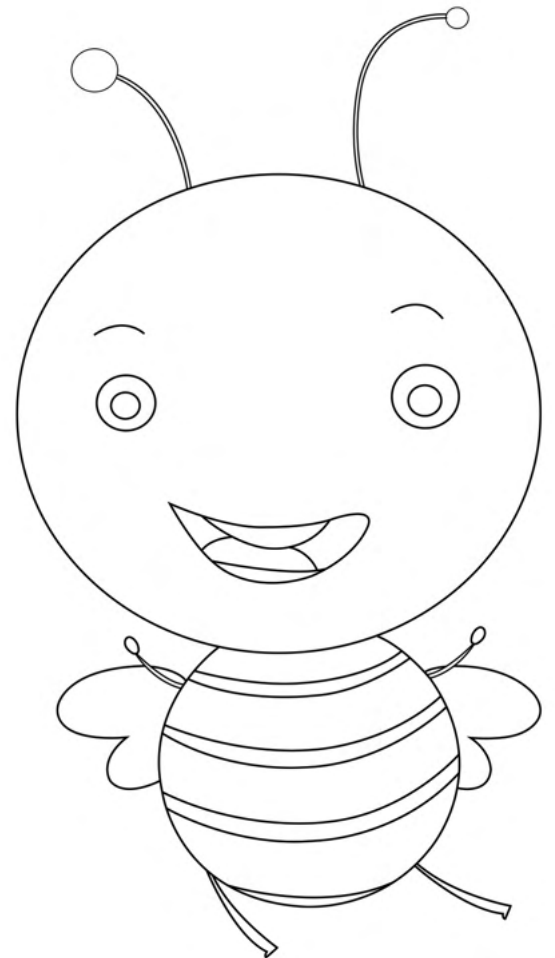
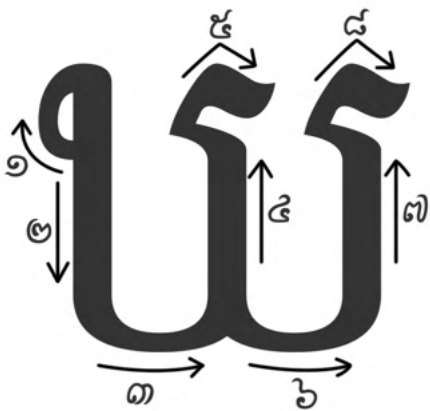
<p>១ .ដាត់ពណ៌អក្សរ (គ)</p>	<p>២ .គូររូបអក្សរ (គ)និងដាត់ពណ៌រូបភាព</p>	
	 <p>គោ</p>	<p>ក</p> <p>ខ</p> <p>គ</p>
<p>៣ .គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (គ)</p>	<p>៤ .គូររូបដុំវិញតួអក្សរ (គ)</p>	
	<p>ក ច ក ខ គ</p> <p>ខ គ គ ខ ក</p> <p>គ ខ ក ត គ</p> <p>ស គ ដ គ ន</p>	



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

យ៉ូ

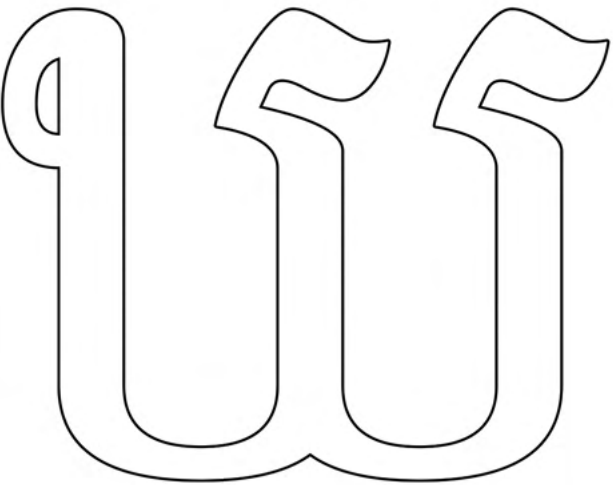

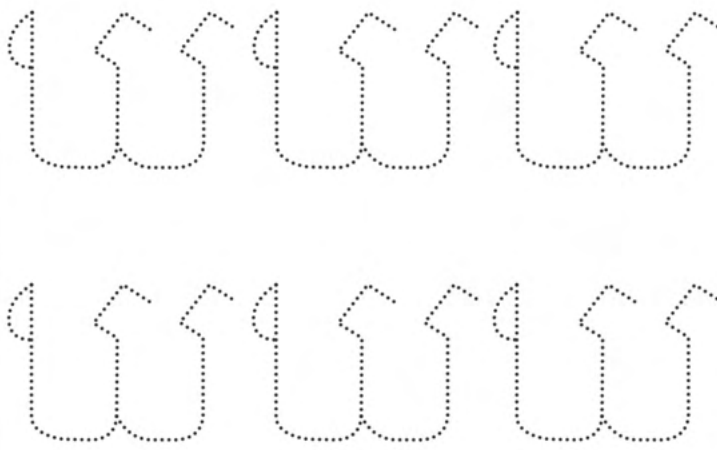
ស្ថាប័នអក្សរ (យ) និង ដាត់ពណ៌



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

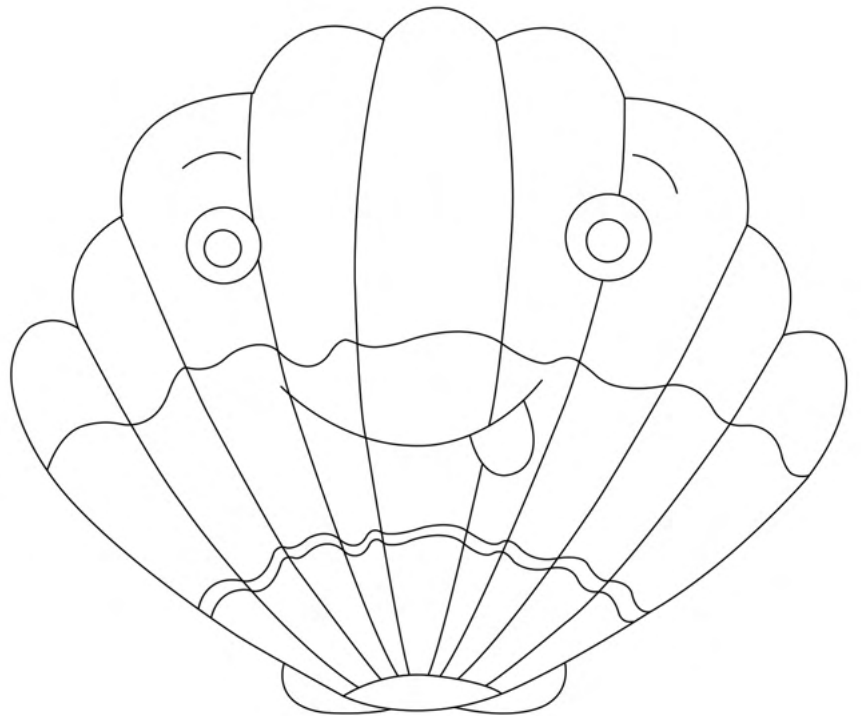
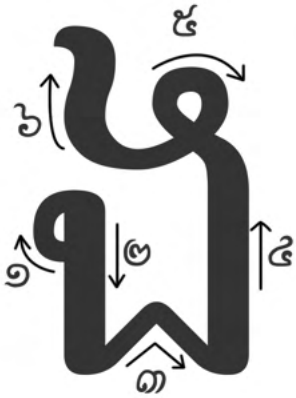
<p>១ .ដាត់ពណ៌អក្សរ (យ)</p>	<p>២ .គូររង្វង់អក្សរ (យ) និង ដាត់ពណ៌រូបភាព</p>	
		<p>ក័</p> <p>យ</p> <p>គី</p>
<p>៣ .គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (យ)</p>	<p>៤ .គូររង្វង់ជុំវិញគូអក្សរ (យ)</p>	
	<p>យ ញ កី ល ឈ</p> <p>ល ស យ ហា ក</p> <p>ល យ ញ យ គី</p> <p>យ យ យ ហា ស</p>	



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

ងាវ

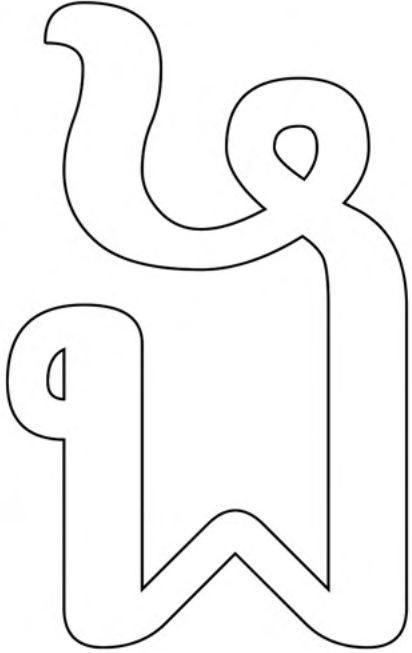

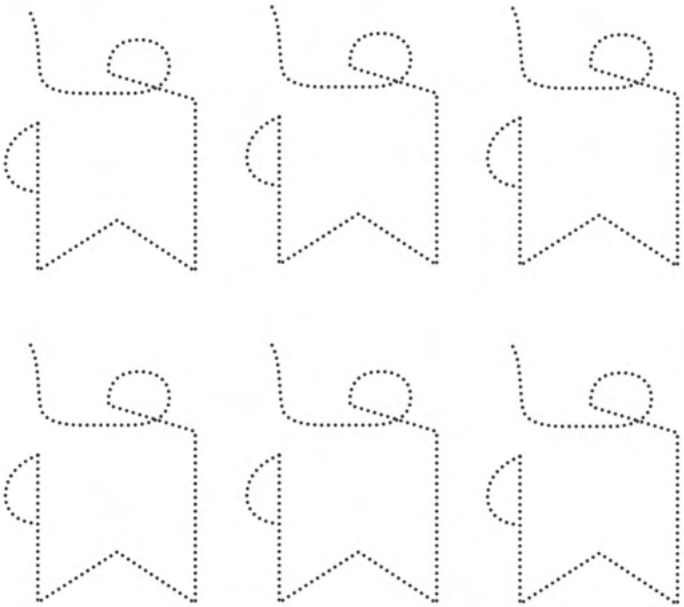
ស្ថា ល់តួអក្សរ (ង)និងដាត់ពណ៍



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ .ដាត់ពណ៍អក្សរ (ង)</p>	<p>២ .គូររង្វង់អក្សរ (ង)និងដាត់ពណ៍រូបភាព</p>	
	 <p>ងារ</p>	<p>ខ</p> <p>ង</p> <p>គ</p>
<p>៣ .គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ង)</p>	<p>៤ .គូររង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (ង)</p>	
	<p>កី ង ង ស គ</p> <p>ង ច ជ ត ក</p> <p>ង ជ ង ទ គ</p> <p>ម ង ប ង ខ</p>	

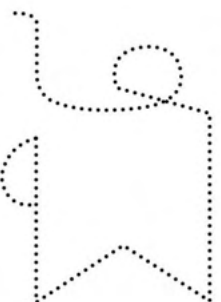
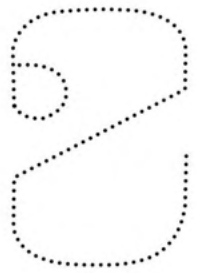
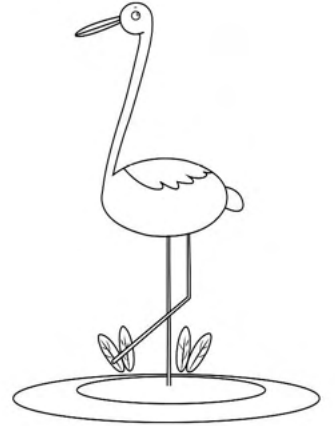
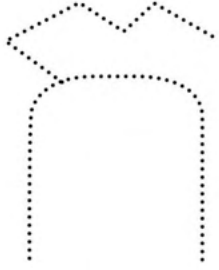
# ល្បែងគូសភ្នាក់ងារទៅនឹងរូបភាពនិងថាវាណា



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



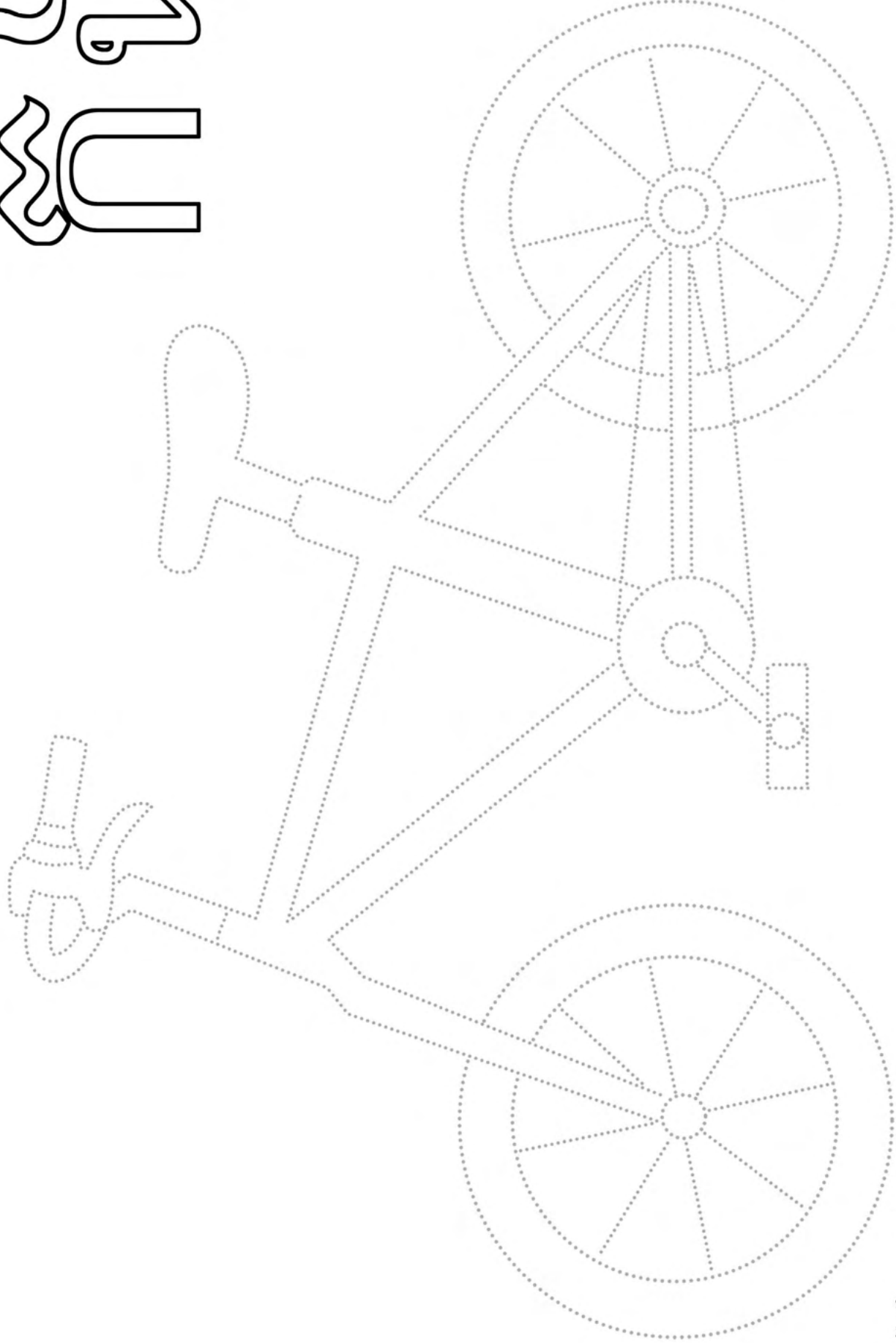
# ល្បែងគុសតាមស្នាមចុចរូបកង់ និងដាត់ពណ៌

សាលាមត្តេយ្យ ..... ផ្នែកកម្រិត .....  
ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ : .....



សៀវភៅ QR Code

# កង់





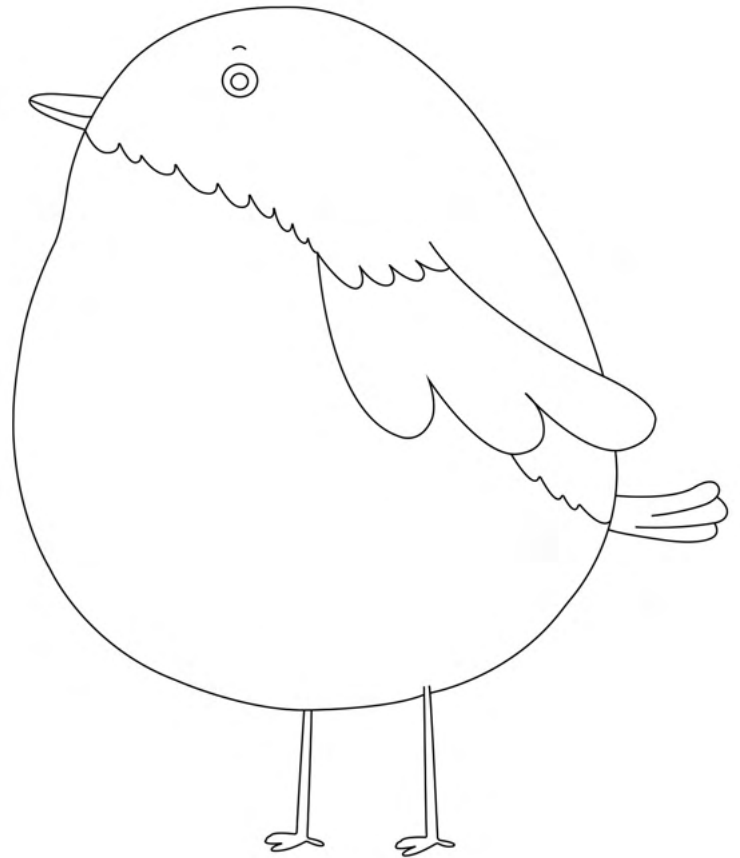
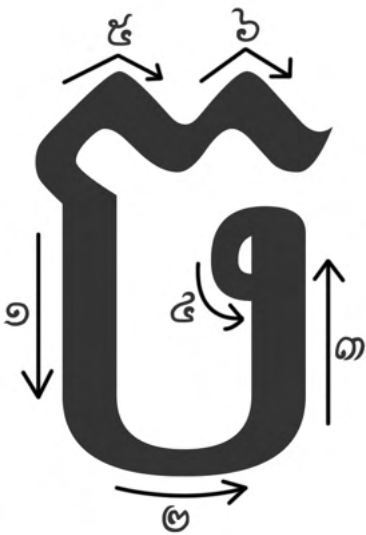
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( ច ) និងដាត់ពណ៌រូបភាព



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

ចាប

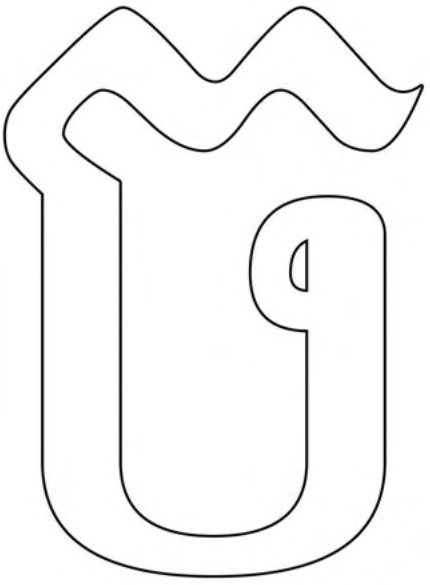
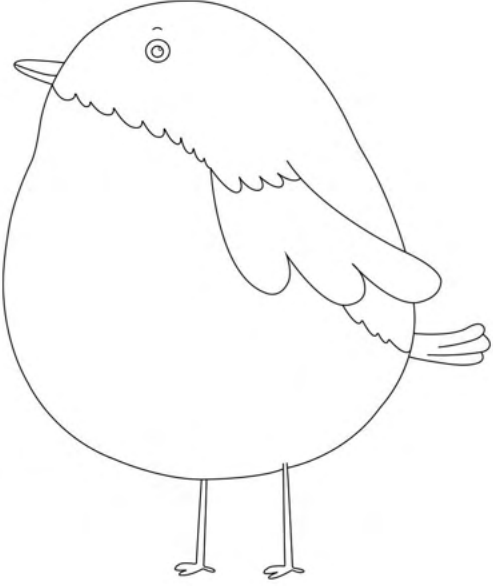
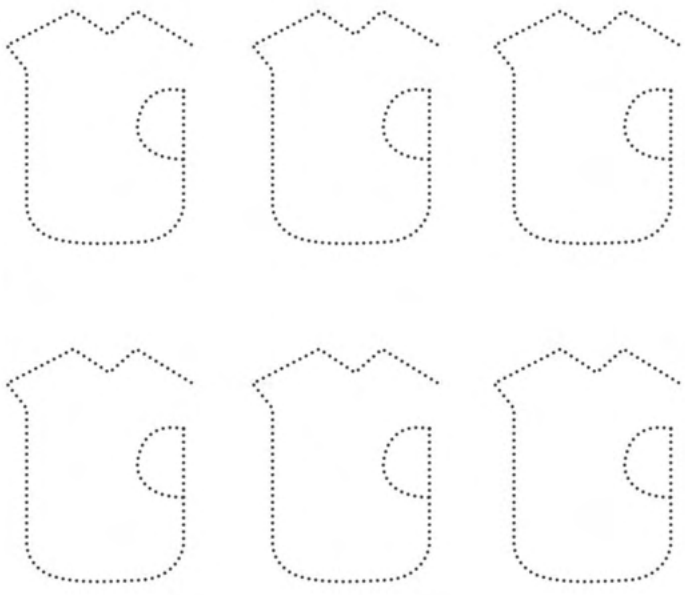
ស្ថាប័នអក្សរ (ច) និង ជាត់ពណ៍



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ . ជាត់ពណ៍អក្សរ (ច)</p>	<p>២ . គូររង្វង់អក្សរ (ច) និង ជាត់ពណ៍រូបភាព</p>	
	 <p>ចាប</p>	<p>ថ</p> <p>ឆ</p> <p>ជ</p>
<p>៣ . គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ច)</p>	<p>៤ . គូររង្វង់ជុំវិញគូអក្សរ (ច)</p>	
	<p>ឆ គ ក ច ជ</p> <p>គ ច ជ ត ច</p> <p>ង ច ច ជ ត</p> <p>ច ង ច ថ ខ</p>	

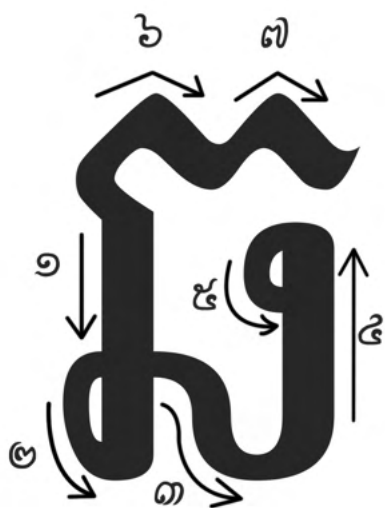
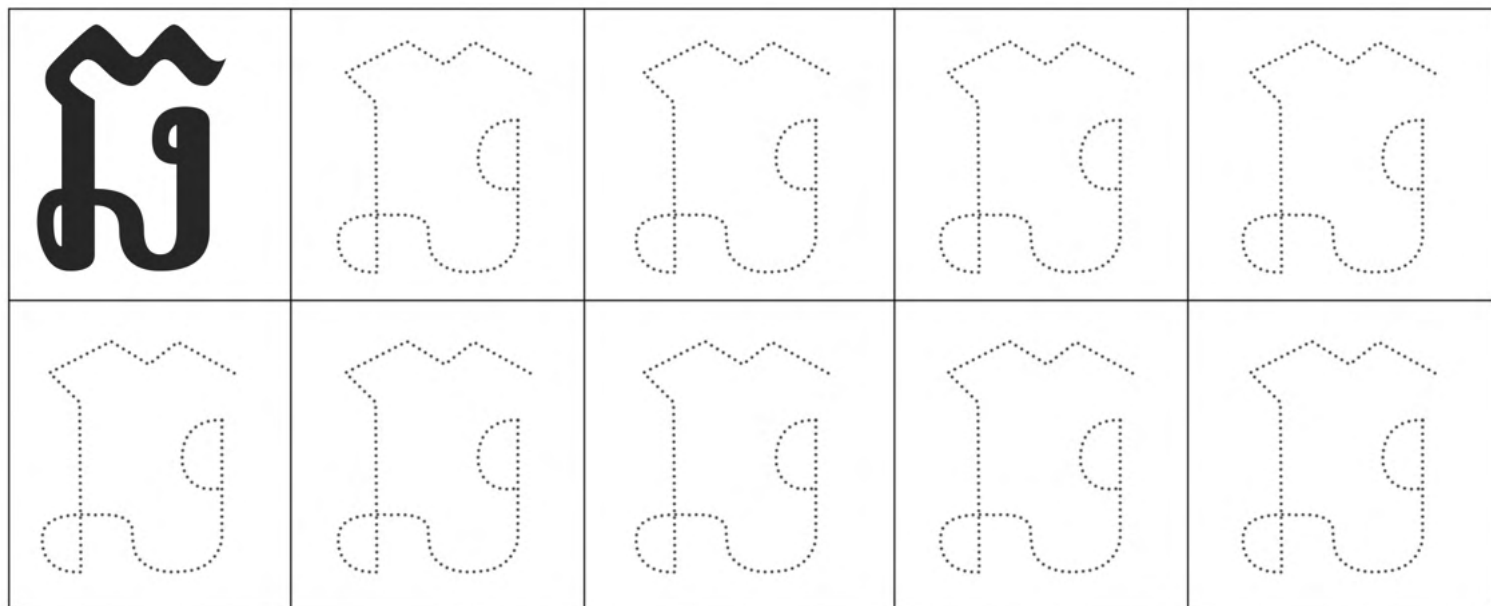
ល្បែងគូសតាមស្នាមបច្ចុប្បន្ន ( ២ ) និងផ្ទាំងពណ៌រូបភាព



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



ស៊ីត្រី

ស្ថា ល់តួអក្សរ(ឆ)និងជាត់ពណ៌

សាលាមត្តេយ្យ .....

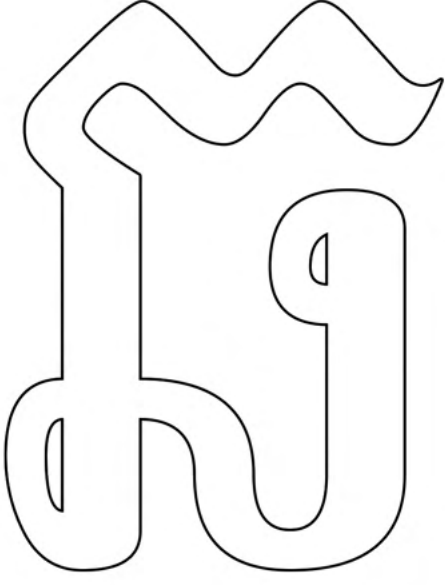

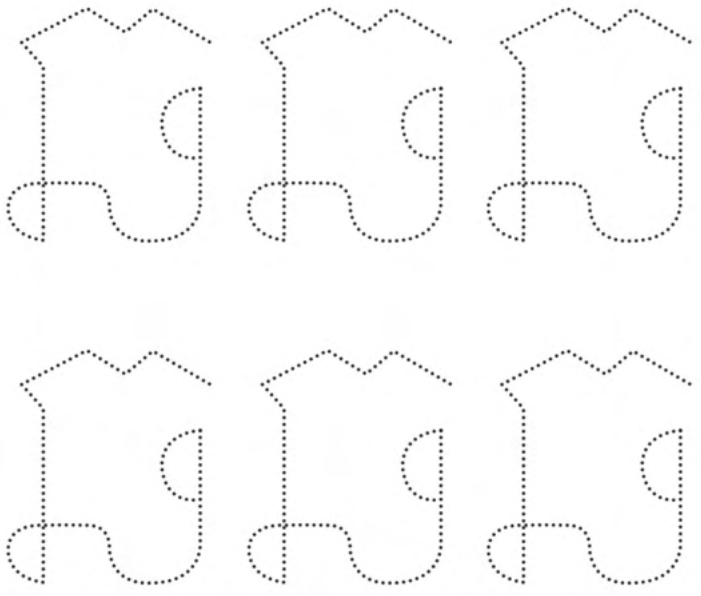
ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: .....

កាលបរិច្ឆេទ .....



ស្កេន QR Code

<p>១ .ជាត់ពណ៌អក្សរ (ឆ)</p>	<p>២ .តួរង្វង់អក្សរ (ឆ)និងជាត់ពណ៌រូបភាព</p>	
		<p>ថ</p>
		<p>ឆ</p>
		<p>ជ</p>
<p>៣ .គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ឆ)</p>	<p>៤ .តួរង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (ឆ)</p>	
	<p>ឆ ក ឆ ថ ខ</p> <p>ជ ឆ ឆ ត ជ</p> <p>គ ក ថ ឆ ត</p> <p>ត ឆ ថ ឆ ង</p>	

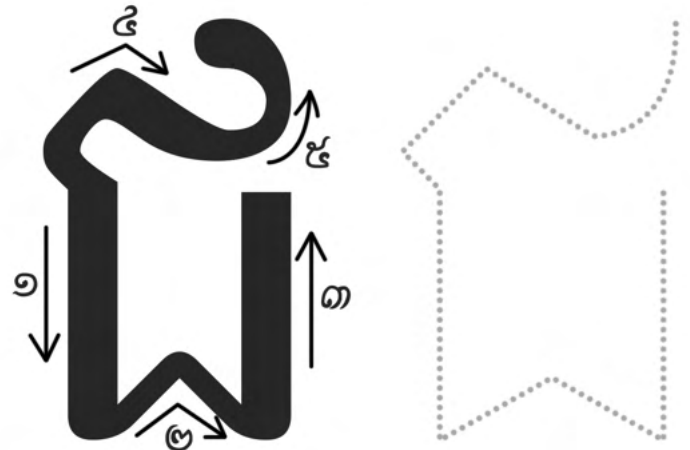
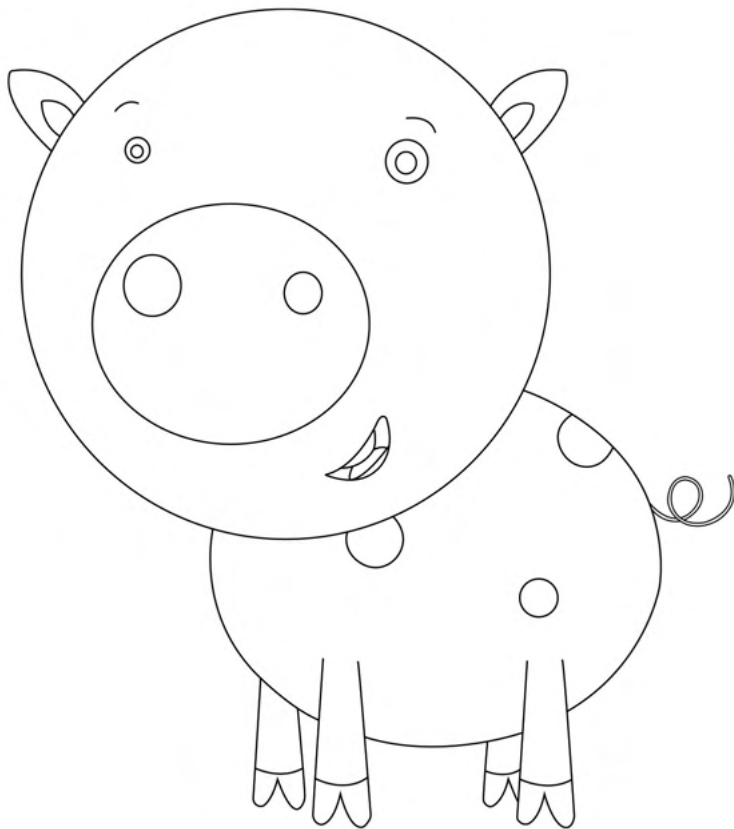
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( ជ )និងជាតំណភ្ជាប់បទព្រឹត្តិ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

ជ្រូក

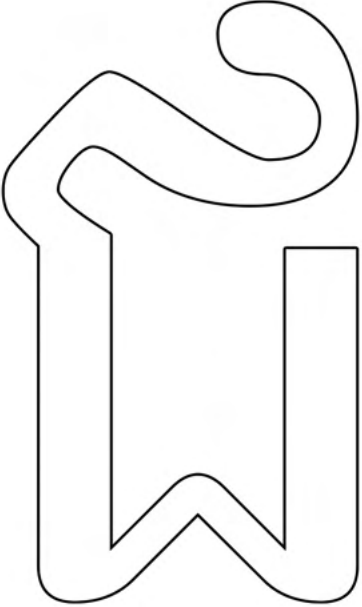
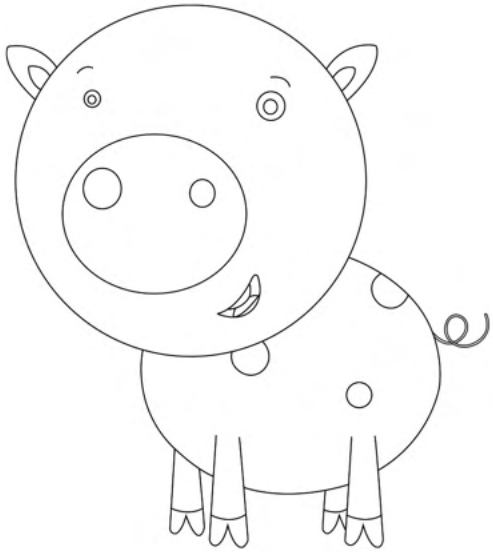
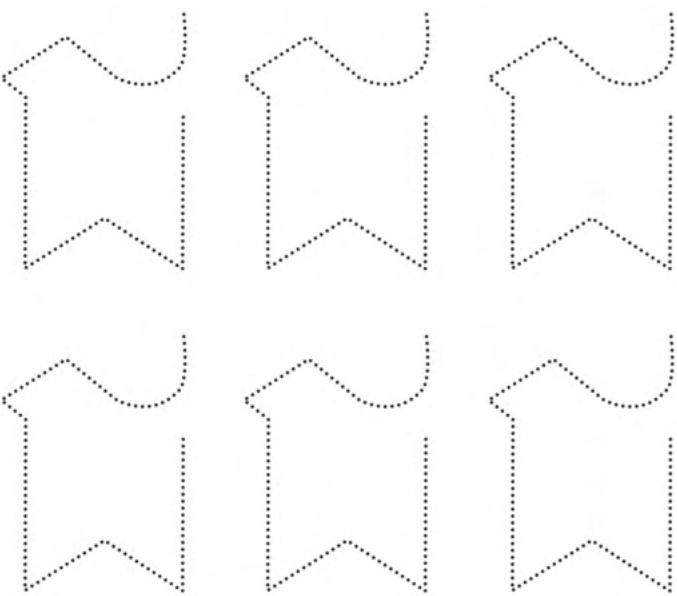
ស្ថា ល់តួអក្សរ (ជ)និងជាត់ពណ៍



សៀវភៅ QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ .ជាត់ពណ៍អក្សរ (ជ)</p>	<p>២ .តួរង្វង់អក្សរ (ជ)និងជាត់ពណ៍រូបភាព</p>	
	 <p>ជ្រូក</p>	<p>ថ</p>
		<p>ឆ</p>
		<p>ជ</p>
<p>៣ .គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ជ)</p>	<p>៤ .តួរង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (ជ)</p>	
	<p>ឆ ជ ជ ជ ក</p> <p>ជ គ ជ ត ជ</p> <p>ខ ង ថ ឆ ប</p> <p>ប ជ ខ ទ ជ</p>	

ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( ឈ )និងរូបភាព

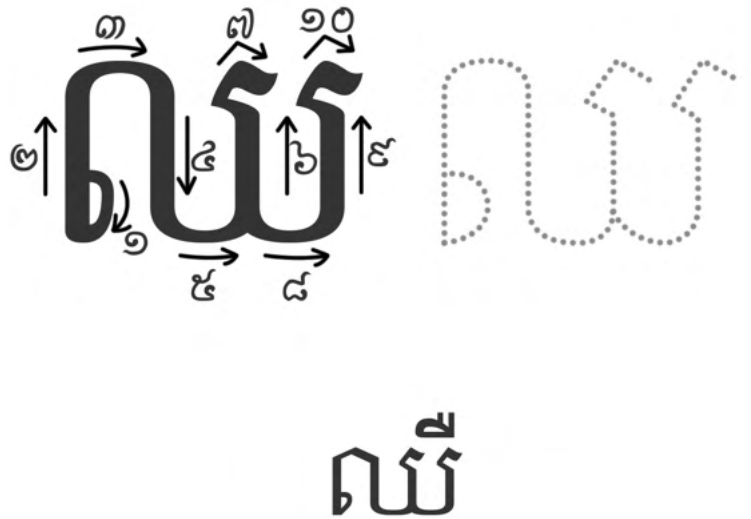


ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

ឈ	ឈ	ឈ	ឈ	ឈ
ឈ	ឈ	ឈ	ឈ	ឈ



ស្ថា ល់តួអក្សរ (ឈ)និងជាត់ពណ៌

សាលាមត្តេយ្យ .....

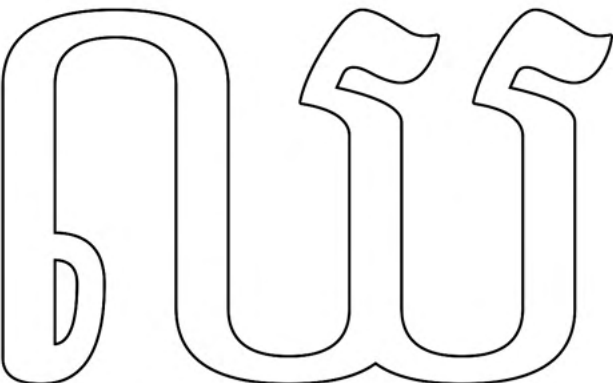
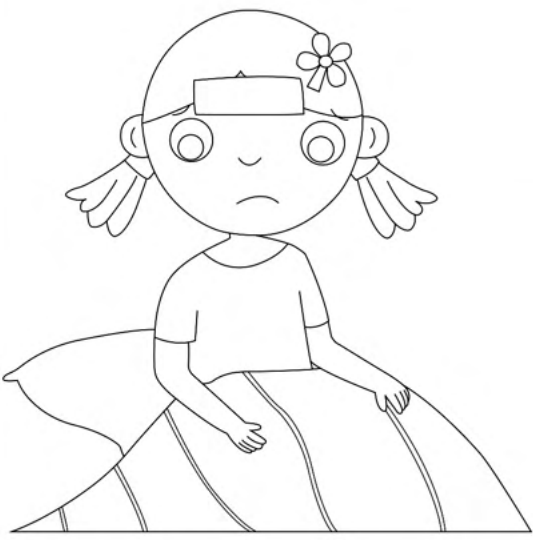
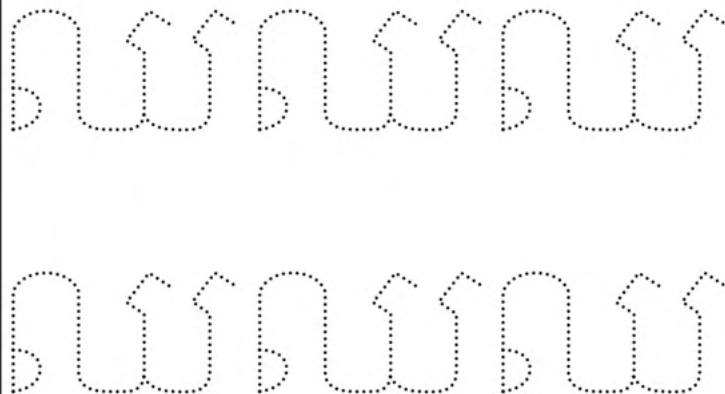
ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: .....

កាលបរិច្ឆេទ .....



ស្កេន QR Code

<p>១ . ជាត់ពណ៌អក្សរ (ឈ)</p>	<p>២ . គូររង្វង់អក្សរ(ឈ) និងជាត់ពណ៌រូបភាព</p>	
	 <p>ឈី</p>	<p>ឈ</p> <hr/> <p>យ</p> <hr/> <p>ញ</p>
<p>៣ . គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ឈ)</p>	<p>៤ . គូររង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (ឈ)</p>	
	<p>ឈ ហា ស ឈ ស</p> <p>យ ឈ យ ឈ ហា</p> <p>ឈ ឆ ណា ហា ញ</p> <p>ស ឈ ហា ស ស</p>	



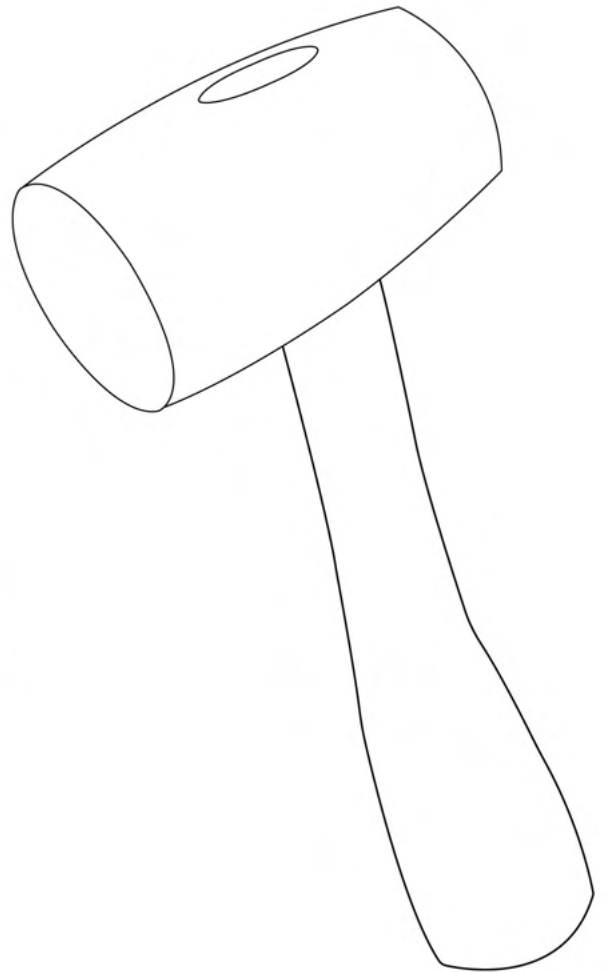
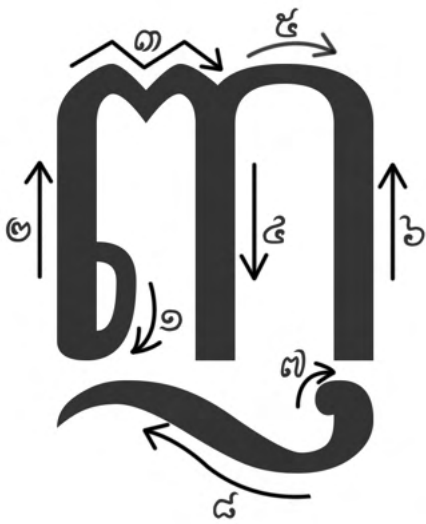
សៀវភៅសិក្សាសម្លេងសម្រាប់កុមារ ( ញ ) និងផាត់ពណ៌រូបភាព



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

ញ ញ ញ

ស្ថា ល់តួអក្សរ (ញ)និងដាត់ពណ៌

សាលាមត្តេយ្យ .....

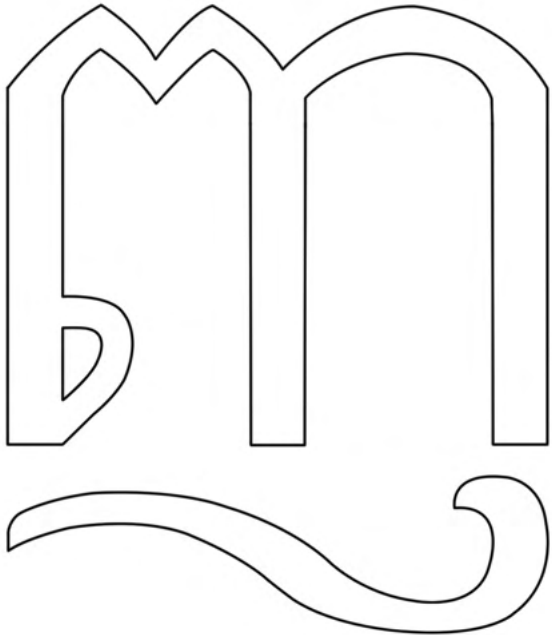
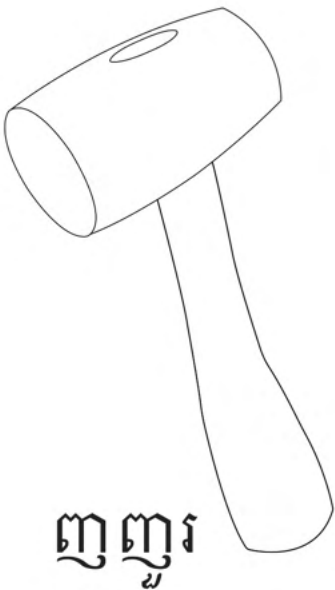
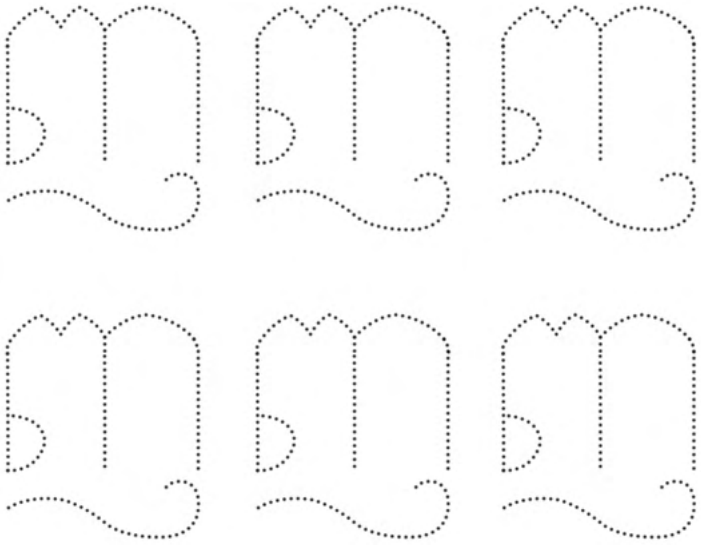
ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: .....

កាលបរិច្ឆេទ .....



ស្កេន QR Code

<p>១ .ដាត់ពណ៌អក្សរ (ញ)</p>	<p>២ .គូររង្វង់អក្សរ (ញ)និងដាត់ពណ៌រូបភាព</p>	
		<p>យ</p> <p>ញ</p> <p>យ</p>
<p>៣ .គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ញ)</p>	<p>៤ .គូររង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (ញ)</p>	
	<p>ញ ហា ស យ ញ</p> <p>យ ស ញ ណ ញ</p> <p>ញ ស ណ ហា ញ</p> <p>យ ហា ញ ញ យ</p>	

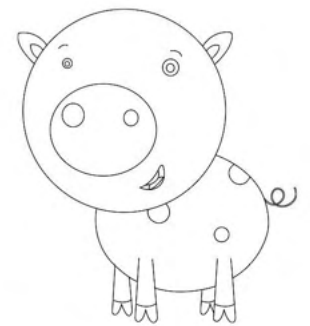
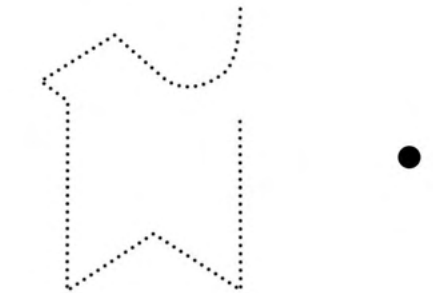
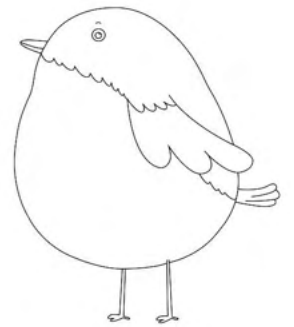
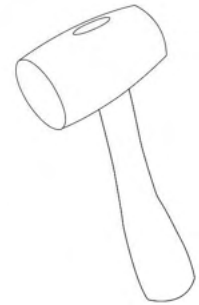
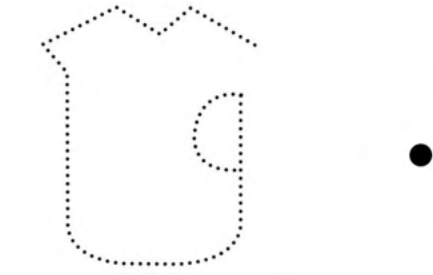
# ល្បែងគូសភ្នាក់ងារក្នុងទៅនឹងរូបភាពនិងផាត់ពណ៌



ស្កេន QR Code

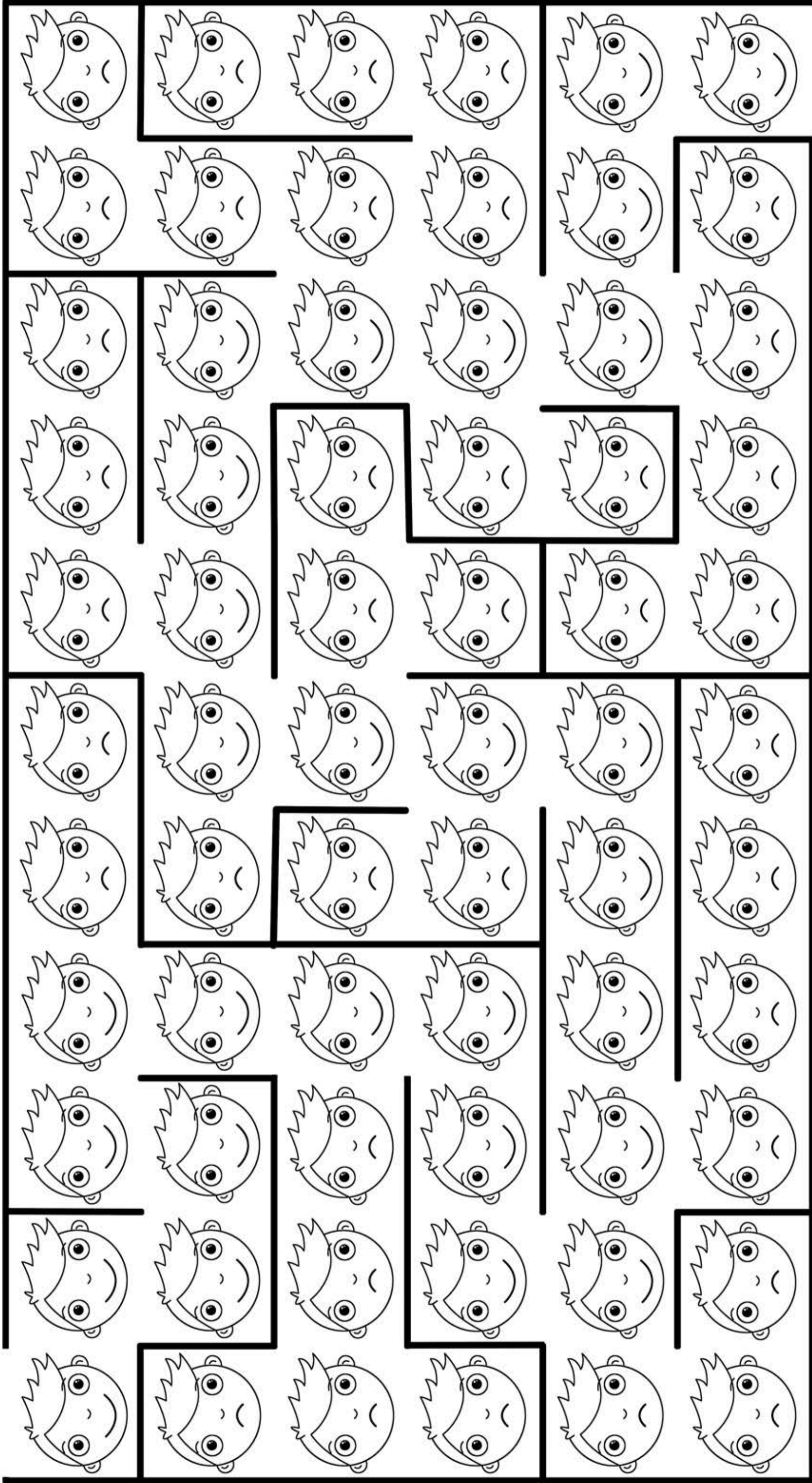
សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....





សាលាបង្កើត ថ្នាក់ទី៣ ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



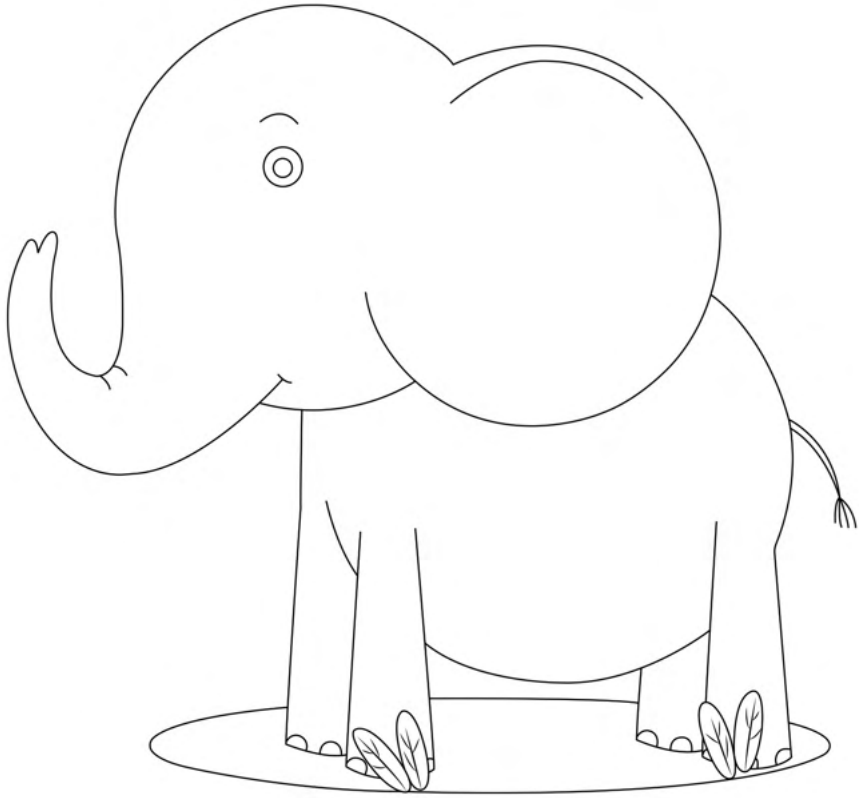
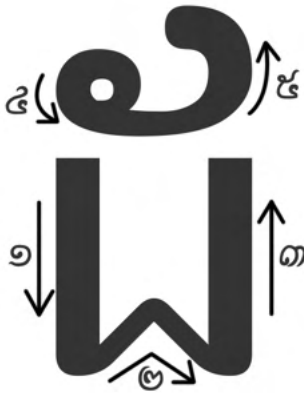
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( ង ) និងផាត់ពណ័រូបភាព



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

ង

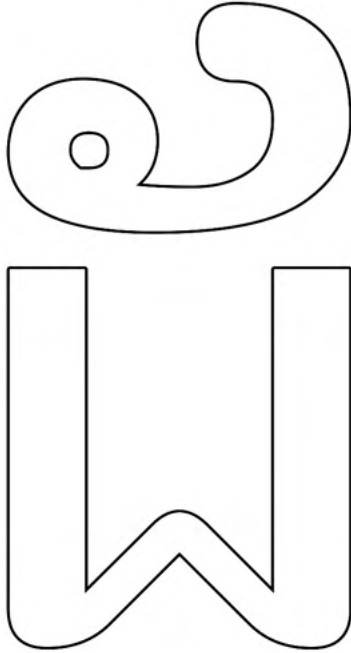
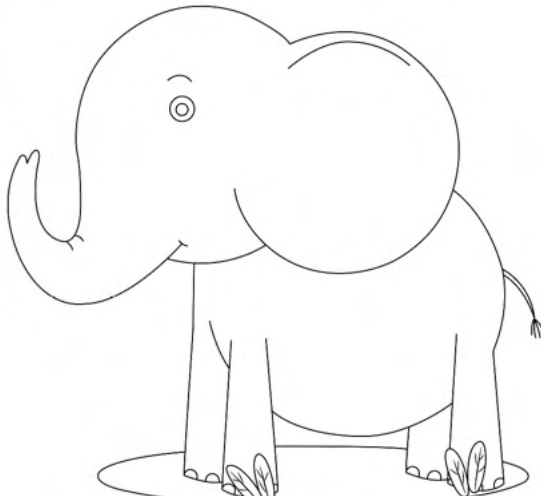
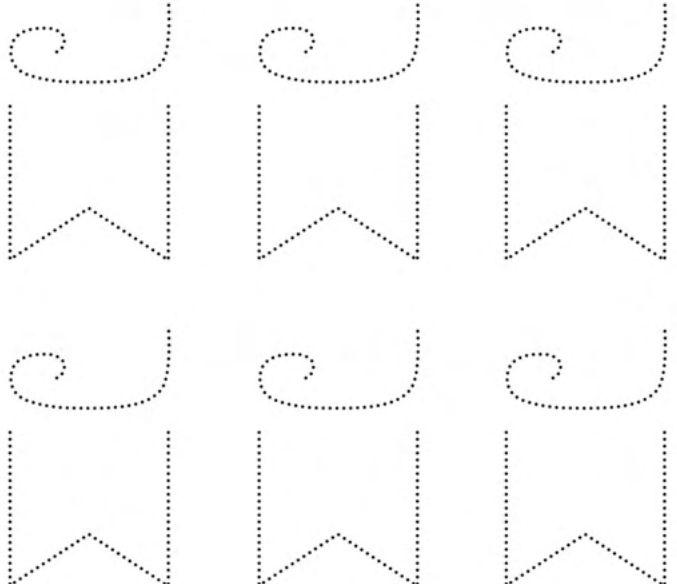
# ស្ថា ល់ តួអក្សរ(ដ)និង ផាត់ ពណ៌



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ . ផាត់ ពណ៌ អក្សរ (ដ)</p>	<p>២ . តួអក្សរ(ដ) និង ផាត់ ពណ៌ រូបភាព</p>																					
	 <p style="text-align: center;">ដំរី</p>	<p style="text-align: center; font-size: 2em;">ដ</p> <hr/> <p style="text-align: center; font-size: 2em;">ឋ</p> <hr/> <p style="text-align: center; font-size: 2em;">ឌ</p>																				
<p>៣ . តួសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ដ)</p>	<p>៤ . តួអក្សរ(ដ) ជុំវិញ តួអក្សរ (ដ)</p>																					
	<table style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>ត</td> <td>ដ</td> <td>ឋ</td> <td>ដ</td> <td>ក</td> </tr> <tr> <td>គ</td> <td>ត</td> <td>ដ</td> <td>ដ</td> <td>ខ</td> </tr> <tr> <td>ច</td> <td>ជ</td> <td>ឆ</td> <td>ដ</td> <td>ន</td> </tr> <tr> <td>ន</td> <td>ង</td> <td>ដ</td> <td>ក</td> <td>គ</td> </tr> </table>		ត	ដ	ឋ	ដ	ក	គ	ត	ដ	ដ	ខ	ច	ជ	ឆ	ដ	ន	ន	ង	ដ	ក	គ
ត	ដ	ឋ	ដ	ក																		
គ	ត	ដ	ដ	ខ																		
ច	ជ	ឆ	ដ	ន																		
ន	ង	ដ	ក	គ																		

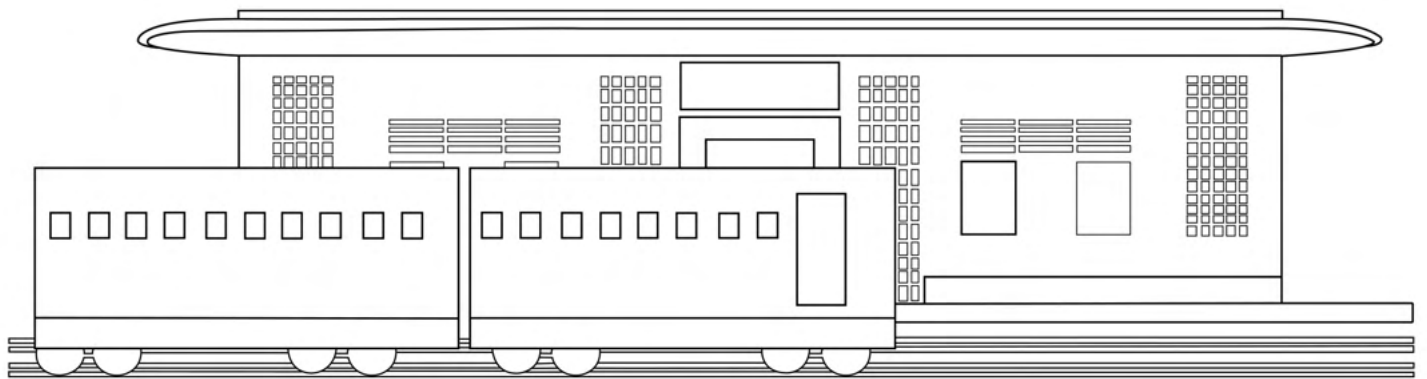
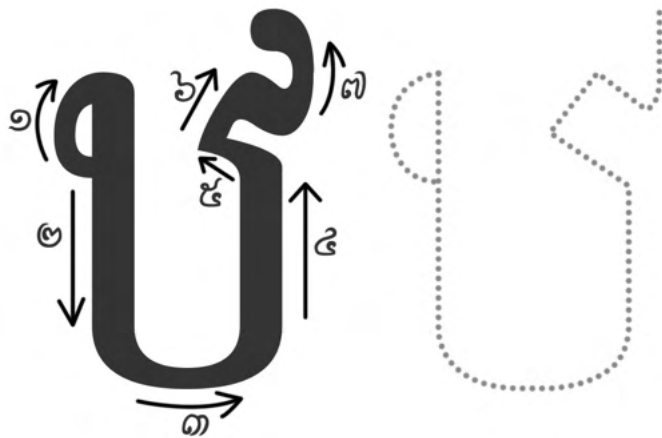
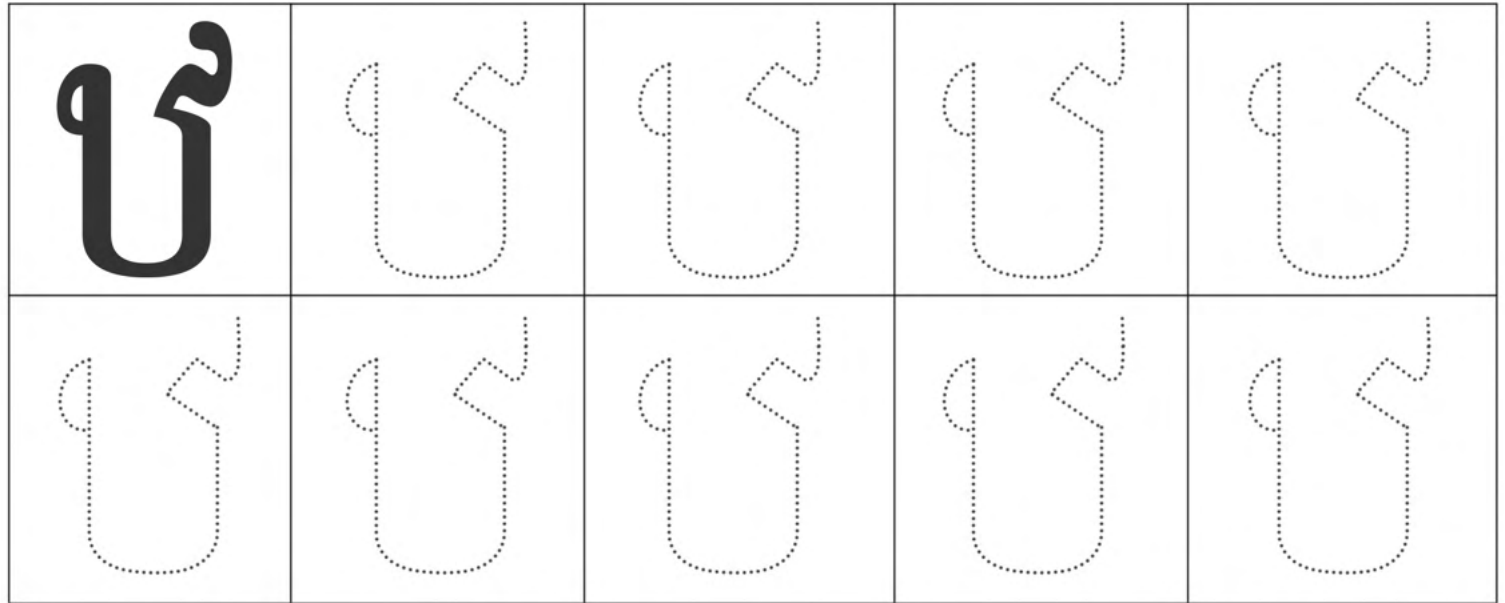
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( ឋ ) និងដាត់ពណ៌រូបភាព



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



ឋានយ

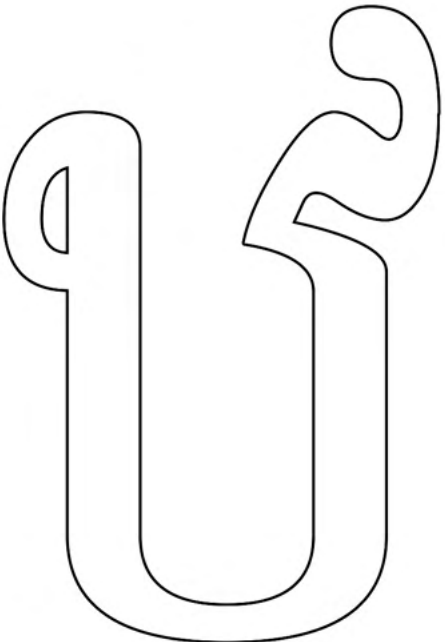
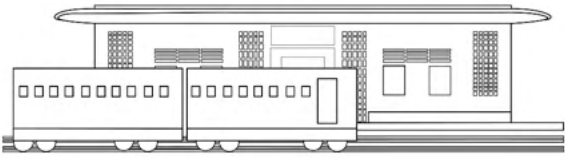
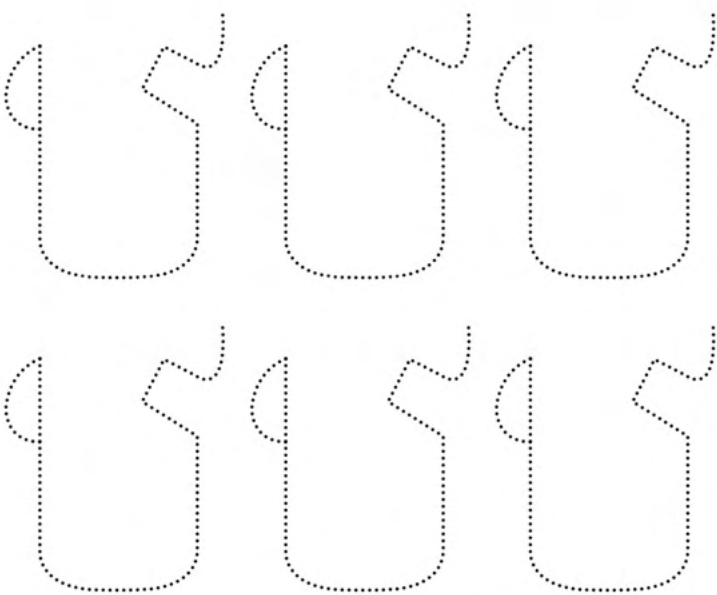
ស្នា ល់តួអក្សរ (ប)និងដាត់ពណ៍

សាលាមត្តេយ្យ .....  
 ឈ្មោះ: .....

ថ្នាក់កម្រិត .....  
 កាលបរិច្ឆេទ .....



ស្កេន QR Code

<p>១ .ដាត់ពណ៍អក្សរ (ប)</p>	<p>២ . គូររង្វង់អក្សរ(ប) និងដាត់ពណ៍រូបភាព</p>	
	 <p>ហានីយ</p>	<p>ខ                  ង                  ប</p>
<p>៣ .គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ប)</p>	<p>៤ .គូររង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (ប)</p>	
	<p>ដ ប ប ខ ដ                  គ ច ដ ប ត                  ឆ ប ដ ដ គ                  ក ប ច ប ខ</p>	



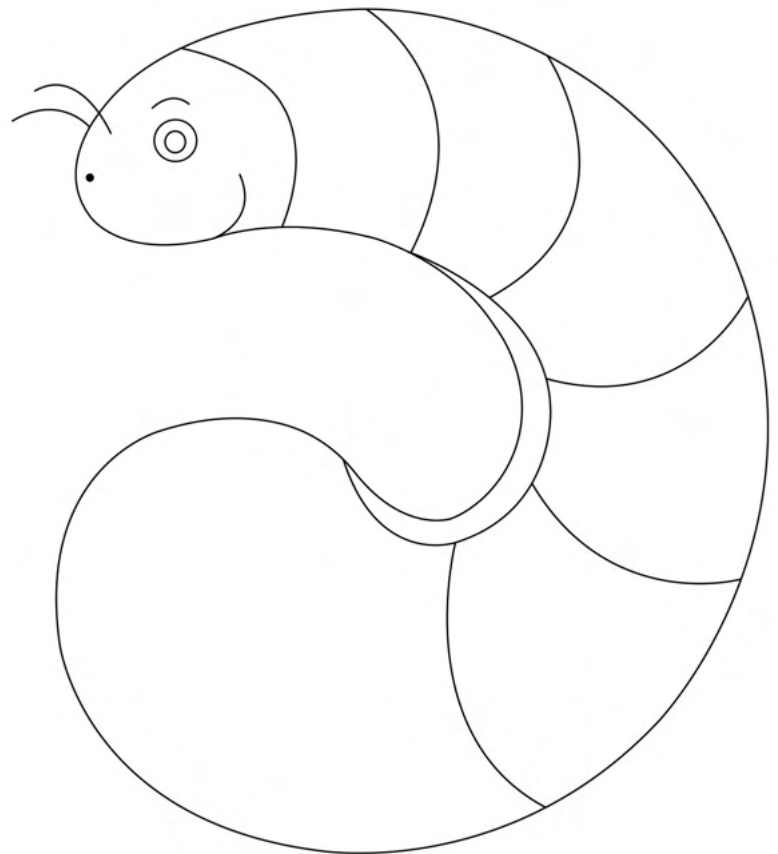
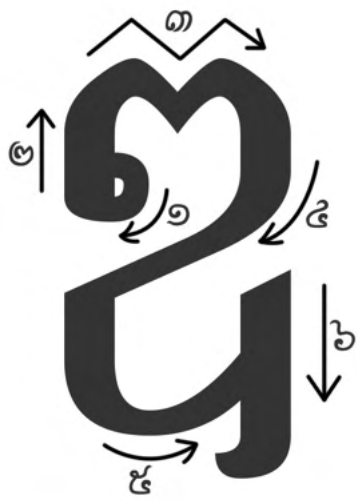
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( ខ )និងផាត់ពណ៌រូបភាព



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

ខុកខៀ

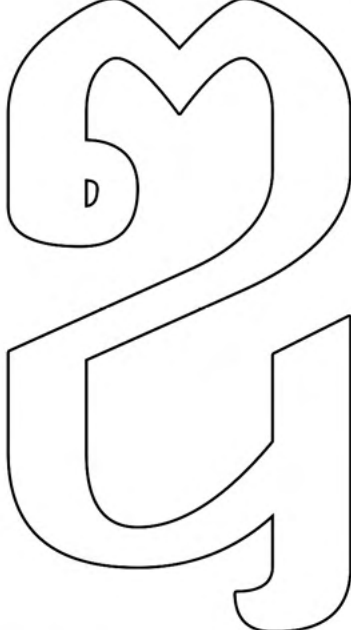
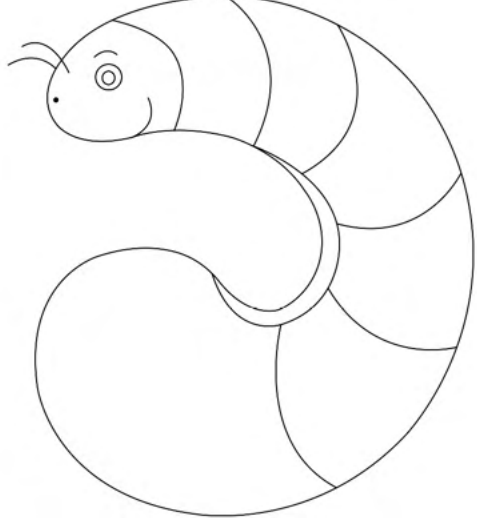
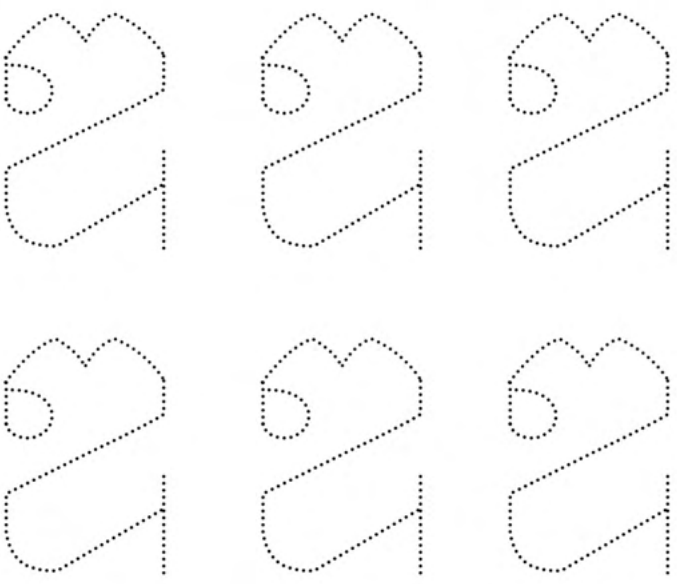
ស្ថា ល់តួអក្សរ (ឧ)និងជាត់ពណ៌



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ . ជាត់ពណ៌អក្សរ (ឧ)</p>	<p>២ . តួរង្វង់អក្សរ(ឧ) និងជាត់ពណ៌រូបភាព</p>	
	 <p>ឌុកខៀ</p>	<p>ឋ</p> <p>ឌ</p> <p>ឍ</p>
<p>៣ . តួសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ឧ)</p>	<p>៤ . តួរង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (ឧ)</p>	
	<p>ត ឋ ឋ ឍ ឌ</p> <p>ណ ឌ ឍ ច ក</p> <p>ង ឆ ជ ឌ ខ</p> <p>គ ឌ ឍ ឋ គ</p>	

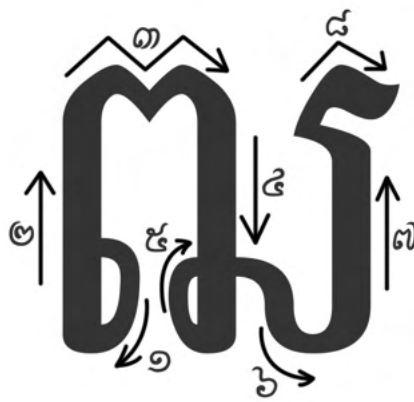
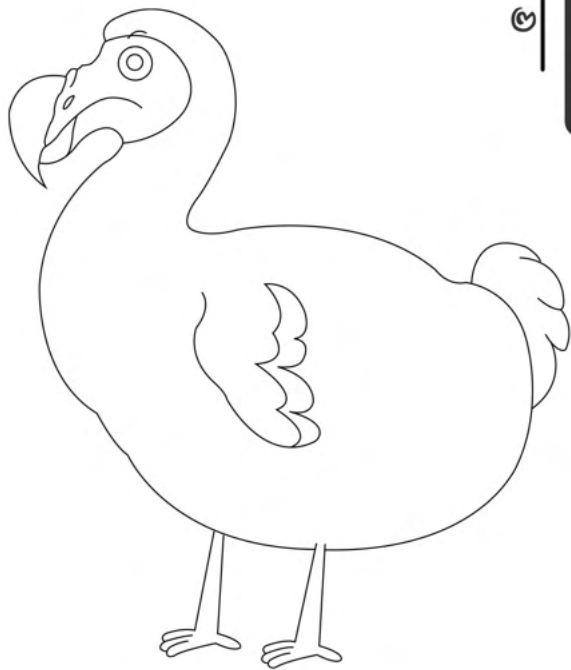


ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<b>ល</b>	ល	ល	ល	ល
ល	ល	ល	ល	ល



លាមក

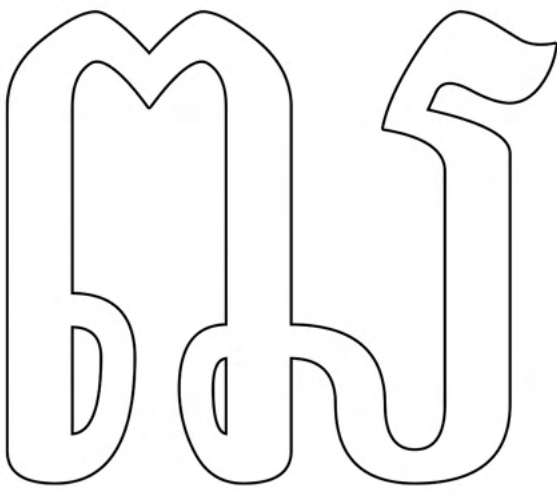
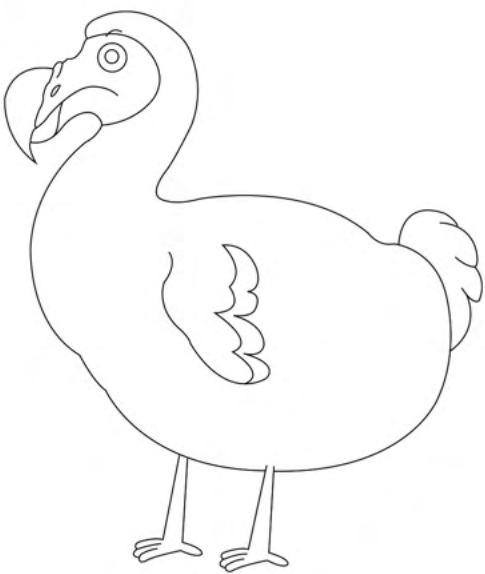
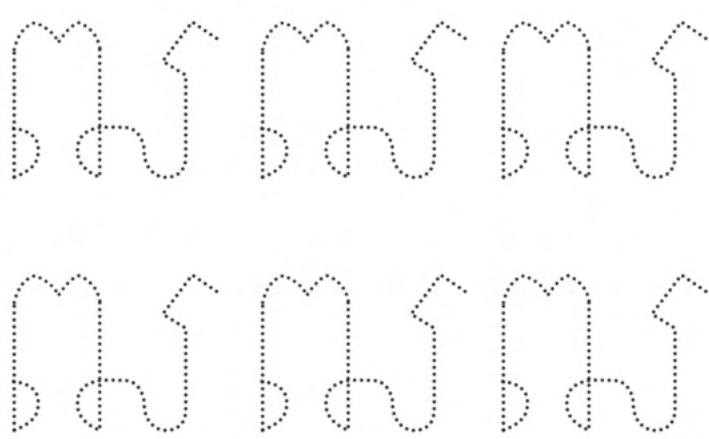
ស្ថា ល់តួអក្សរ (ល)និងដាត់ពណ៍



សៀវភៅ QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ .ដាត់ពណ៍អក្សរ (ល)</p>	<p>២ .គូររង្វង់អក្សរ (ល)និងដាត់ពណ៍រូបភាព</p>	
	 <p>ណាមវា</p>	<p>ល</p> <p>ញ</p> <p>យ</p>
<p>៣ .គូសដានតាមស្នាមចុចអក្សរ (ល)</p>	<p>៤ .គូររង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (ល)</p>	
	<p>ញ យ ល ល ល</p> <p>ស ល ហា ស យ</p> <p>យ ល ហា ញ ល</p> <p>ស ល យ ហា ល</p>	

ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ណ) និងដាត់ពណ៌រូបភាព

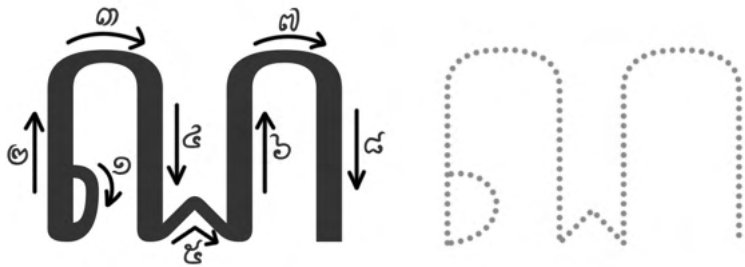


ស្កេន QR Code

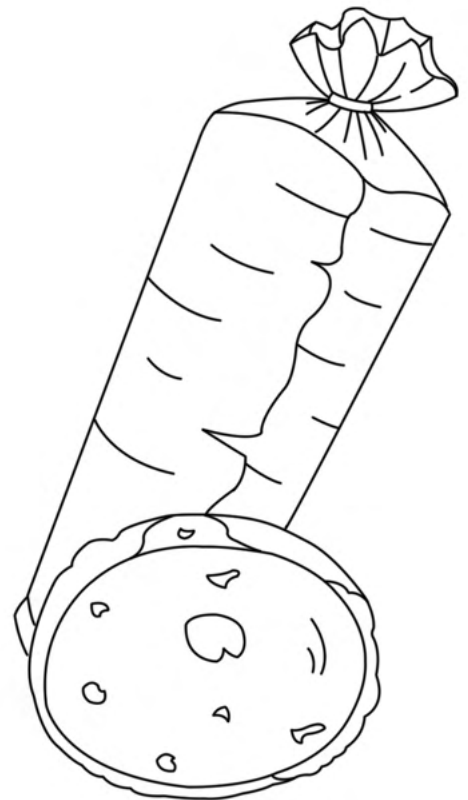
សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

ណ	ណ	ណ	ណ	ណ
ណ	ណ	ណ	ណ	ណ



ណែម



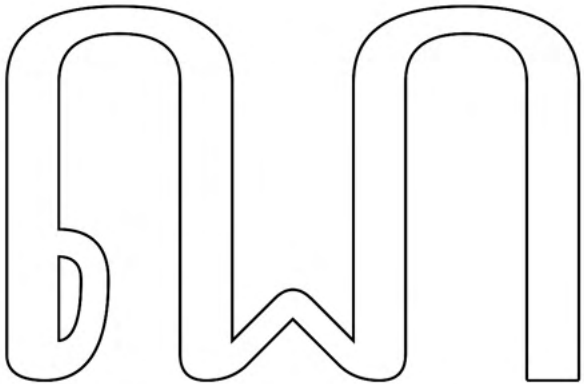
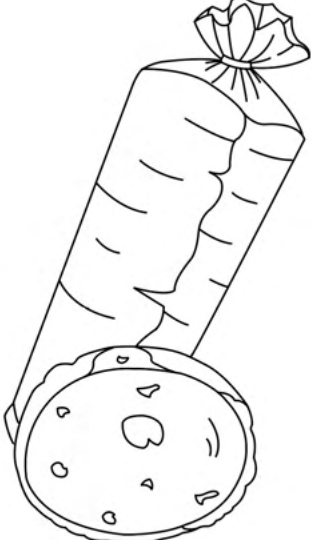
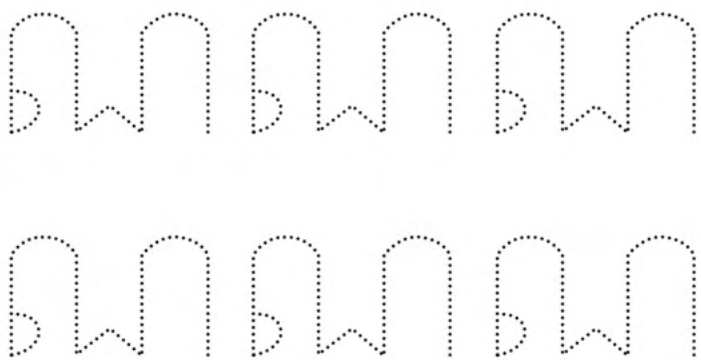
ស្ថា ល់តួអក្សរ (ណ)និងដាត់ពណី



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ .ដាត់ពណីអក្សរ (ណ)</p>	<p>២ .តួអក្សរ(ណ) និងដាត់ពណីរូបភាព</p>	
	 <p>ណែម</p>	<p>ឈ</p> <hr/> <p>ណ</p> <hr/> <p>ញ</p>
<p>៣ .តួសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ណ)</p>	<p>៤ .តួអក្សរជុំវិញតួអក្សរ (ណ)</p>	
	<p>ណ ហ ស ឈ ស</p> <p>យ ណ ស ណ ហ</p> <p>ឈ ង ណ ង ញ</p> <p>ស ណ ហ ស ណ</p>	

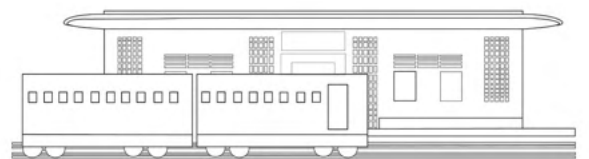
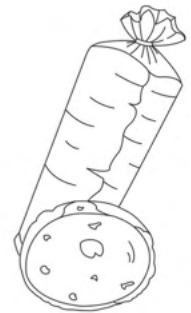
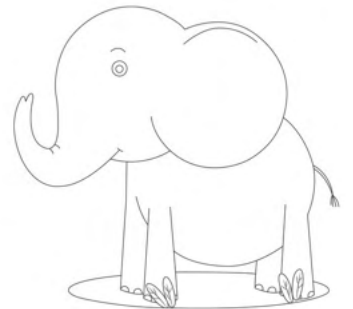
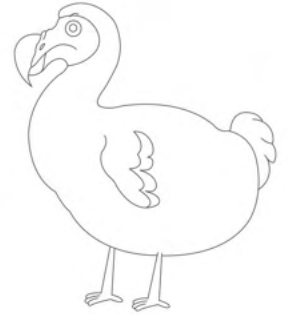
# ល្បែងគូសភ្នាក់ងារទៅនឹងរូបភាពនិងផាត់ពណ៌



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



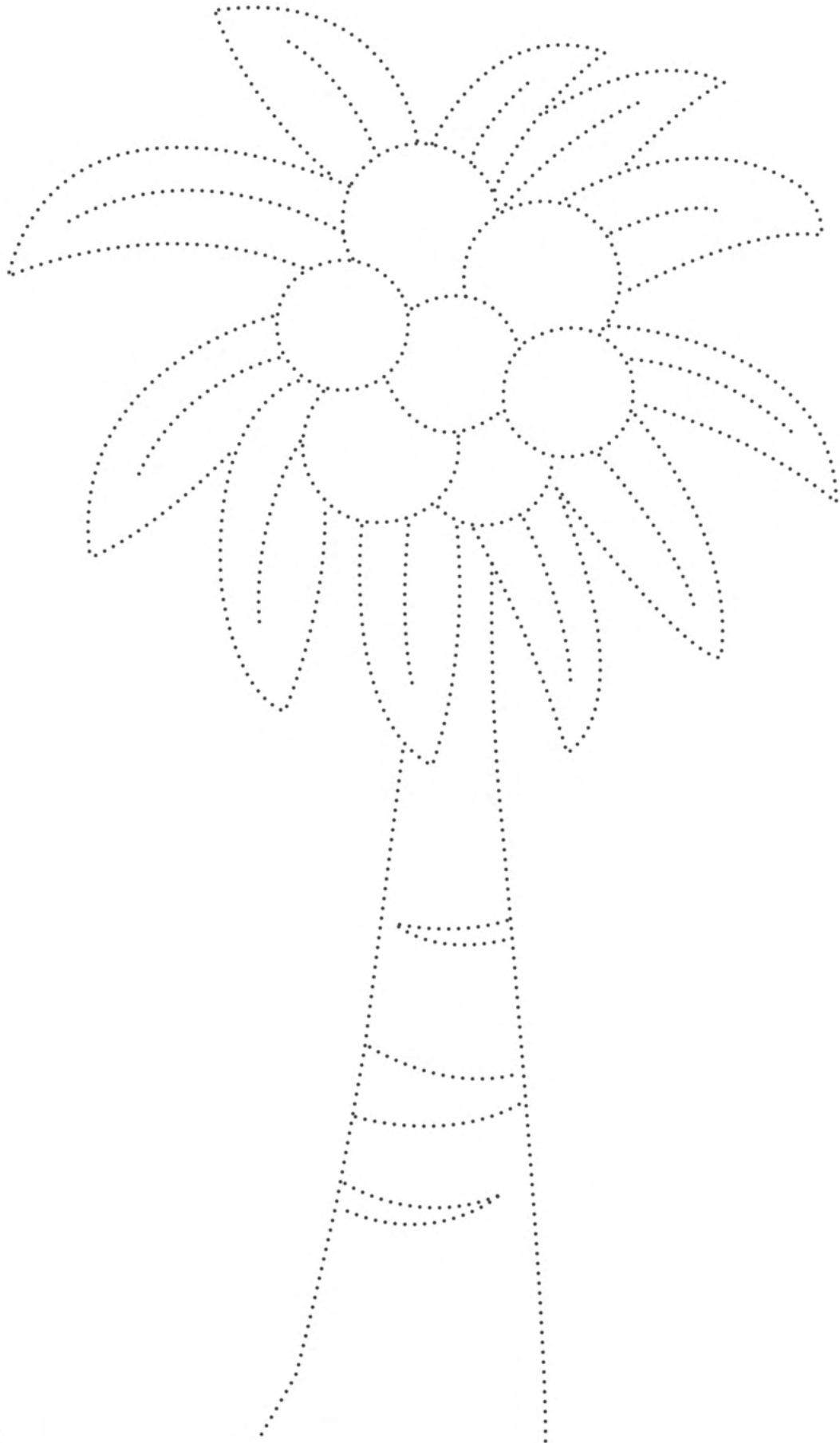
# ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចរូបភាពដើមដូង

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



ស្កេន QR Code





# ល្បែងគូររង្វង់រូបស្រមោល

សាលាមត្តេយ្យ .....

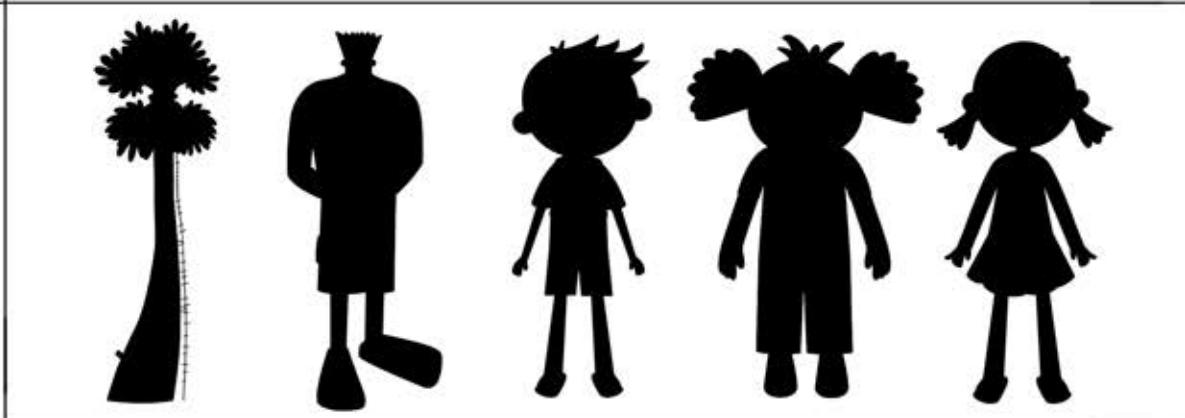
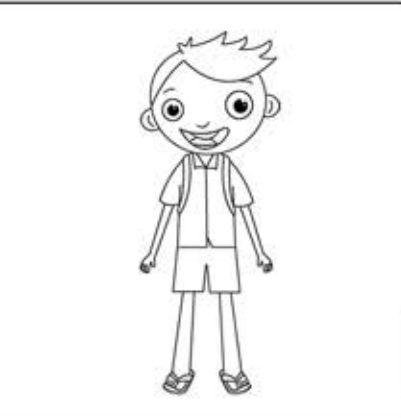
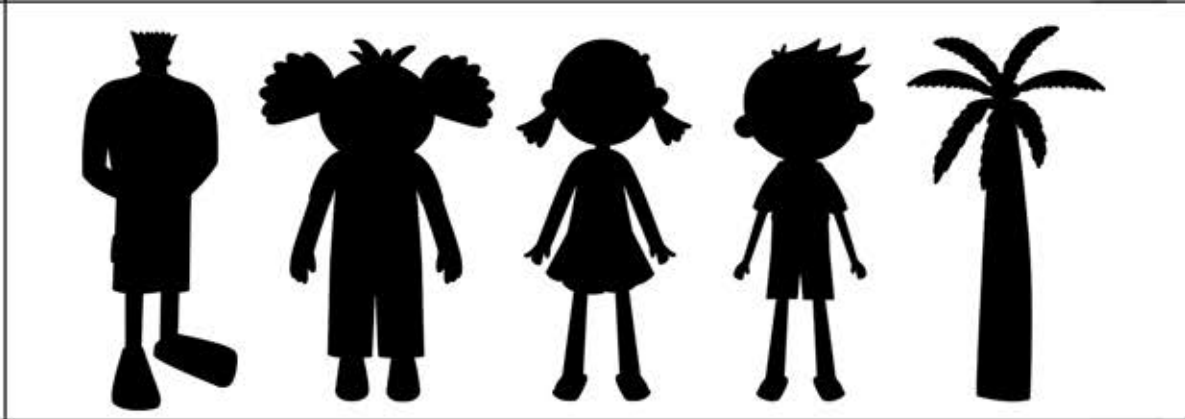
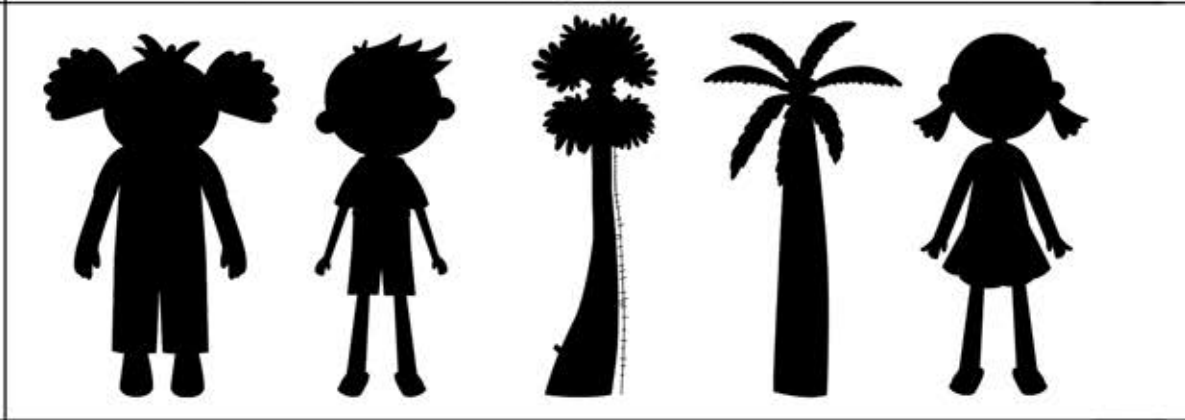
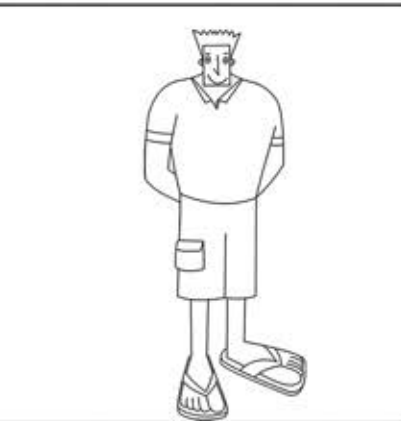
ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ .....

កាលបរិច្ឆេទ .....



ស្កែន QR Code



# រកចំណុចខុសគ្នាចំនួន ប្រាំពីរ រវាងរូបទាំងពីរ និងគូររដ្ឋង់លើរូបភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



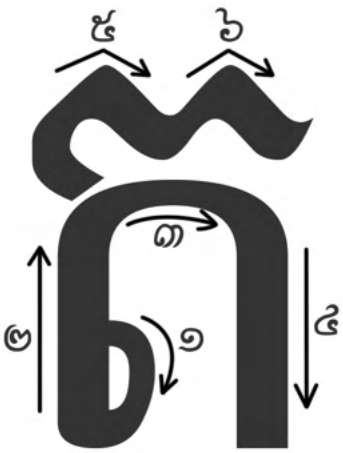
# ល្បែងគូសតាមស្នាមបច្ចុប្បន្ន (ត) និងផាត់ពណ៌រូបភាព



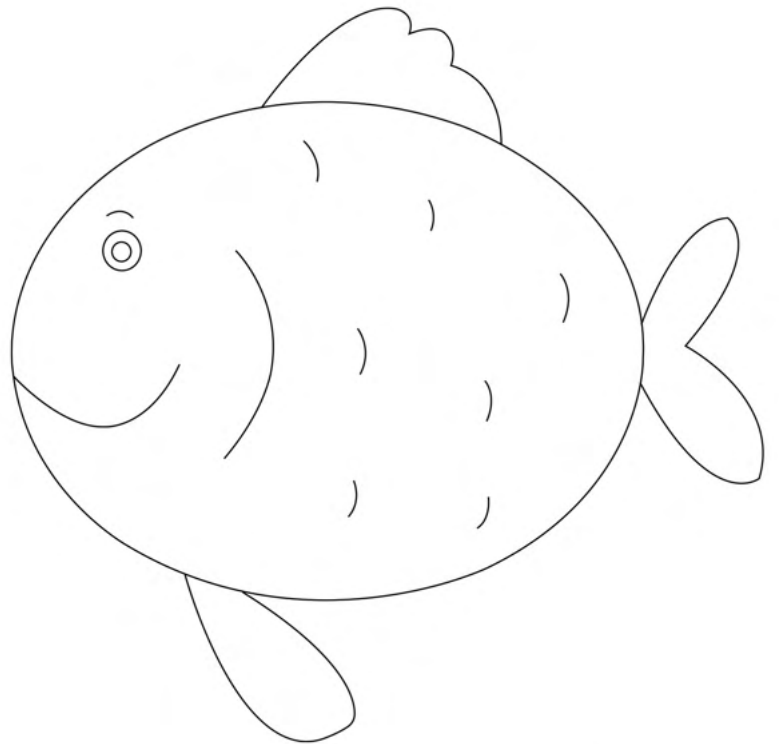
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

ត្រៃ



ស្នា ល់តួអក្សរ (ត)និង ជាត់ពណ៌



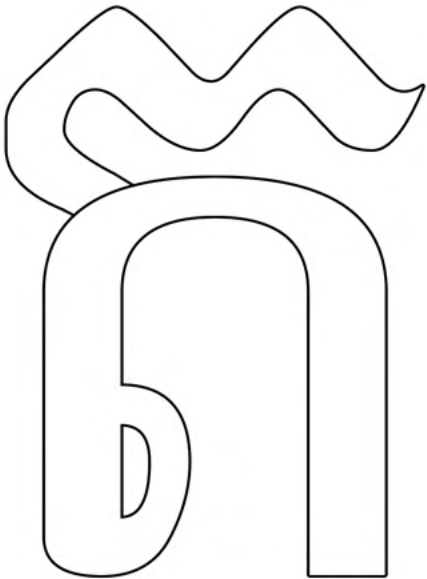
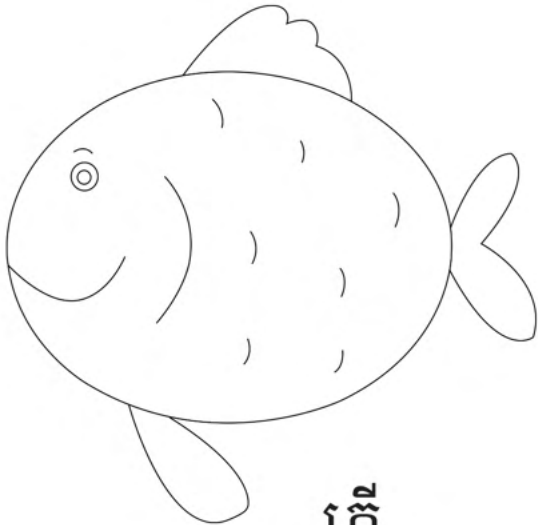
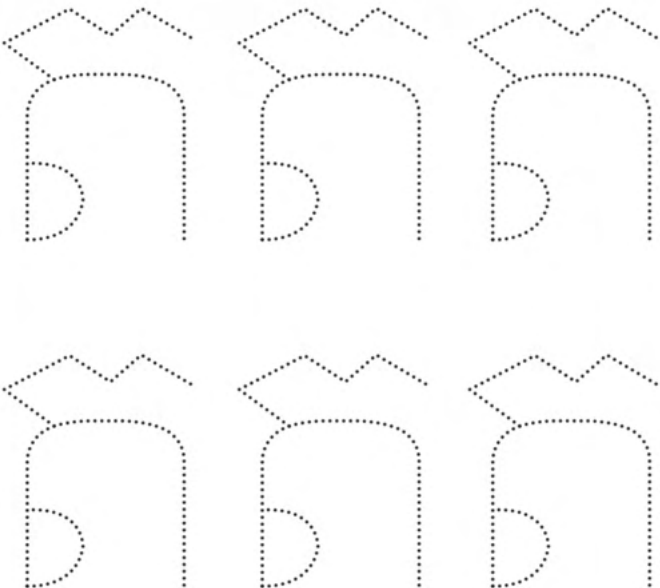
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ .....

ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: .....

កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ . ជាត់ពណ៌អក្សរ (ត)</p>	<p>២ . គូររង្វង់អក្សរ (ត)និង ជាត់ពណ៌រូបភាព</p>	
	 <p>ត្រី</p>	<p>កី</p> <p>តី</p> <p>គី</p>
<p>៣ . គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ត)</p>	<p>៤ . គូររង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (ត)</p>	
	<p>តី កី តី ថ ខ</p> <p>ថ តី ន គី ថ</p> <p>តី តី ឆ តី ន</p> <p>ថ កី គី ខ តី</p>	

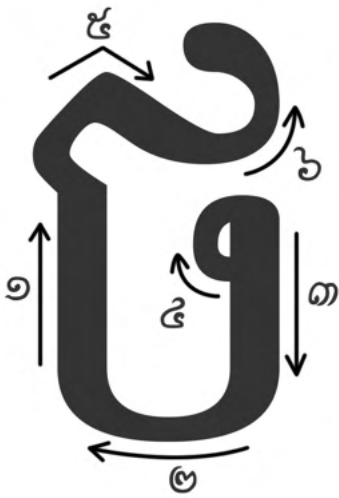
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( ថ ) និងដាត់ពណ៌រូបភាព



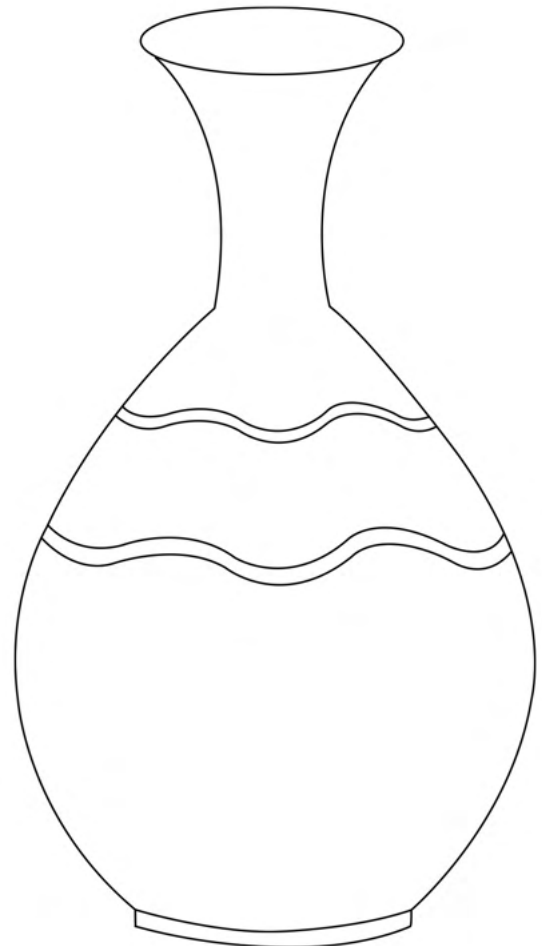
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

ថ



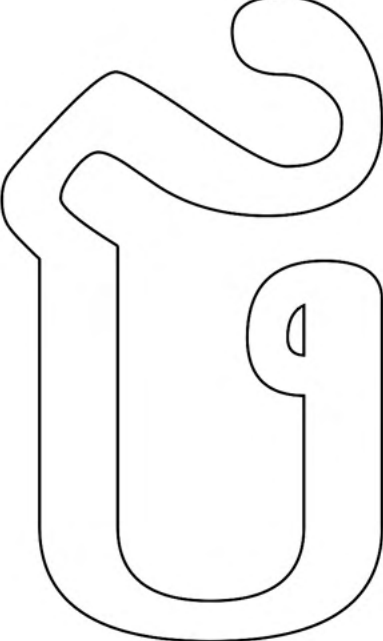
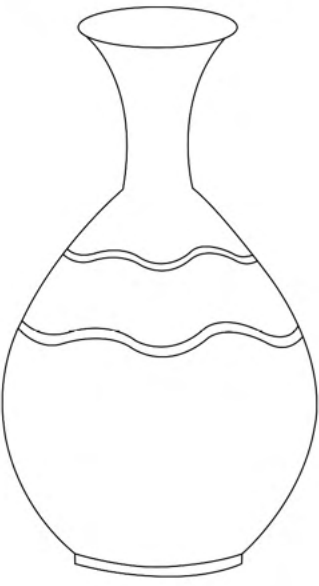
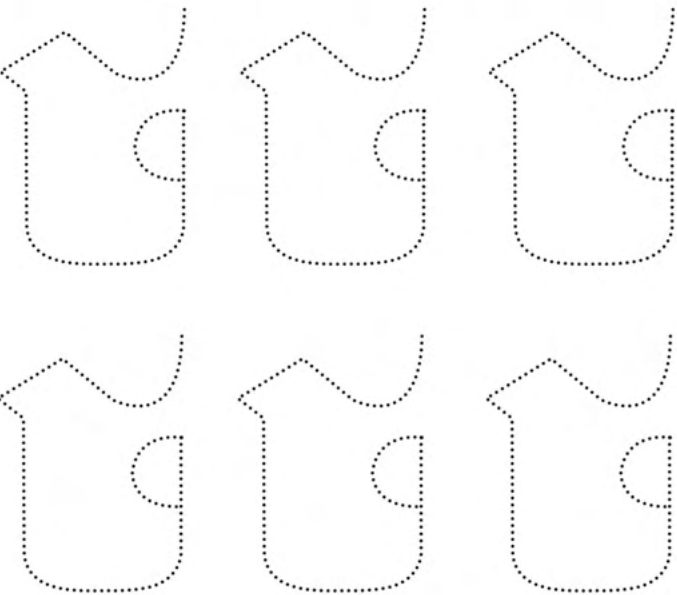
# ស្ថា ល់តួអក្សរ (ថ)និងជាត់ពណ៍



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ . ជាត់ពណ៍អក្សរ (ថ)</p>	<p>២ . គូររង្វង់អក្សរ(ថ) និងជាត់ពណ៍រូបភាព</p>																					
	 <p style="text-align: center;">ថូ</p>	<p style="text-align: center; font-size: 2em;">ត</p> <hr/> <p style="text-align: center; font-size: 2em;">ថ</p> <hr/> <p style="text-align: center; font-size: 2em;">ថ</p>																				
<p>៣ . គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ថ)</p>	<p>៤ . គូររង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (ថ)</p>																					
	<table style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>ត</td> <td>ត</td> <td>ថ</td> <td>ថ</td> <td>គ</td> </tr> <tr> <td>ក</td> <td>ថ</td> <td>ដ</td> <td>ត</td> <td>ខ</td> </tr> <tr> <td>ឆ</td> <td>ថ</td> <td>ឆ</td> <td>ថ</td> <td>ថ</td> </tr> <tr> <td>ត</td> <td>ថ</td> <td>ថ</td> <td>ក</td> <td>ថ</td> </tr> </table>		ត	ត	ថ	ថ	គ	ក	ថ	ដ	ត	ខ	ឆ	ថ	ឆ	ថ	ថ	ត	ថ	ថ	ក	ថ
ត	ត	ថ	ថ	គ																		
ក	ថ	ដ	ត	ខ																		
ឆ	ថ	ឆ	ថ	ថ																		
ត	ថ	ថ	ក	ថ																		

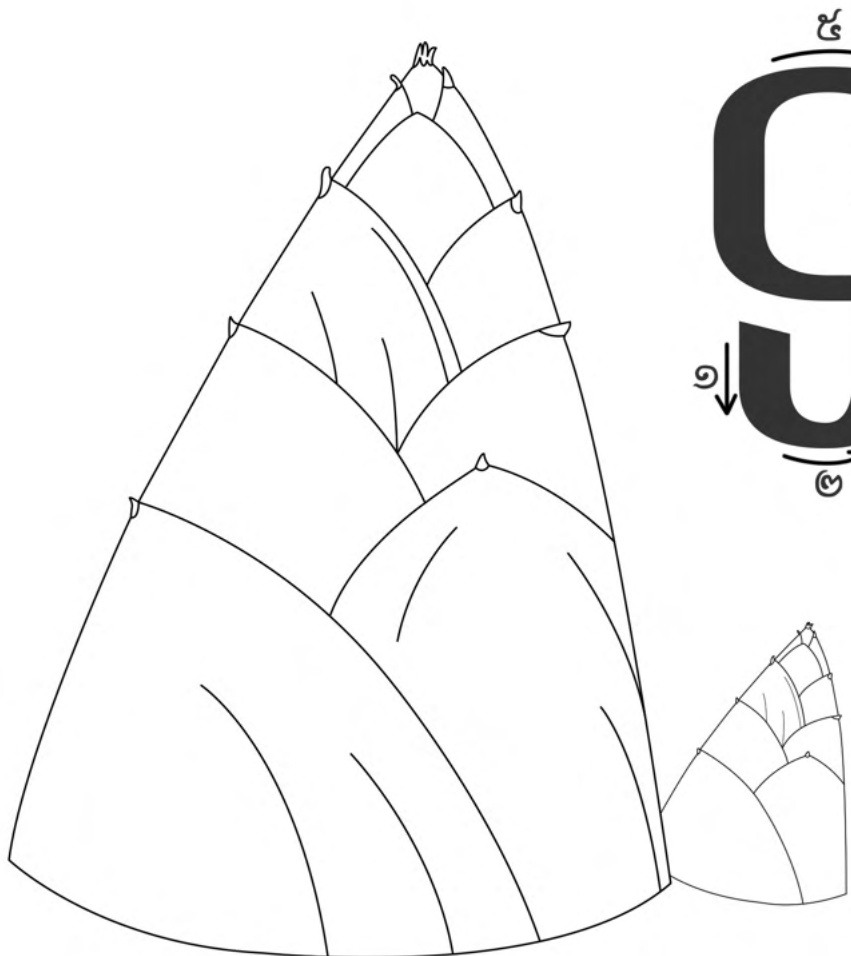
# ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( ទ ) និងដាត់ពណ៌រូបភាព



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

ទំព័រ ៧

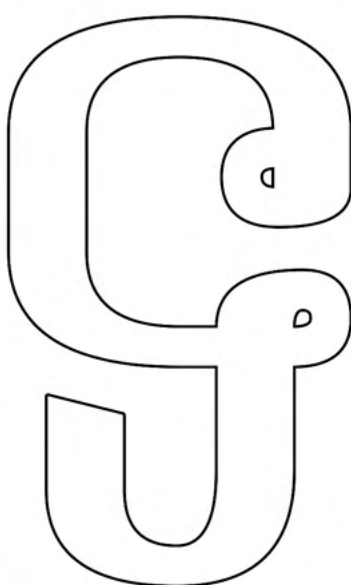
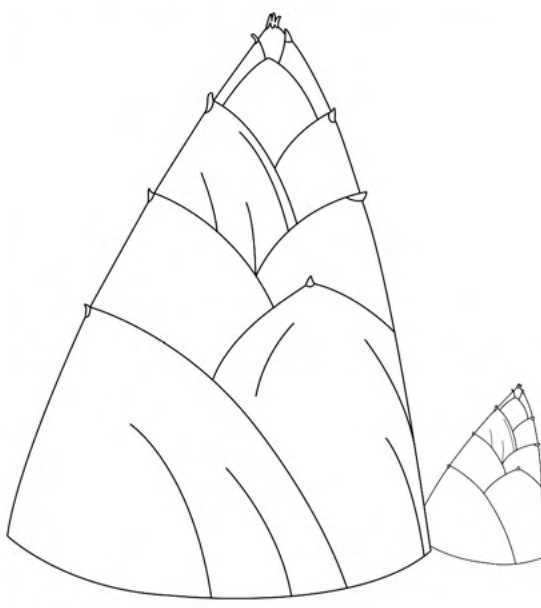
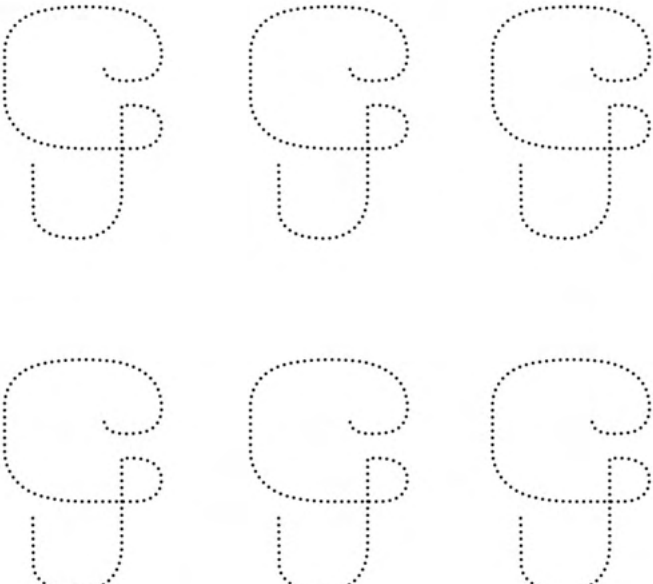
ស្ថាប័នអក្សរ (១) និង ជាតិពណ៌



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ . ជាតិពណ៌អក្សរ (១)</p>	<p>២ . គូររង្វង់អក្សរ(១) និង ជាតិពណ៌រូបភាព</p>	
	 <p>ទំពាំង</p>	<p>ទ</p> <p>ត</p> <p>ថ</p>
<p>៣ . គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (១)</p>	<p>៤ . គូររង្វង់ជុំវិញគូអក្សរ (១)</p>	
	<p>ត ត ទ ថ ទ</p> <p>ថ ន ត ទ ន</p> <p>ថ ទ ទ ថ ធ</p> <p>ទ ជ ន ក ថ</p>	



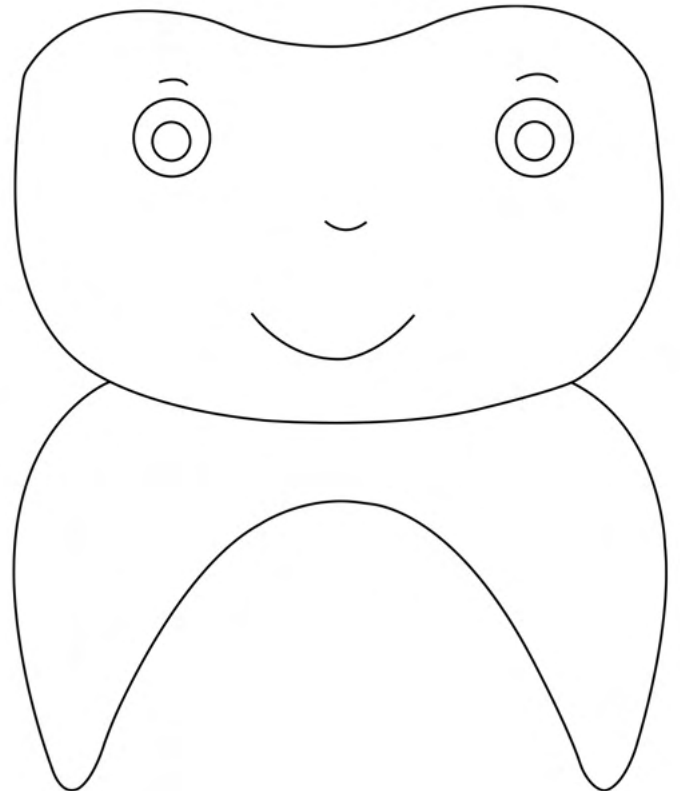
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( ឆ )និងថាត់ពណ៌រូបភាព



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

ផ្ទេរ

ស្ថាប័នអក្សរ (ឆ) និង ផាត់ពណ៍

សាលាមត្តេយ្យ .....

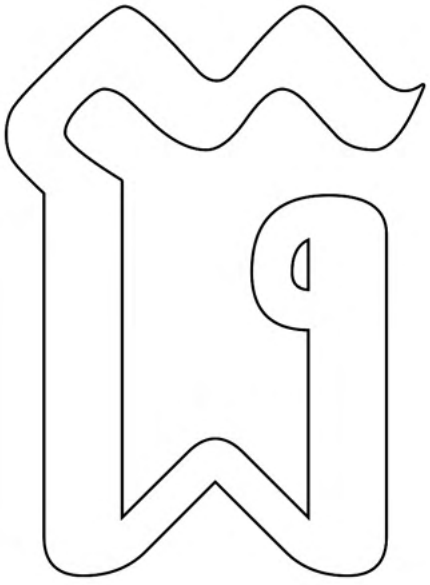
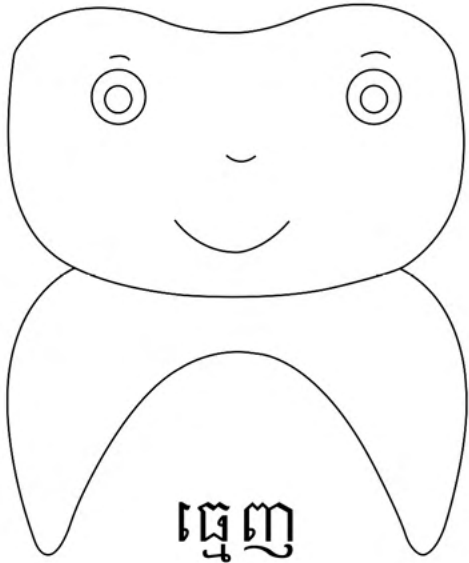
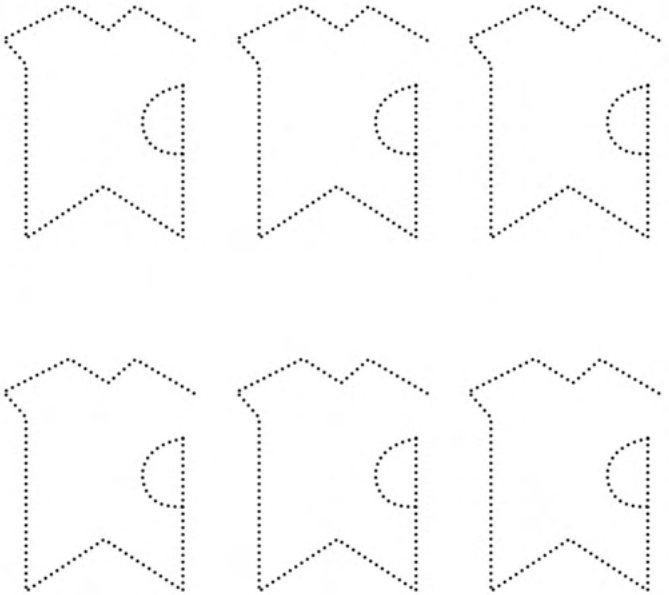
ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ .....

កាលបរិច្ឆេទ .....



ស្កេន QR Code

<p>១ . ផាត់ពណ៍អក្សរ (ឆ)</p>	<p>២ . គូររង្វង់អក្សរ(ឆ) និង ផាត់ពណ៍រូបភាព</p>	
		<p>ថ</p> <p>ត</p> <p>ឆ</p>
<p>៣ . គូសដានតាមស្នាមចុចអក្សរ (ឆ)</p>	<p>៤ . គូររង្វង់ជុំវិញគូអក្សរ (ឆ)</p>	
	<p>ត ឆ ទ ក ឆ</p> <p>ឆ ន ក ឆ ង</p> <p>ត ឆ ឆ ថ ន</p> <p>ថ ត ន ឆ ត</p>	

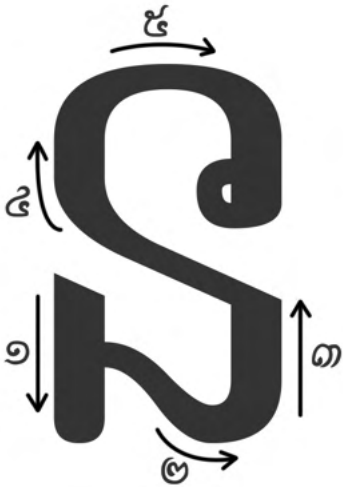
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( ន ) និងផាត់ពណ័រូបភាព



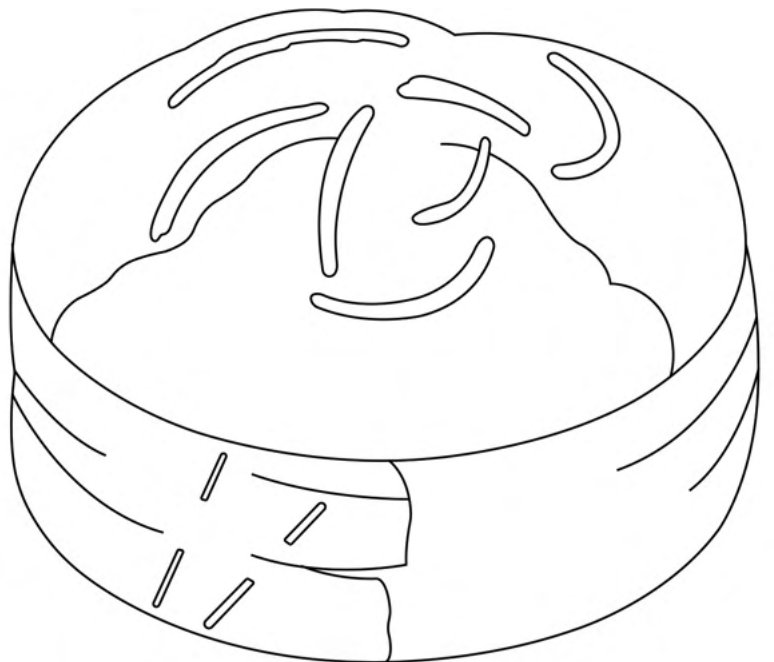
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

ន



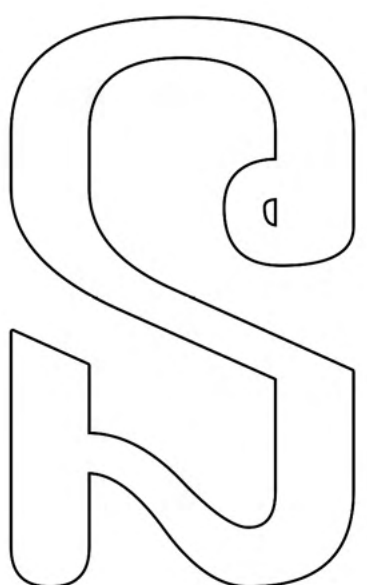
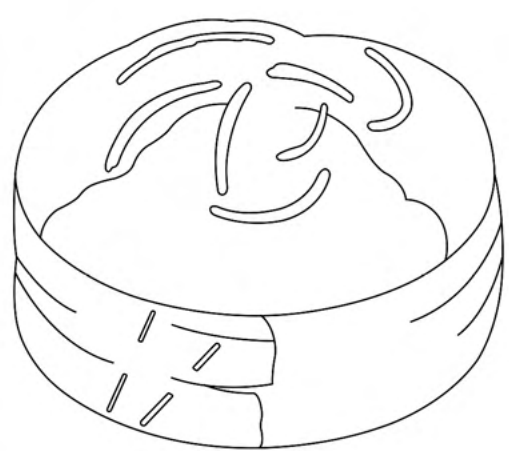
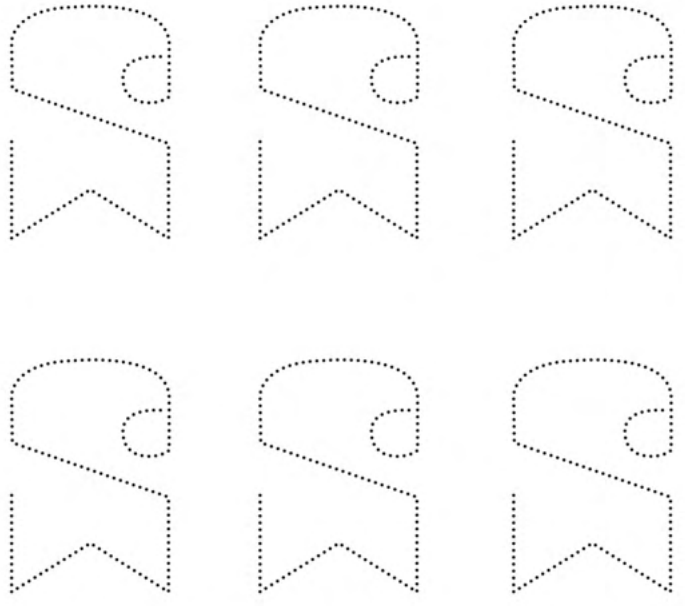
ស្នា ល់ត្មអក្សរ (ន)និង ដាត់ពណ៍



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ . ដាត់ពណ៍អក្សរ (ន)</p>	<p>២ . គូររង្វង់អក្សរ(ន) និងដាត់ពណ៍រូបភាព</p>	
	 <p>នំ</p>	<p>ន</p> <p>ន</p> <p>ន</p>
<p>៣ . គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ន)</p>	<p>៤ . គូររង្វង់ជុំវិញគូអក្សរ (ន)</p>	
	<p>ន ត ន ត ជ</p> <p>ថ ន ថ ន ជ</p> <p>ត ជ ផ ន ស</p> <p>ជ ជ ន ទ ផ</p>	

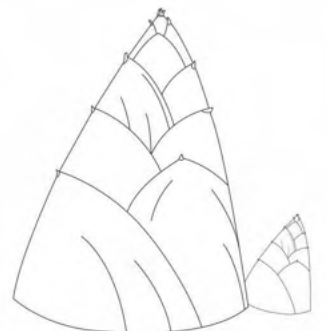
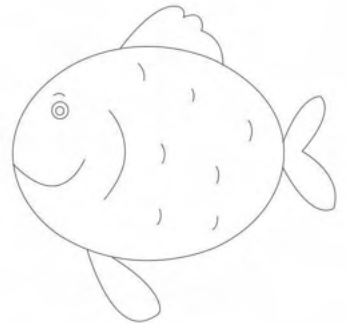
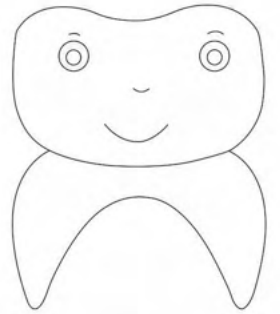
# ល្បែងគូសភ្ជាប់អក្សរទៅនឹងរូបភាពនិងផ្កាត់ពណ៌



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



# ល្បែងដើរវិង្ស

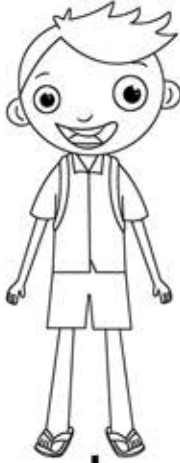
សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



ស្កេន QR Code

## ដៃនទីប្រទេសកម្ពុជា



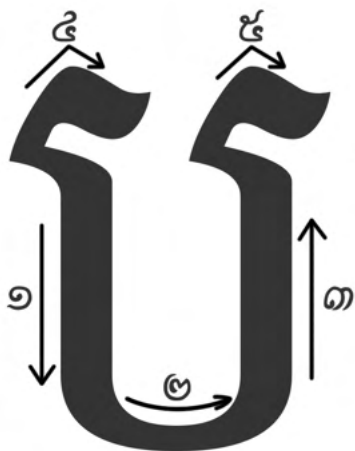
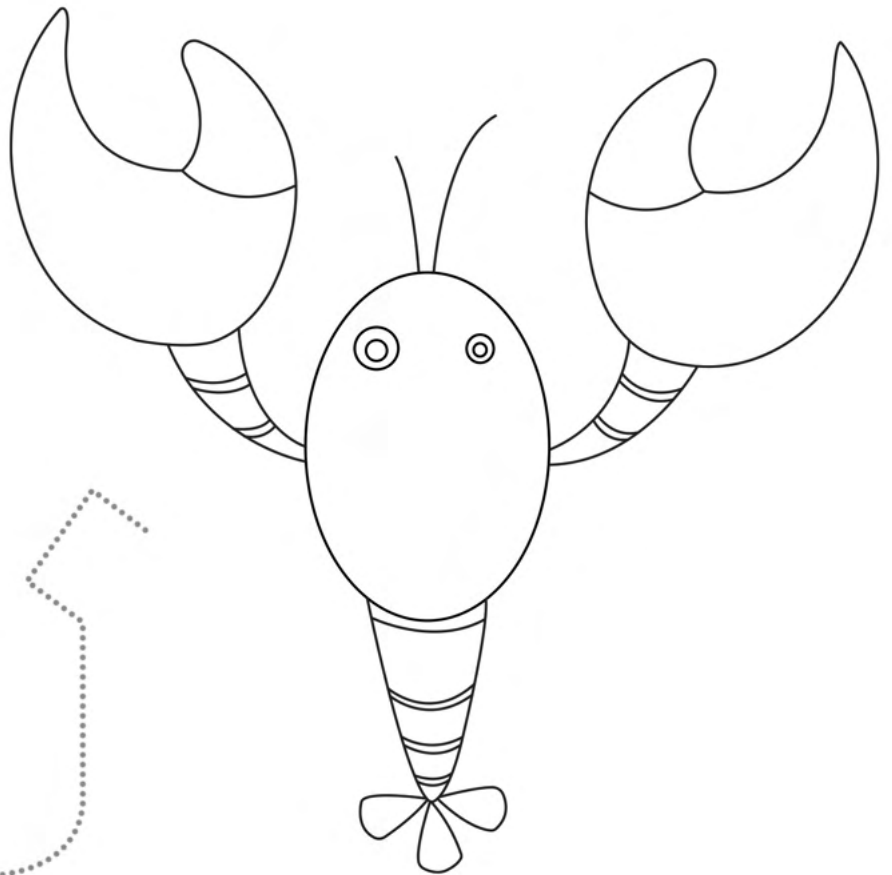
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( ប ) និងផាត់ពណ័រូបភាព



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

បង្កង

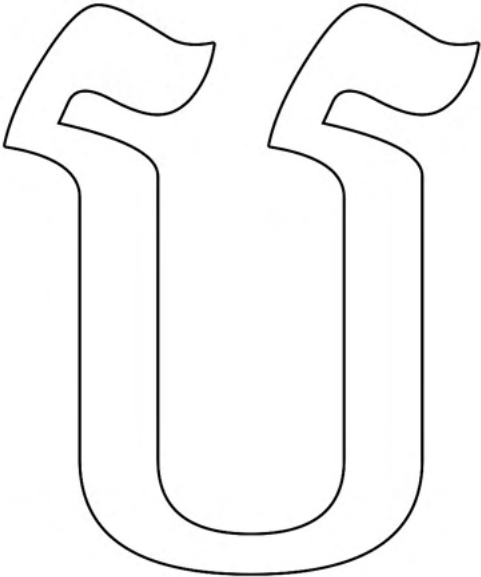
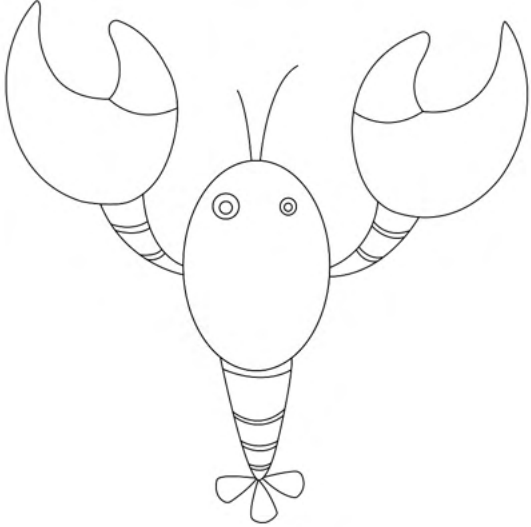
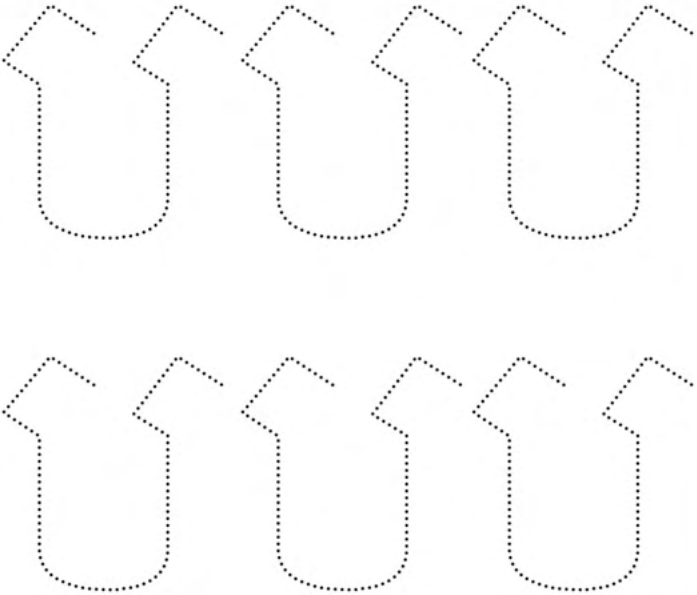
ស្ថា ល់តួអក្សរ (ប)និងផាត់ពណ៌



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ .ផាត់ពណ៌អក្សរ (ប)</p>	<p>២ .គូររង្វង់អក្សរ(ប) និងផាត់ពណ៌រូបភាព</p>	
	 <p>បង្កង</p>	<p>ត</p> <p>ប</p> <p>ព</p>
<p>៣ .គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ប)</p>	<p>៤ .គូររង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (ប)</p>	
	<p>ត ប ព ប ទ</p> <p>ម ឆ ប ប ង</p> <p>ក ប ន ប ឆ</p> <p>ជ ត ប ទ គ</p>	



ល្បែងគូសតាមស្នាមបច្ចុប្បន្ន ( ង ) និងជាតំណភ្ជាប់បណ្តាញ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



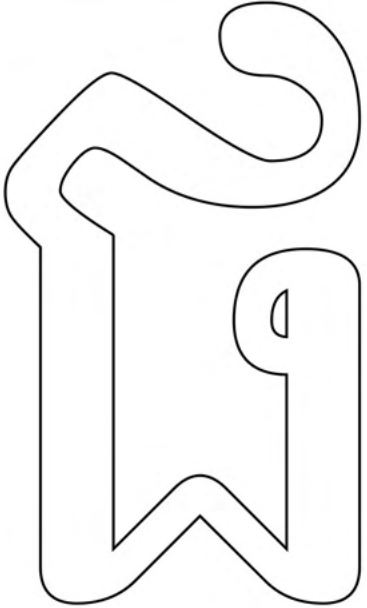

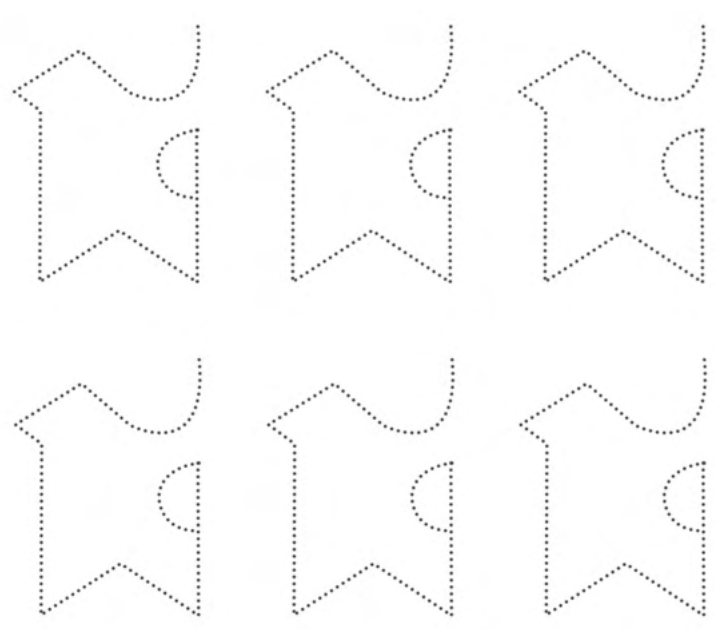

ង ក



# ស្នាស់តួអក្សរ (ផ) និង ជាត់ពណ៌

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ . ជាត់ពណ៌អក្សរ (ផ)</p>	<p>២ . គូររង្វង់អក្សរ(ផ) និង ជាត់ពណ៌រូបភាព</p>	
		<p>ផ</p> <p>ភី</p> <p>ព</p>
<p>៣ . គូសតាមស្នាមបុថអក្សរ (ផ)</p>	<p>៤ . គូររង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (ផ)</p>	
	<p>ផ ប ផ ភី ទ</p> <p>ម តី ផ ម ន</p> <p>គី ប ផ ផ ច</p> <p>ភី ផ តី ដ គី</p>	

# ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( ៣ )និងដាត់ពណ៌រូបភាព



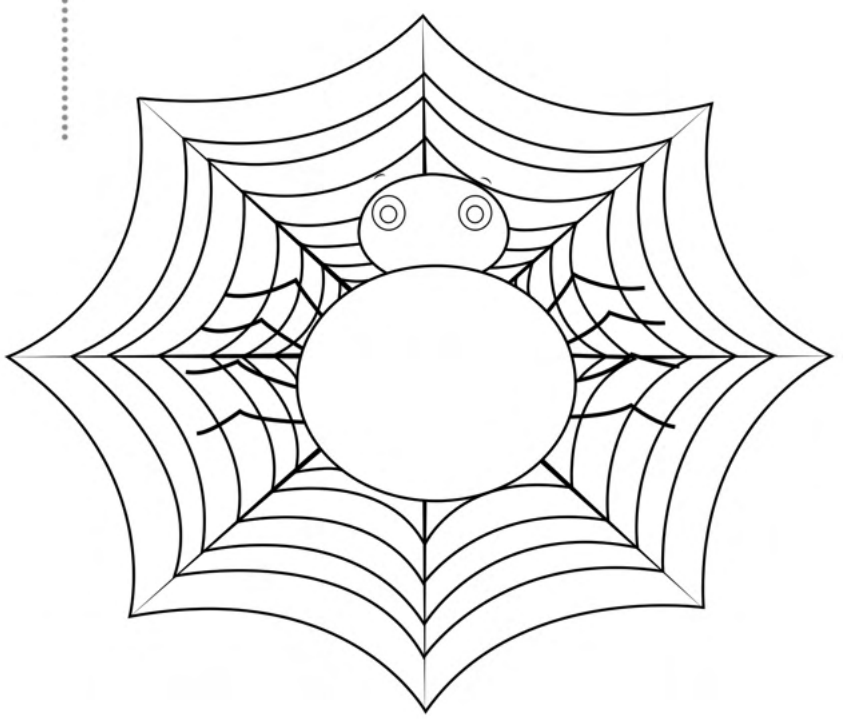
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



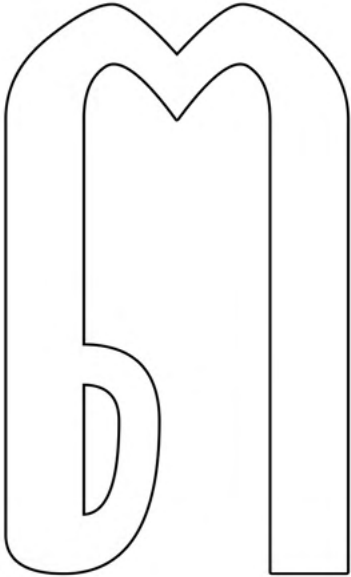

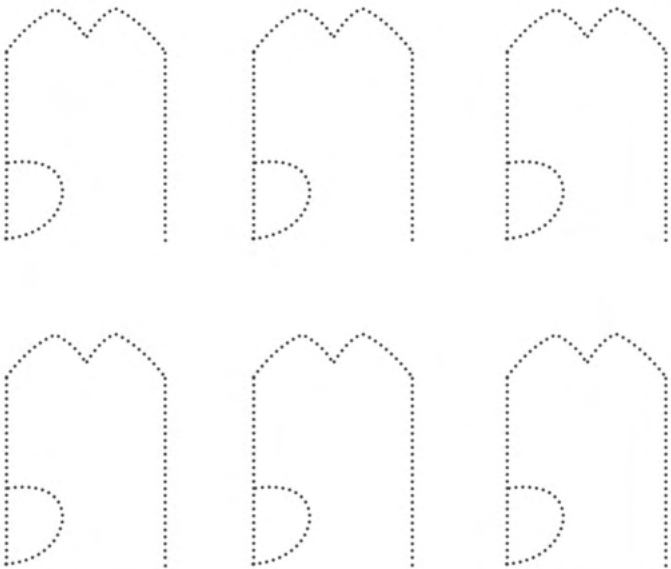

ពឹង ពាង



# ស្ថា ល់តួអក្សរ (៣)និងដាត់ពណ៌

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ .ដាត់ពណ៌អក្សរ (៣)</p>	<p>២ .តួរង្វង់អក្សរ(៣) និងដាត់ពណ៌រូបភាព</p>	
		<p>ស</p> <p>ភី</p> <p>ព</p>
<p>៣ .តួសតាមស្នាមចុចអក្សរ (៣)</p>	<p>៤ .តួរង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (៣)</p>	
	<p>ស ព ផ ផ ភី</p> <p>ព ព ផ ច ភី</p> <p>ម ភី ព ស ច</p> <p>ស ផ ព ដ ភី</p>	

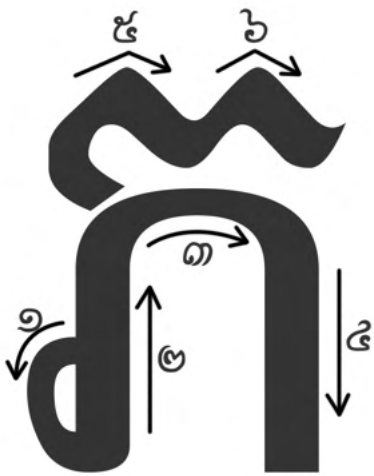
# ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( ភ ) និង រាង តំណាងរូបភាព



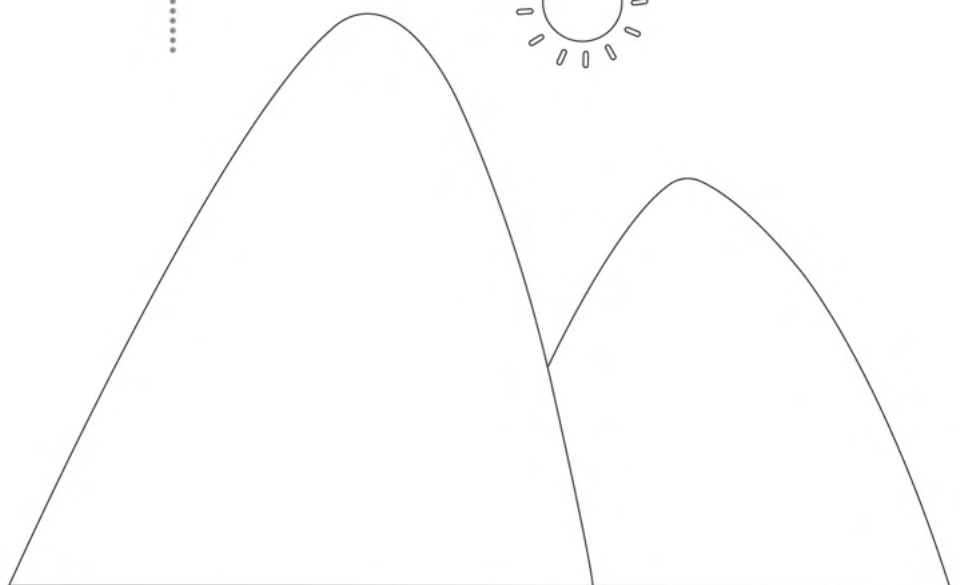
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

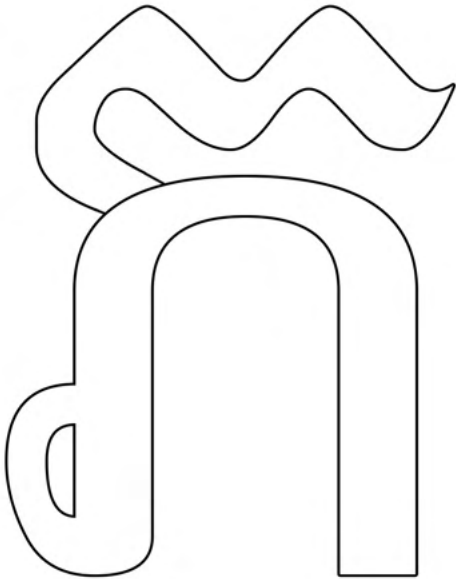
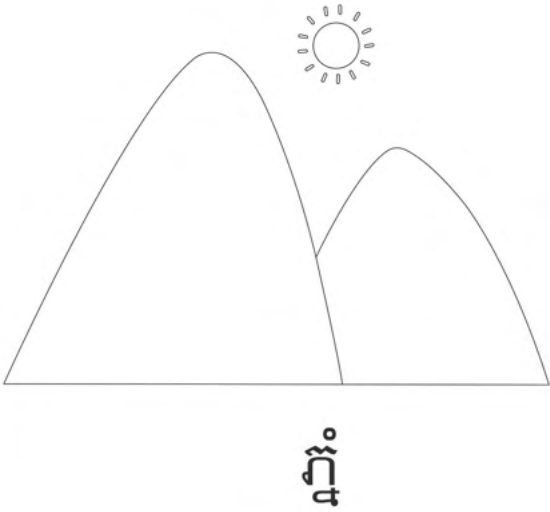
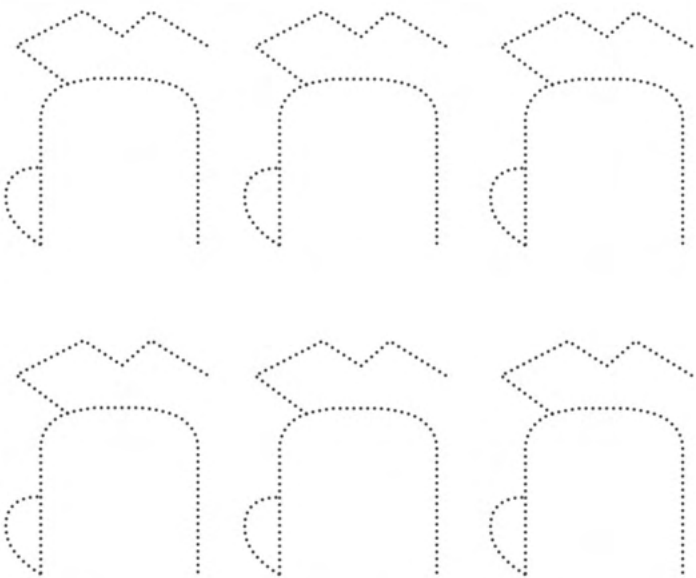
រាង



# ស្នាដៃតួអក្សរ (ភ) និង ដាត់ពណ៌

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

១ .ដាត់ពណ៌អក្សរ (ភ)	២ .គូររង្វង់អក្សរ(ភ) និងដាត់ពណ៌រូបភាព	
		
៣ .គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ភ)	៤ .គូររង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (ភ)	
	<p>ជ                    ភ    ភ</p> <p>ស            ជ    គ    ភ</p> <p>                  ភ</p>	

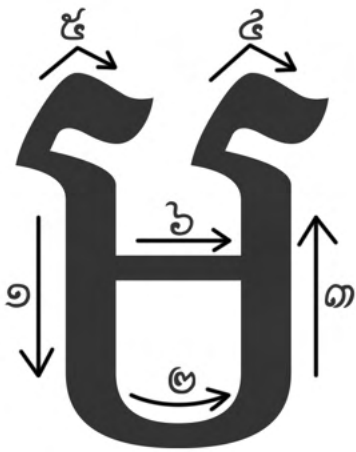
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( ម )និងផាត់ពណ័រូបភាព



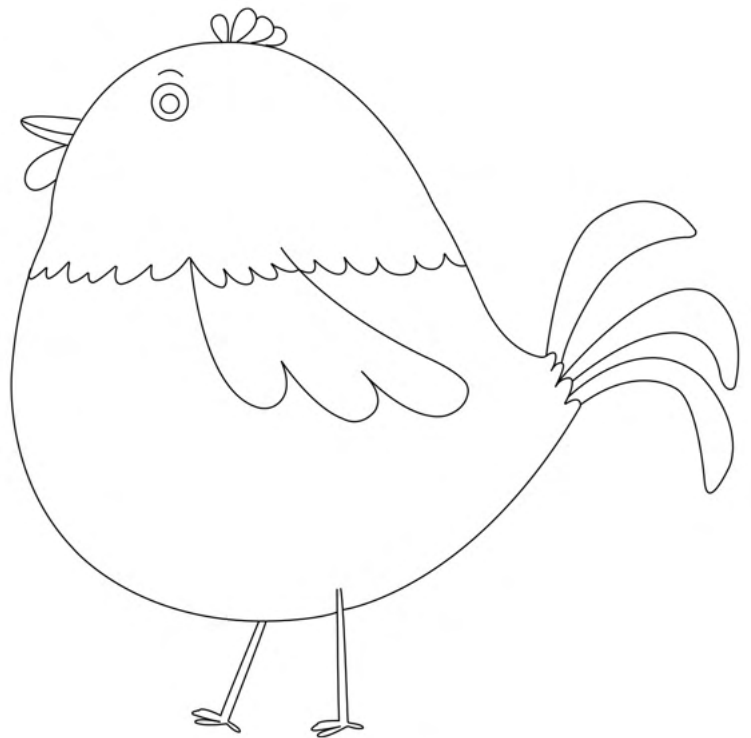
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

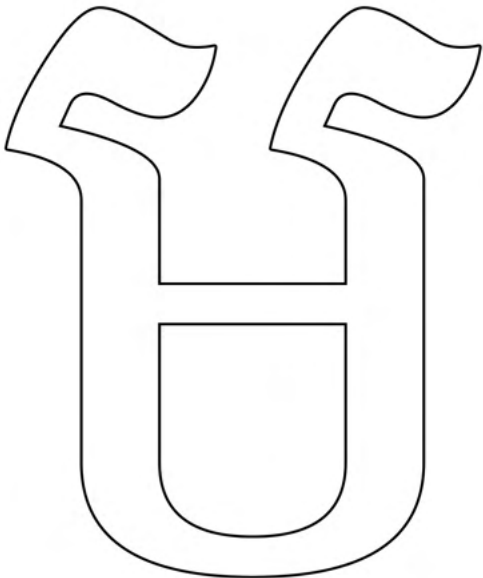
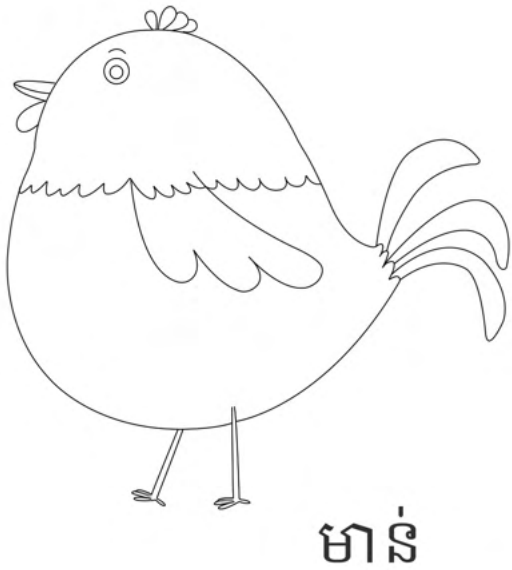
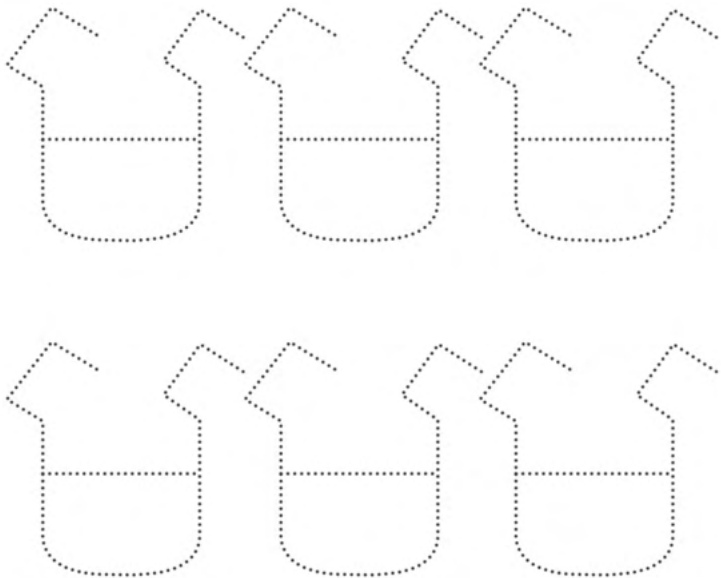
មាន់



# ស្ថា ល់តួអក្សរ (ម)និងដាត់ពណ៍

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ .ដាត់ពណ៍អក្សរ (ម)</p>	<p>២ .គូររង្វង់អក្សរ(ម) និងដាត់ពណ៍រូបភាព</p>	
		<p>ម</p> <p>ប</p> <p>ព</p>
<p>៣ .គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ម)</p>	<p>៤ .គូររង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (ម)</p>	
	<p>ជ ភ ម ត ឆ</p> <p>ម ច គ ម ច</p> <p>គ ភ ម ភ ម</p> <p>ម ជ ម ត ដ</p>	



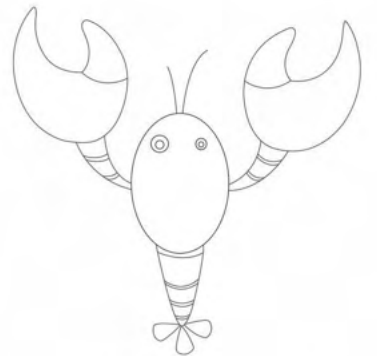
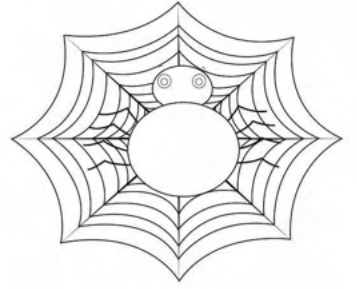
# ល្បែងគូសភ្នាក់ងារទៅនឹងរូបភាពនិងជាត់ពណ៌



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



# គូរគំនូរតាមរូបគំរូនៃ ក្រមាជាត់ពណ៌ និងពាក្យ

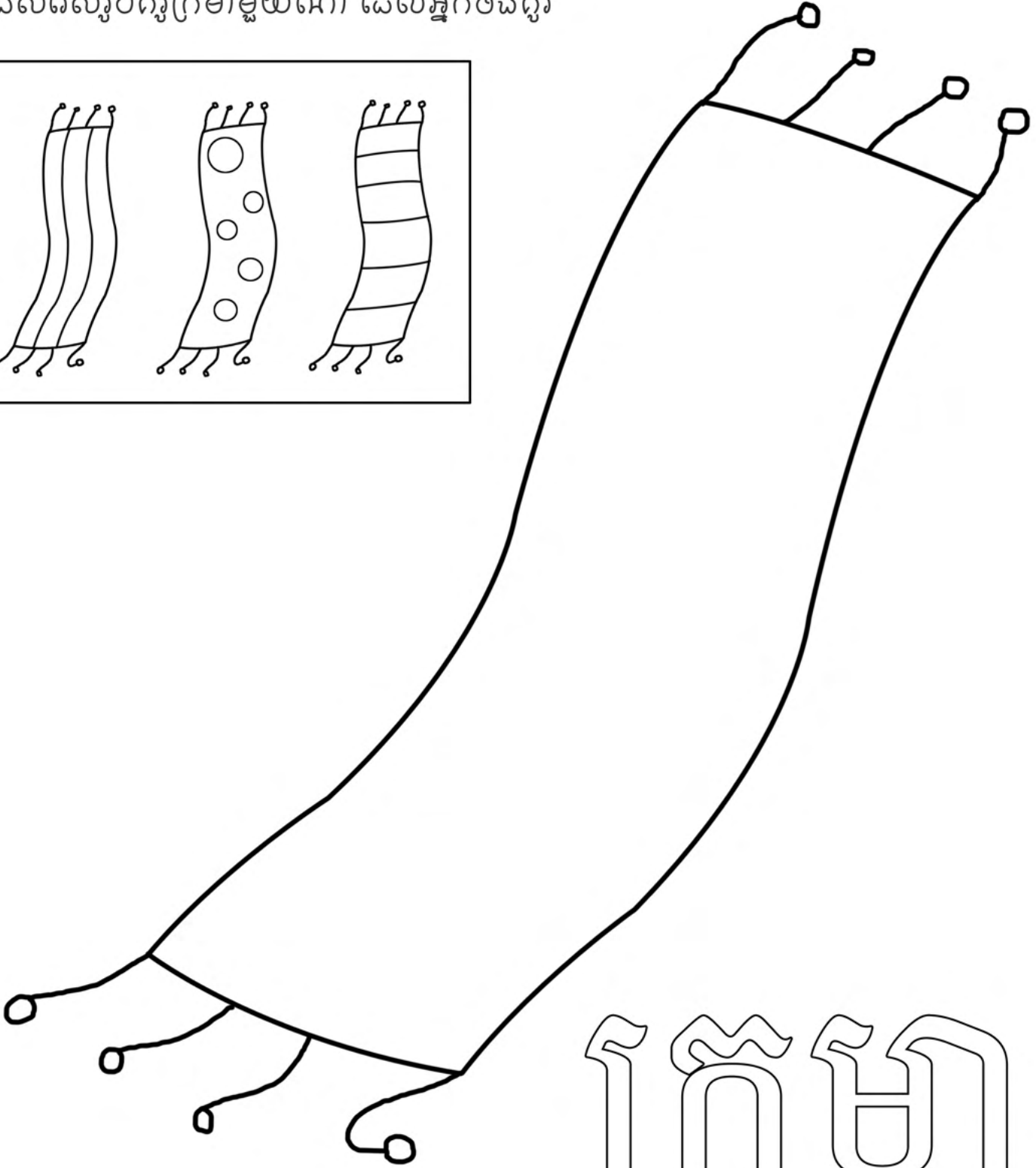
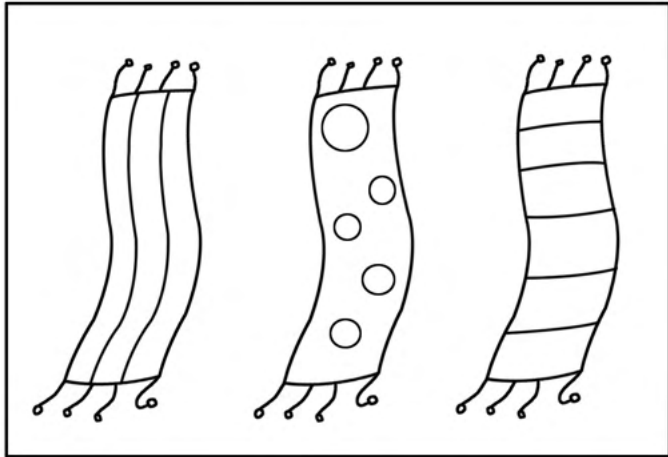


ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

ដើរសើសរូបគំរូក្រមាមួយណា ដែលអ្នកចង់គូរ



# ក្រមា

ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( យ ) និងជាតំណភ្ជាប់បទព្រឹត្តិ

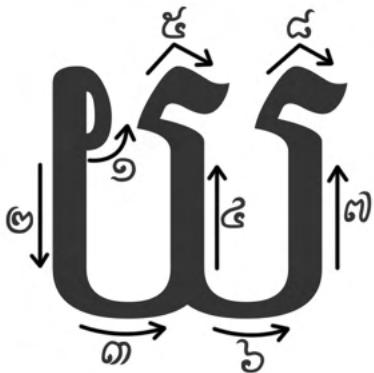


ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<b>យ</b>	យ	យ	យ	យ
យ	យ	យ	យ	យ

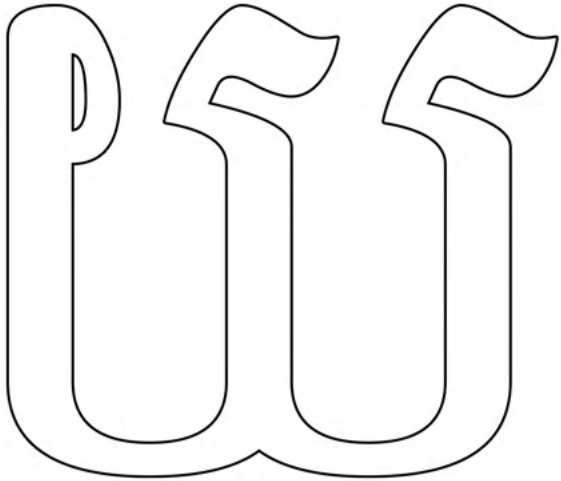

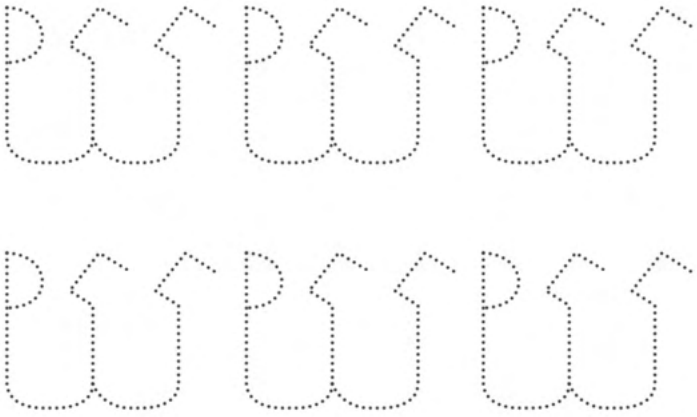


យំ

ស្ថា ល់តួអក្សរ (យ)និងជាត់ពណ៌

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ .ជាត់ពណ៌អក្សរ (យ)</p>	<p>២ .គូររង្វង់អក្សរ(យ) និងជាត់ពណ៌រូបភាព</p>	
		<p>យ</p> <p>យ</p> <p>ស</p>
<p>៣ .គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (យ)</p>	<p>៤ .គូររង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (យ)</p>	
	<p>យ ញ យ ស ស</p> <p>ស ស យ យ ញ</p> <p>ស យ ញ យ ស</p> <p>យ យ យ ហា ស</p>	

ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( រ ) និងជាតំណើររូបភាព



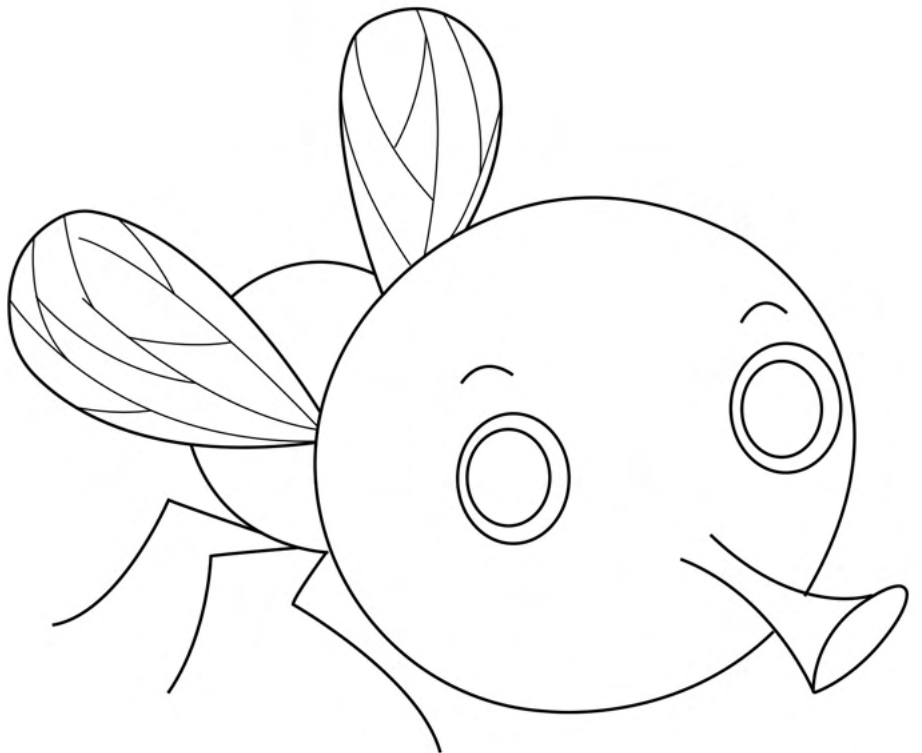
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



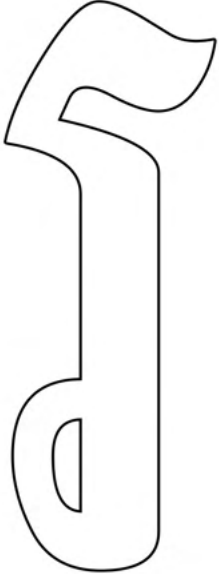
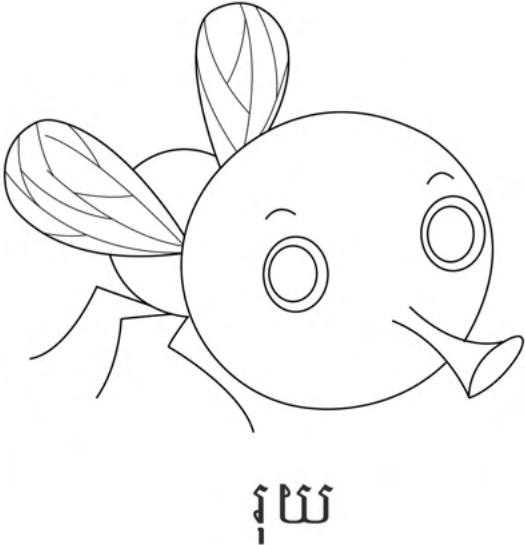
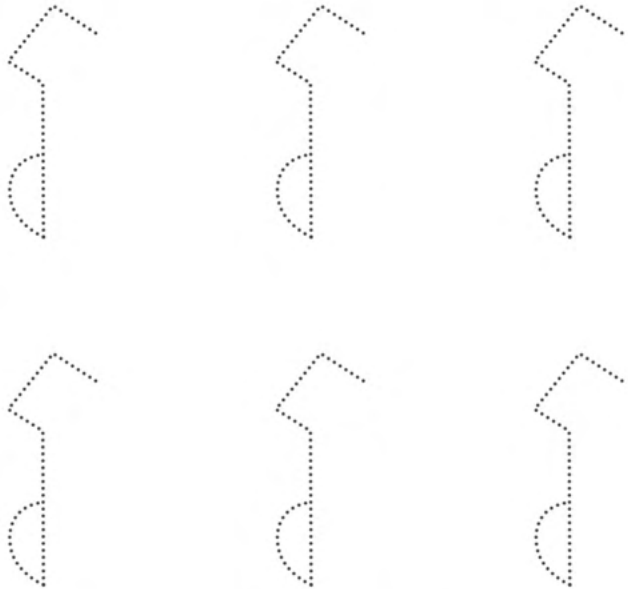

រយ



# ស្ថា ល់តួអក្សរ (រ)និងដាត់ពណ៌

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ .ដាត់ពណ៌អក្សរ (រ)</p>	<p>២ .តួរង្វង់អក្សរ(រ) និងដាត់ពណ៌រូបភាព</p>	
		<p>រ</p>
		<p>រ</p>
		<p>រ</p>
<p>៣ .គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (រ)</p>	<p>៤ .តួរង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (រ)</p>	
	<p>រ រ រ ប រ</p> <p>ម រ ប រ ង</p> <p>ក រ ន រ រ</p> <p>រ ត រ ទ រ</p>	

ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( ល )និងរូបពណ៌រូបភាព

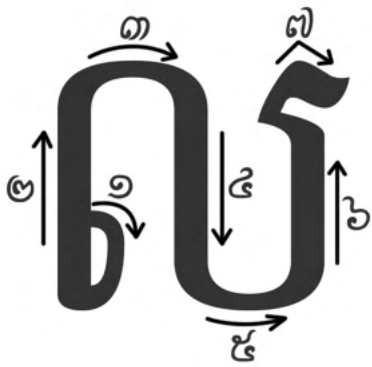


ស្កេន QR Code

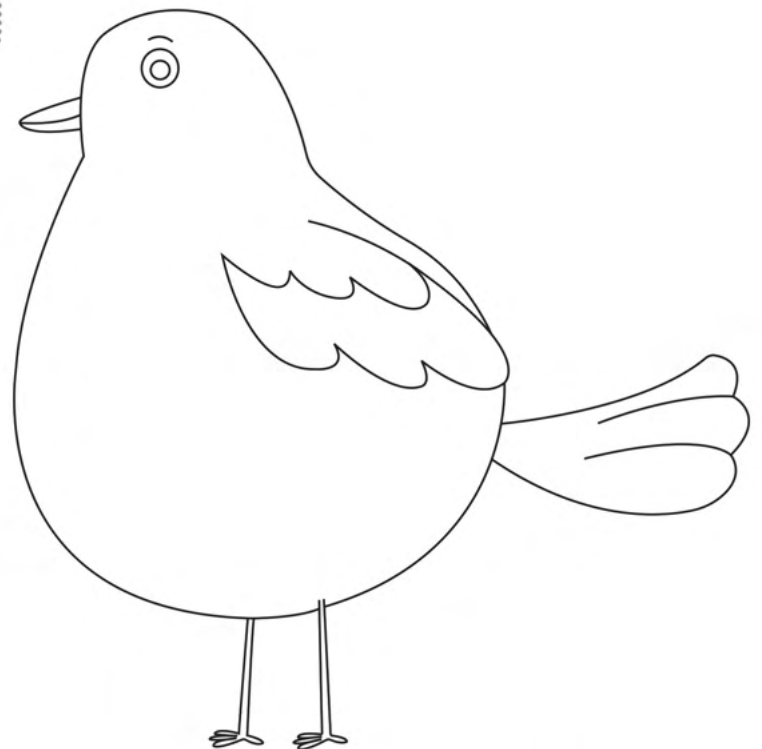
សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

ល	ល	ល	ល	ល
ល	ល	ល	ល	ល



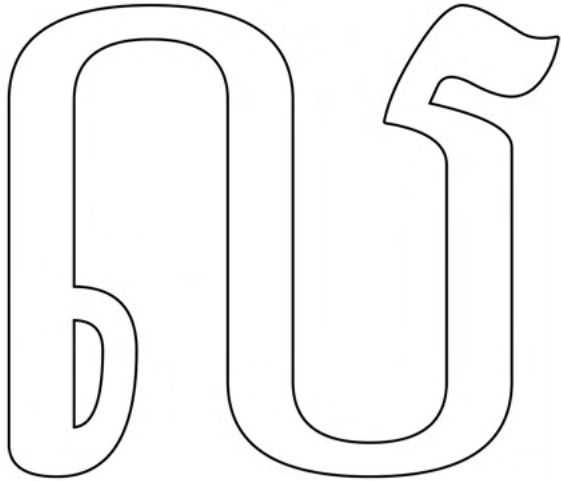
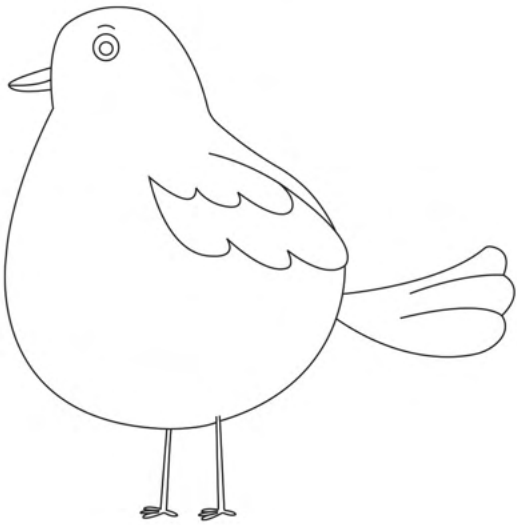
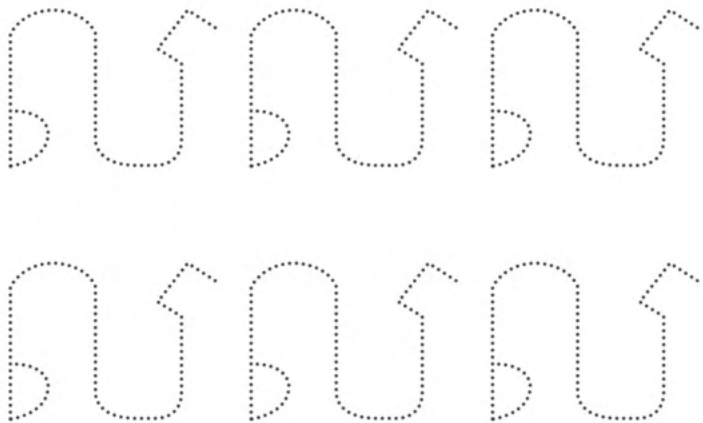
លលកី



ស្ថា ល់តួអក្សរ (ល)និងជាតំណាង

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ .ជាតំណាងអក្សរ (ល)</p>	<p>២ .តួអក្សរ(ល) និងជាតំណាងរូបភាព</p>	
	 <p>លលក</p>	<p>ល</p> <p>ញ</p> <p>ស</p>
<p>៣ .គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ល)</p>	<p>៤ .តួអក្សរដុំវិញតួអក្សរ (ល)</p>	
	<p>ល ស យ ឆ ល</p> <p>ស ស យ ឆ ល</p> <p>ល ស យ ហា ស</p> <p>ស ហា ល ស ល</p>	



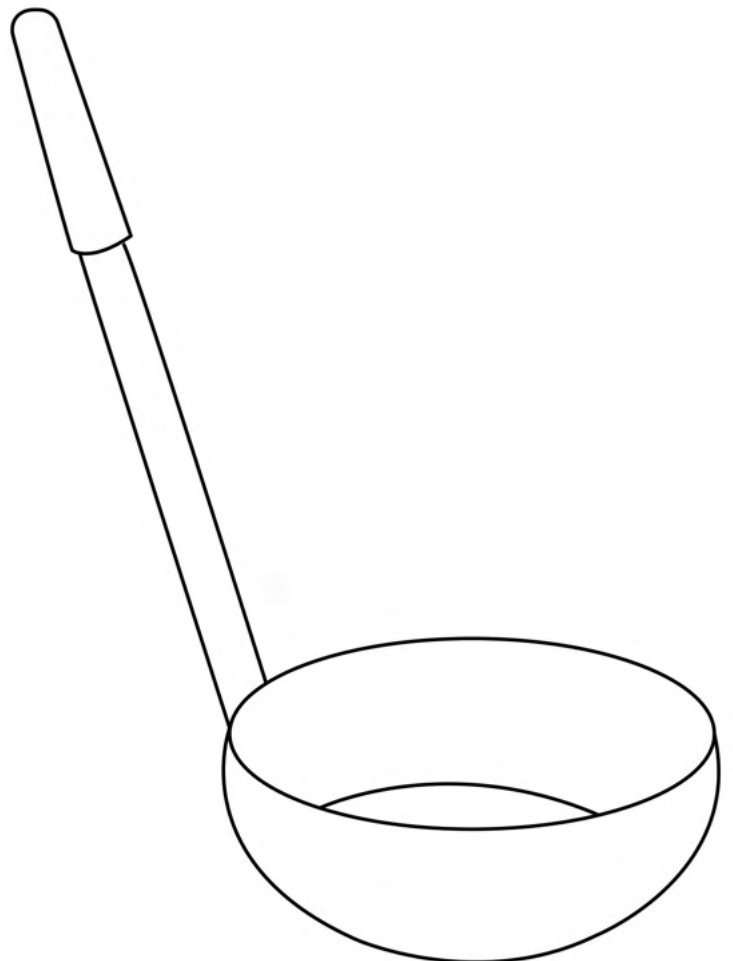
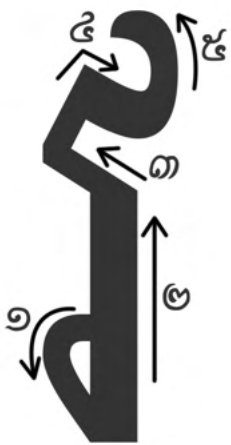
# ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( វ ) និងដាត់ពណ៌រូបភាព



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

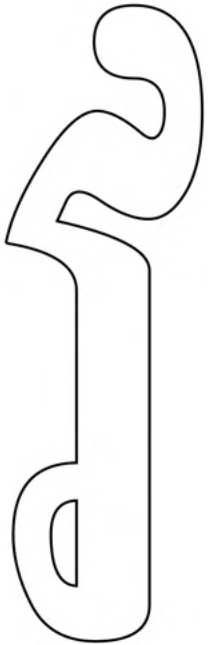
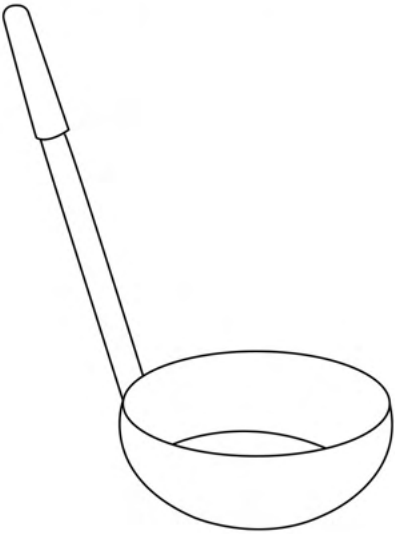
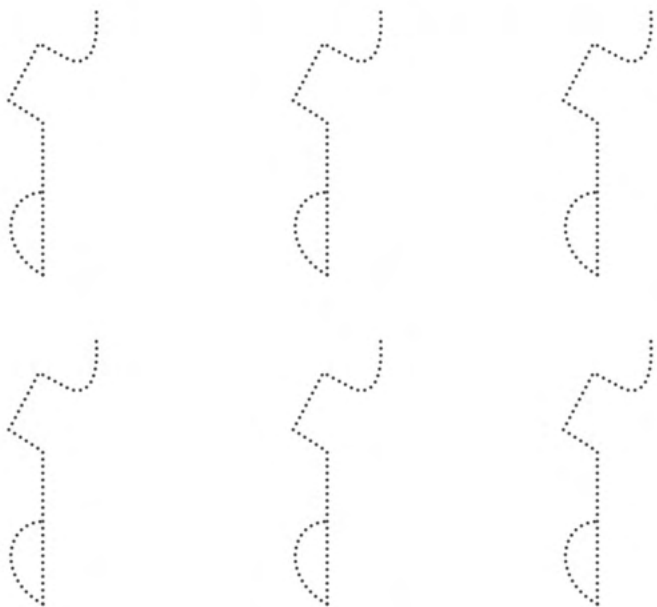



វែក

# ស្ថា ល់តួអក្សរ (វ) និង ជាត់ពណ៍

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ . ជាត់ពណ៍អក្សរ (វ)</p>	<p>២ . គូររង្វង់អក្សរ(វ) និង ជាត់ពណ៍រូបភាព</p>	
	 <p>វែក</p>	<p>វ</p>
		<p>វ</p>
		<p>កី</p>
<p>៣ . គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (វ)</p>	<p>៤ . គូររង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (វ)</p>	
	<p>វ    វ    វ    កី    វ</p> <p>ន    វ    ច    វ    ជ</p> <p>កី    វ    ន    វ    វ</p> <p>វ    ឆ    វ    ទ    ជ</p>	

ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( ស )និងផាត់ពណ៌រូបភាព



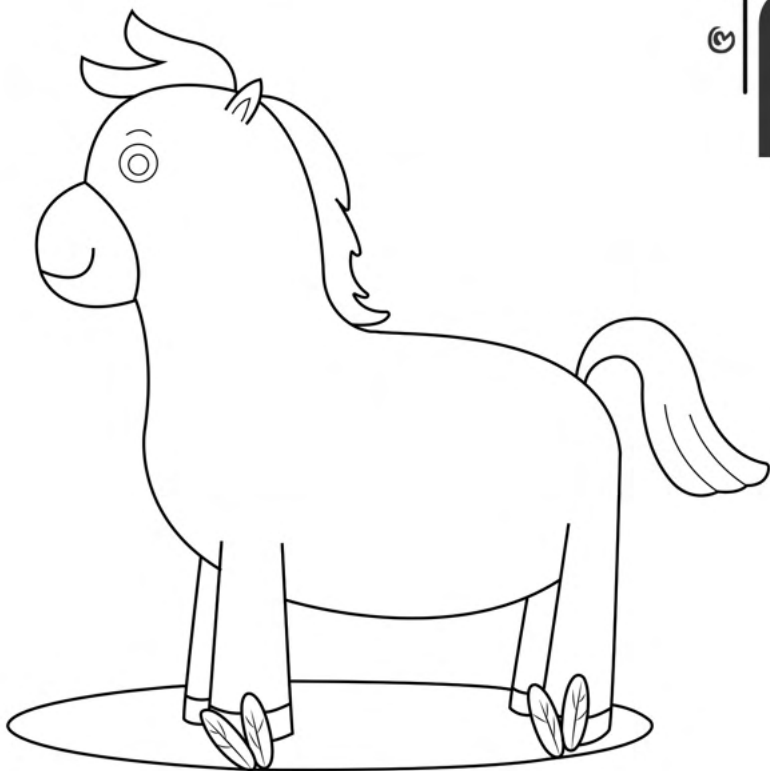
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<b>ស</b>	ស	ស	ស	ស
ស	ស	ស	ស	ស

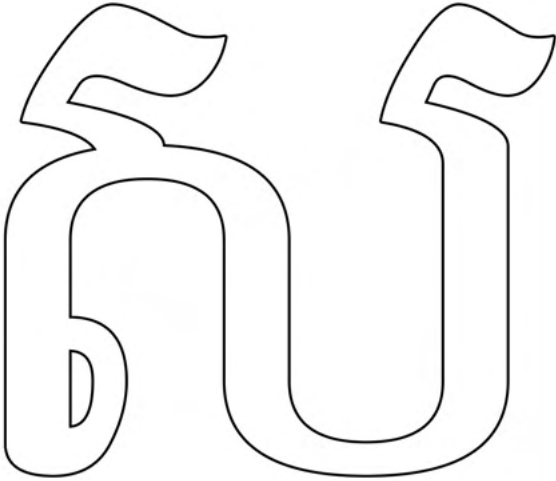
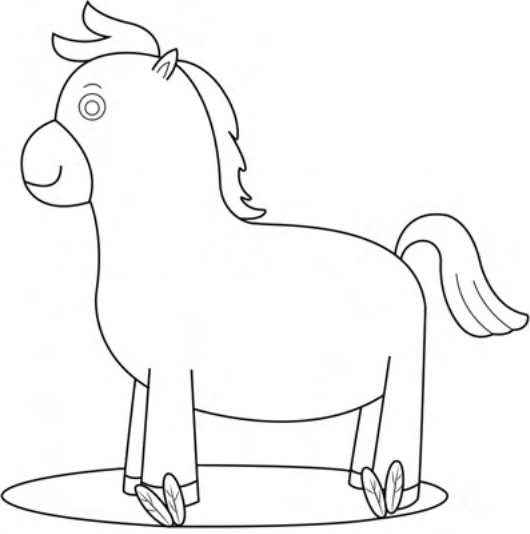
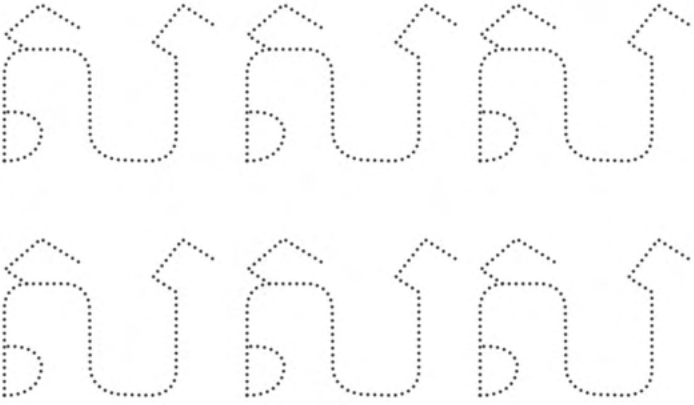
សៀវភៅ



ស្ថា ល់ តួអក្សរ (ស) និង ដាត់ ពណ៌

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ . ដាត់ ពណ៌ អក្សរ (ស)</p>	<p>២ . គូររង្វង់ អក្សរ (ស) និង ដាត់ ពណ៌ រូបភាព</p>	
	 <p>សេះ</p>	<p>ស</p> <hr/> <p>ហ</p> <hr/> <p>ស</p>
<p>៣ . គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ស)</p>	<p>៤ . គូររង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (ស)</p>	
	<p>ស ស ល ល ស</p> <p>ហ ស យ ល ស</p> <p>ស ល យ ញ ស</p> <p>ស ស ល ហ ស</p>	

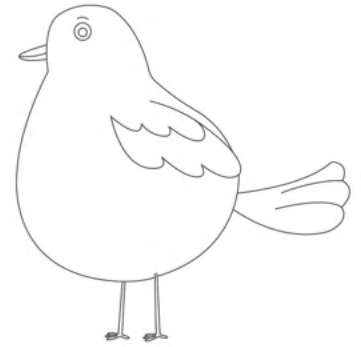
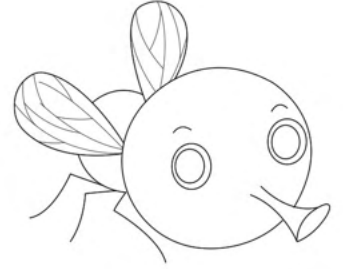
# ល្បែងគូសភ្នាក់ងារទៅនឹងរូបភាពនិងផ្ទាំងពណ៌



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



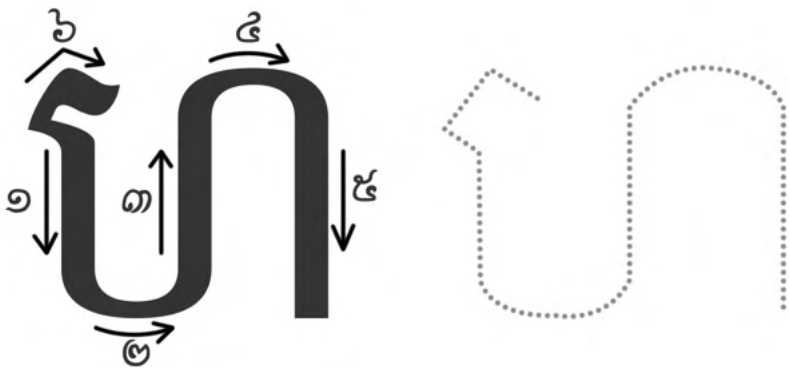
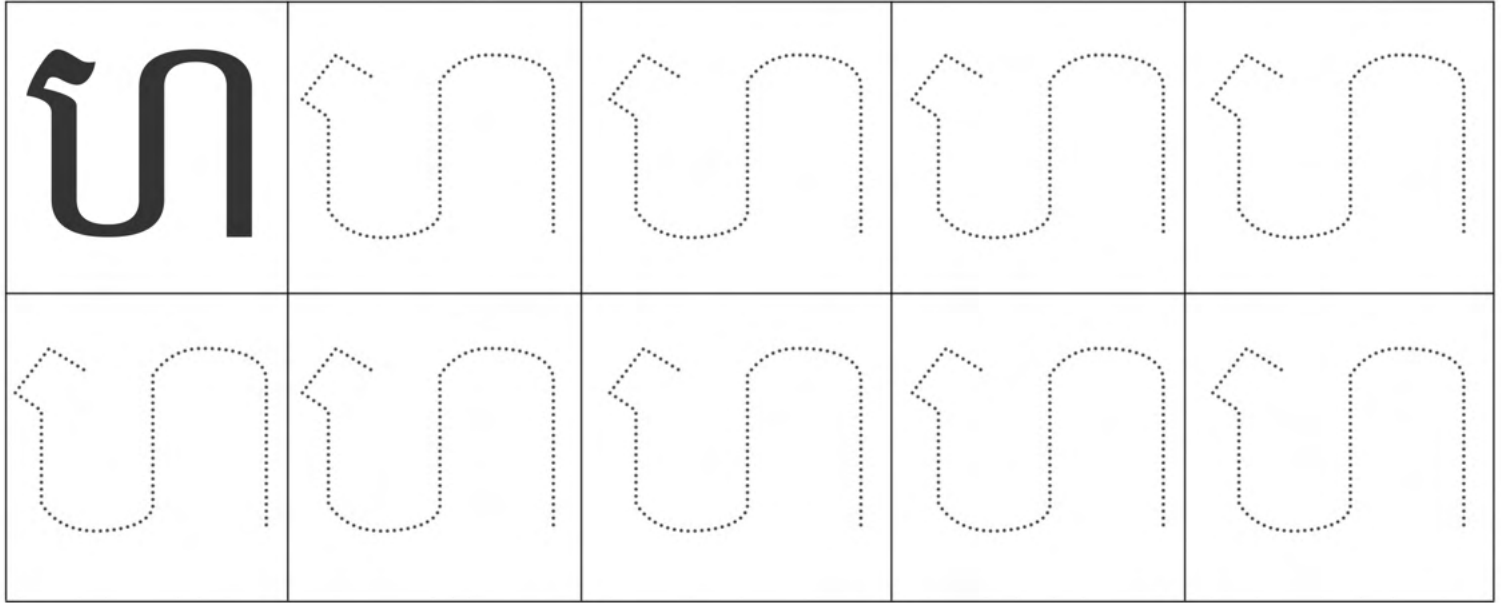
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( ហ )និងផ្កាតុំពណ៌រូបភាព



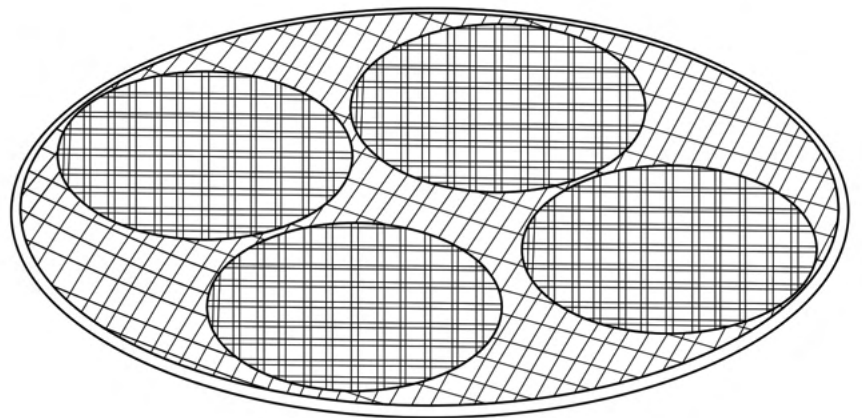
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



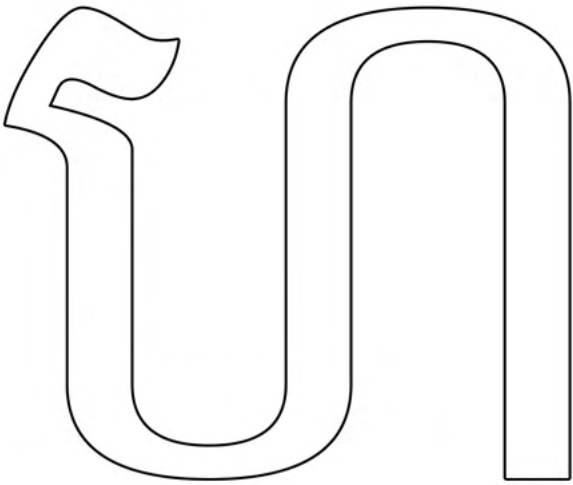
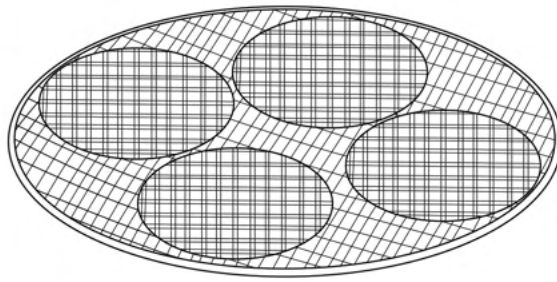
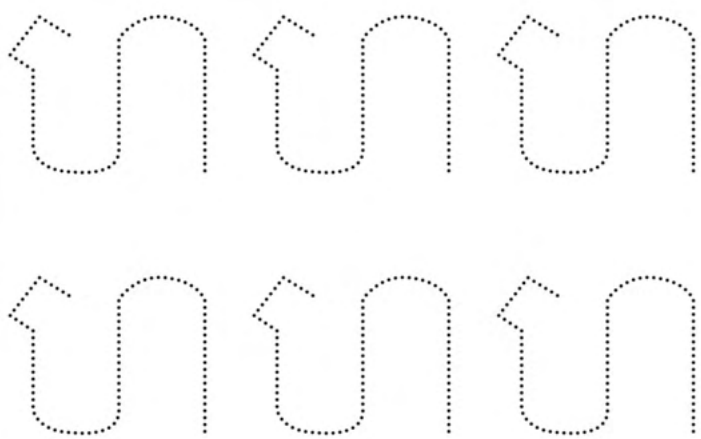
ហាល



ស្ថា ល់តួអក្សរ (ហ)និងដាត់ពណ៌

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ .ដាត់ពណ៌អក្សរ (ហ)</p>	<p>២ .តួរង្វង់អក្សរ(ហ) និងដាត់ពណ៌រូបភាព</p>	
	 <p>ហាល</p>	<p>ល</p> <hr/> <p>ហ</p> <hr/> <p>ស</p>
<p>៣ .តួសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ហ)</p>	<p>៤ .តួរង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (ហ)</p>	
	<p>ស យ ហ ល ល</p> <p>ហ ស ហ ល ល</p> <p>ស ហ ល ញ ហ</p> <p>ល ល ស ហ ល</p>	

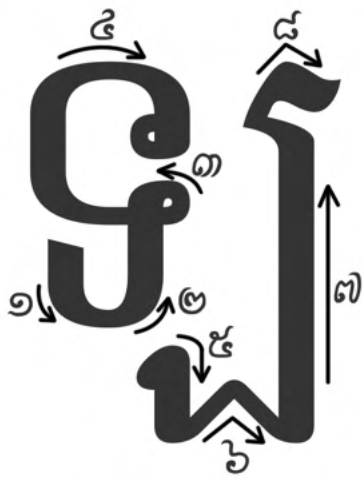
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( ឡ ) និង ផាត់ពណ៌រូបភាព



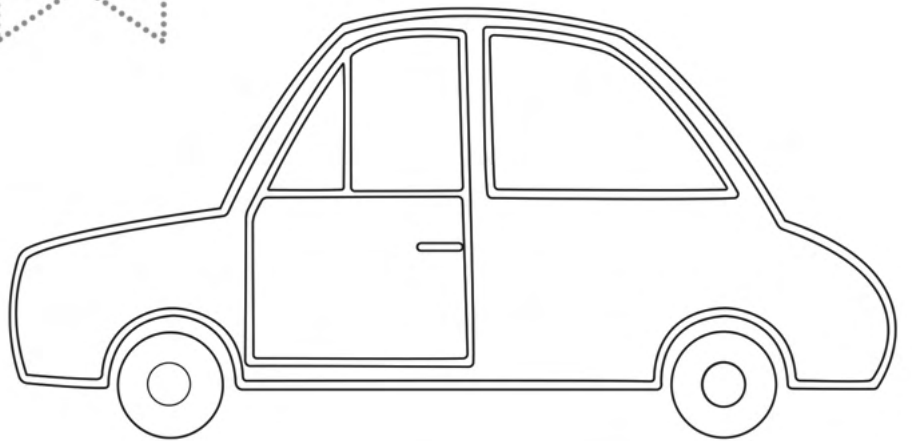
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

ឡាន

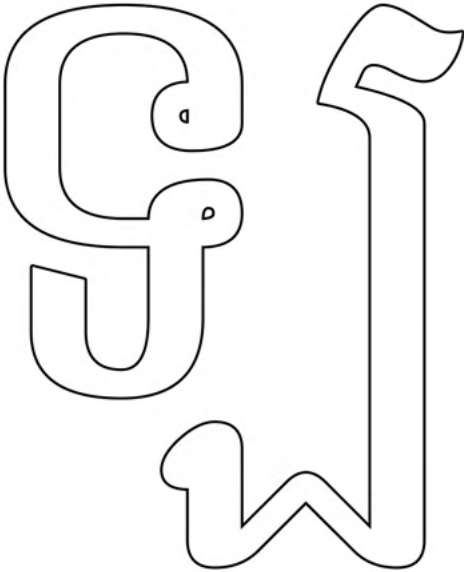
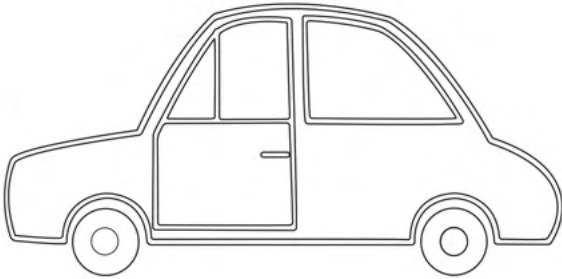
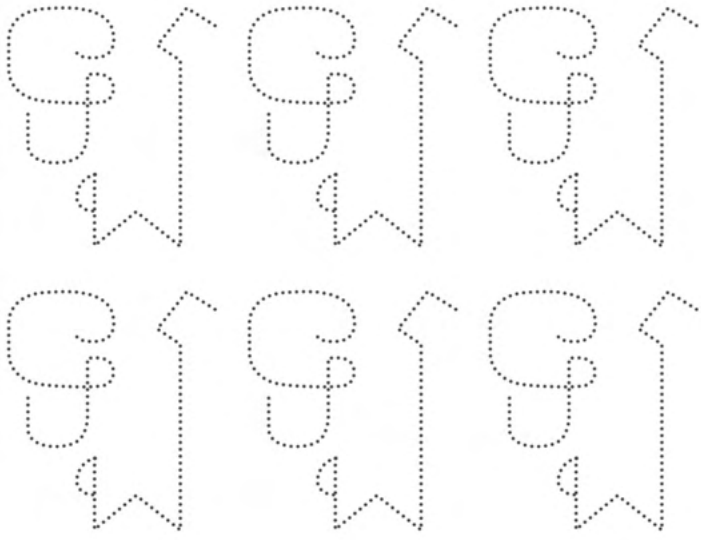




ស្ថា ល់តួអក្សរ (ឡ)និងដាត់ពណ៌

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ .ដាត់ពណ៌អក្សរ (ឡ)</p>	<p>២ .តួអក្សរ(ឡ) និងដាត់ពណ៌រូបភាព</p>	
	 <p>ឡាន</p>	<p>ឡ</p> <p>ហ</p> <p>ស</p>
<p>៣ .គូសតាមស្នាមចុចអក្សរ (ឡ)</p>	<p>៤ .តួអក្សរដុំវិញតួអក្សរ (ឡ)</p>	
	<p>ហ ឡ ហ ឡ ស</p> <p>ល ល យ ល ឡ</p> <p>ឡ ហ ឡ ល ស</p> <p>ល ឡ ហ ស ល</p>	

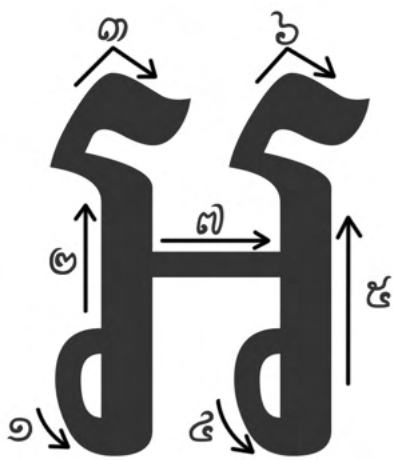
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចអក្សរ ( អ ) និងដាត់ពណ៌រូបភាព



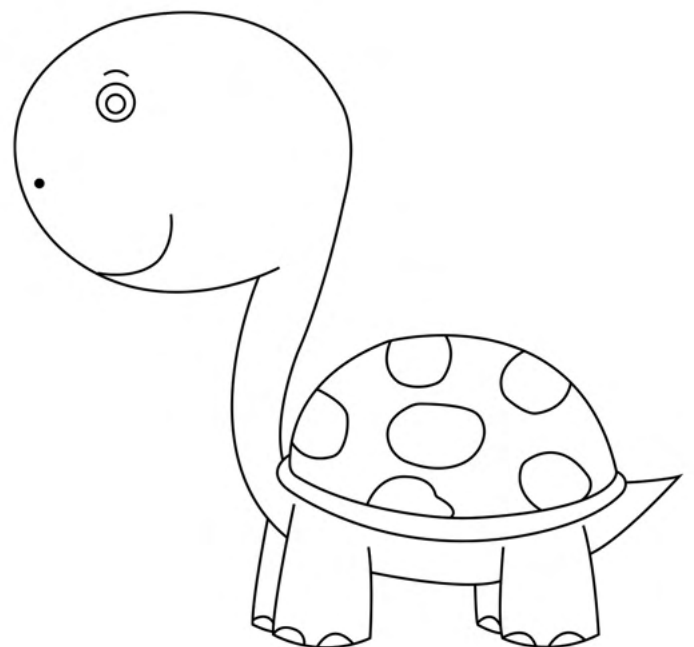
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

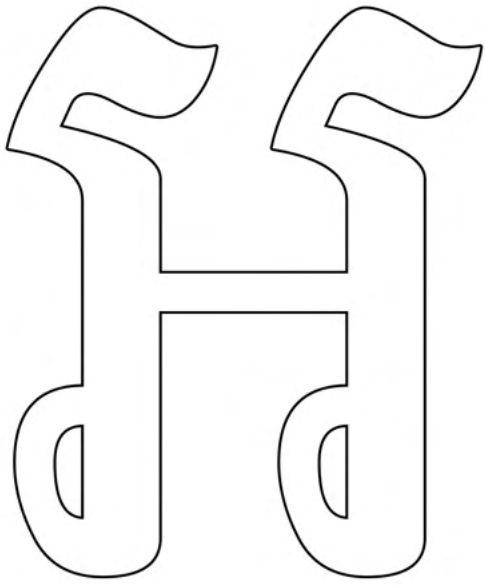
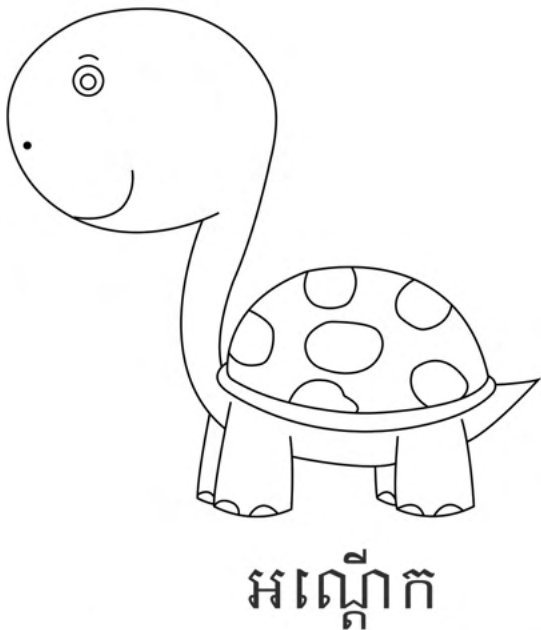
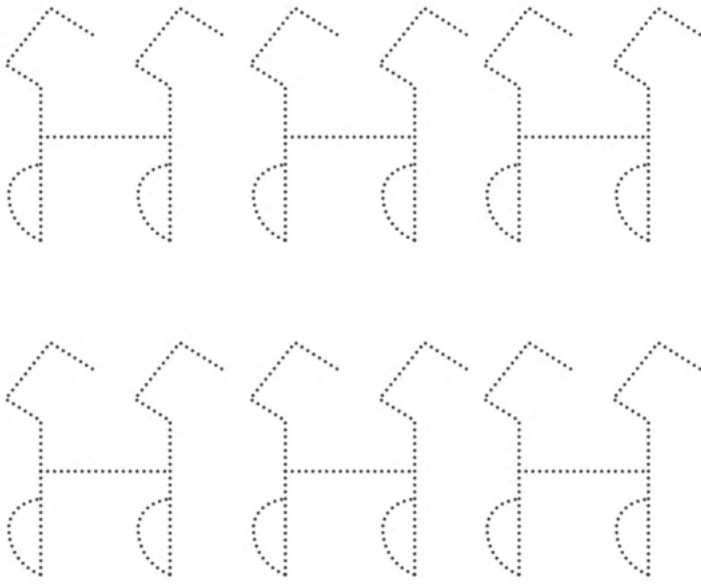
អណ្តើក



ស្ថា ល់តួអក្សរ (អ)និងជាត់ពណ៌

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

<p>១ .ជាត់ពណ៌អក្សរ (អ)</p>	<p>២ .តួរង្វង់អក្សរ(អ) និងជាត់ពណ៌រូបភាព</p>	
		<p>ក</p> <p>អ</p> <p>ជ</p>
<p>៣ .តួសតាមស្នាមចុចអក្សរ (អ)</p>	<p>៤ .តួរង្វង់ជុំវិញតួអក្សរ (អ)</p>	
	<p>អ គ ក ត អ</p> <p>គ ប ជ ភ អ</p> <p>ជ អ ច អ ជ</p> <p>ច ឆ អ ប ទ</p>	

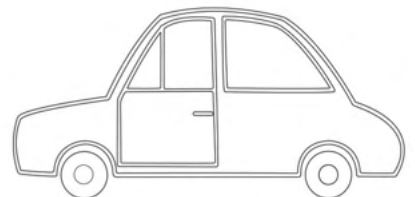
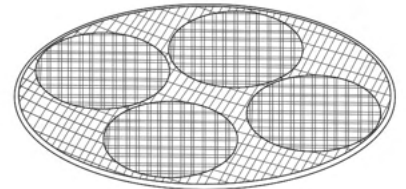
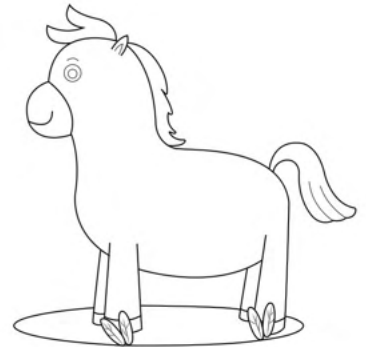
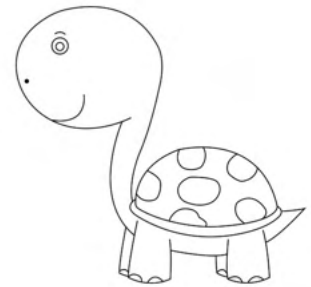
# ល្បែងគូសភ្ជាប់អក្សរទៅនឹងរូបភាពនិងផាត់ពណ៌



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



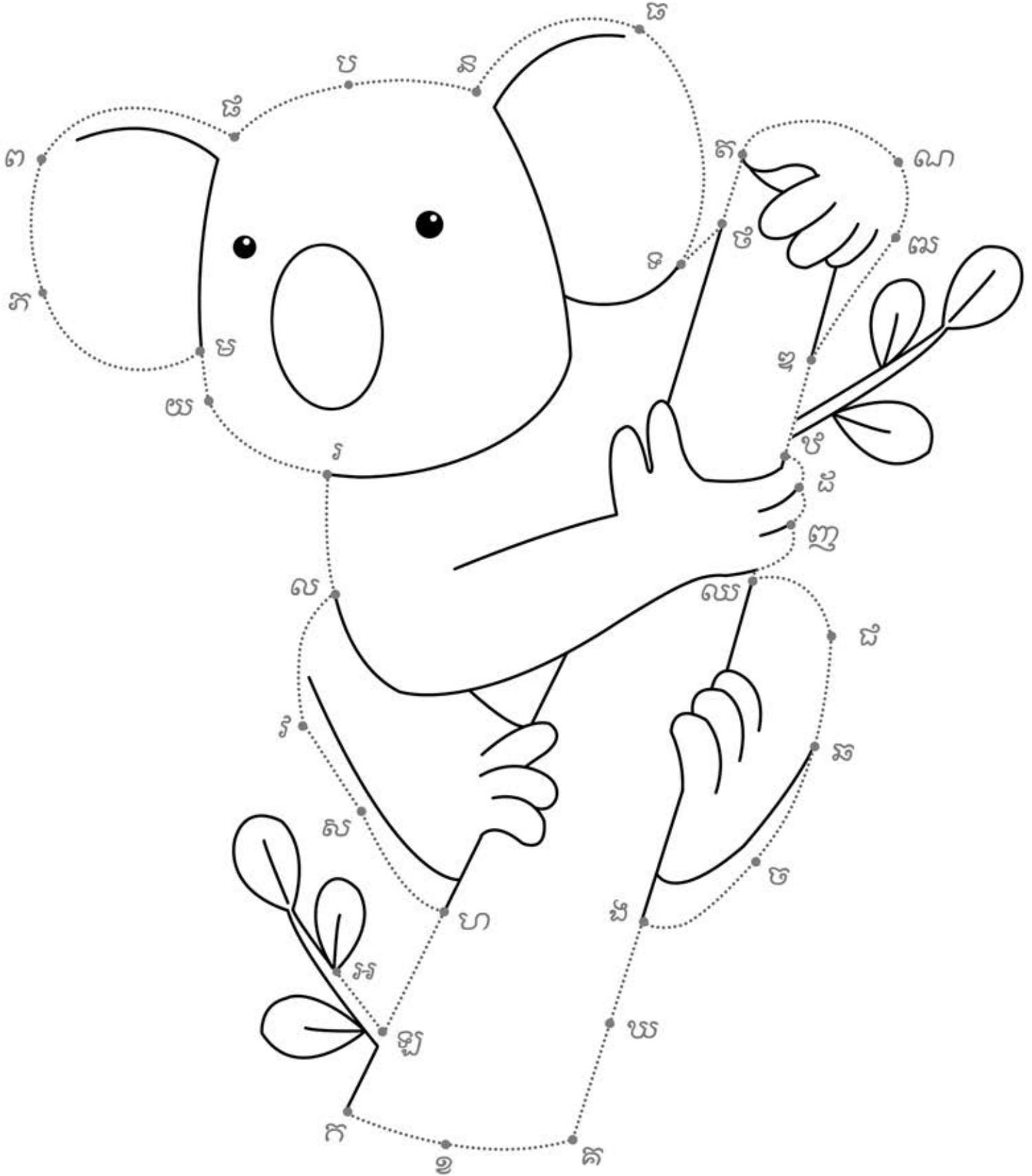
គុសន្ទា ប័តាមស្នា មចុចបង្កើត  
 រូបសត្វខ្នុរអាឡាពីអក្សរ ក ដល់ អ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ..... ថ្នាក់កម្រិត.....

ឈ្មោះ: ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



# ស្បែកដាត់ពណ៌ អត្តសញ្ញាណជាតិកម្ពុជា

សាលាមត្តេយ្យ .....

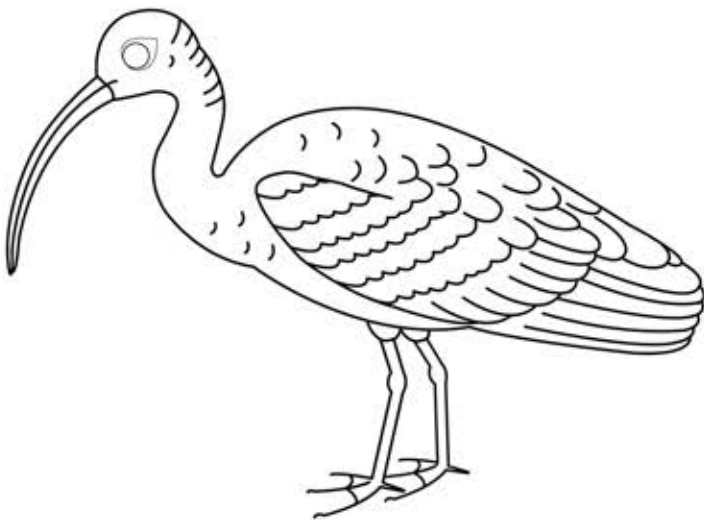
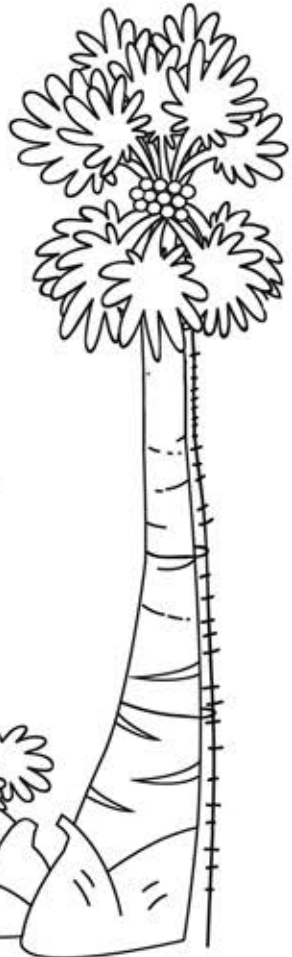
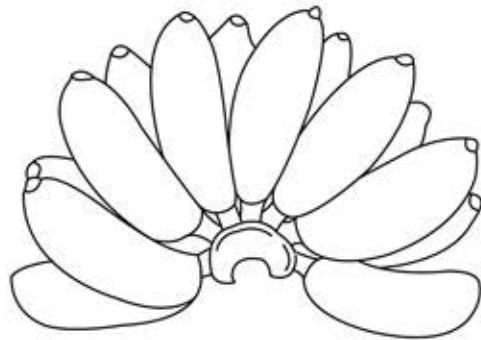
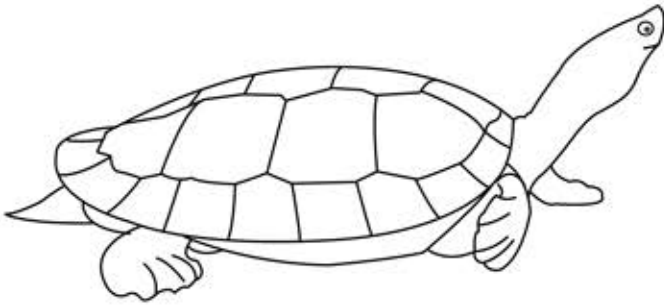
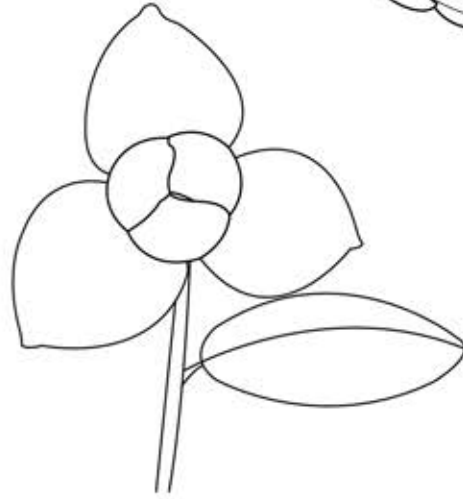
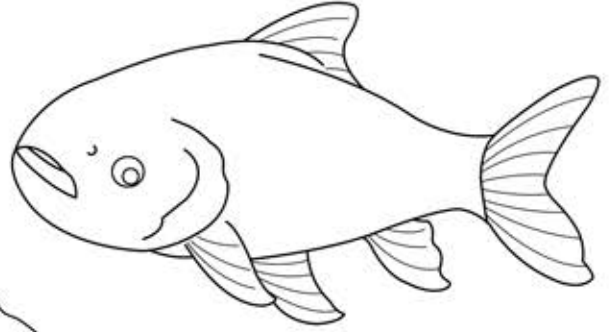
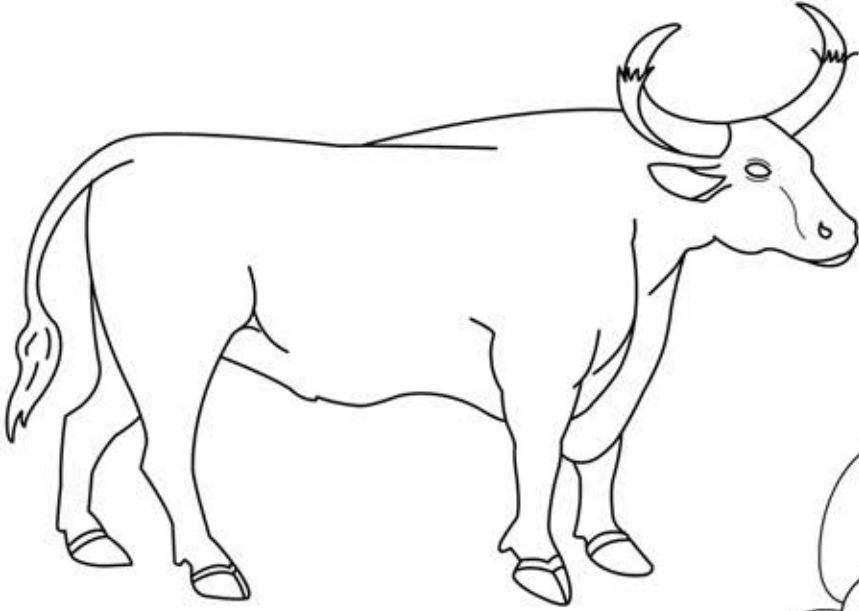
ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ: .....

កាលបរិច្ឆេទ .....



ស្កេន QR Code



# រកចំណុចខុសគ្នា ចំនួន ប្រាំ រវាងរូបទាំងពីរ និងគូររូបដំបូងលើរូបភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

