

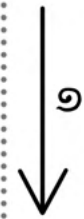
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចបន្ទាត់ត្រង់បញ្ឈរ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



Four vertical dotted lines for drawing practice.

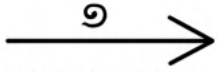
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចបន្ទាត់ត្រង់ធំៗ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



.....

.....

.....

.....

.....

ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចបន្ទាត់កាត់ផ្តាច់ផ្ទៃក



សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ

ស្កេន QR Code



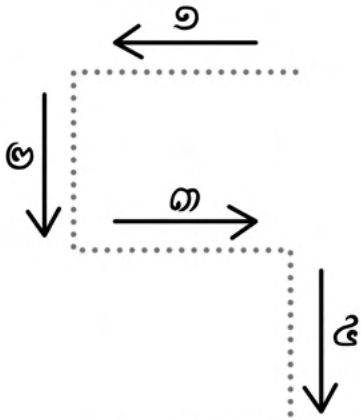
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចបន្ទាត់កាត់ជ្រុងបញ្ជូន

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code



Tracing practice area consisting of four columns of dotted squares. The first column starts with the stroke order diagram. The other three columns are empty dotted squares for independent practice.

ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចបន្ទាត់កាត់ជ្រុងធ្មេក



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ

ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ:

កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងគូសភ្នា បំណាច់ណាស់

សាលាមត្តេយ្យ

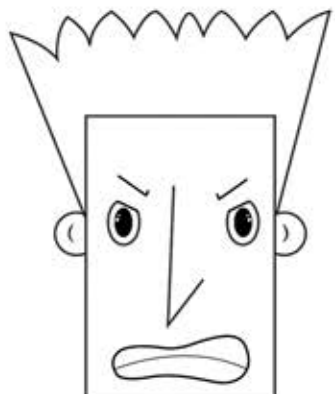
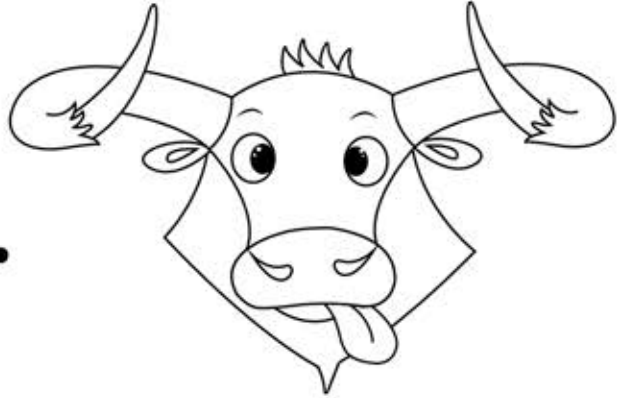
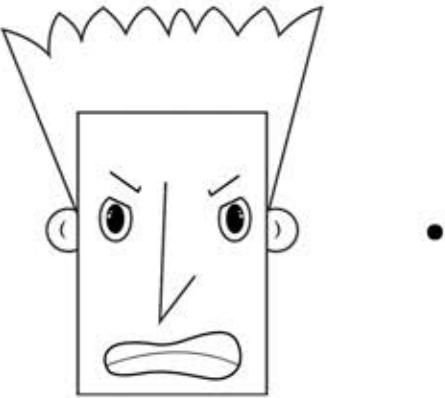
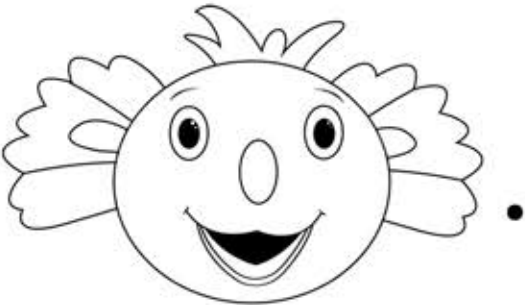
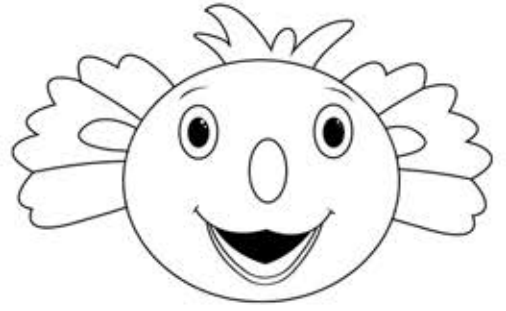
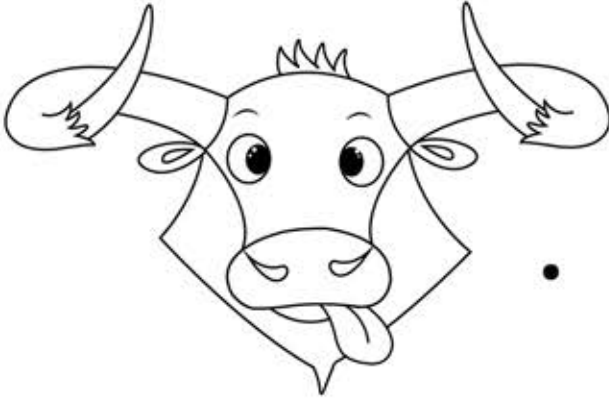
ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ

កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code



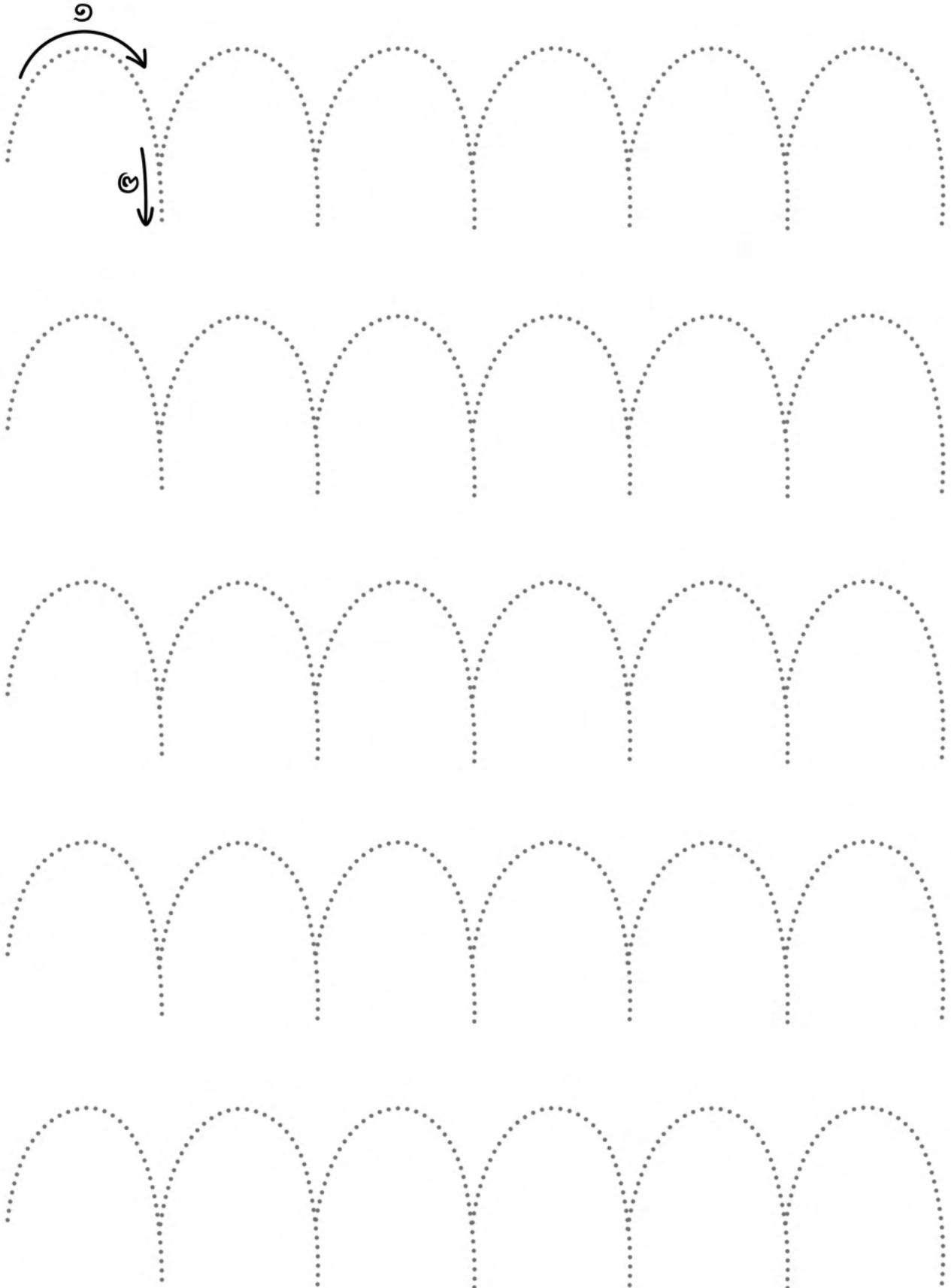
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចខ្សែកោងផ្តាច់ផ្នែក



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចខ្សែកោងផ្ទាំងផ្នែក



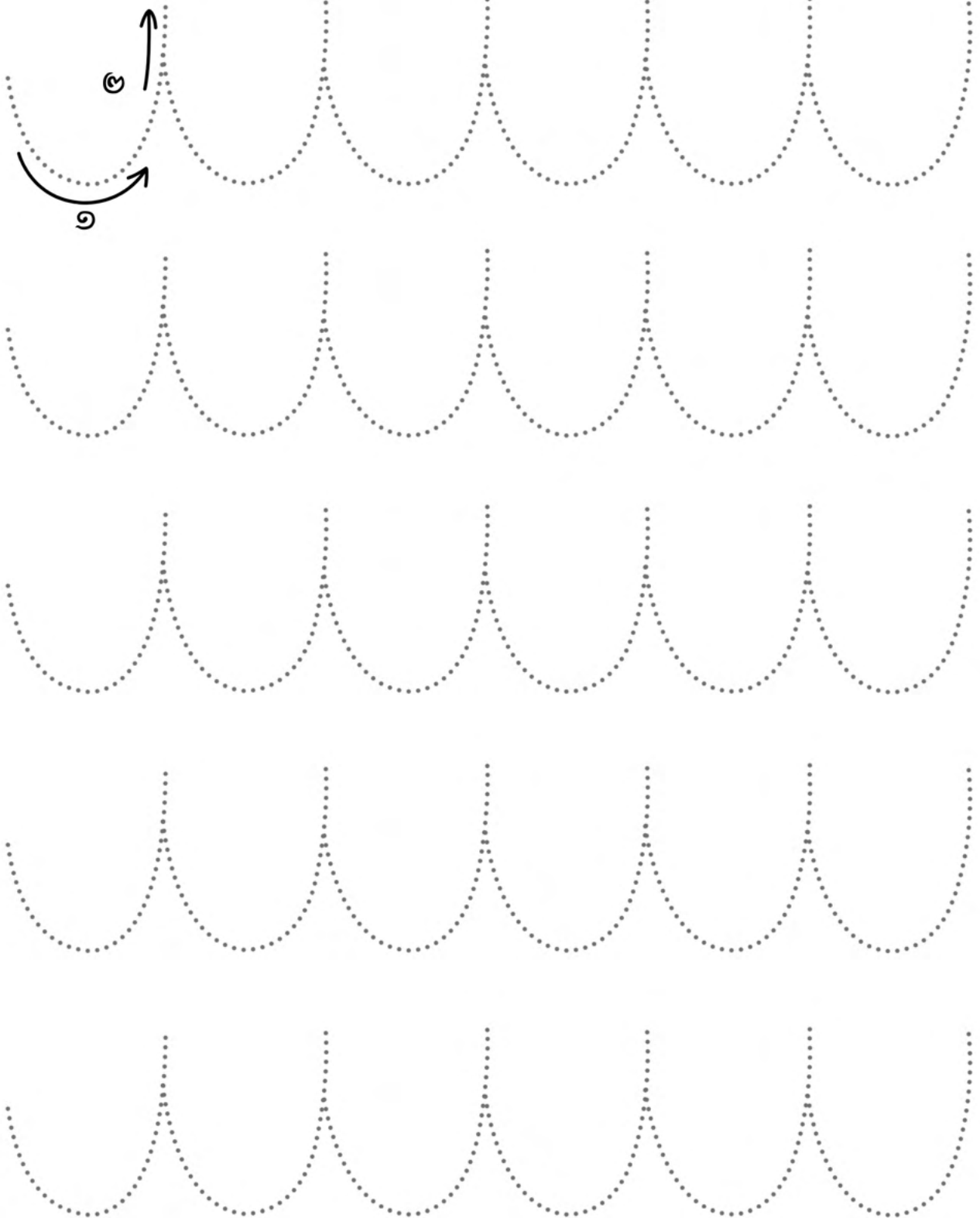
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ

ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ

កាលបរិច្ឆេទ



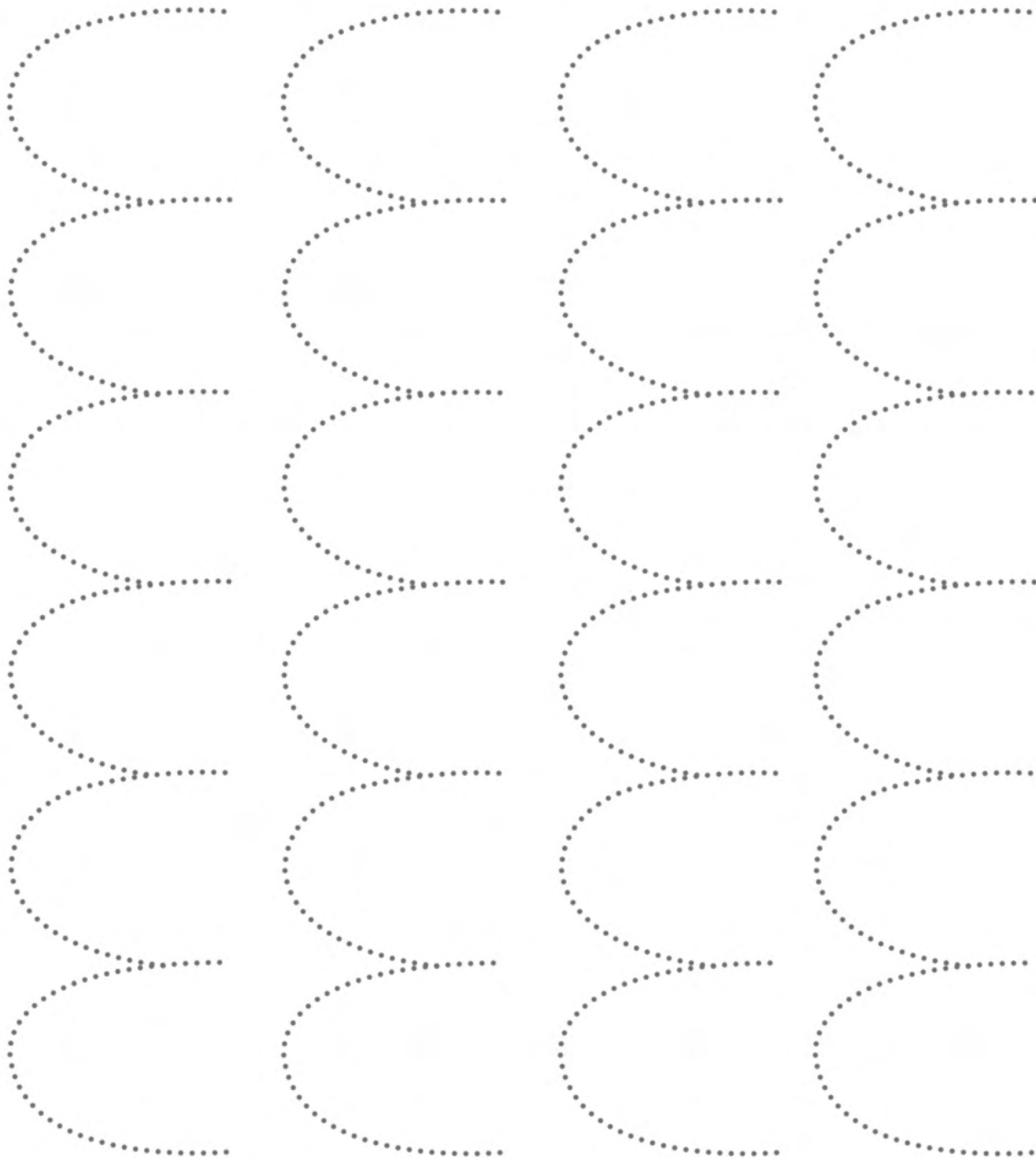
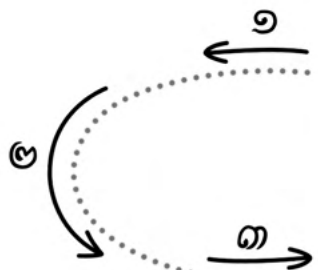
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចខ្សែកោងបញ្ជា

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code



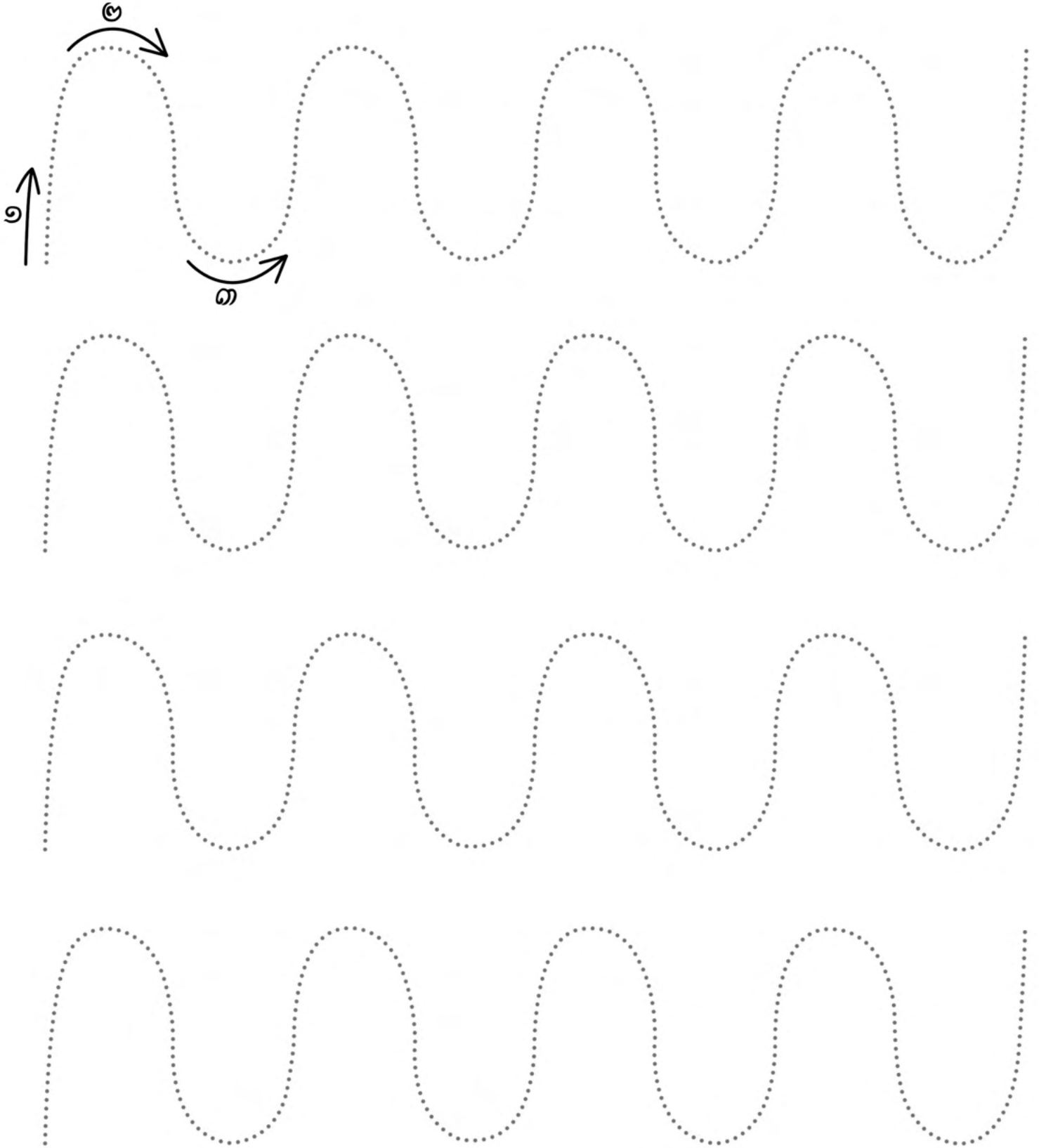
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចខ្សែកោងផ្តាច់ច្រវែន



ស្កែន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចខ្សែកោងផ្តាច់ផ្លូវបញ្ជូន



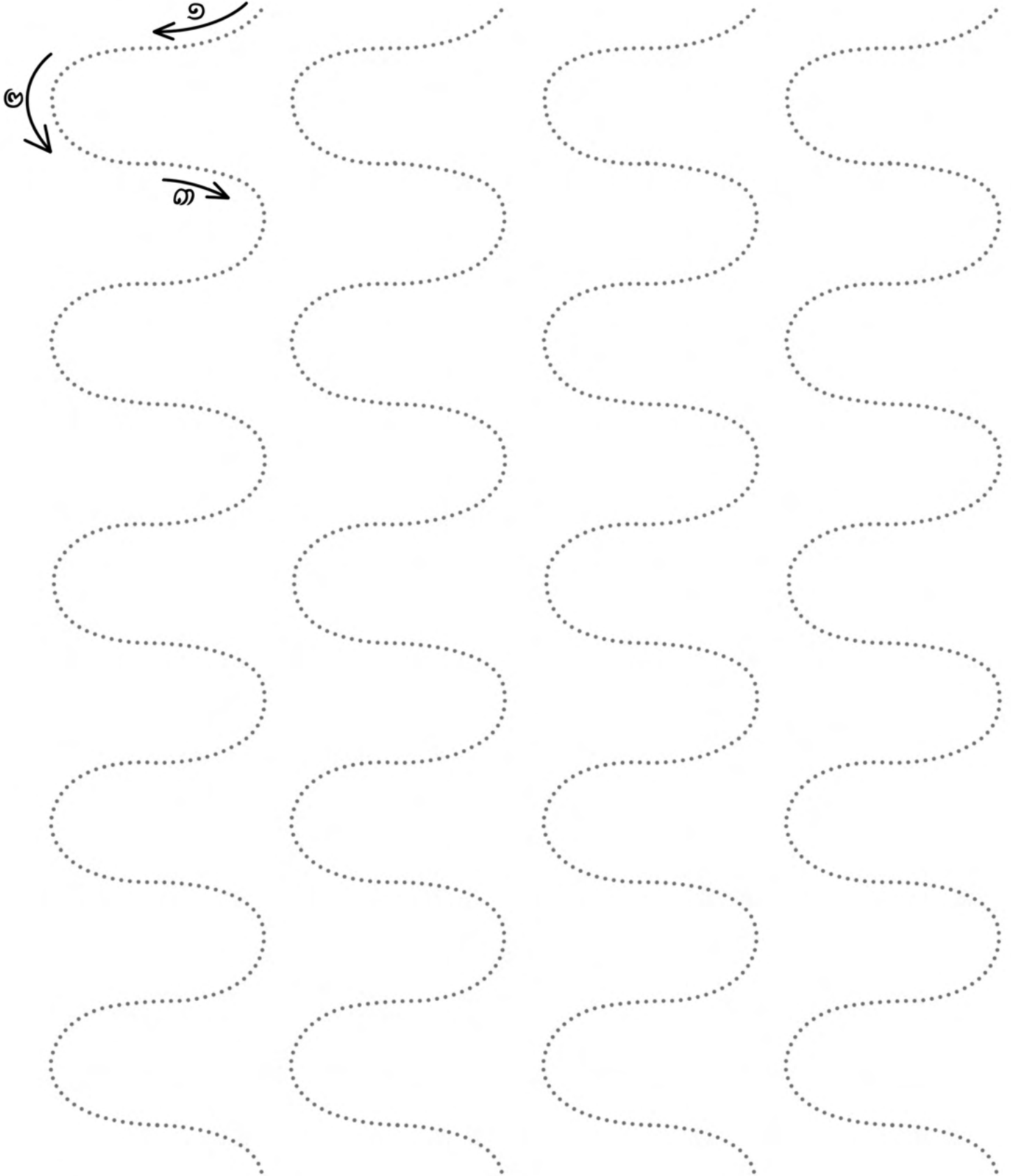
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ

ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ:

កាលបរិច្ឆេទ



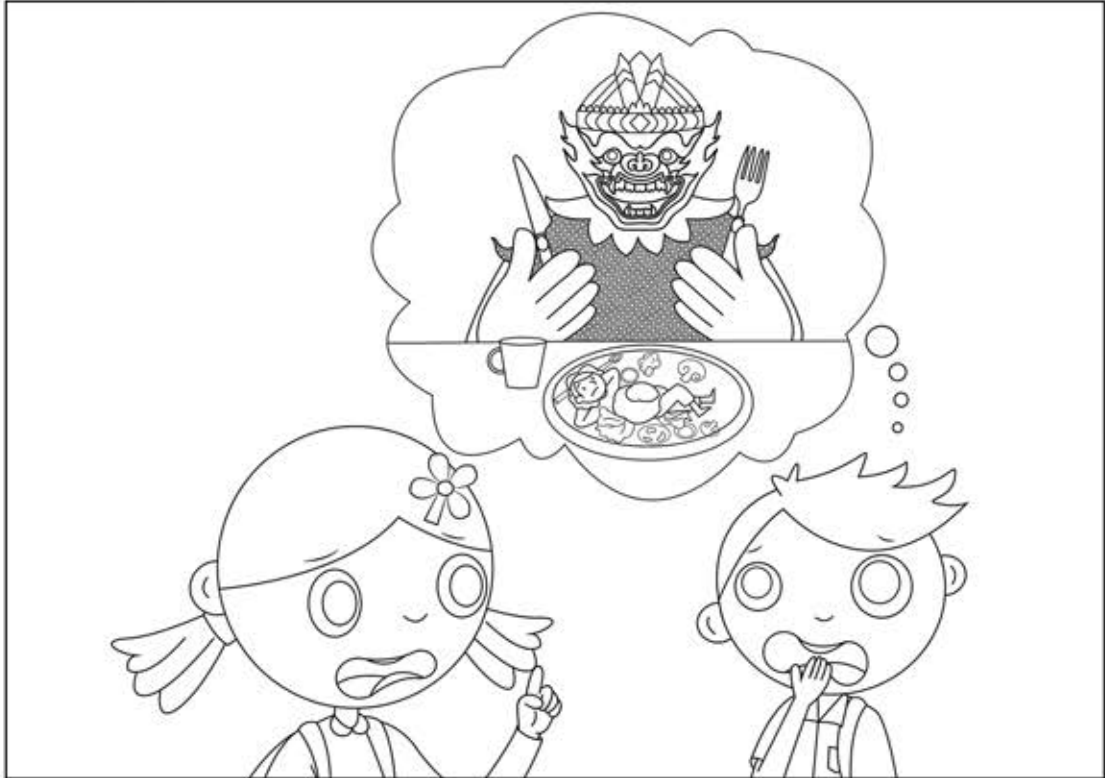
រកចំណុចខុសគ្នា ចំនួន ប្រាំ រវាងរូបទាំងពីរ និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចខ្សែកោងក្នុងផ្ទាំងប្រដែក



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចខ្សែកោងក្នុងថ្ងៃរង្វើក



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងគុសតាមស្នាមចុចខ្សែកោងក្នុង ខាងឆ្វេង បញ្ជី



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់ទី.....

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ

ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចខ្សែកោងក្នុងស្នាមបញ្ជី



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



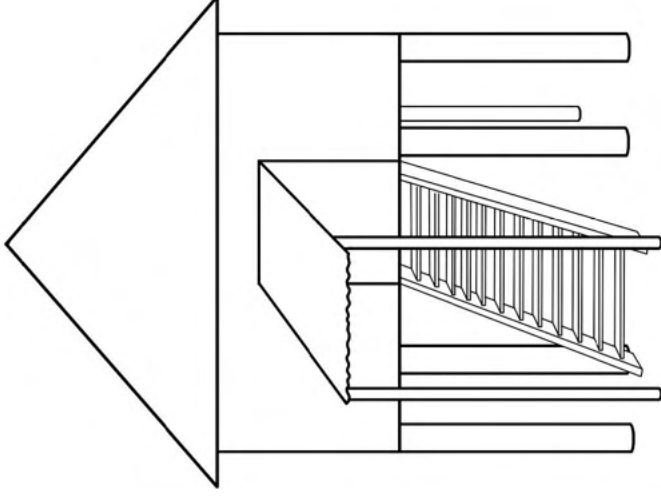
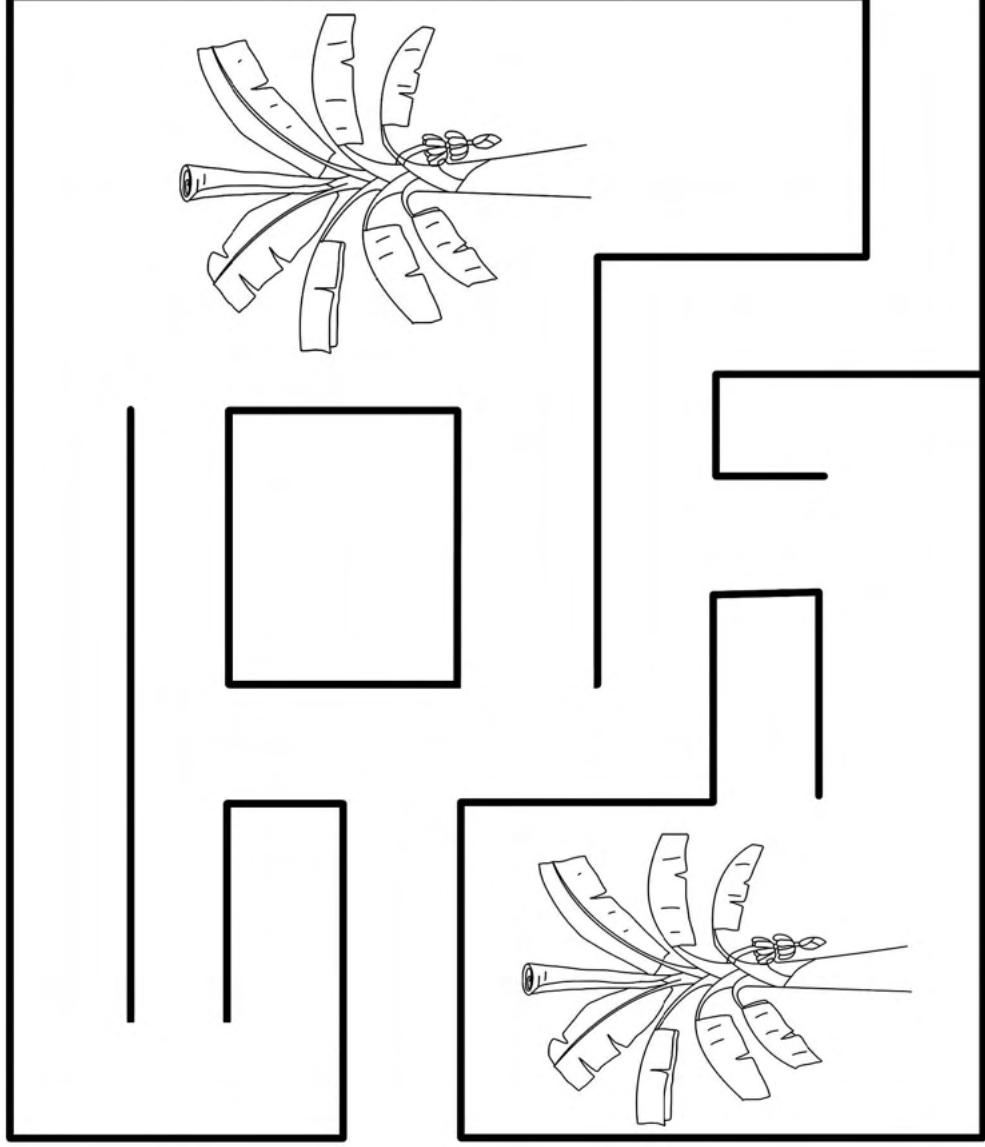
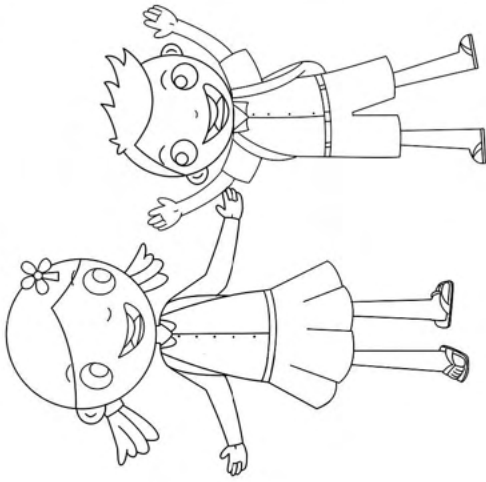
វិទ្យុដង្ហែងកង្កែបកង្កែប

សាលាមត្តេយ្យ

ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ:

កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code

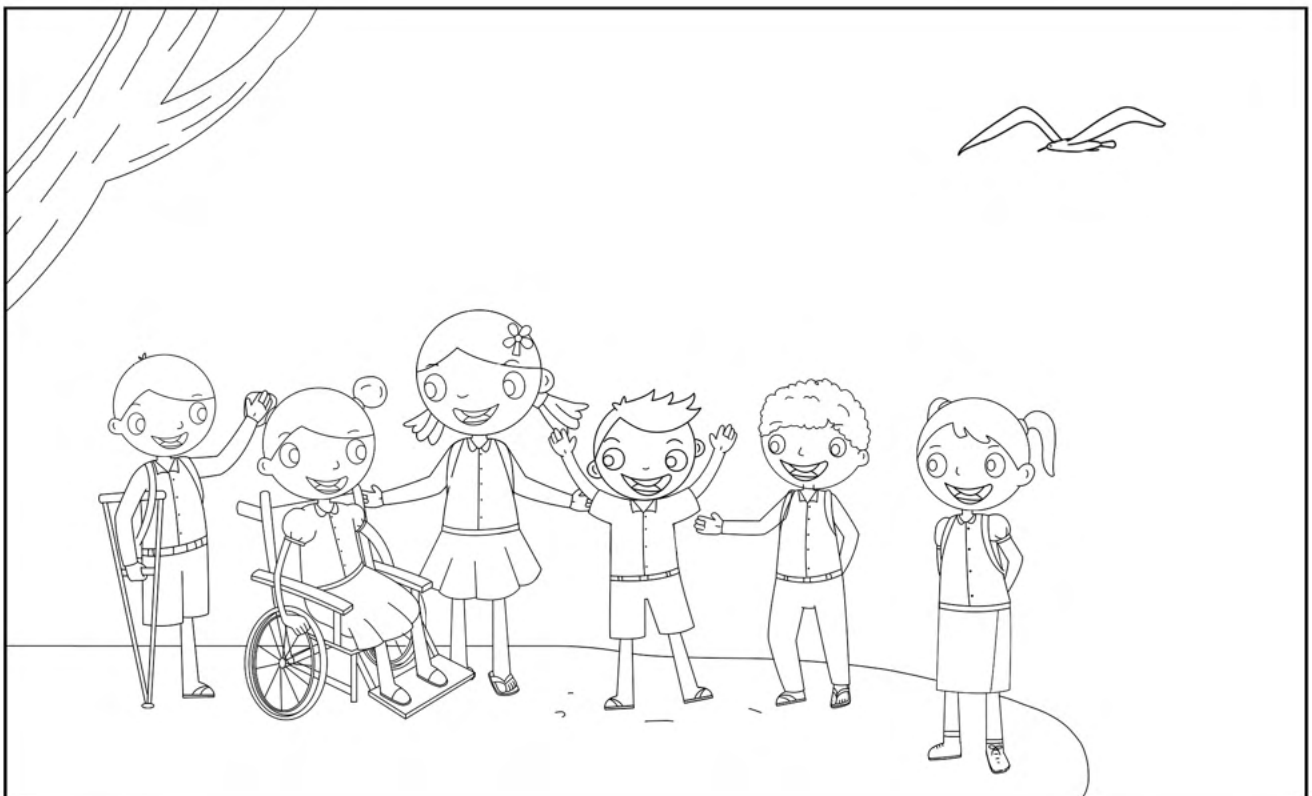
រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនប្រាំ
រវាងរូបទាំងពីរ និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចបន្ទាត់ត្រង់ខ្សែកោងផ្ទាប់ផ្នែក



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចបន្ទាត់ត្រង់ខ្សែកោងផ្លាស់ទី



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



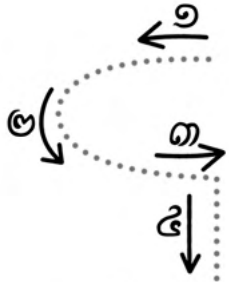
ល្បែងគុសតាមស្នាមចុចបន្ទាត់ត្រង់ខ្សែកោងខាងឆ្វេងបញ្ជី



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



Handwriting practice area consisting of five vertical columns of dotted 'P' characters for tracing. The first column includes stroke order arrows and numbers (1, 2, 3, 4) to guide the student.

ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចបន្ទាត់ត្រង់ខ្សែកោងខាងស្តាំ បញ្ជូន

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code



ល្បែងផ្គុំផ្គុំរូបស្រមោល

សាលាមត្តេយ្យ

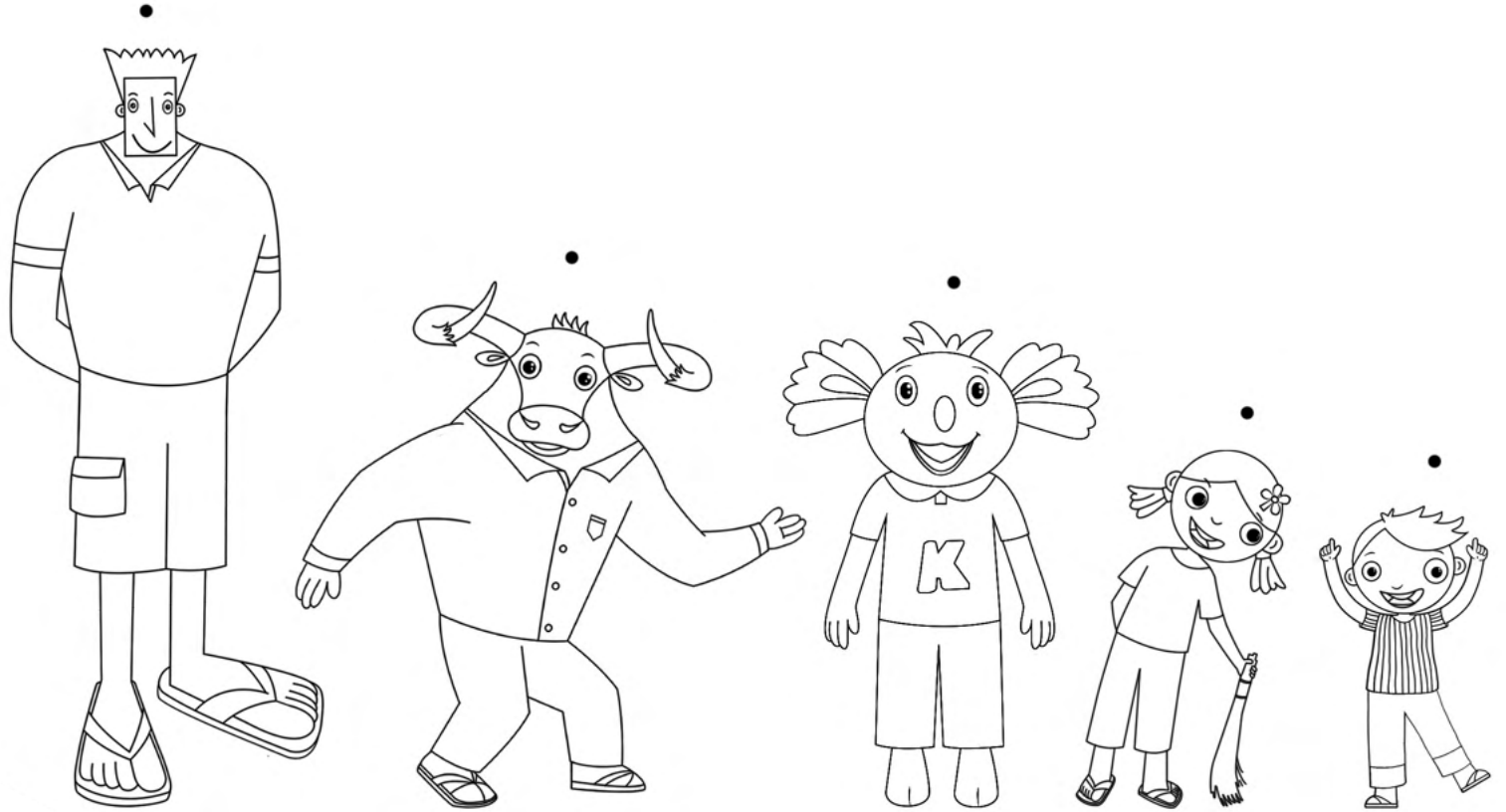
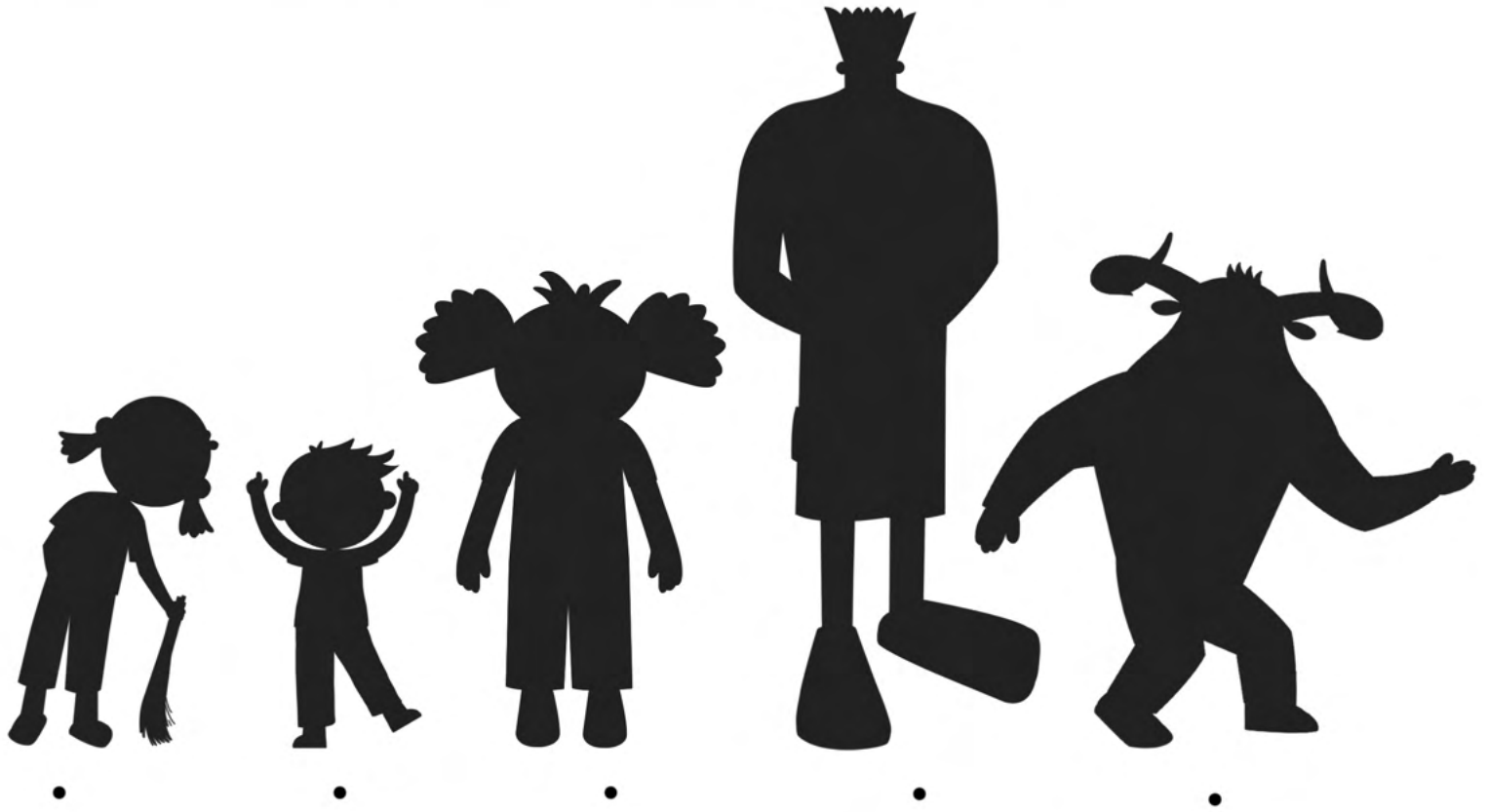
ឈ្មោះ :

ថ្នាក់កម្រិត

កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code



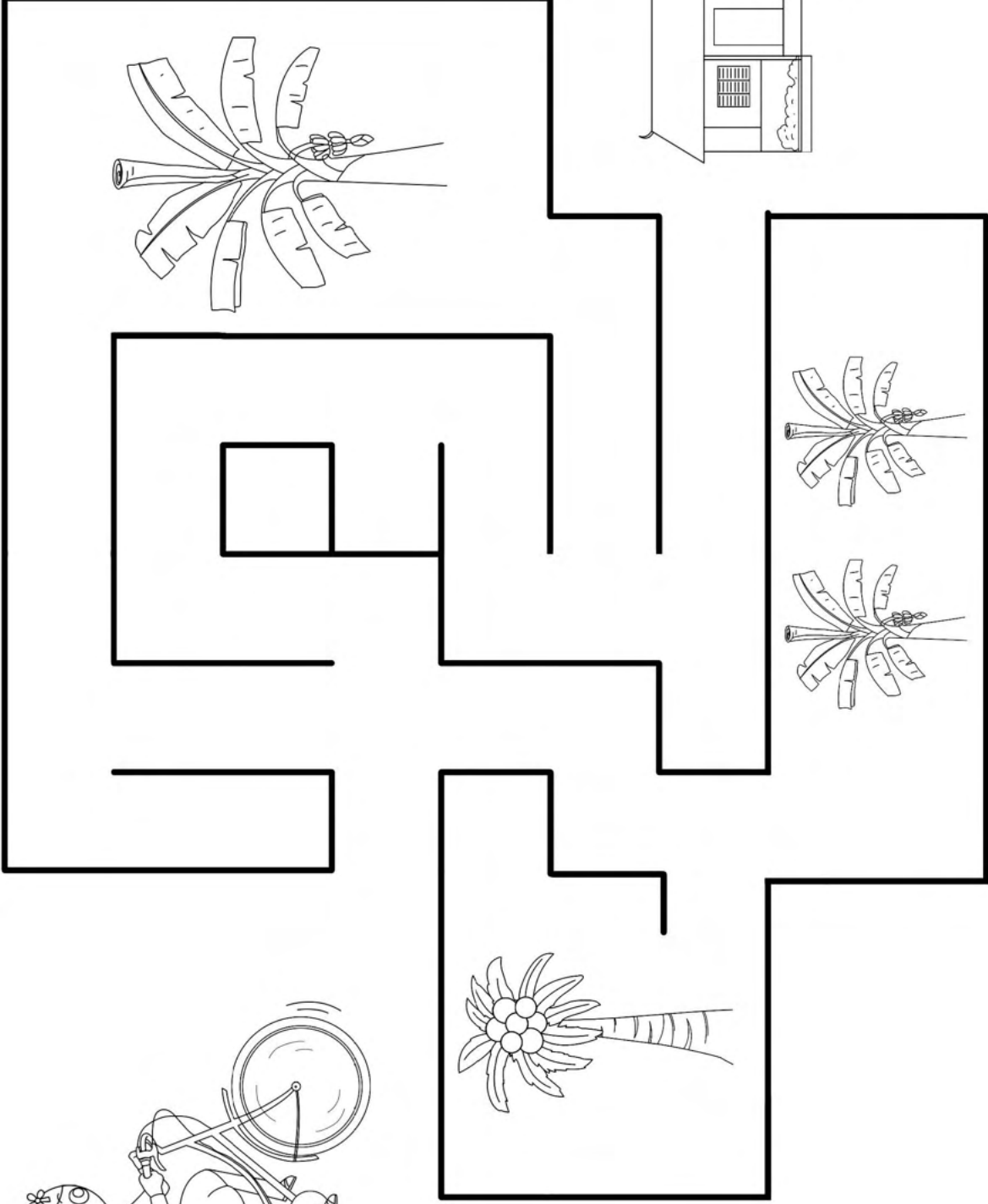
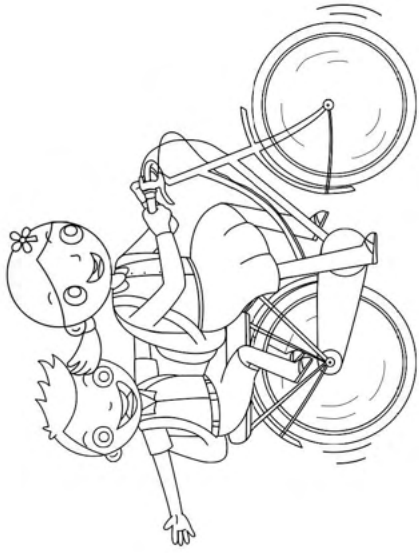
វិញ្ញាបនបត្រសិក្សាសិលា

នាមសិស្ស:

ថ្នាក់:

ឈ្មោះ:

កាលបរិច្ឆេទ:



ស្កេន QR Code

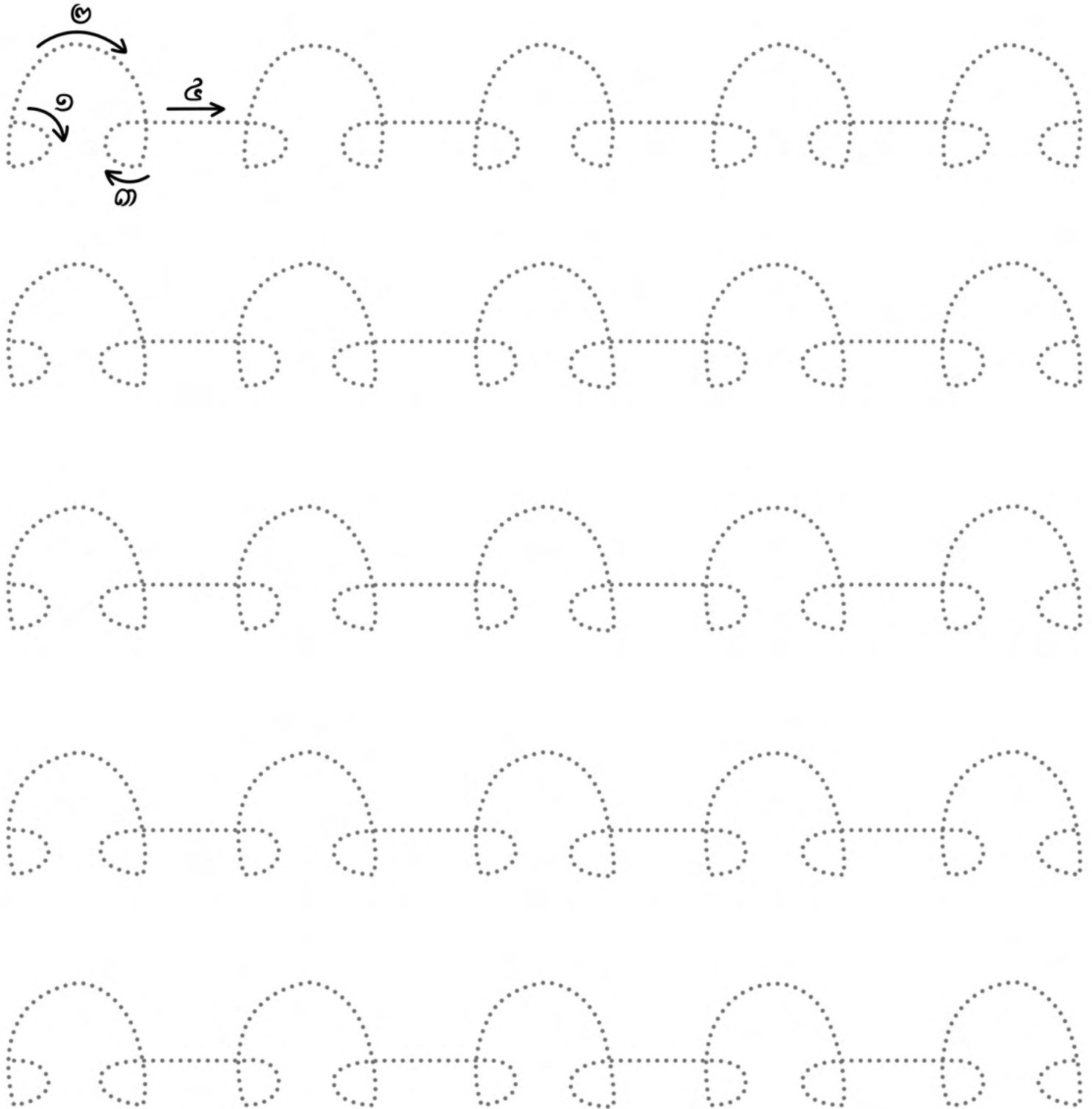
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចខ្សែកោងក្នុងសងខាងផ្តាច់ផ្នែក



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចខ្សែកោងក្នុងសងខាងផ្លូវធ្លើក



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ

ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ:

កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចខ្សែកោងក្នុងសងខាងឆ្វេងបញ្ជី



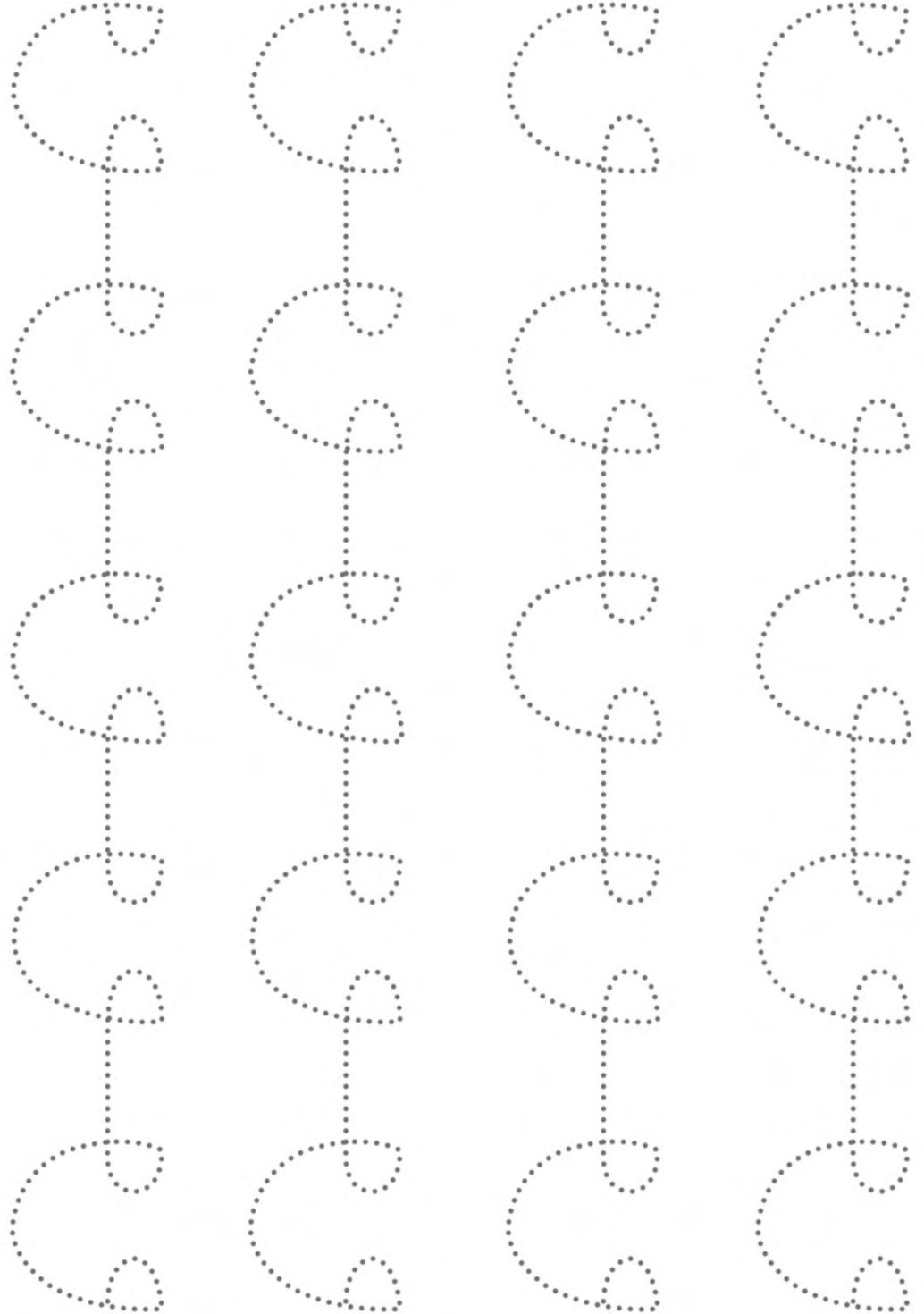
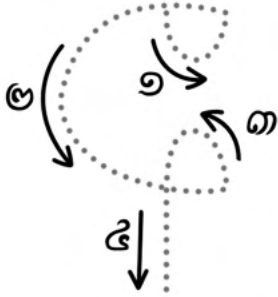
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ

ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ:

កាលបរិច្ឆេទ



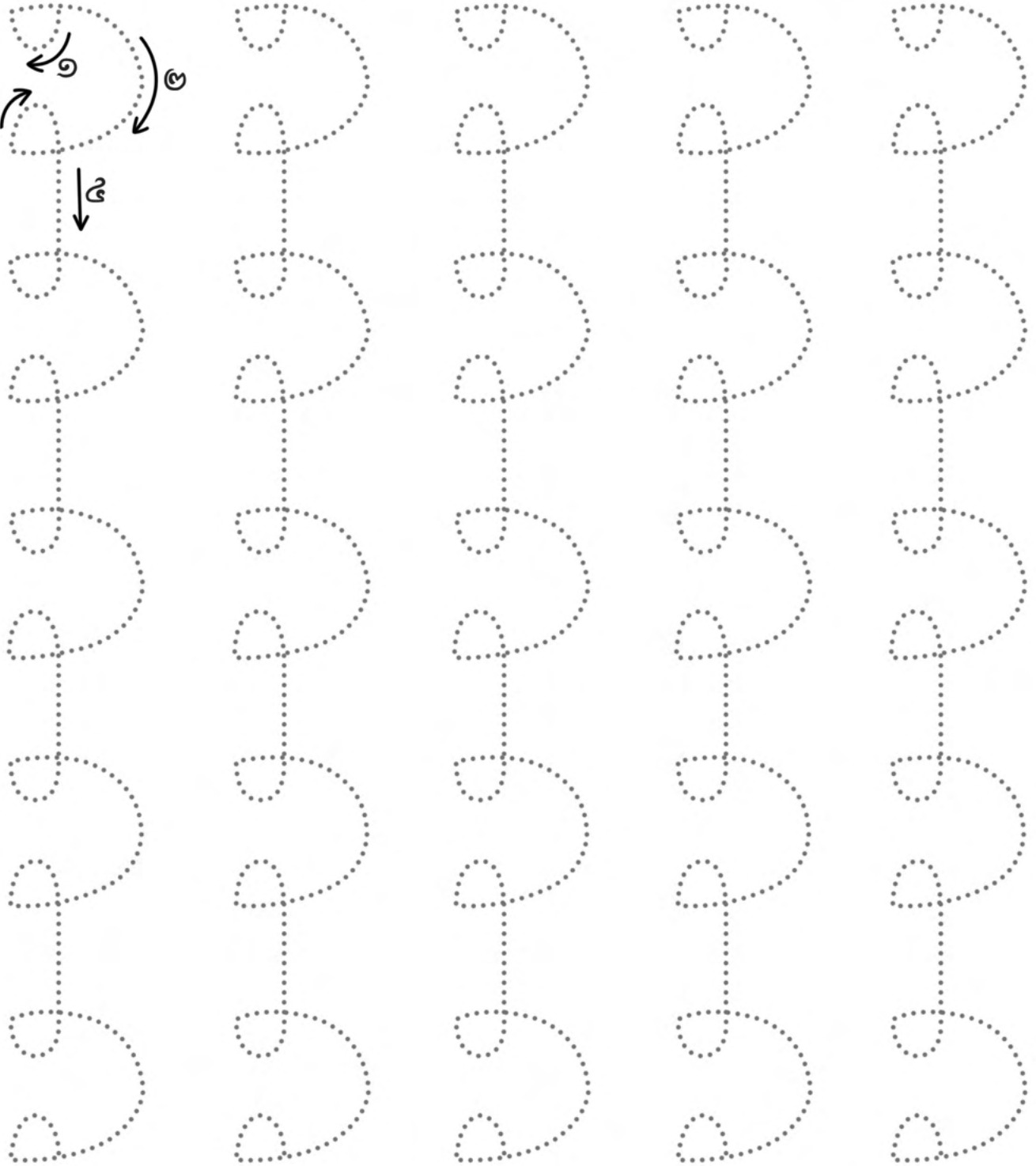
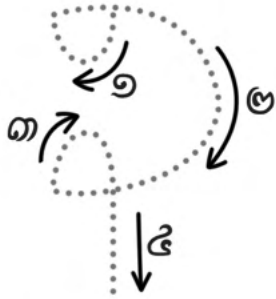
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចខ្សែកោងក្នុងសងខាង ស្តាំ បញ្ជូន



ស្តែន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



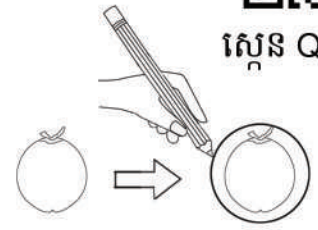
ល្បែងគុររដ្ឋដំបូរដាត់ពណ៌លើផ្លែឈើ



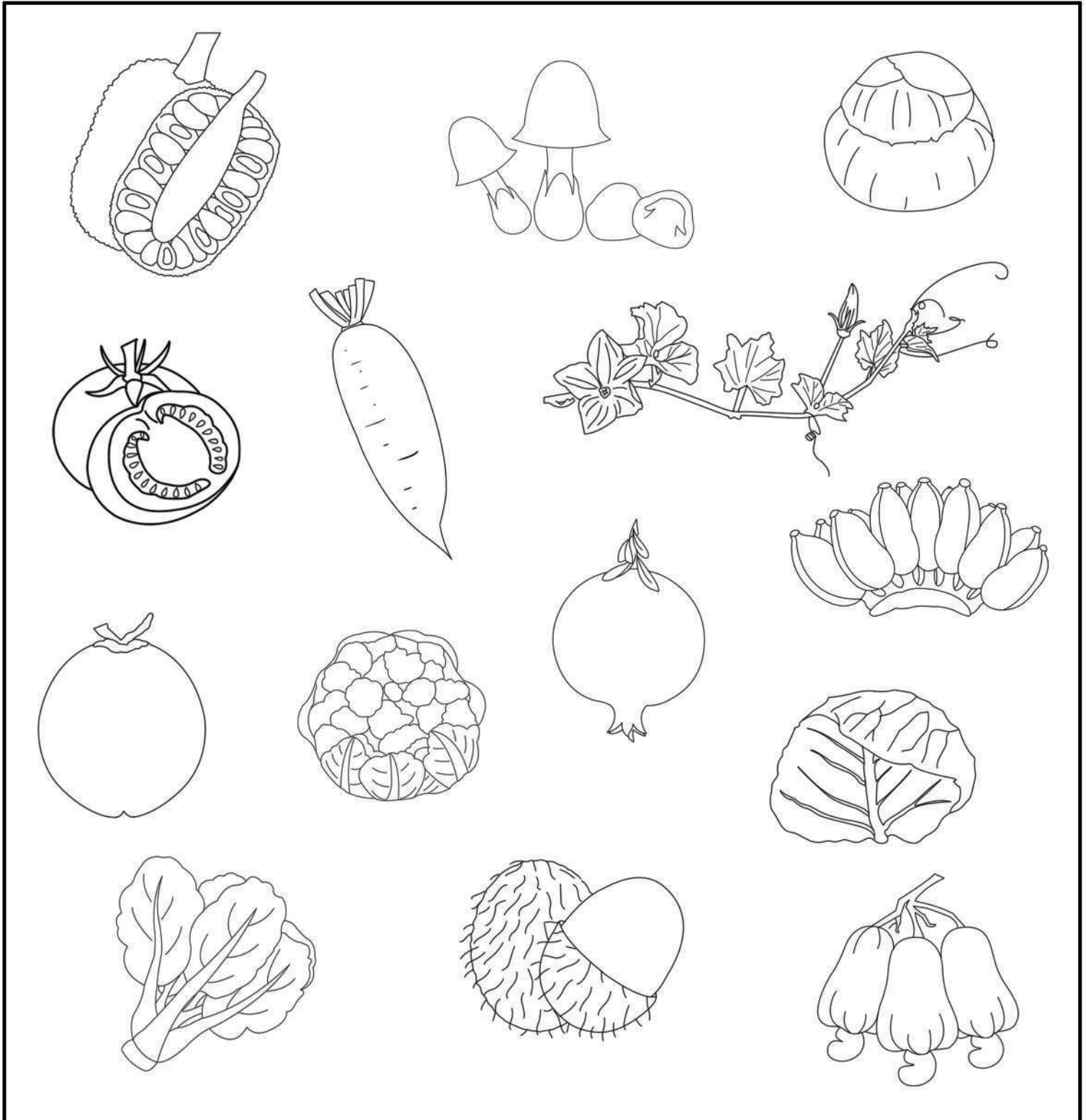
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



គុររដ្ឋដំបូរដាត់ពណ៌លើផ្លែឈើខាងក្រោមឱ្យបានត្រឹមត្រូវ



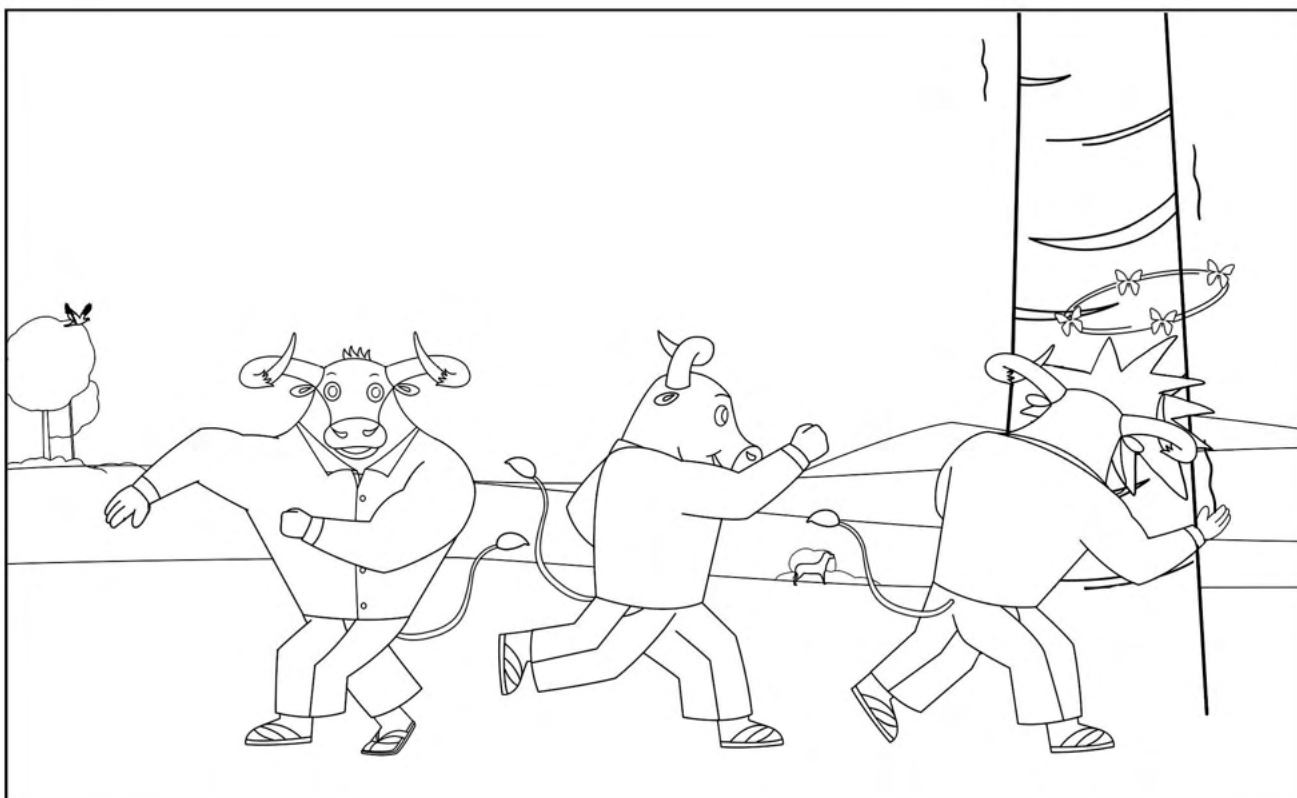
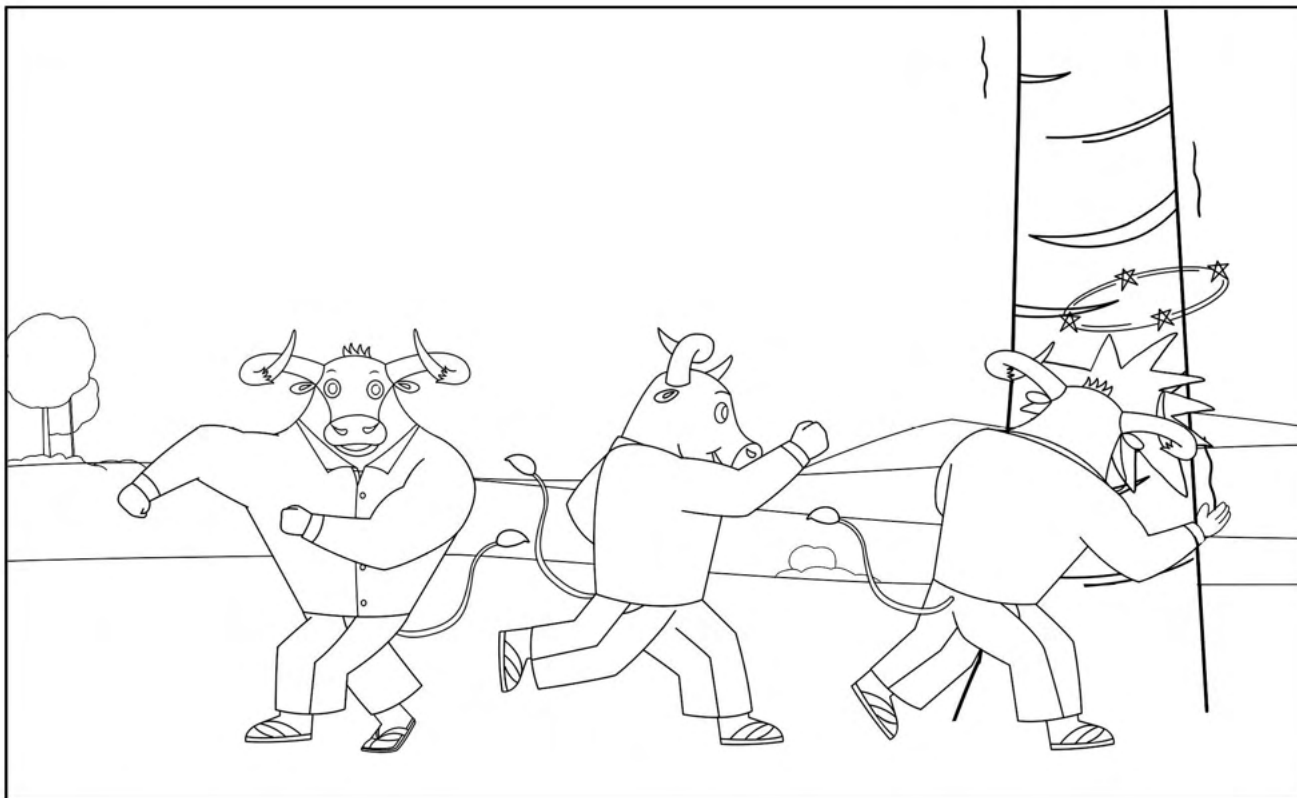
រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនប្រាំពីរ រវាងរូបទាំងពីរ
និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចបន្ទាត់ក្នុងផ្តាច់ដៃ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចបន្ទាត់ក្នុងច្រវែង



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចបន្ទាត់កាត់ក្នុងសងខាងឆ្វេងបញ្ជី



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ

The tracing practice area consists of five vertical columns of dotted zigzag lines. The first column on the left includes stroke order instructions: a '1' with a downward arrow for the first diagonal stroke, a '2' with a downward arrow for the second diagonal stroke, and a '3' with a curved arrow for the horizontal connecting stroke. The remaining four columns contain identical rows of dotted zigzag lines for tracing practice.

ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចបន្ទាត់កាត់ក្នុងសងខាងស្តាំបញ្ជូន



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ

The image shows a large tracing exercise for a zigzag line. The first line on the left includes three numbered arrows indicating the stroke order: 1 (downward diagonal), 2 (upward diagonal), and 3 (downward curve). This is followed by four columns of ten dotted zigzag lines each, for a total of 40 lines to trace.

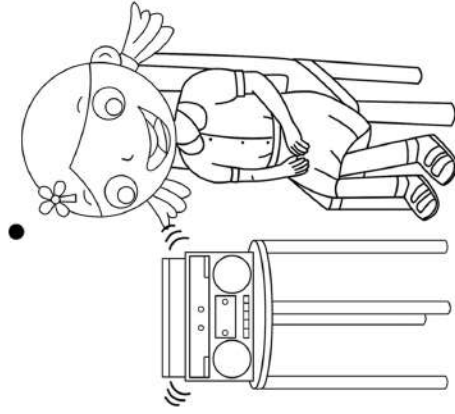
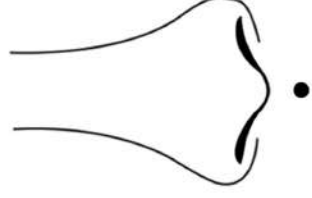
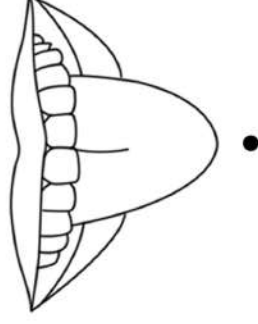
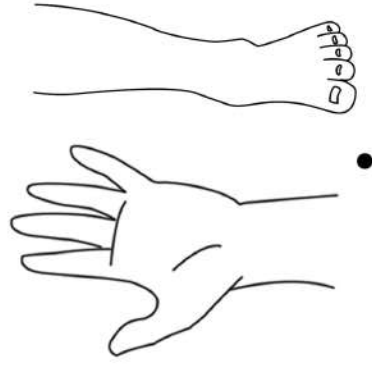
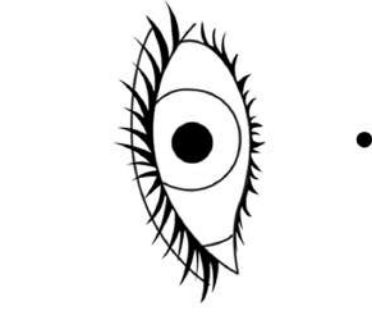
វិទ្យុដក់សត្វរាប់មុខងារផ្នែកនៃរាងកាយ និងជំនាត់ពណ៌រូបភាព



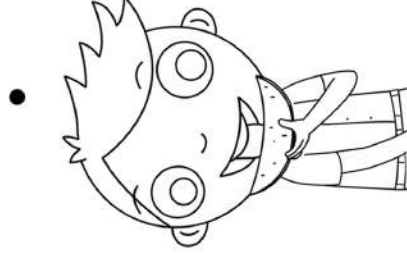
សៀវភៅ QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ផ្នែកកម្រិត

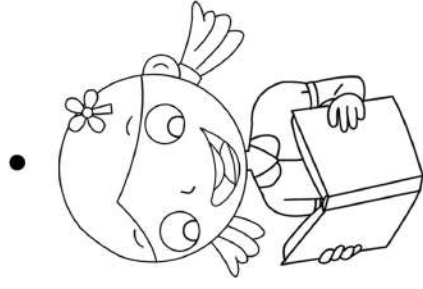
ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



ស្តាប់



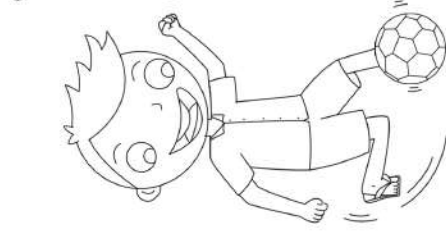
គិត



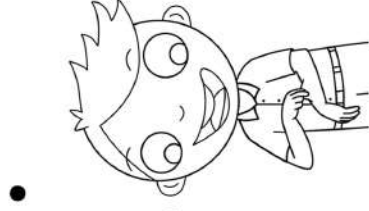
មើល



ក្លិន



ទាត់



ប៉ះ



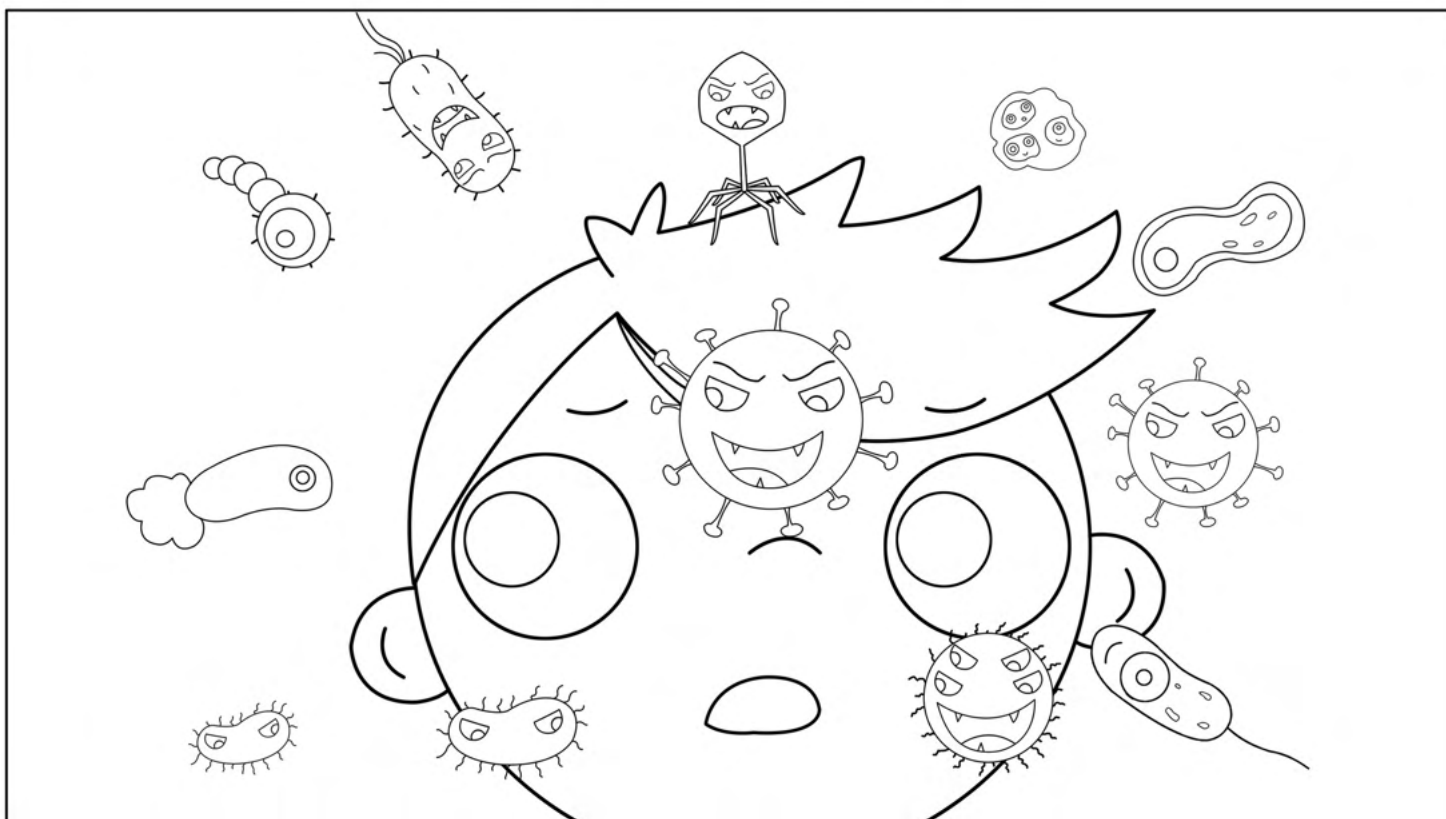
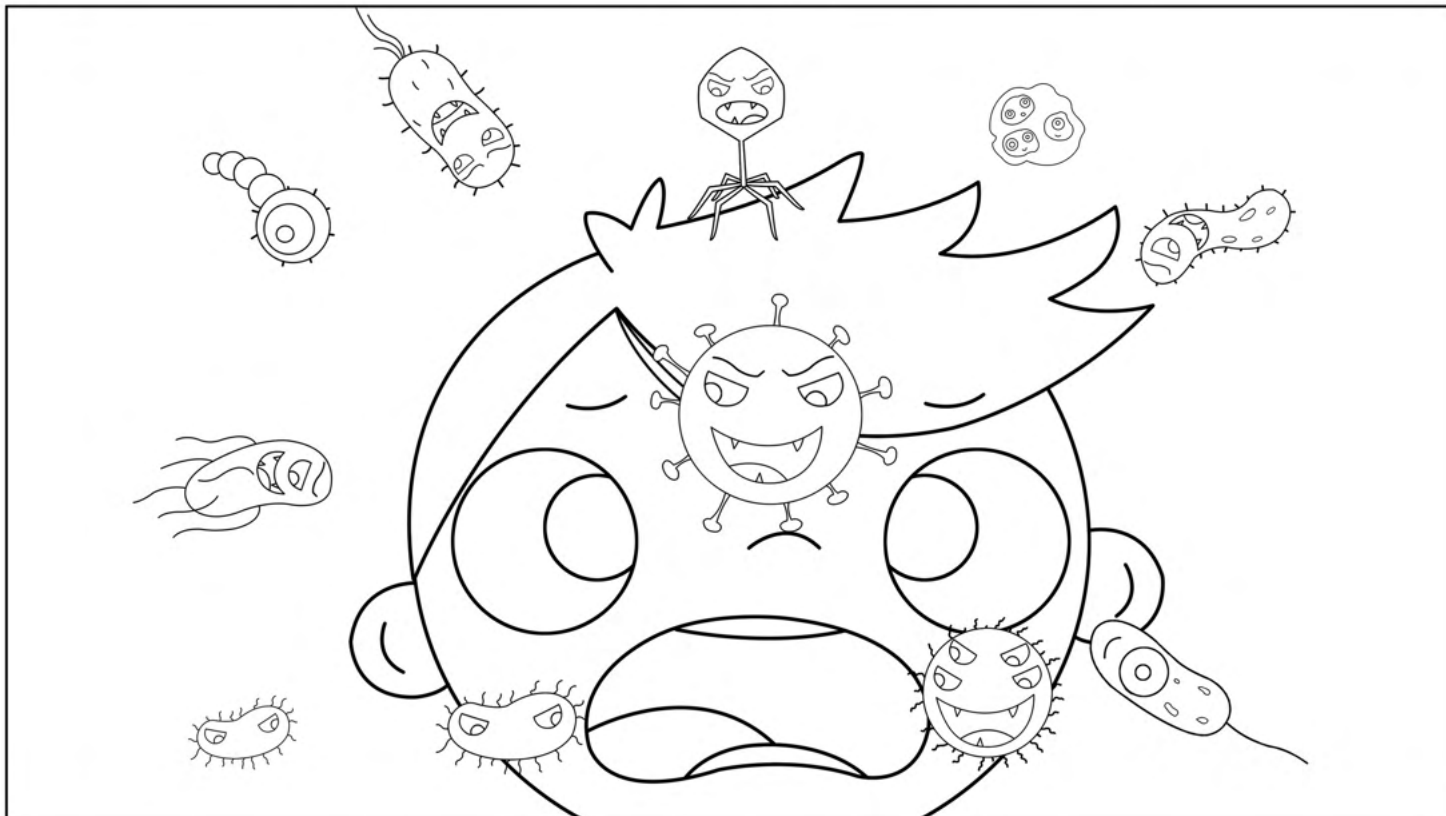
រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនប្រាំ រវាងរូបទាំងពីរ និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចខ្សែកោងកាត់ជ្រុងផ្តាច់ផ្នែក



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចខ្សែកោងកាត់ជ្រុងផ្លូវធ្លើក



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



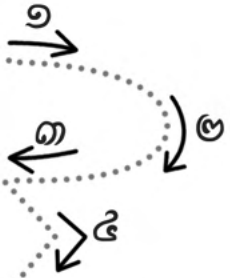
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចខ្សែកោងកាត់ជ្រុង ខាងស្តាំ បញ្ជូន



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចខ្សែកោងកាត់មូលធ្លើក

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code



ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចខ្សែកោងកាត់មូលបញ្ជូន



ស្កែន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនបី

រវាងរូបទាំងពីរ និងគូររដ្ឋង់លើរូបភាពនោះ

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code

