

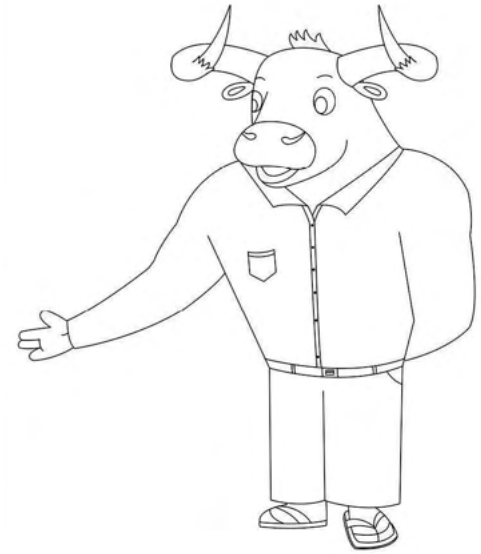
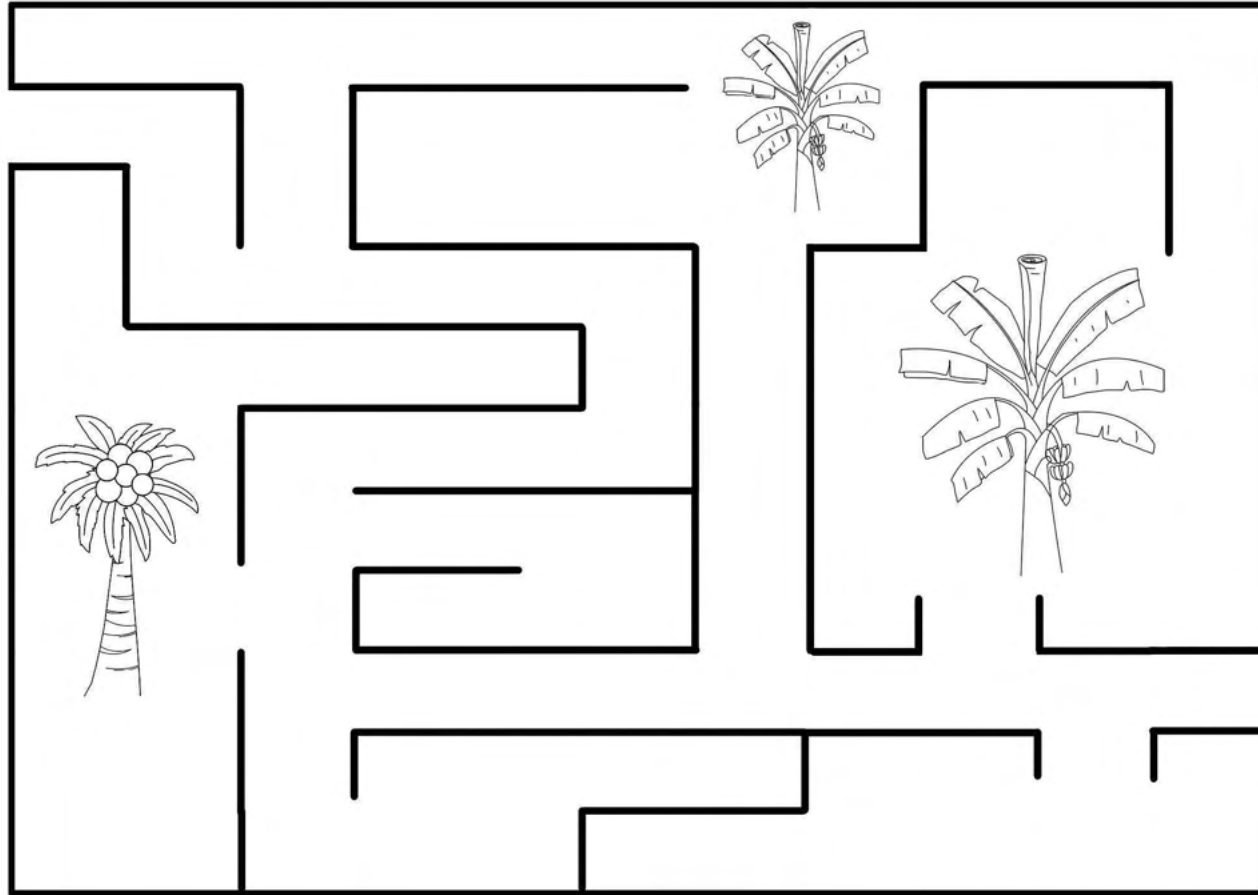
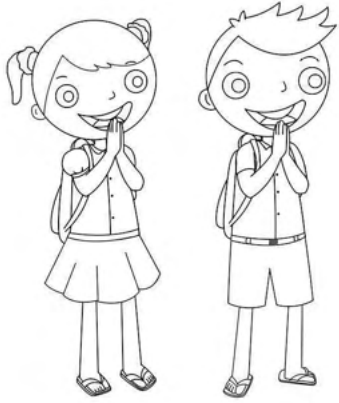
ល្បែងស្វែងរកផ្លូវទៅជួបលោកឆ្មារ

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់ទី.....

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ:



ស្កេន QR Code



ល្បែងស្វែងរកផ្លូវទៅសាលា

សាលាមត្តេយ្យ

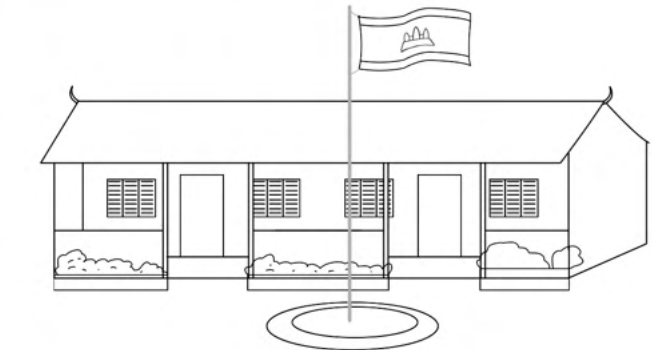
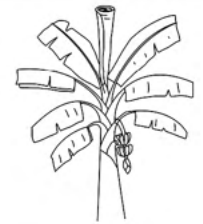
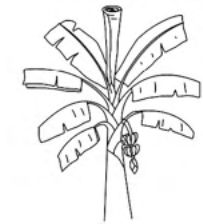
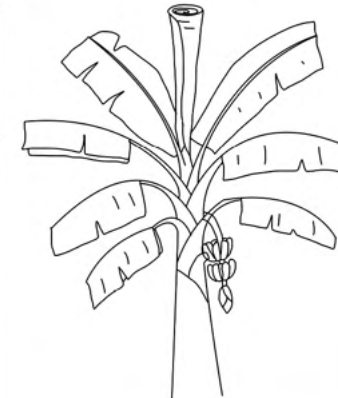
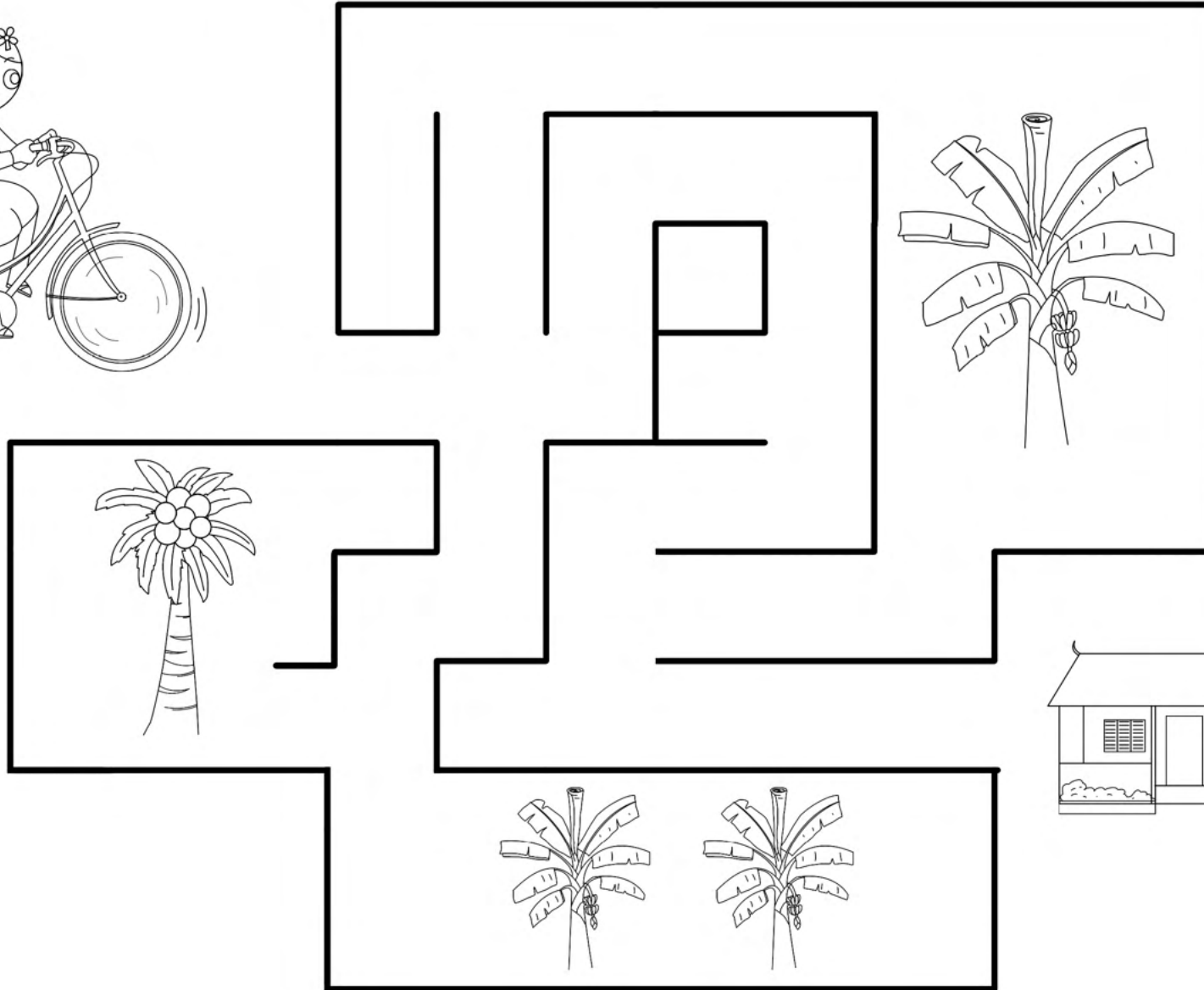
ផ្ទះកម្រិត

ឈ្មោះ:

កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code



ល្បែងស្វែងរកផ្លូវទៅផ្ទះ

សាលាមត្តេយ្យ

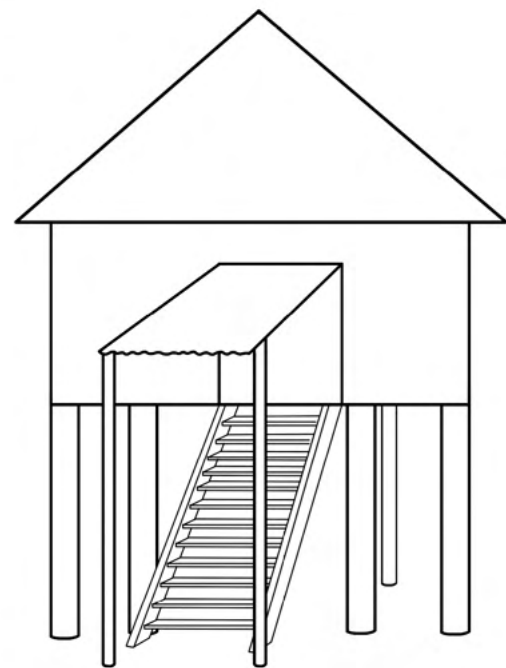
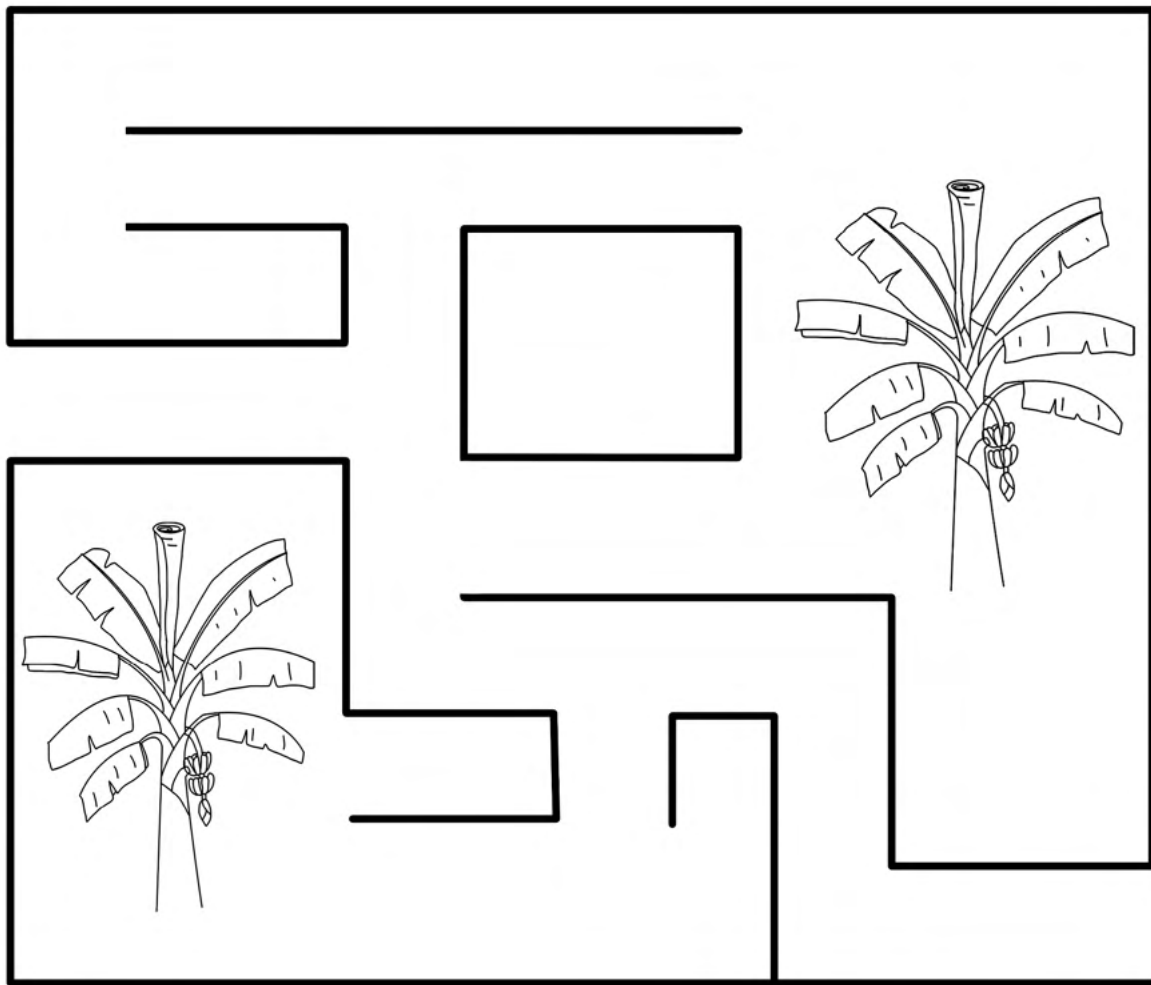
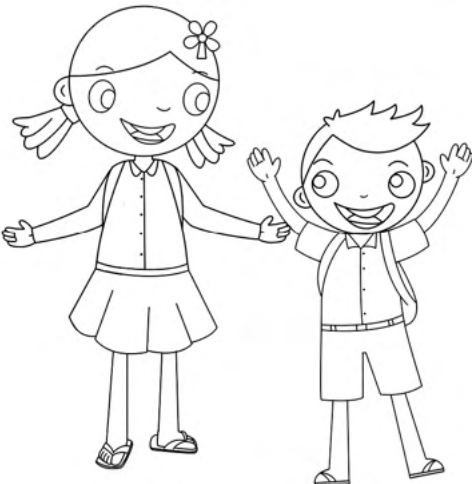
ផ្ទះកម្រិត

ឈ្មោះ:

កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code



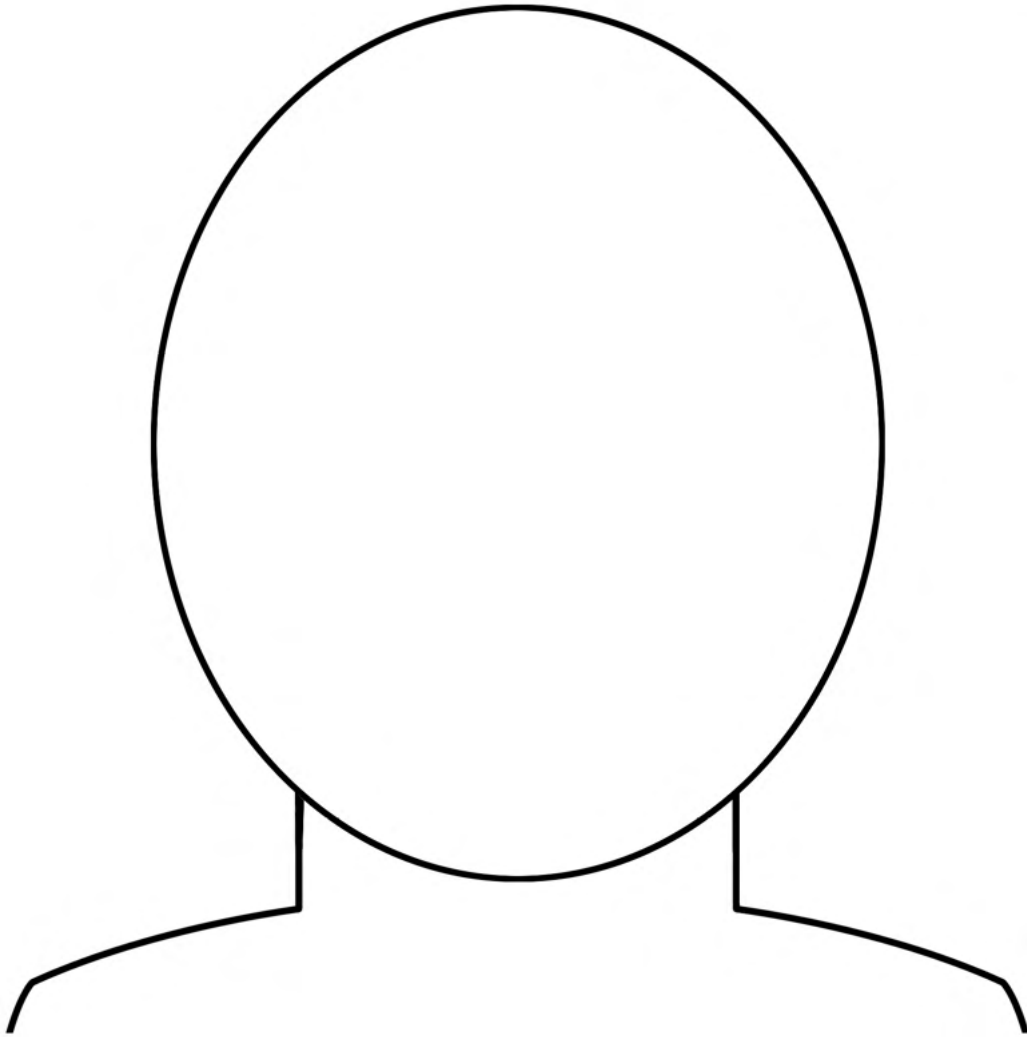
ល្បែងផ្គុំ មុខ

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code

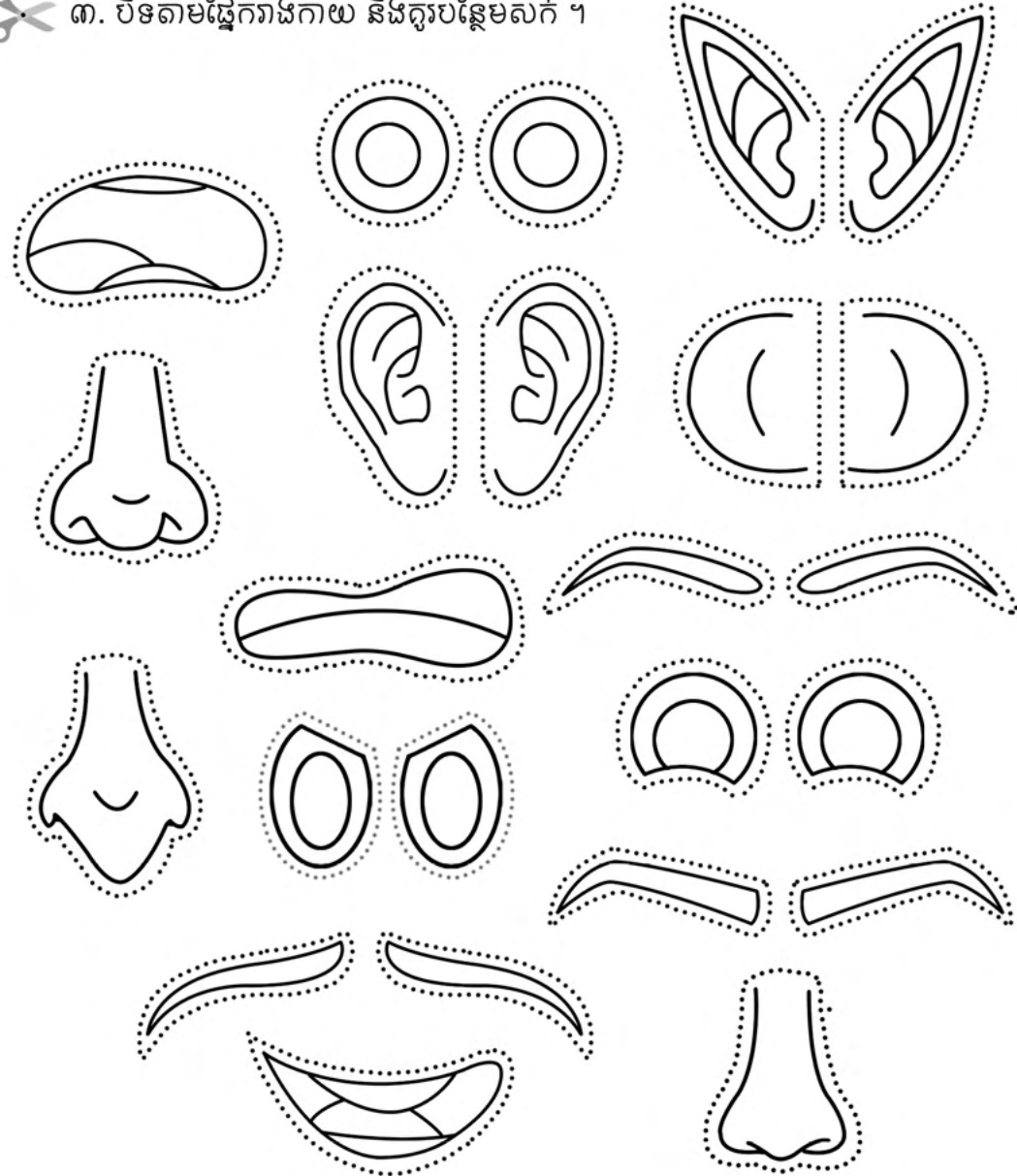


ល្បែងផ្គុំ មុខ

១. ដាច់ពណ៌មុខ និងផ្ទៃកោងកាយ។

២. កាត់ក្រដាសដាច់ពី កាត់តាមផ្ទៃកោងកាយ ។

៣. បិទតាមផ្ទៃកោងកាយ និងភ្ជាប់ន្លែមសក់ ។



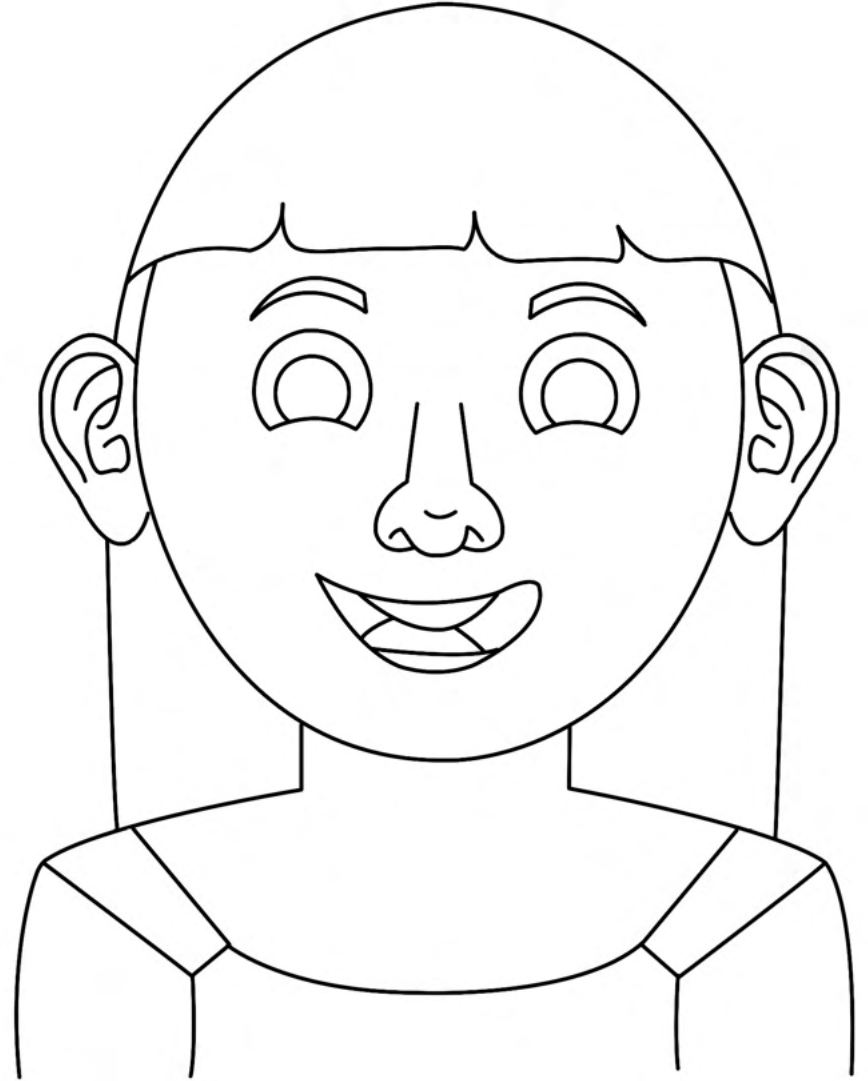
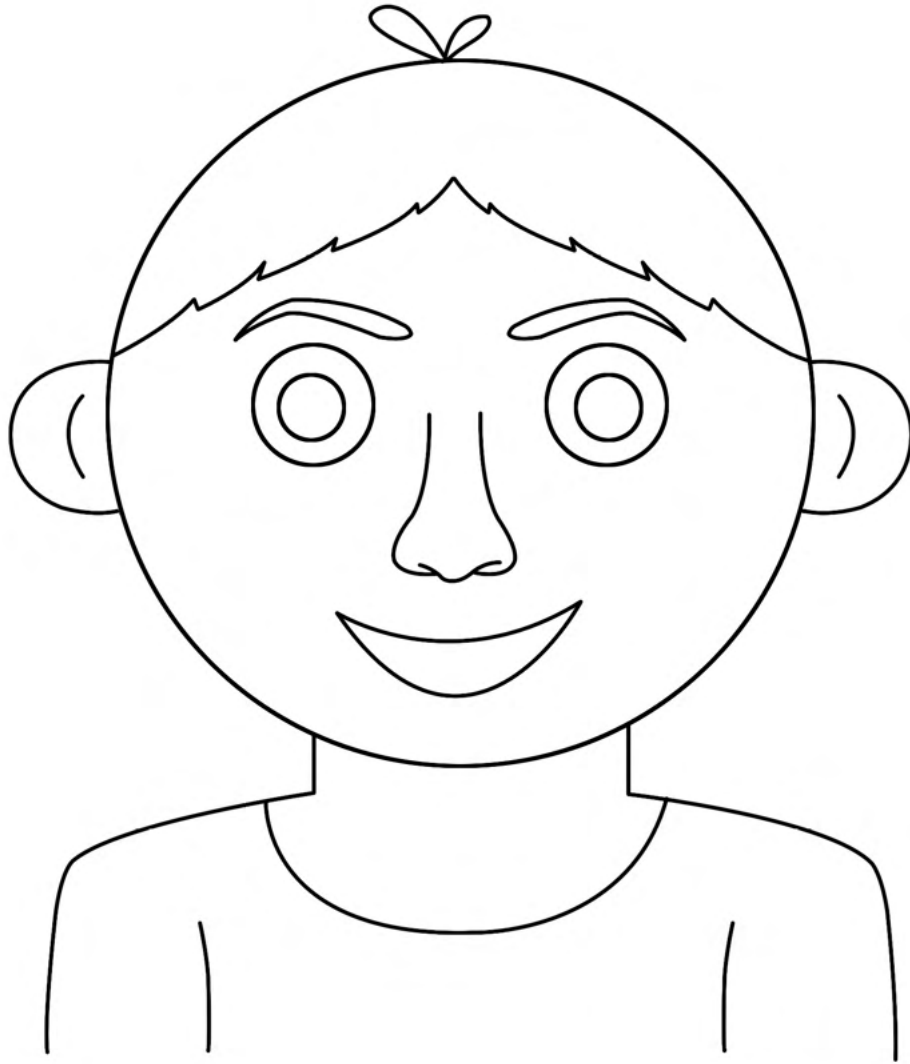
ល្បែងដាត់ពណ៌តាមទម្រង់

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code



ផាត់ពណ៌ដង្ហាតិប្រទេសកម្ពុជា (មិនចាំបាច់ផាត់ពណ៌លើប្រាសាទ)

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

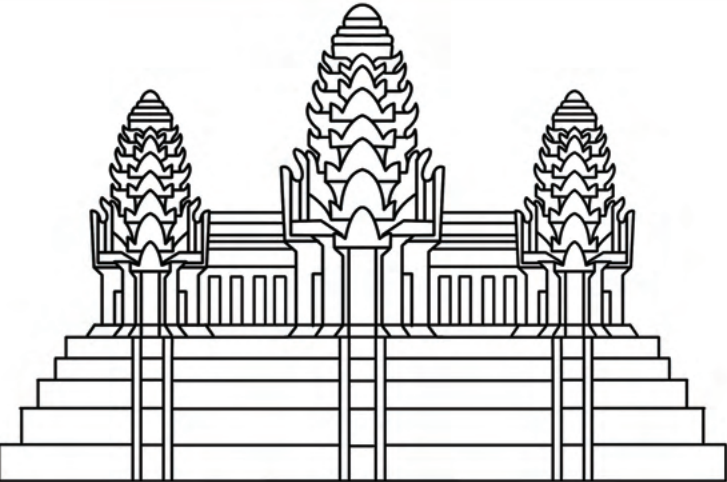
ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



ស៊េរី QR Code

លំនាំ



	ពណ៌ ខ្មៅ
	ពណ៌ ក្រហម
	ពណ៌ ខ្មៅ

គំរូទង់ជាតិប្រទេសកម្ពុជា

សាលាមត្តេយ្យ

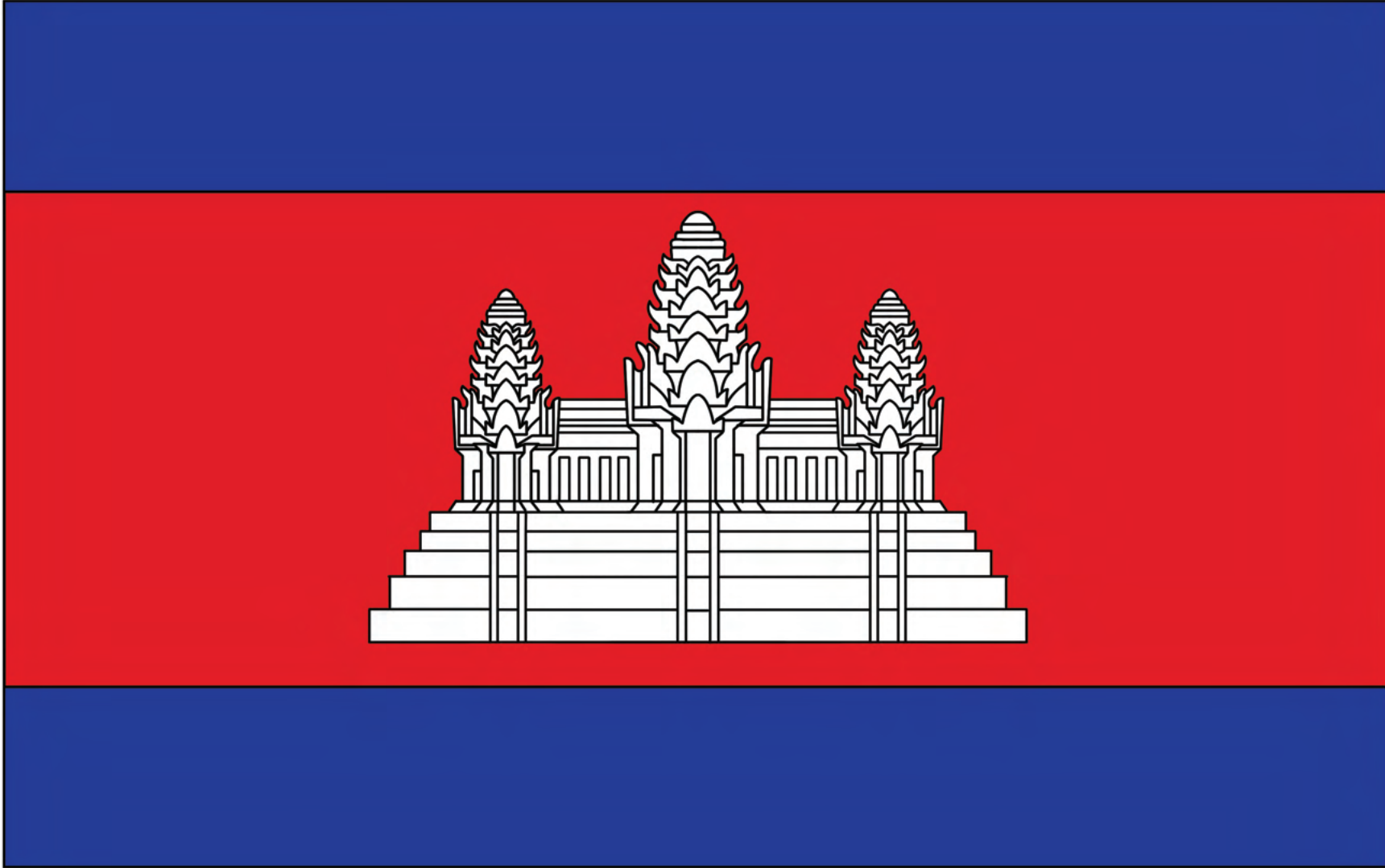
ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ:

កាលបរិច្ឆេទ



ស៊ីនេ QR Code



ពណ៌ខៀវ

ពណ៌ក្រហម

ពណ៌ខៀវ

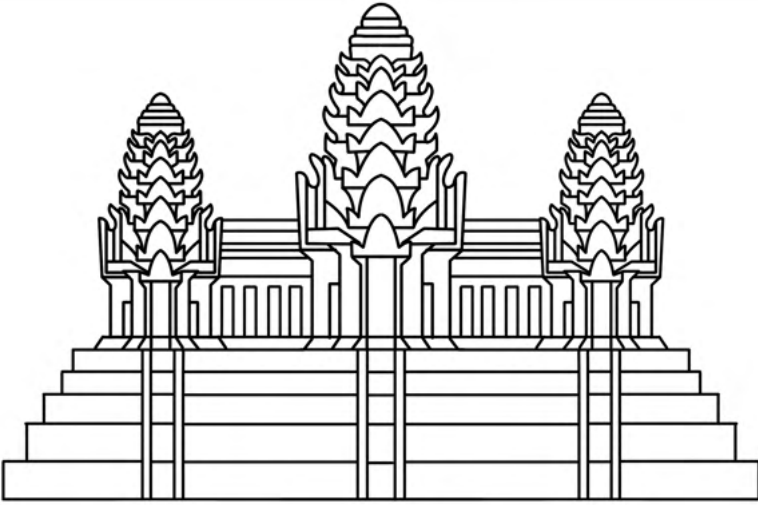
ផាត់ពណ៌ទង់ជាតិប្រទេសកម្ពុជា (មិនចាំបាច់ផាត់ពណ៌លើប្រាសាទ)



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ កាលបរិច្ឆេទ

	ពណ៌ខៀវ
	ពណ៌ក្រហម
	ពណ៌ខៀវ

ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចរូបកង់ និងជាត់ពណ៌

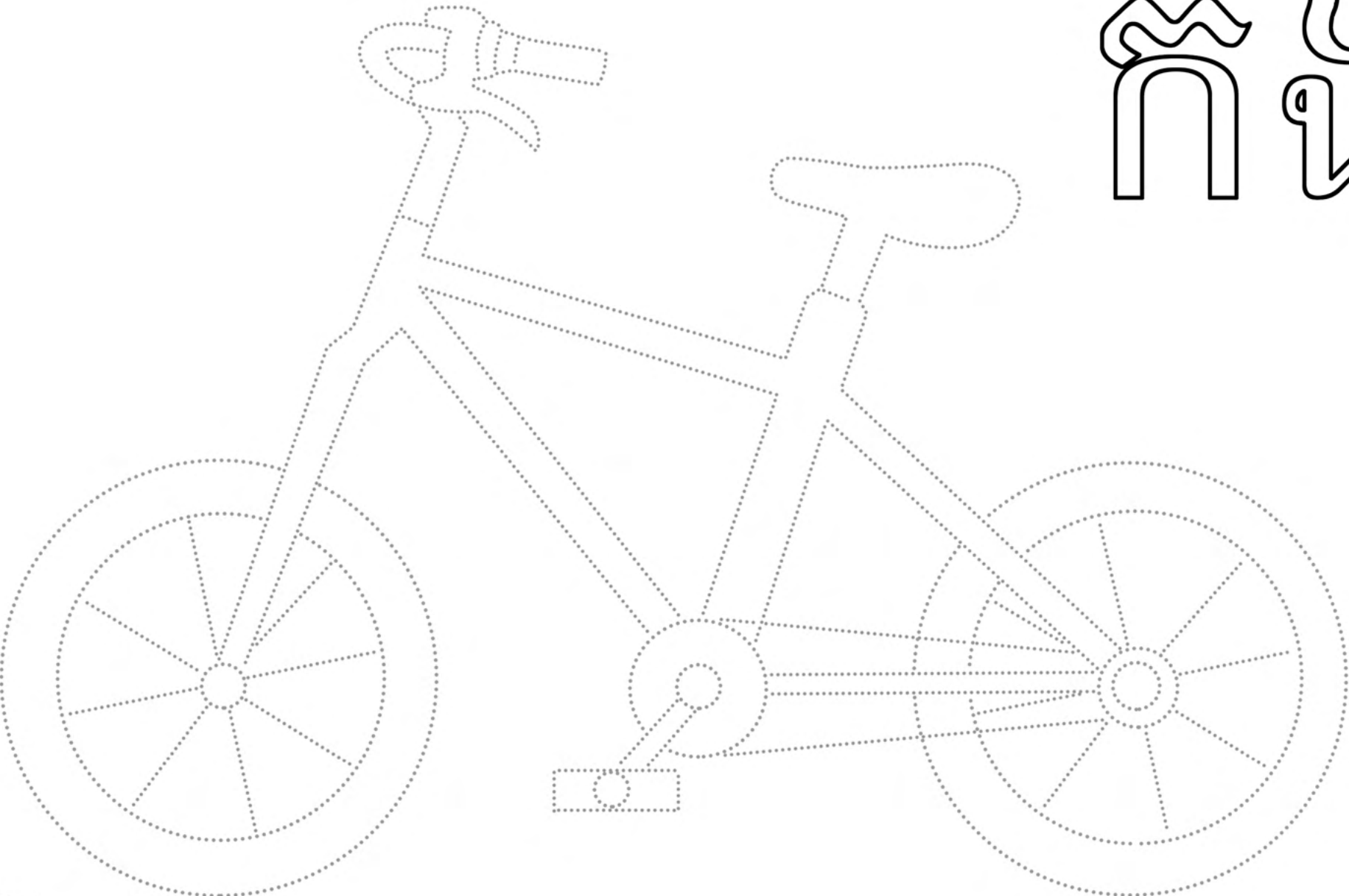
សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code

កង់



ល្បែងដាត់ពណ៌វិទ្យាល័យបឋមកុមារគំរូ

សាលាបង្ហាញ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ កាលបរិច្ឆេទ



សៀវភៅ QR Code

ចេះជួយគ្នា

ខ្ញុំលឿន

ភ្លាហាន

មិនគោរពម៉ោង

ខ្យង

ពាក់មួកក្នុងថ្នាក់

មិនប្រកាន់ពូជសាសន៍



ស្វែងរកចំណេះដឹងសម្រាប់កុមារ

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code

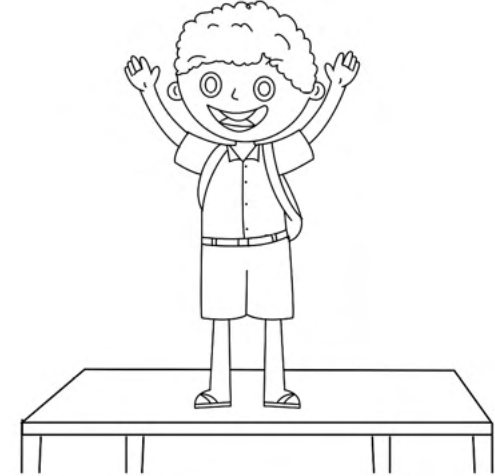
ប្រើទូរស័ព្ទក្នុងថ្នាក់



លាងដៃ



ឈរលើតុ



ចែករំលែក



ញ៉ាំចំណីក្នុងថ្នាក់



មើលសៀវភៅ



ល្បែងដាត់ពណ៌វិចារបថកុមារគំរូ

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត
ឈ្មោះ កាលបរិច្ឆេទ



សៀវភៅ QR Code

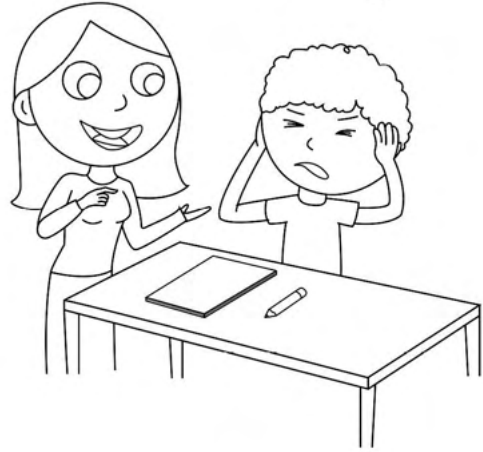
ខ្ជាប់មាត់ ក្អក កណ្តាស់



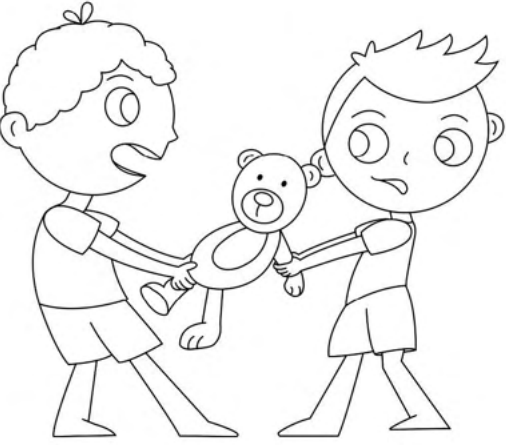
ការគួរសម



មិនស្តាប់គ្រូ



ឈ្មោះគ្នា



ចោលសំរាមនៅក្នុងធុង



ខាកស្មោះ



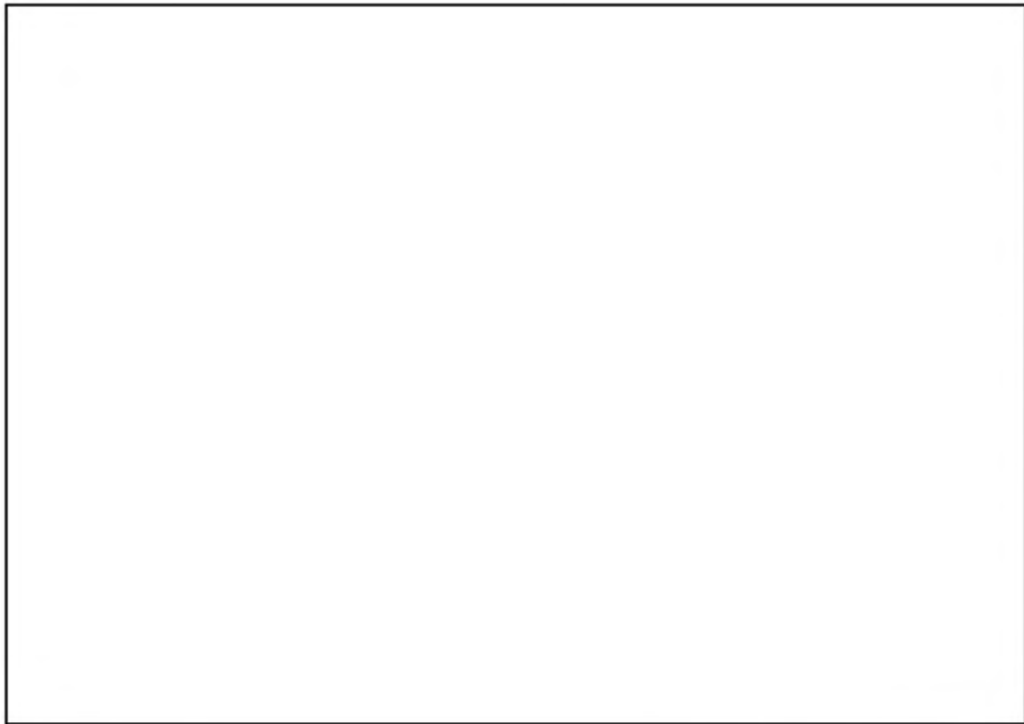
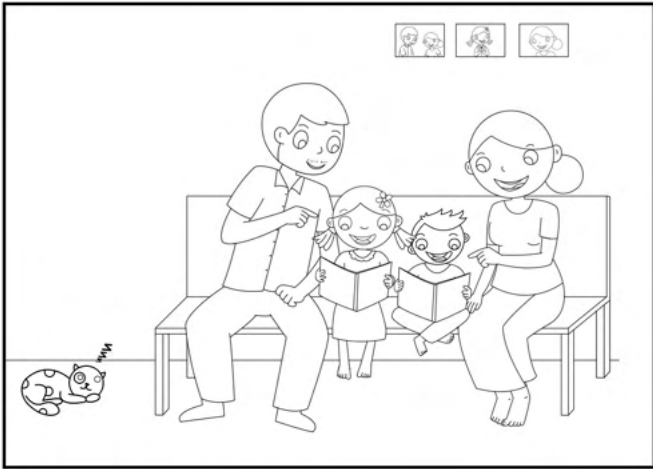
ល្បែងផ្ដំរូបភាព

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ

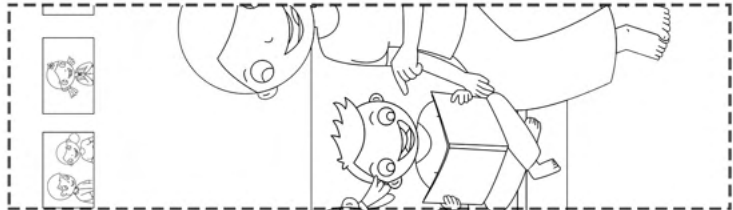
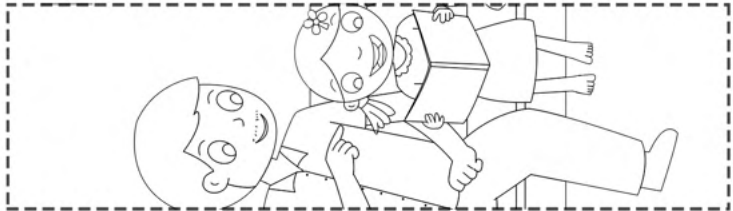
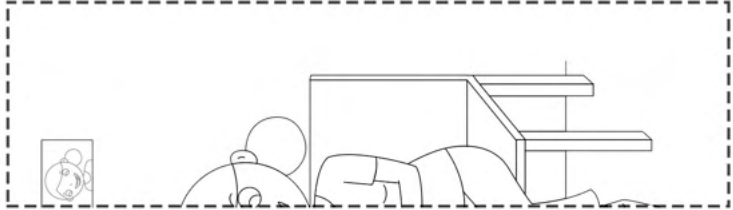


ស្ដុន QR Code



ល្បែងផ្ដំរូបភាព

១. កាត់(ក្រដាសជាពីរ)។
២. កាត់រូបភាពទាំង(ប្រាំ)ដៃលើខាងក្រោម ។
៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្ដិតតាមរូបភាពនៅ(ក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ)។



ចិត្តលាភ



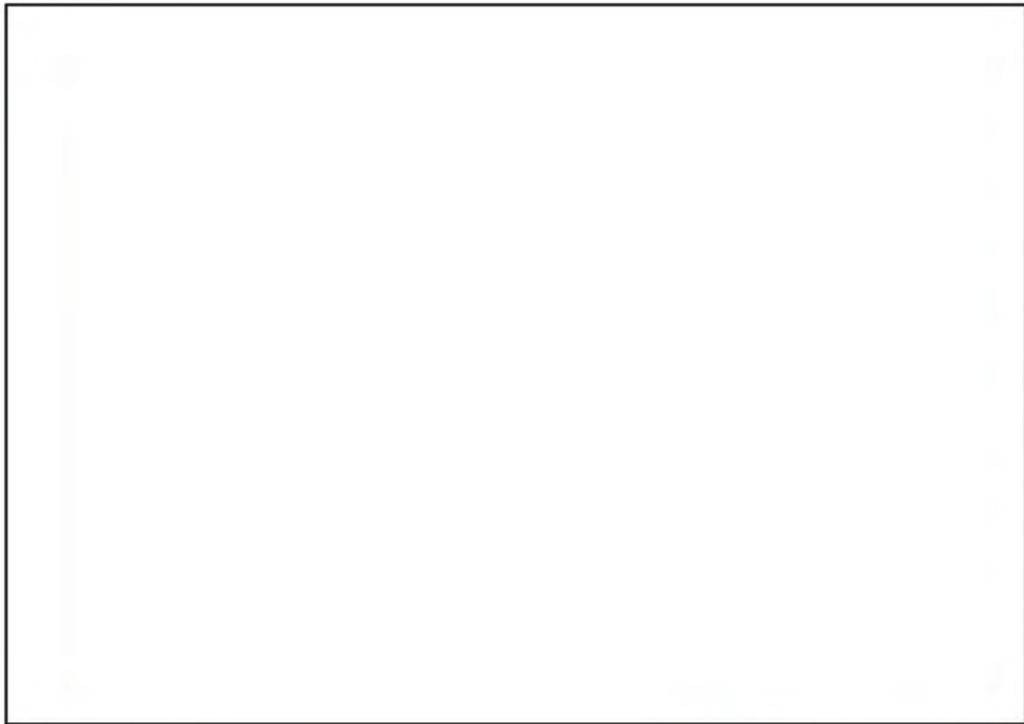
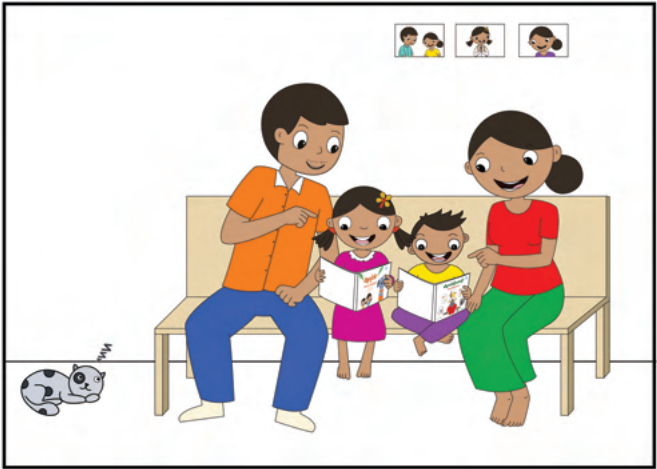
បុរសលាភ

ល្បែងផ្ដំរូបភាព

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត
ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ

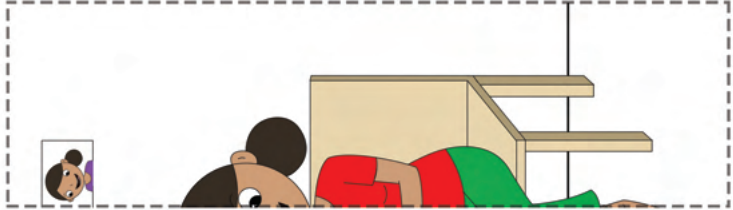


ស្ដុន QR Code



ល្បែងផ្ដំរូបភាព

១. កាត់(ក្រដាសជាពីរ)។
២. កាត់រូបភាពទាំង(ប្រាំ)ដៃលើខាងក្រោម ។
៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្ដិតតាមរូបភាពនៅ(ក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ)។



ប៊ីឡូសភាព



បុរសឈឺ

ល្បែងផ្ដាច់បណ្ដាញ

សាលាមត្តេយ្យ

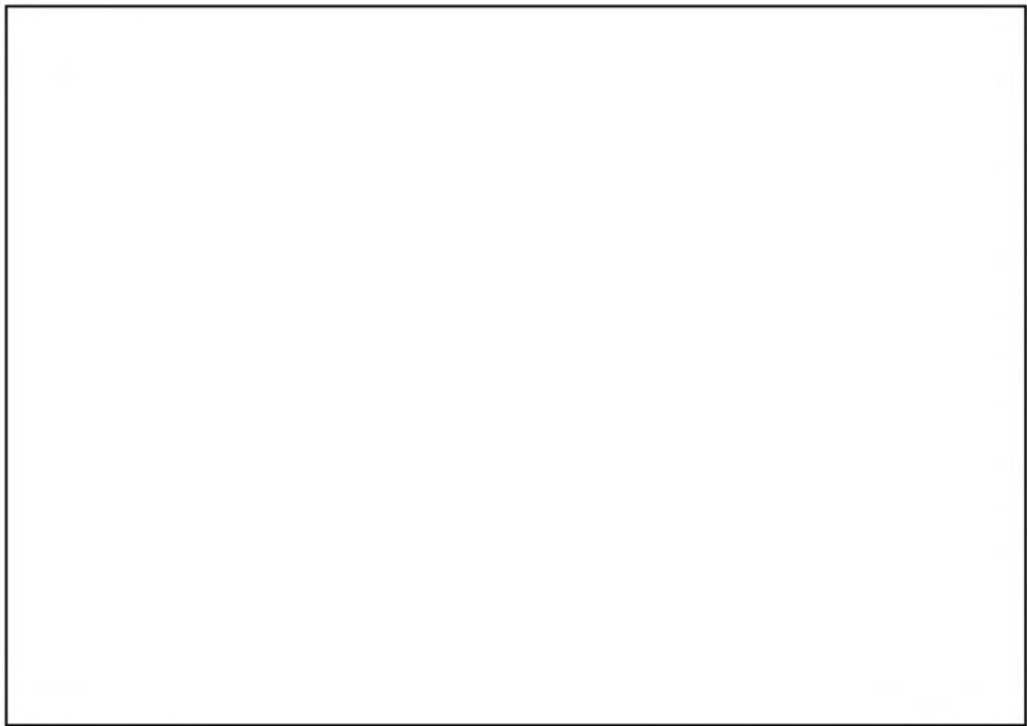
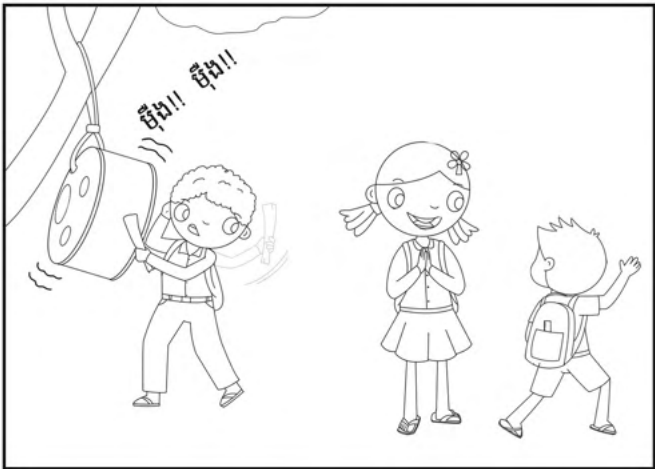
ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ:

កាលបរិច្ឆេទ

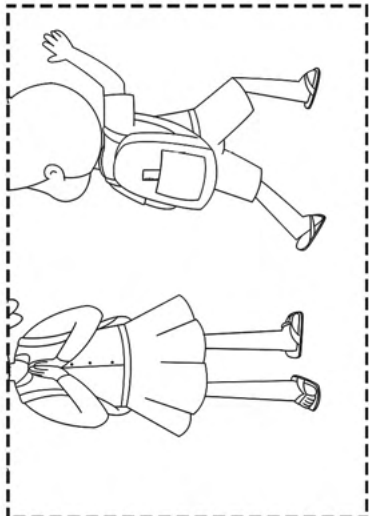
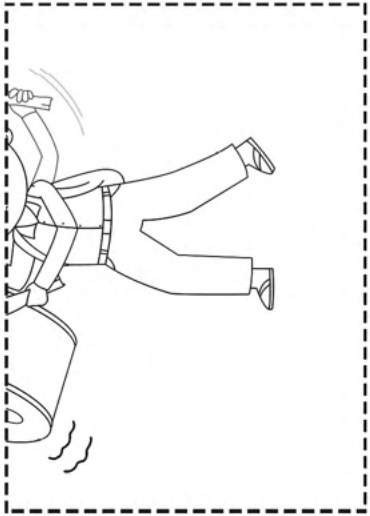
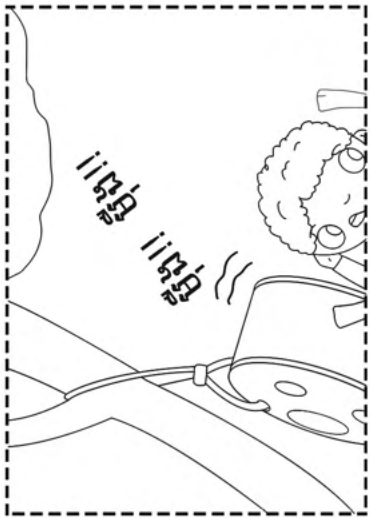


ស្កេន QR Code



ល្បែងផ្ដាច់បណ្ដាញ

១. កាត់ក្រដាសជាពីរ។
២. កាត់រូបភាពទាំងបួនដៃលើខាងក្រោម ។
៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្ដិតតាមរូបភាពនៅក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។



ប៊ុនហ៊ុនសារាត



បុរេសាលា

ល្បែងផ្លូវបរិស្ថាន

សាលាមត្តេយ្យ

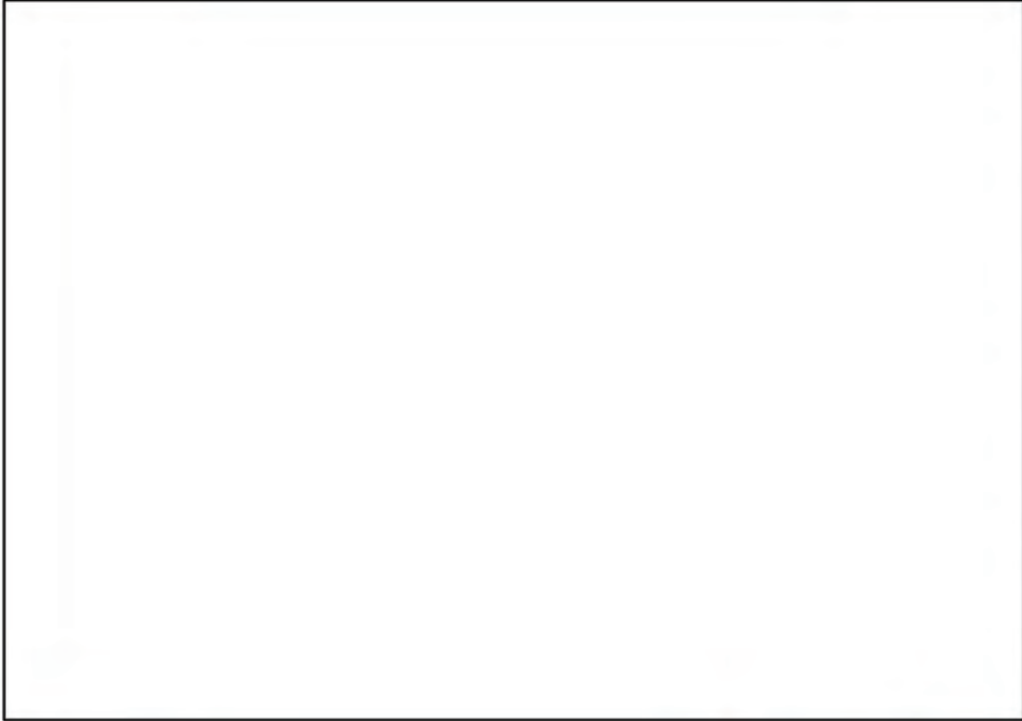
ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ:

កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code

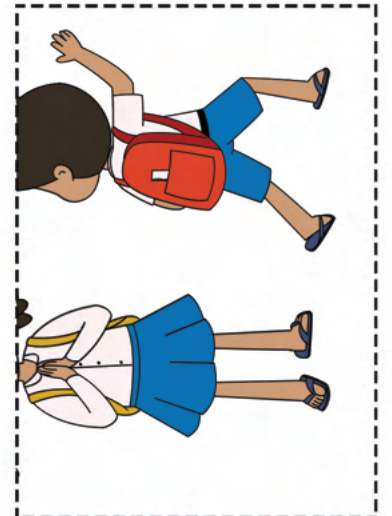
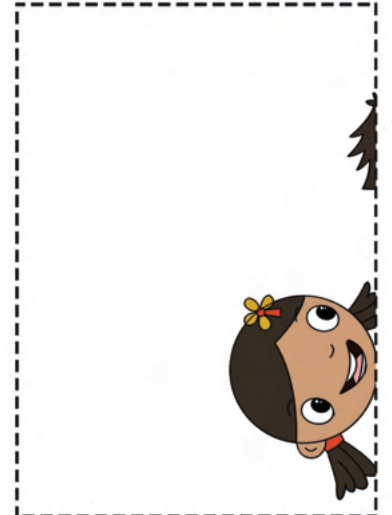
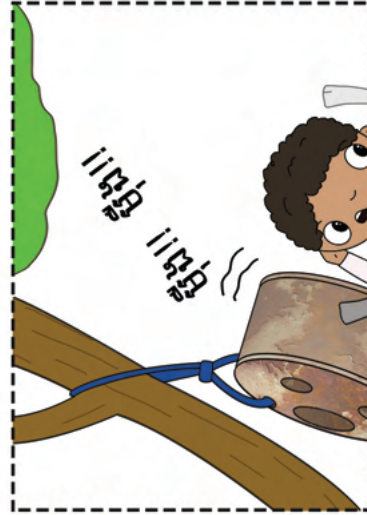


ល្បែងផ្លូវបរិស្ថាន

១. កាត់ក្រដាសជាពីរ។

២. កាត់រូបភាពទាំងបួនដែលនៅខាងក្រោម ។

៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្គុំតាមរូបភាពនៅក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។



ល្បែងផ្ដំបទាព

សាលាមត្តេយ្យ

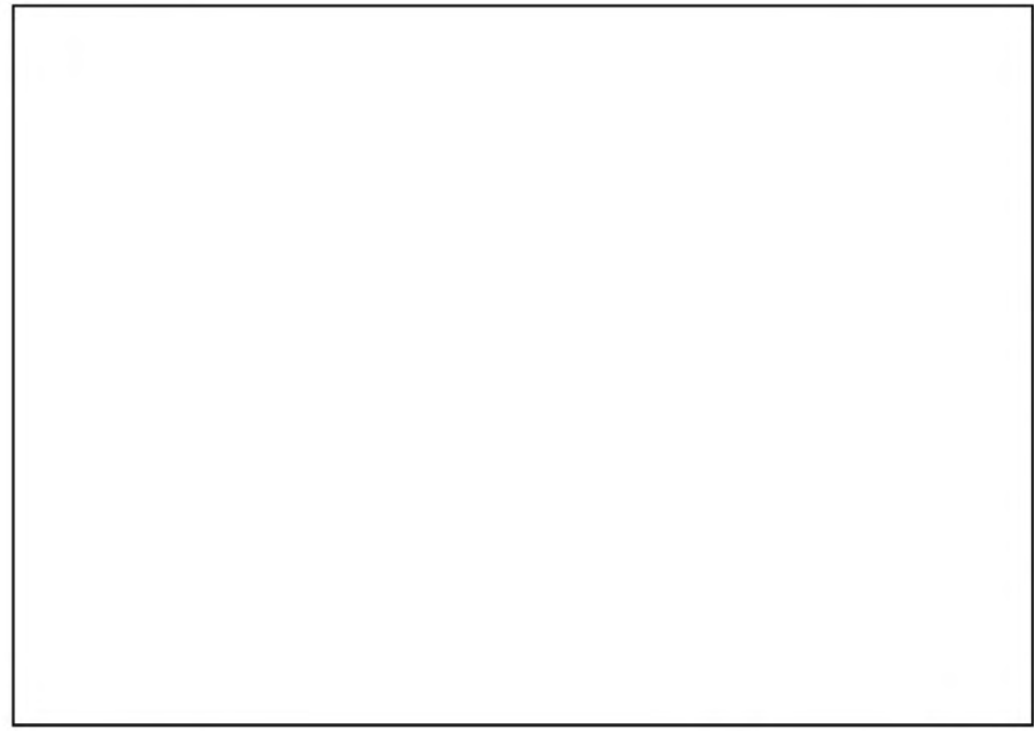
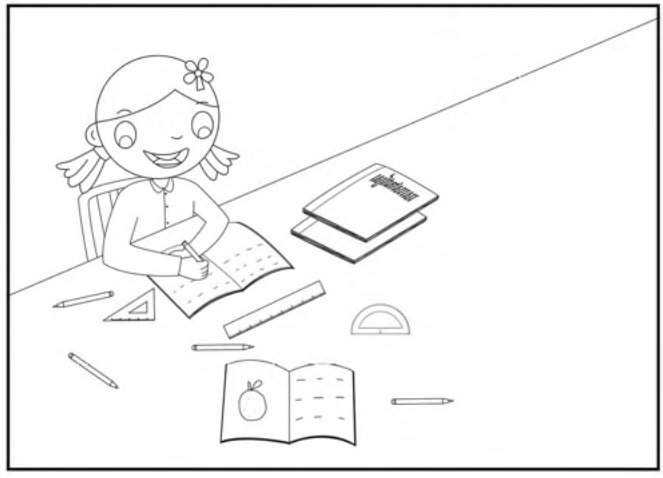
ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ:

កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code

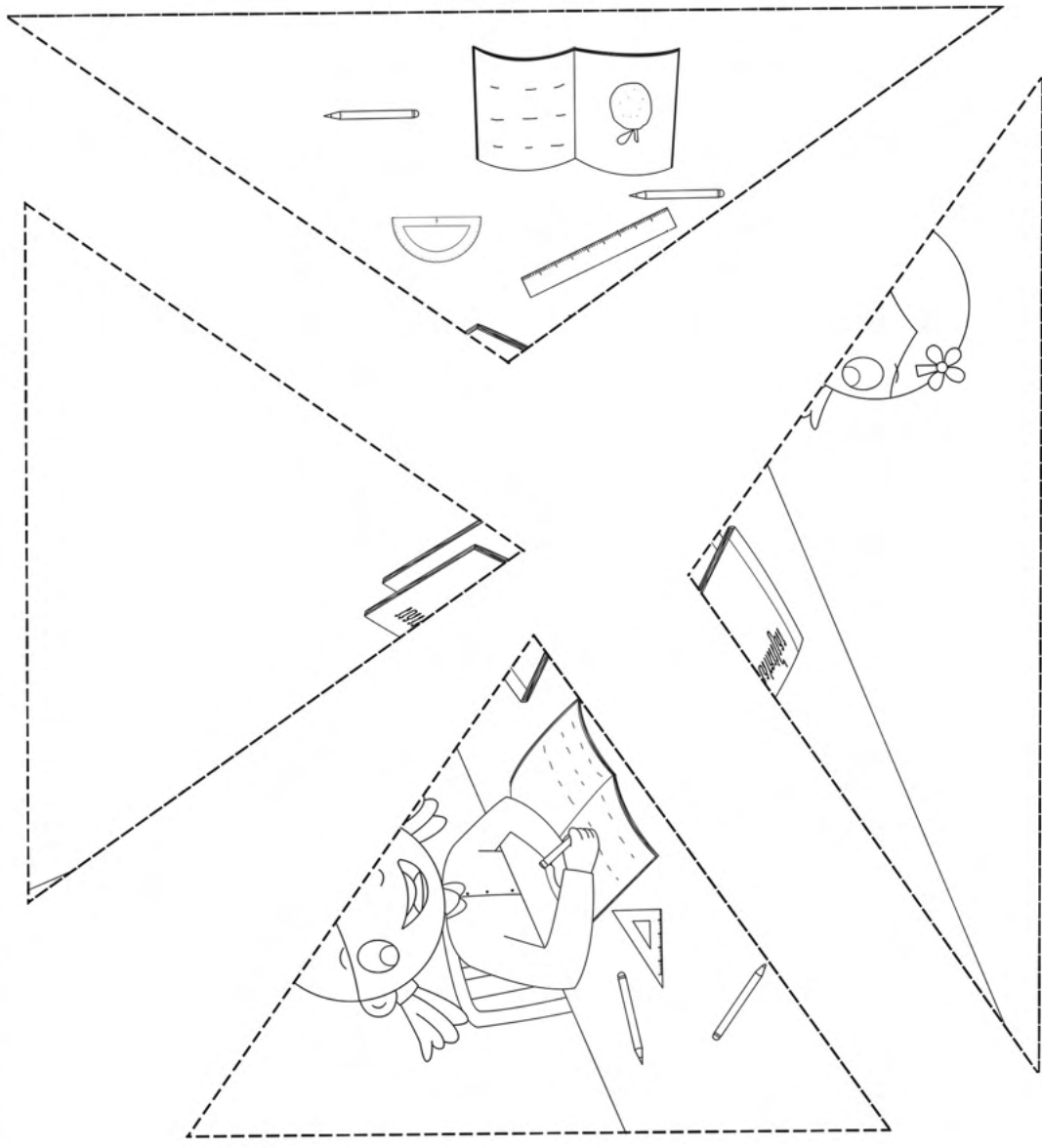


ល្បែងផ្ដំបទាព

១. កាត់ក្រដាសជាពីរ។

២. កាត់បទាពទាំងបួនដៃលើខាងក្រោម ។

៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្ដិតបទាពនៅក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។

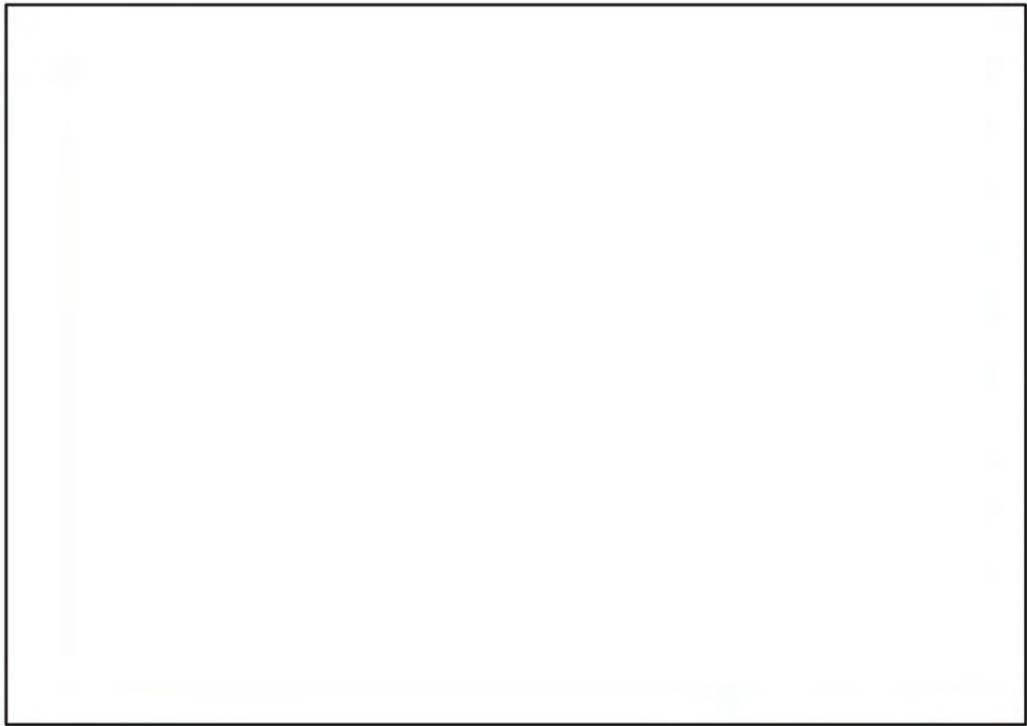


ល្បែងផ្គុំរូបភាព

នាមត្រកូល ឆ្នាំកក្រើត
ឈ្មោះ កាលបរិច្ឆេទ

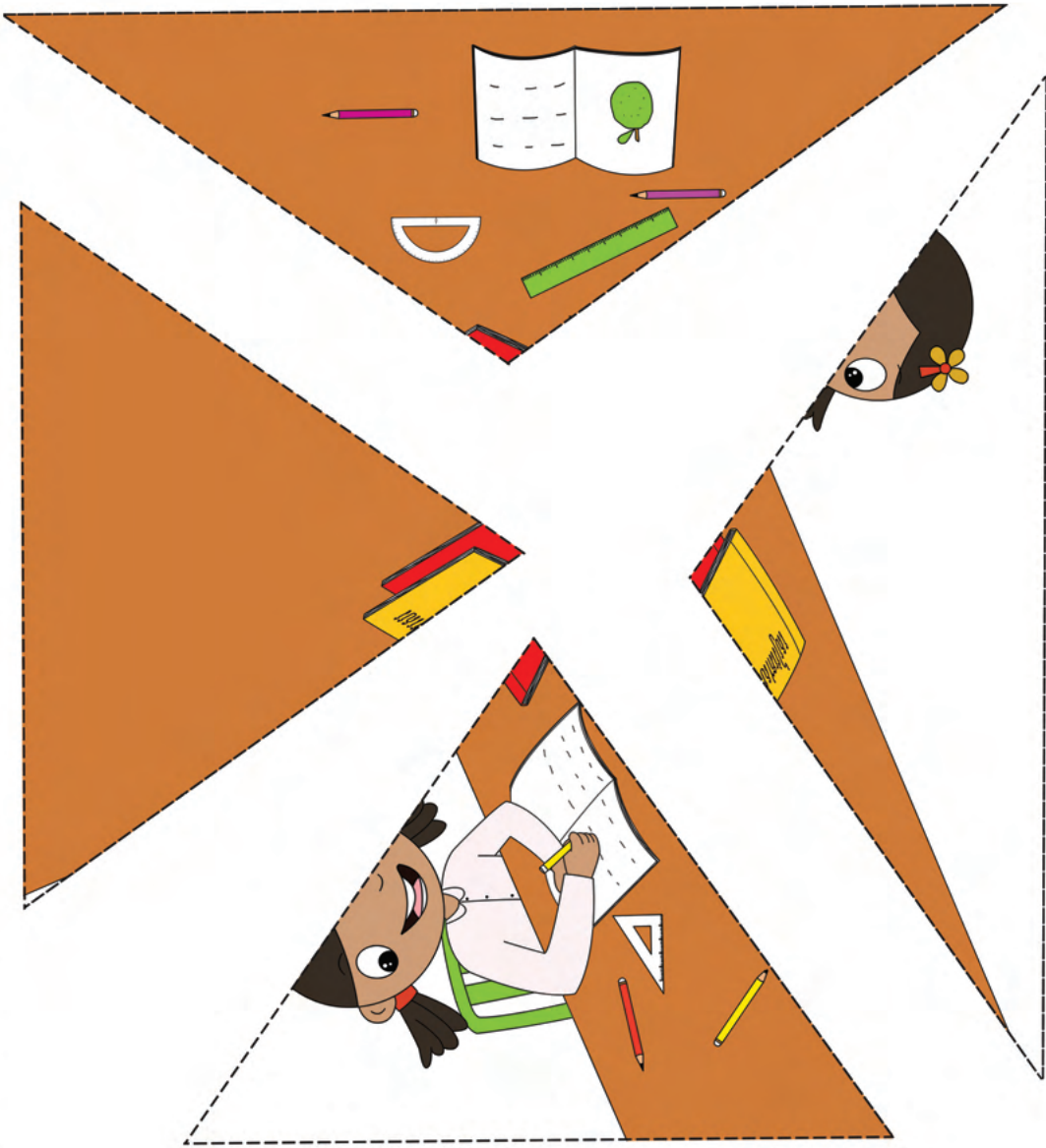


ស្កេន QR Code



ល្បែងផ្គុំរូបភាព

១. កាត់(ក្រដាសជាពីរ)។
២. កាត់រូបភាពទាំងបួនដែលនៅខាងក្រោម ។
៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្គុំតាមរូបភាពនៅក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។



ក្រសួងសិក្សា យុវជន និងកីឡា



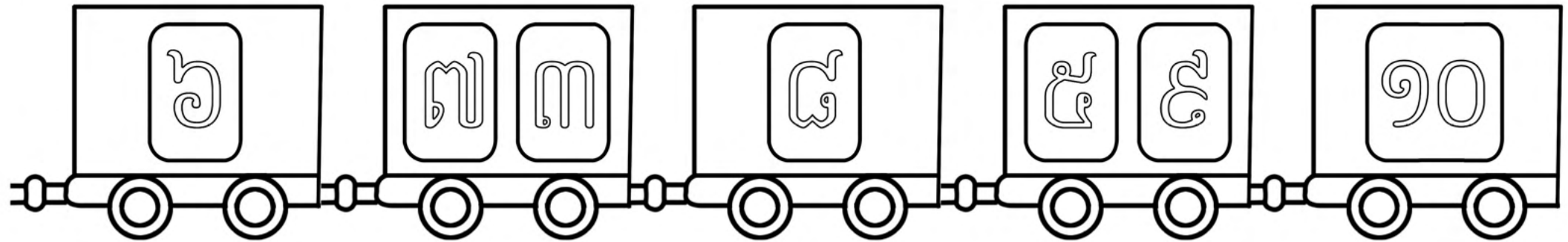
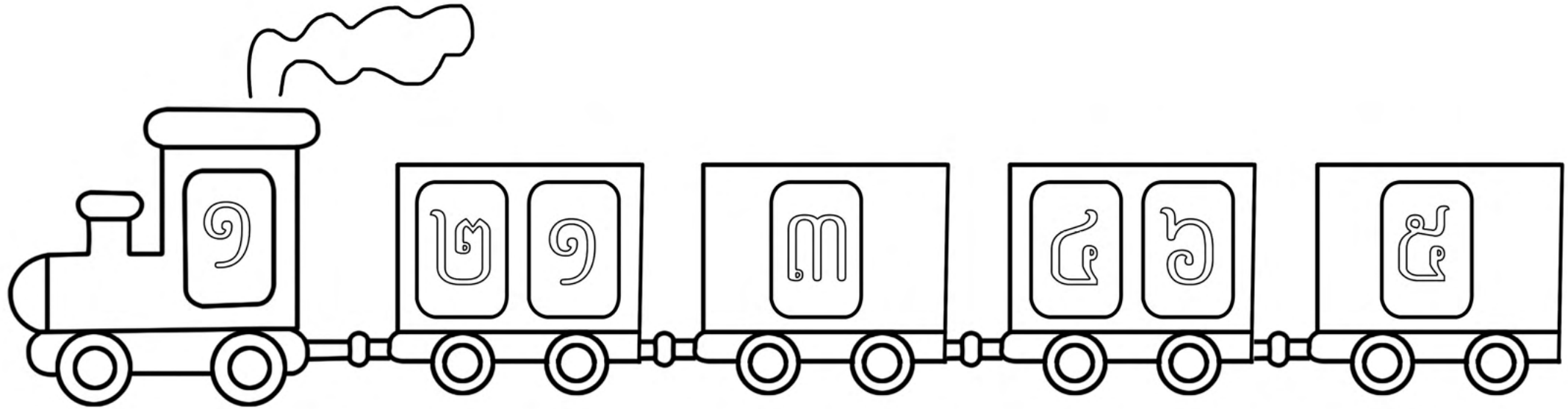
បុរសឈឺត

ល្បែងតម្រូវបលេខ និងរចនាសម្ព័ន្ធ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ផ្នែកកម្រិត
ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



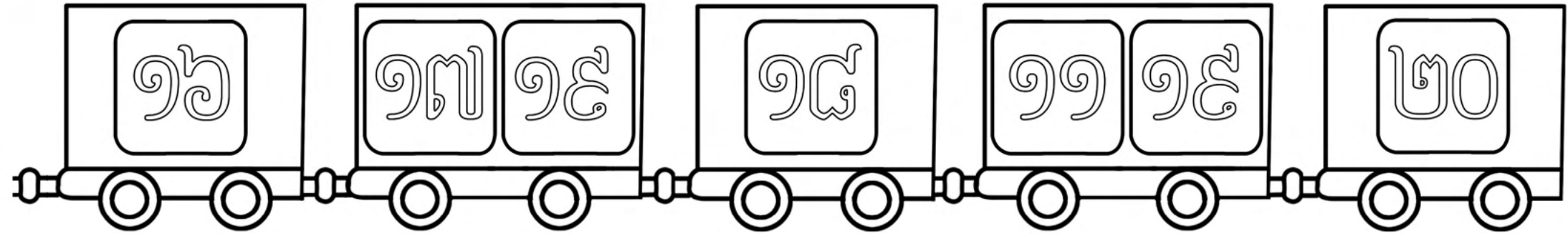
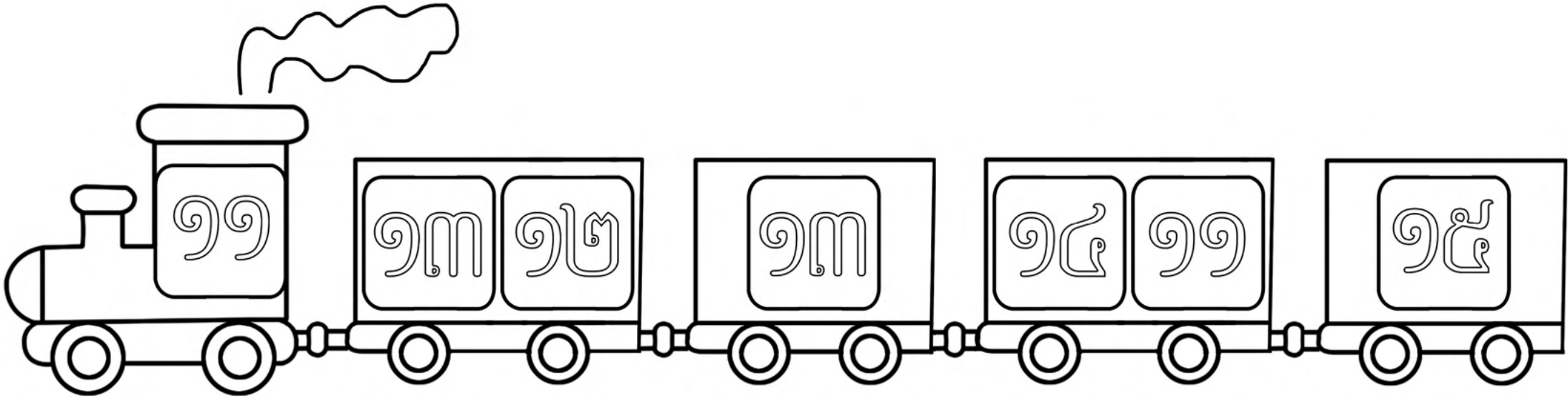
ស្បែកតម្រូវបលេខ និងរោងចក្រ

សាលាមន្តោយ្យ ផ្ទះកម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



សៀវភៅ QR Code

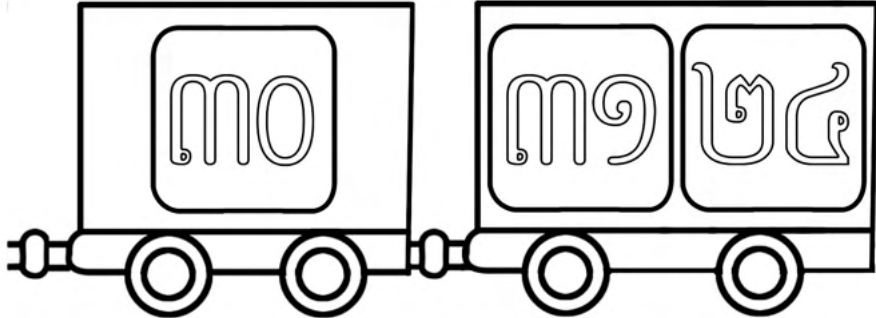
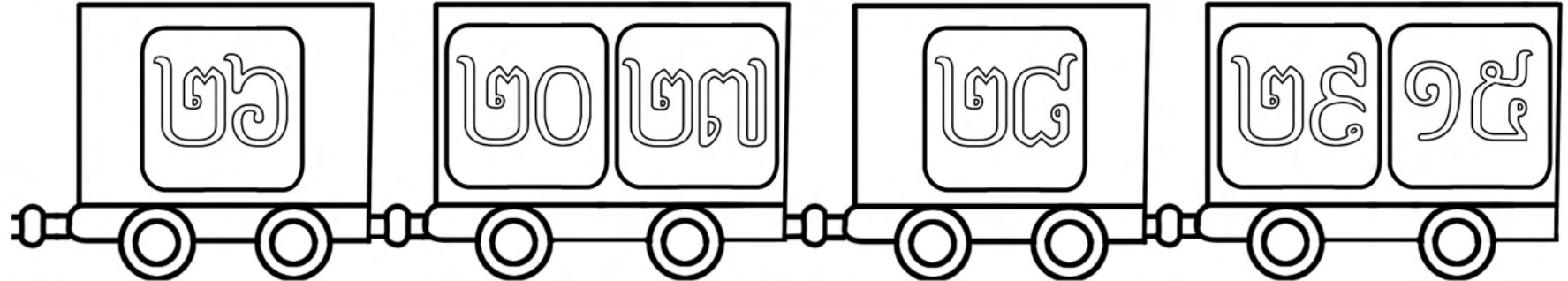
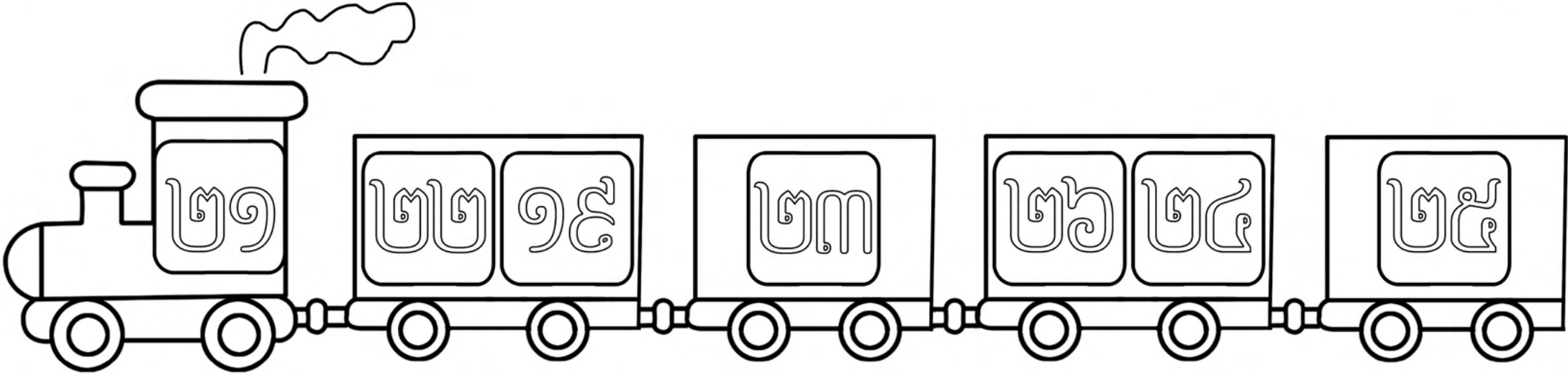


វិទ្យុសត្រូវប្រលេខ និងផាត់ពណ៌



សៀវភៅ QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត
ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



ផាត់ពណ៌ដងព្រះពុទ្ធសាសនា



សៀវភៅ QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ កាលបរិច្ឆេទ

សំនាំ



ពណ៌ខ្មៅ

ពណ៌ស្វាយ

ពណ៌ក្រហម

ពណ៌ស

ពណ៌ហង្សប្លាទ(ពណ៌មាស)

						ពណ៌ខ្មៅ
						ពណ៌ស្វាយ
						ពណ៌ក្រហម
						ពណ៌ស
						ពណ៌ហង្សប្លាទ (ពណ៌មាស)

ផ្លាស់ប្តូរព័ត៌មានប្រព័ន្ធសាសនា



សៀវភៅ QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ កាលបរិច្ឆេទ

ពណ៌ខ្សែវី ពណ៌ស្បែក ពណ៌ត្រីហម ពណ៌ស ពណ៌ហង្សប្លាទ(ពណ៌មាស)

ពណ៌ខ្សែវី

ពណ៌ស្បែក

ពណ៌ត្រីហម

ពណ៌ស

ពណ៌ហង្សប្លាទ
(ពណ៌មាស)

គំរូទង់ព្រះពុទ្ធសាសនា

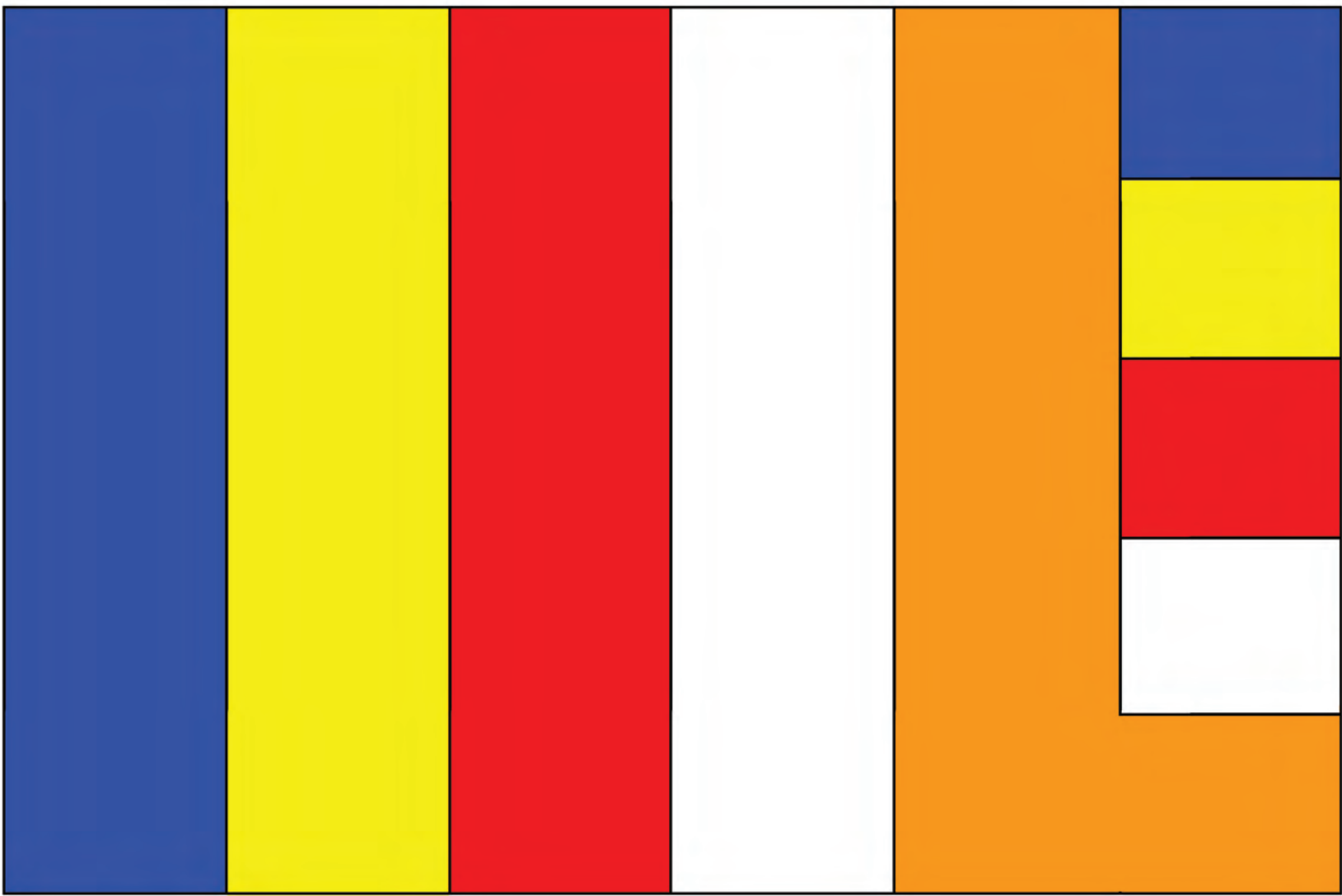
សាលាមត្តេយ្យ
 ឈ្មោះ:

ថ្នាក់កម្រិត
 កាលបរិច្ឆេទ



សៀវភៅ QR Code

ពណ៌ខ្មៅ ពណ៌លឿង ពណ៌ក្រហម ពណ៌ស ពណ៌ហង្សប្រាទ(ពណ៌មាស)



ពណ៌ខ្មៅ

ពណ៌លឿង

ពណ៌ក្រហម

ពណ៌ស

ពណ៌ហង្សប្រាទ
(ពណ៌មាស)

