



# សេចក្តីថ្លែងក្រារពេជ្ជ



## នគប្រាការនូវម៉ឺកកកដៃលិត្យទាប់រុងមាន R4C


**Rotary**  


កម្មវិធីសិក្សា

ចិត្តចលភាព ៖ បំណើនចលកកូច (ការហើរការពេជ្យកម្មា សម្របសម្រលសាថ់ដុំដោ និងក្នុកសាថ់ដុំក្នុក)។

បុគ្គលិក៖ ទំហំ និងពណ៌ (ចំណាត់ក្រម និងលំដាប់លំដោយ)។

## រយៈពេល៖ ៣០ នាទី

ឧបករណ៍៖ ក្រដាស់លើផ្លូវការពេទ្យ គ្រប់ទ្វាកទ្វាក វត្ថុសម្រាប់ភប់ចំនួន (គម្របដីបុរិយុទ្ធផល)។

គោលបំណង៖ (ចិត្តចលភាព) ប្រាប់ពីរយោប់ធ្វើចលនាដែលតាមទម្រង់ផ្សេង ឬដោយការធ្វើអីម្មួយ បុលេងលើវង់។ ហង្សាច្ញូពីរយោប់ធ្វើសកម្មភាពទៅតាមទម្រង់ផ្សេង ឬនៃសកម្មភាពរូមម្មួយ។ (បុរិចណិត) ប្រាប់បានពីរយោប់រវាងតាមលំដាប់ក្រោម ប្រភេទ ទំហំ និងពណ៌។

សេចក្តីផលនាំ៖

១. បែងចែកភ្លើងទាំងអស់ទៅជាប្រុម។ ដែលភ្លើងប្រុមនឹមួយៗ អាចមានសមាជិក ២-៤នាក់ បុ អាចលើសពីនេះ អាស៊យលើចំនួនសិស្សរបស់អ្នក។
  ២. ចែកសន្លឹកលើផ្សេងគ្មានពណ៌ដែលមានទំហំ A3 មួយសន្លឹក ត្រាប់ឡូកឡាតាំង និងវគ្គសម្រាប់សម្ងាត់ចំនួនបានមួយចំនួន ទៅតាមប្រុមនឹមួយ។
  ៣. ធ្វើសវិសវគ្គសម្រាប់ការបំនុះបំនុះ និងជាក់វានៅចំណុចចាប់ផ្តើមនៃការ បន្ទាប់ពីខេត្ត។
  ៤. បោះគ្រាប់ឡូកឡាតាំង និងផ្ទាស់ប្បរដៃនរណាគោមនេនលេខខ្ពស់ជាងគេ អ្នកនោះនឹងត្រូវចាប់ផ្តើមមុនគេ បុច្ចារដើម្បីរកអ្នកដែលត្រូវចាប់ផ្តើមមុនគេ។
  ៥. អ្នកនេនទី១ ចាប់ផ្តើមបោះគ្រាប់ឡូកឡាតាំង និងរកិលវគ្គបំនុះបំនុះ ទៅតាមចំនួនលេខរបស់គ្រាប់ឡូកឡាតាំង។
  ៦. និយាយលោយ៉ាំសម្ងារប្រើប្រាស់ ផ្តល់ឈើ សញ្ញា វគ្គ ដែលមានពណ៌ត្រូវនឹងពណ៌ដែលអ្នកបានជាក់វគ្គលើ។
  ៧. ប្រសិនអ្នកមិនអាចនិយាយលោយ៉ាំសម្ងារប្រើប្រាស់ ផ្តល់ឈើ សញ្ញា វគ្គដែលត្រូវនឹងពណ៌នោះបានទេ អ្នកនឹងត្រឡប់ទៅកន្លែងដែលអ្នកធ្វើមិនពួនឡើងទៀត។  
ប្រសិនអ្នកជាក់ចំកន្លែងរូបជាយ អ្នកត្រូវរកិលទៅខាងមុខ១ និងនិយាយប្រាប់លោយ៉ាំសម្ងារប្រើប្រាស់ ផ្តល់ឈើ សញ្ញា វគ្គសម្ងារប្រើប្រាស់ដែលមានពណ៌ដូចទៅកន្លែងហើយ។  
ប្រសិនបើអ្នកជាក់ចំកន្លែងដែលមានសញ្ញាប្រព័ន្ធ អ្នកត្រូវរំលងទៅ បុ ចុះតាមសញ្ញាប្រព័ន្ធនោះ និងនិយាយពីលោយ៉ាំសម្ងារដែលមានពណ៌ដូចនឹងពណ៌ដែលអ្នកបានជាក់ពីលើនោះ។
  ៨. ផ្ទាស់ប្បរដៃឱ្យទៅភ្លើងដែលនៅជិតនោះ ធ្វើដូចត្រាបីនឹងភ្លើងទី១ដែរ។
  ៩. អនុញ្ញាតឱ្យភ្លើងទាំងអស់លេងលើផ្សេងនោះ រហូតដល់អស់ម៉ោងយប់លេង ជាការស្រច។
  ១០. ភ្លើងម្នាក់ដែលបានលាយនៅដល់មករាមុន នឹងភ្លាយជាអ្នកឈ្មោះទី១ ទី២ ទី៣...