កិច្ចតែងការបង្រៀន

- មុខវិជ្ជា៖ ភាសាខ្មែរ
- ប្រធានបទ៖ ការស្គាល់តួអក្សរ
- ខ្លឹមសារ ៖ សមត្ថភាពគូសនិងសរសេរតួអក្សរ
- សកម្មភាពគោល៖ ល្បែង
- ចំណងជើងមេរៀន ៖ «គូសតាមស្នាមចុចពាក្យមាន់និងផាត់រូបភាពមាន់»
- ថ្នាក់កម្រិត ខ្ពស់
- រយៈពេល ៣០នាទី

១.វត្ថុបំណង

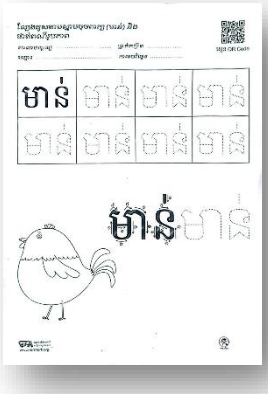
- វិជ្ជាសម្បទា៖ កុមារប្រាប់បានពីរបៀបគូសភ្ជាប់តួអក្សរទៅនឹងរូបភាពបានត្រឹមត្រូវតាមរយៈការបំផុសសំណួរនិងការណែនាំរបស់គ្រូ។
- បំណិនសម្បទា៖ កុមារកំណត់បានពីរបៀបគូសភ្ជាប់តួអក្សរទៅនឹងរូបភាពបានត្រឹមត្រូវតាមរយៈការអនុវត្តផ្ទាល់។
- ចរិយាសម្បទា៖មានបញ្ញាស្មារតី អត់ធ្មត់ តស៊ូព្យាយាមក្នុងការអនុវត្តកិច្ចការ។

២.សម្ភារៈឧបទេស

- សម្ភារៈគ្រូ៖ ខ្មៅដៃ សន្លឹកកិច្ចការ គូល័រ
- សម្ភារៈសិស្ស៖ ខ្មៅដៃ សន្លឹកកិច្ចការ គូល័រ
- ការរៀបចំ ៖ អង្គុយរាងអក្សរអ៊ុយ

៣.ដំណើរការបង្រៀន

សកម្មភាពគ្រូ	ខ្លឹមសារមេរៀន	សកម្មភាពសិស្ស
-តើក្រុមរបស់កូនមកជុំគ្នាហើយរឺនៅ? - កូនណាមានកាន់របស់យកទៅទុកហើយពិនិត្យមើលដៃបើប្រលាក់ទៅលាងដៃឲ្យស្អាតនិងមើលតើកៅអីកូនអង្គុយត្រង់ជួរហើយរឺនៅ? -កូនក្រោកឈរច្រៀងបទ (ល្បែងកាយវិការ)	ជំហានទី១ លំនឹងថ្នាក់ – ពង្រឹងសណ្តាប់ធ្នាប់ – អនាម័យនិងវិន័យ - ប្រមូលអារម្មណ៍	–បាទ/ចាស់មកជុំហើយ - អនុវត្តតាមការណែនាំ - ធ្វើតាមគ្រូ

	ជំហានទី២ រំឭកមេរៀនចាស់	
-តើកាលពីថ្ងៃមុនអ្នកគ្រូបានបង្រៀនភាសាខ្មែរពីអ្វីដែរកូន?	-ការស្គាល់តួអក្សរះ អក្សរម	-ឆ្លើយ
-តើអក្សរមានពាក្យនិងរូបភាពអ្វីខ្លះ	-មាន់ ម្ជូក មូស	-ឆ្លើយរៀបរាប់
-នៅផ្ទះកូនមានចិញ្ចឹមសត្វអ្វីខ្លះ?	+ទំនាក់ទំនងមេរៀនថ្មី – មាន់ ឆ្កែ ឆ្មា	-ឆ្លើយរៀបរាប់
	ជំហានទី៣ មេរៀនថ្មីះ គូសតាមចុចពាក្យមាន់និងផាត់ពណ៌រូបមាន់	
-ចឹងថ្ងៃនេះអ្នកគ្រូមានមេរៀនថ្មីមកបង្រៀនកូនៗ	-ល្បែងះគូសតាមចុចពាក្យមាន់និងផាត់ពណ៌រូបមាន់	-ស្តាប់
-នាំកុមារអានចំណងជើងមេរៀន	-អានចំណងជើងមេរៀន	-អានតាមគ្រូ
-បង្ហាញសម្ភារៈរួចឱ្យកុមាររៀបរាប់	-សម្ភារៈគូល័រ សន្លឹកកិច្ចការ  	-មើលនិងរៀបរាប់
-ណែនាំកុមារពីរបៀបគូសតាមស្នាមចុចនិងផាត់ពណ៌ឱ្យបានត្រឹមត្រូវ	-ណែនាំពីរបៀបគូស	-ស្តាប់
-ចែកសម្ភារៈដល់កុមារ	-ចែកសម្ភារៈ	-ទទួលនិងអនុវត្ត
– គ្រូដើរសម្របសម្រួល	-សម្របសម្រួល	-ស្តាប់តាមការណែនាំ
-ផ្ទៀងផ្ទាត់លទ្ធផល	-ផ្ទៀងផ្ទាត់លទ្ធផល	-ស្តាប់ដោយយកចិត្តទុកដាក់

-តើអំបាញ់មិញអ្នកគ្រូបង្រៀនកូនអំពីអ្វី?	ជំហានទី៤ ពង្រឹងចំណេះដឹង -ល្បែង៖គូសតាមចុចពាក្យមាន់និងផាត់ពណ៌រូបមាន់	ឆ្លើយ
-ថ្ងៃនេះអ្នកគ្រូសប្បាយចិត្តខ្លាំងណាស់ដែលកូនៗយកចិត្តទុកដាក់ចូលរួមលេងល្បែងជាមួយមិត្តភក្តិនិងអ្នកគ្រូ	ជំហានទី៥ បណ្តាំផ្ញើ - លើកសរសើរ	-ស្តាប់ដោយសប្បាយរីករាយ
-ដូចនេះពេលត្រលប់ទៅផ្ទះកូនជម្រាបប៉ាម៉ាក់កូនលេងល្បែងគូសតាមចុចពាក្យមាន់និងផាត់ពណ៌រូបមាន់	- ផ្តាំផ្ញើ	- បាទ/ចាស

ថ្ងៃចន្ទ៦រោចខែជេស្ឋ ឆ្នាំម្សាញ់ឆស័កព.ស២៥៦៩
ត្រូវនឹងថ្ងៃទី១៦ខែមិថុនា ឆ្នាំ២០២៥
គ្រូបន្ទុកថ្នាក់

មាន សុផា

បានឃើញនិងឯកភាព
នាយិកាសាលា

អ៊ុខ_ណារឿន