

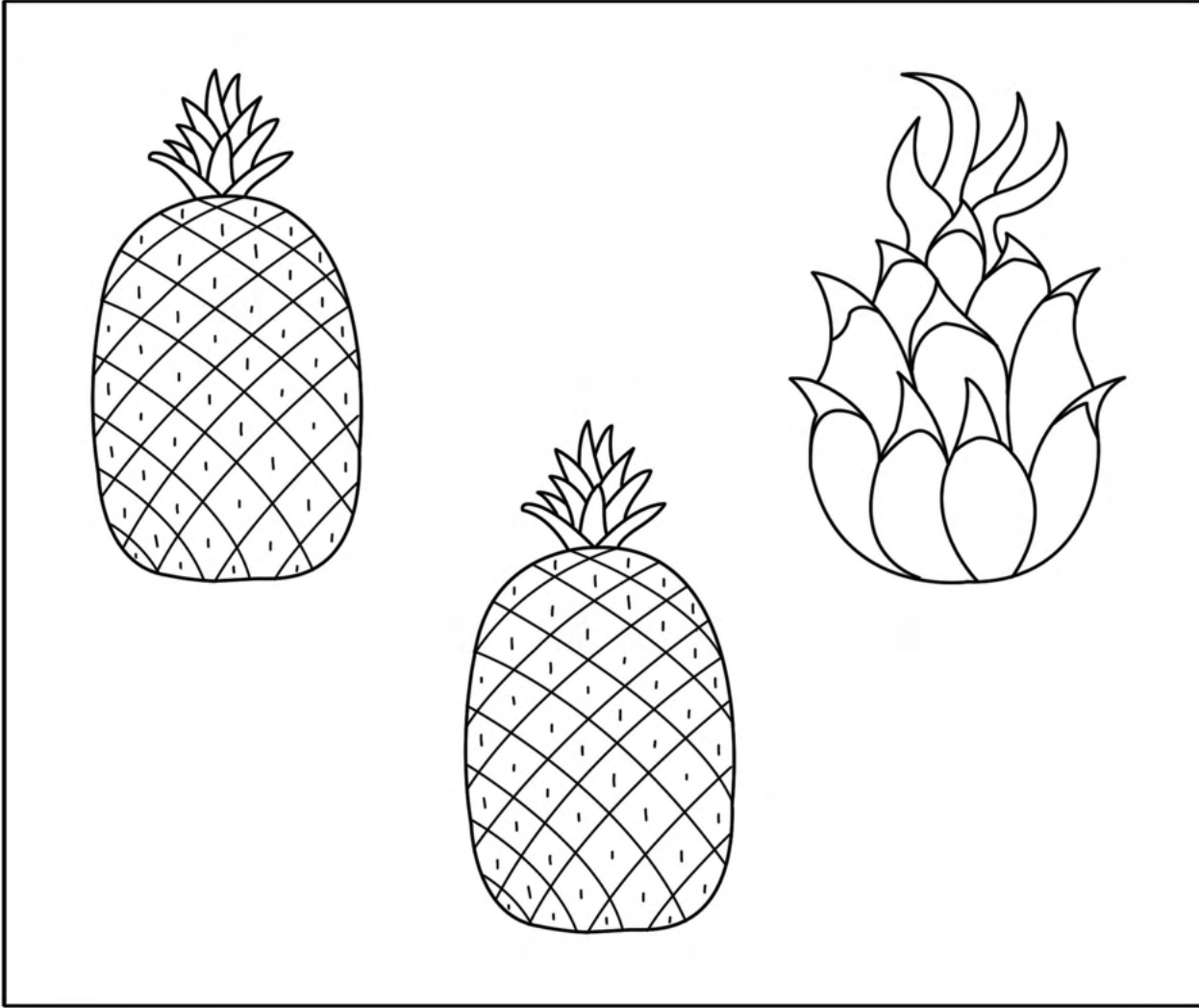
ល្បែងបរិមាណ និងចំនួន (១, ២)

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត
ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ

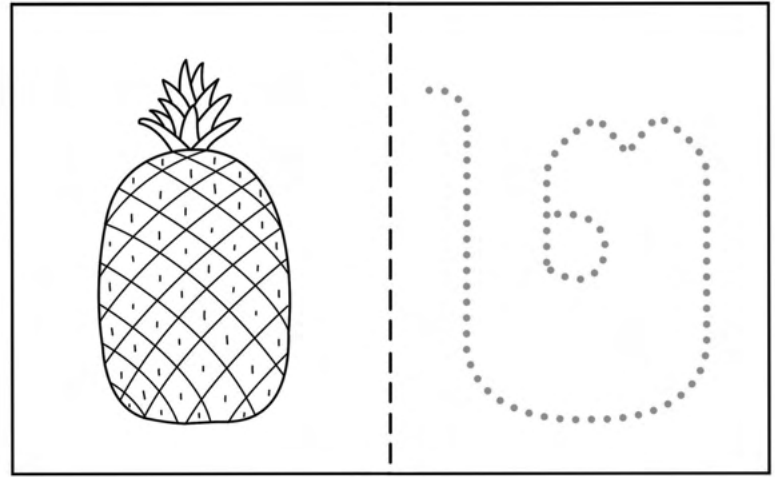
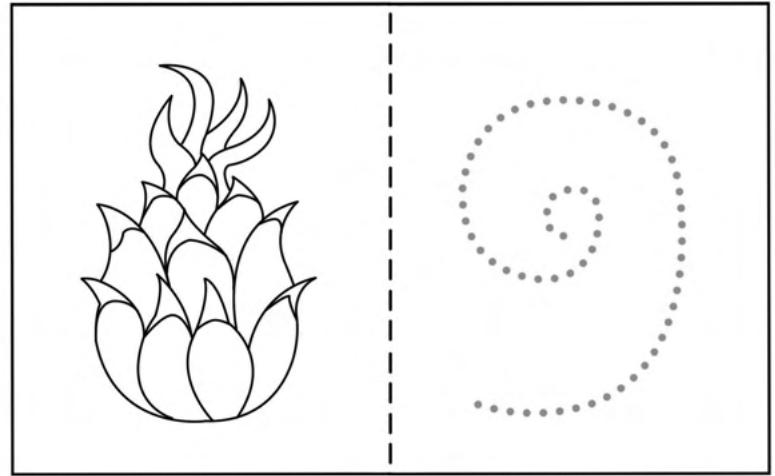


ស្កេន QR Code

១. ដាត់ពណ៌តាមប្រភេទរូបភាព និងរាប់ចំនួន



២. គូសតាមស្នាមចុចលេខ



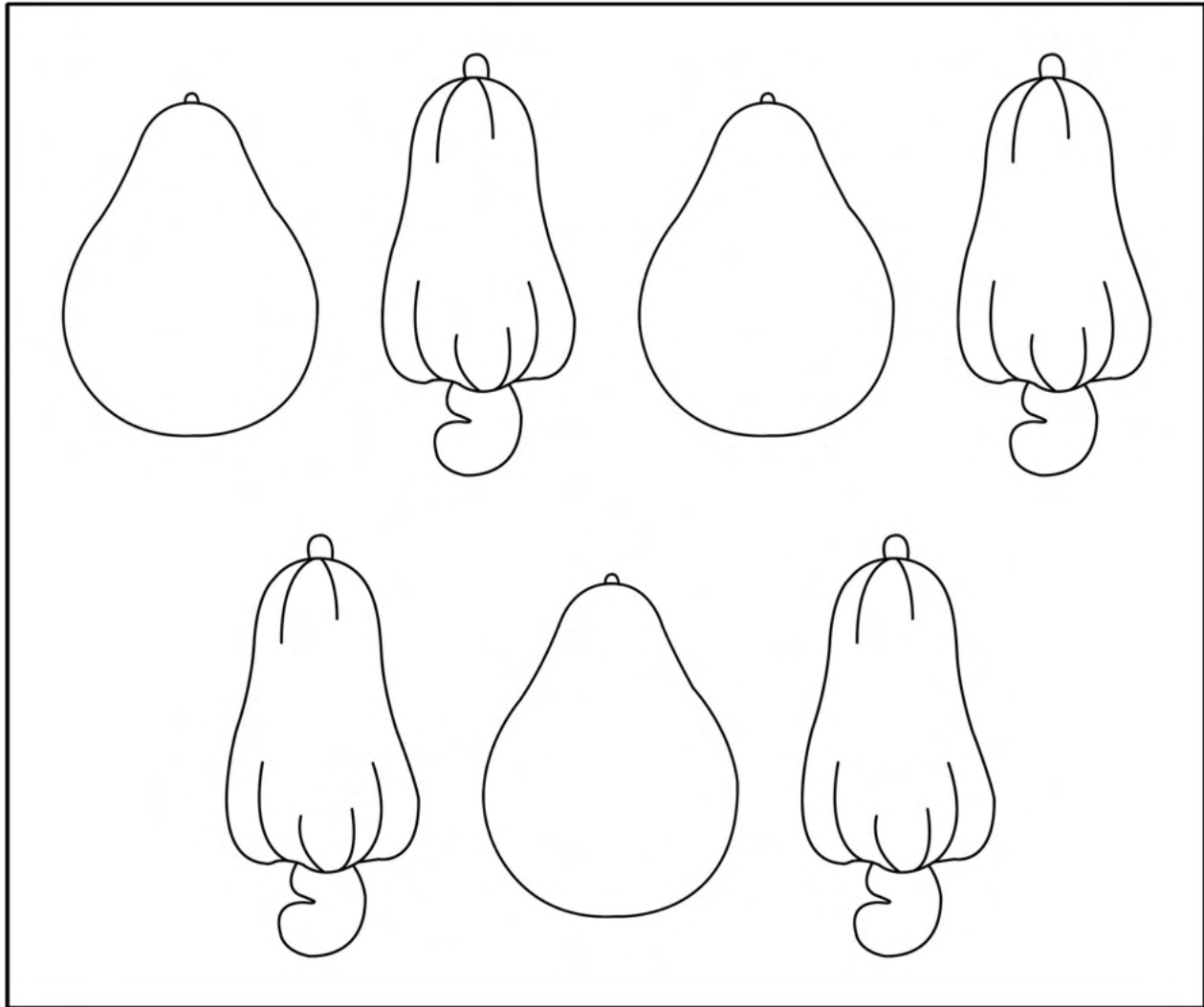


សៀវភៅ QR Code

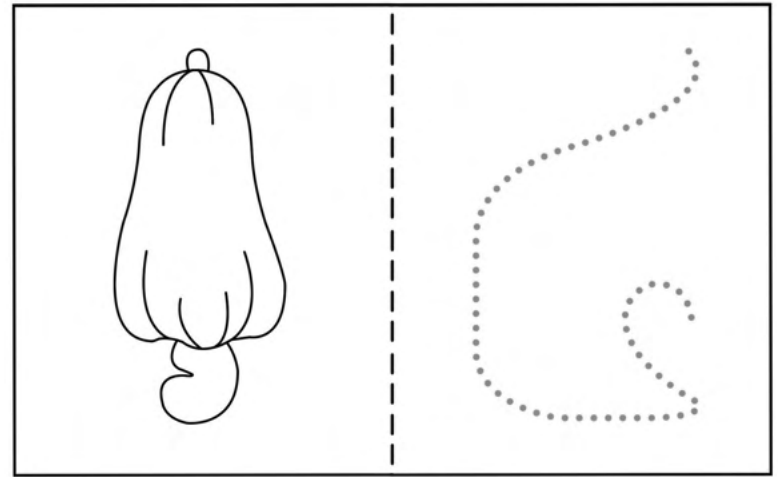
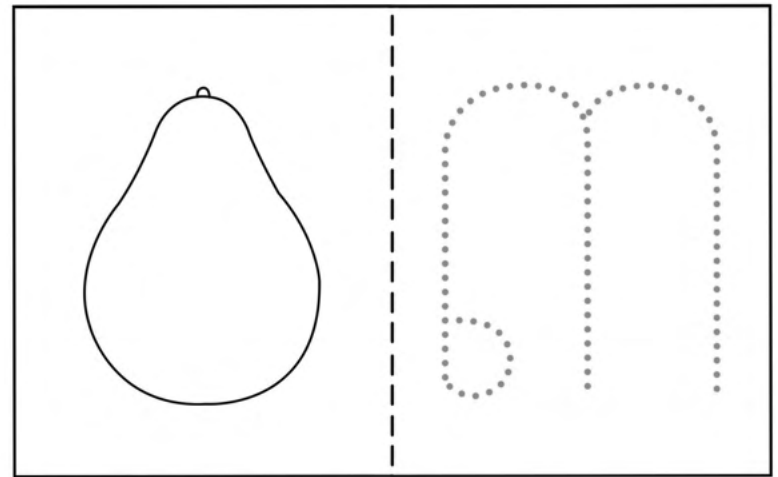
វិទ្យុសបរិមាណ និងចំនួន (៣, ៤)

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត
ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ

១. ដាត់ពណ៌តាមប្រភេទរូបភាព និងរាប់ចំនួន



២. គូសតាមស្នាមចុចលេខ



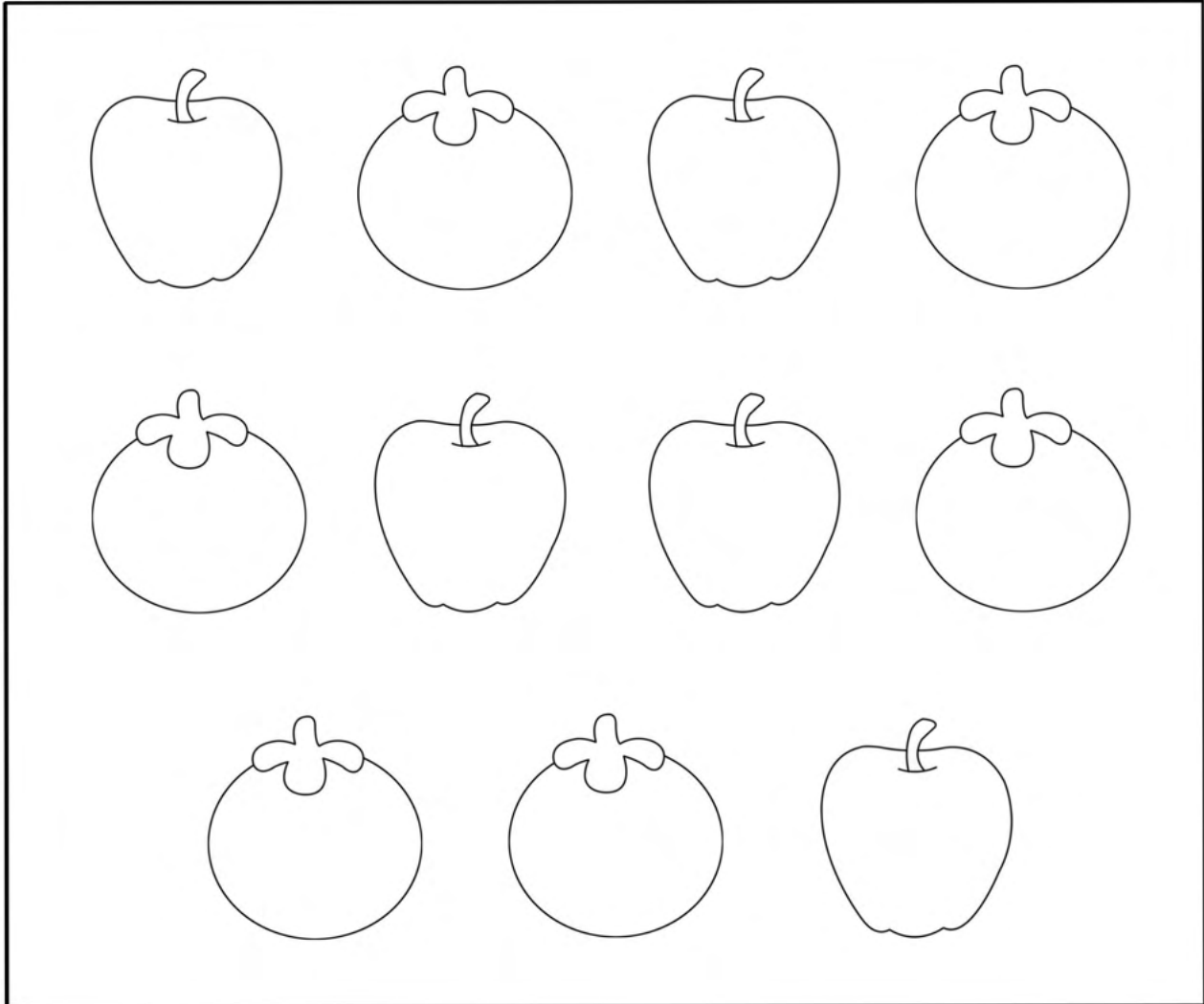
ល្បែងបរិមាណ និងចំនួន (៥, ៦)

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត
ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ

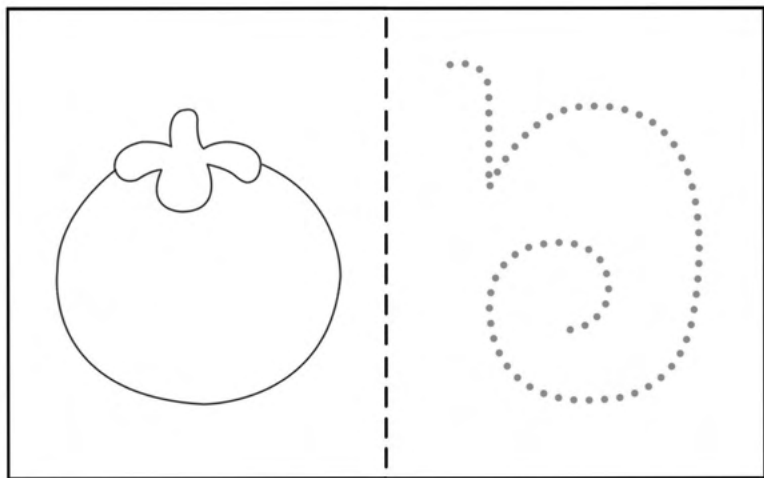
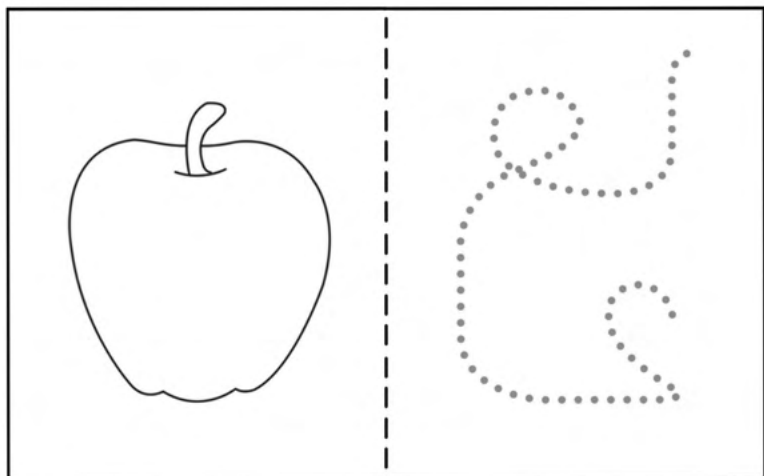


ស្កេន QR Code

១. ដាត់ពណ៌តាមប្រភេទរូបភាព និងរាប់ចំនួន



២. គូសតាមស្នាមចុចលេខ

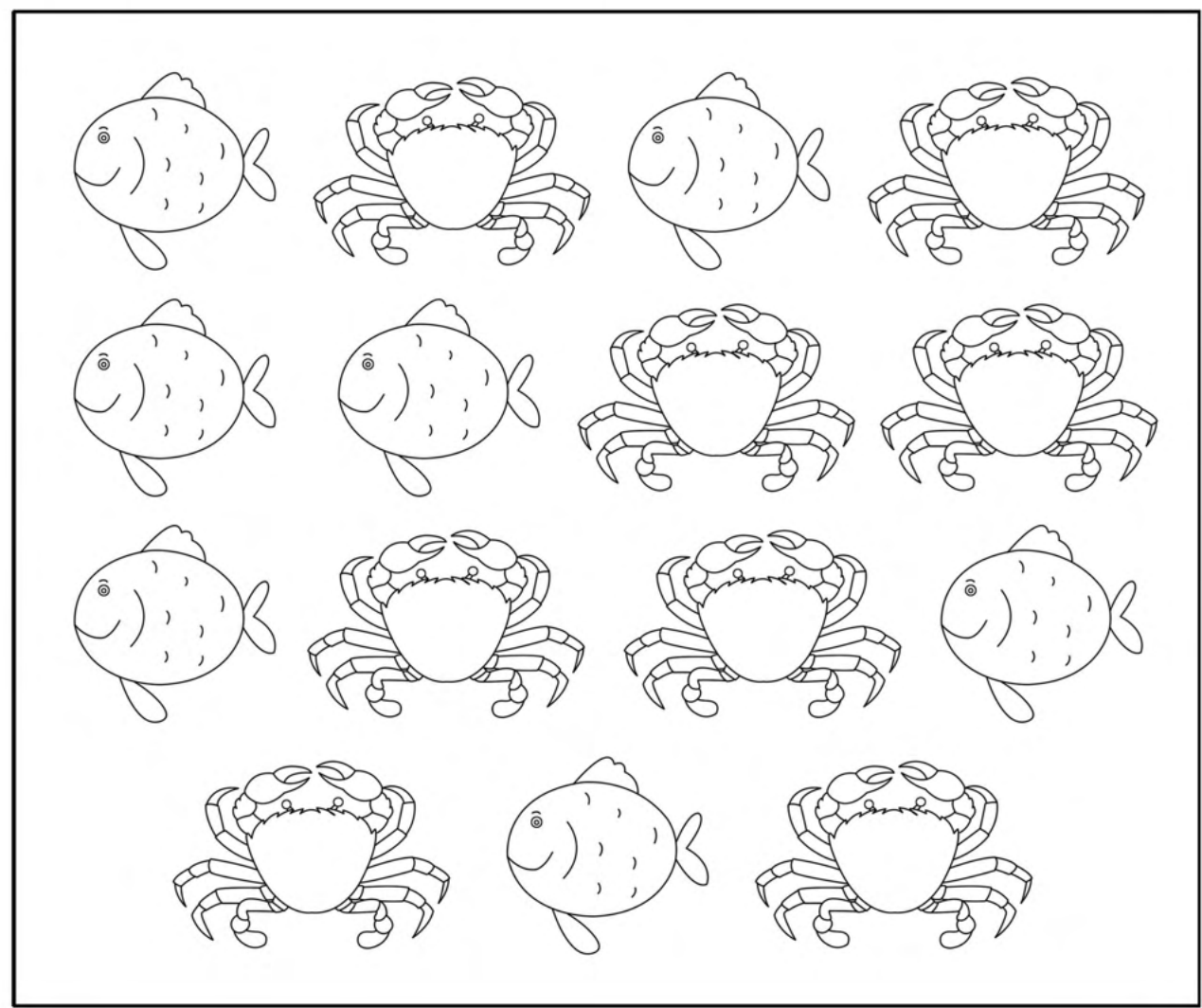


ល្បែងបរិមាណ និងចំនួន (៧, ៨)

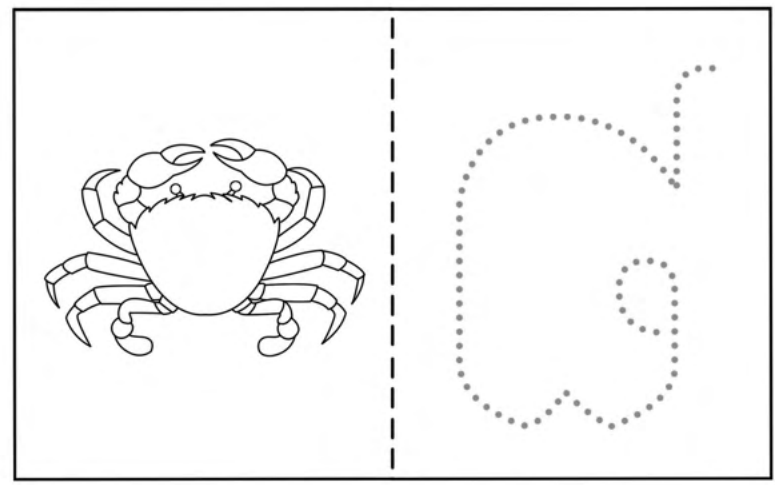
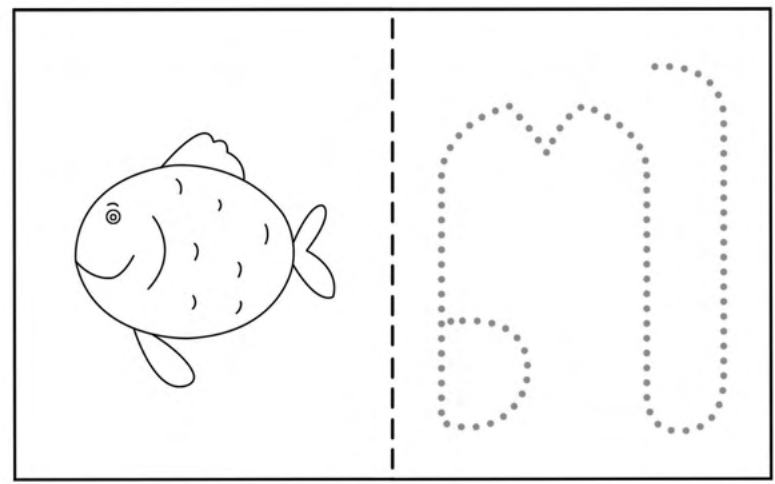
សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត
 ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



១. ដាត់ពណ៌តាមប្រភេទរូបភាព និងរាប់ចំនួន



២. គូសតាមស្នាមចុចលេខ





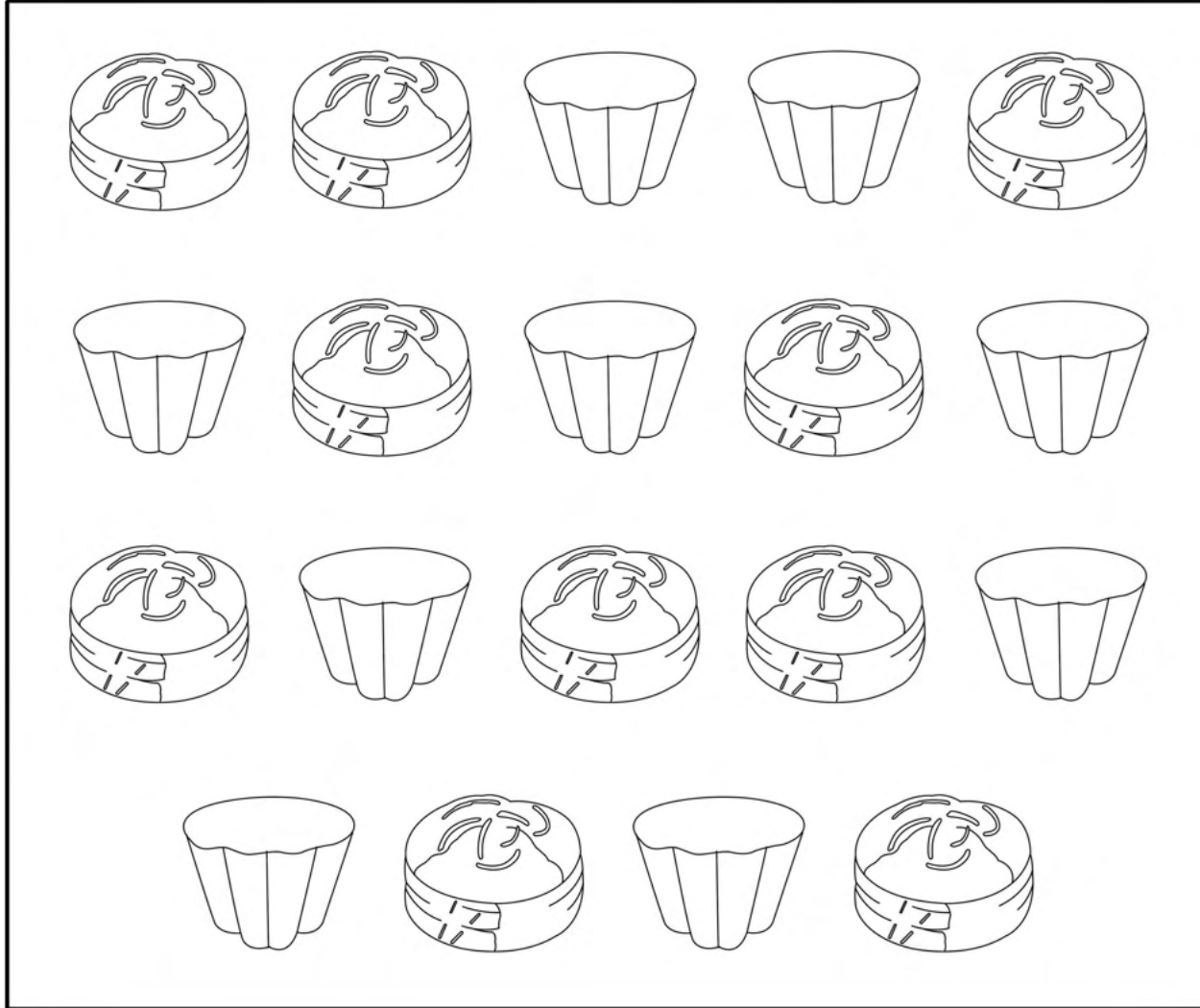
សៀវភៅ QR Code

ល្បែងបរិមាណ និងចំនួន (៩, ១០)

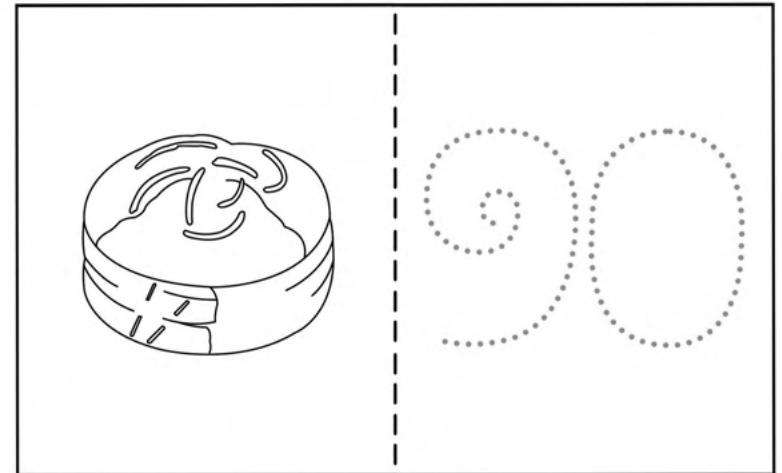
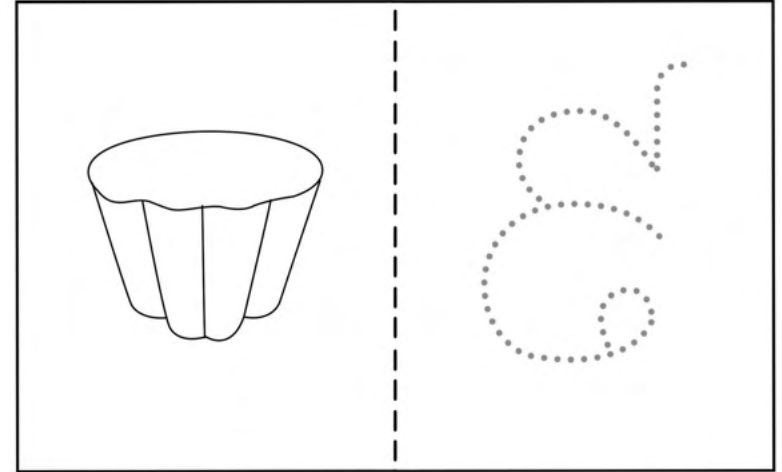
សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ

១. ដាត់ពណ៌តាមប្រភេទរូបភាព និងរាប់ចំនួន



២. គូសតាមស្នាមចុចលេខ



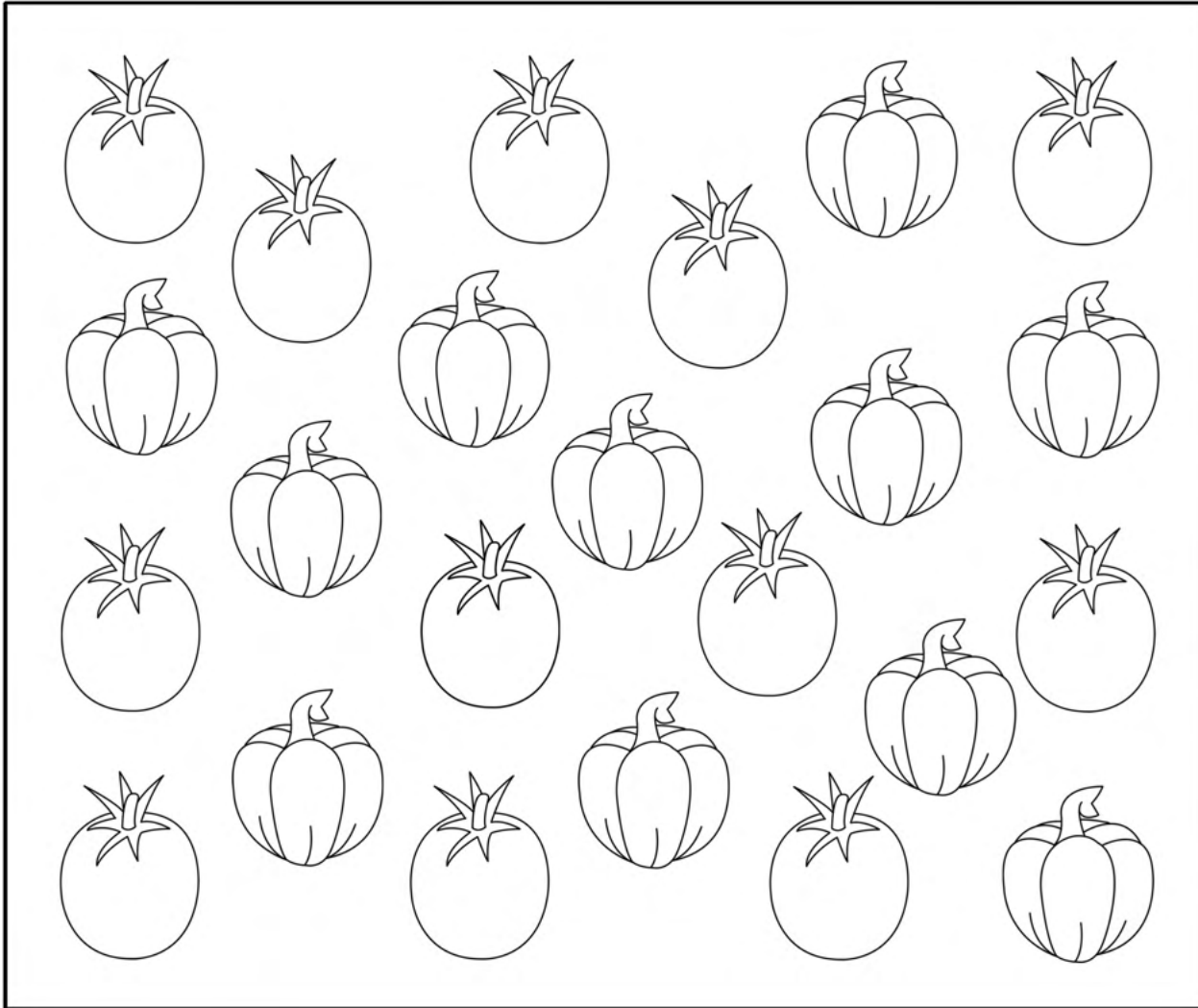
វិទ្យាសាស្ត្របរិមាណ និងចំនួន (១១, ១២)

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត
ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ

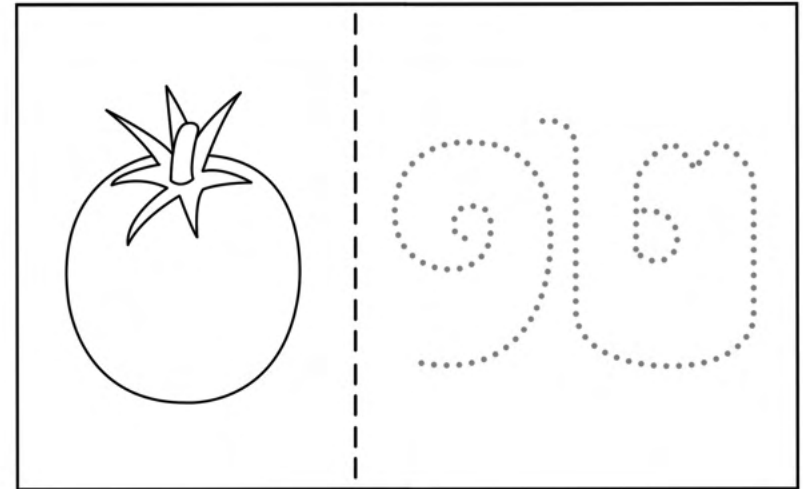
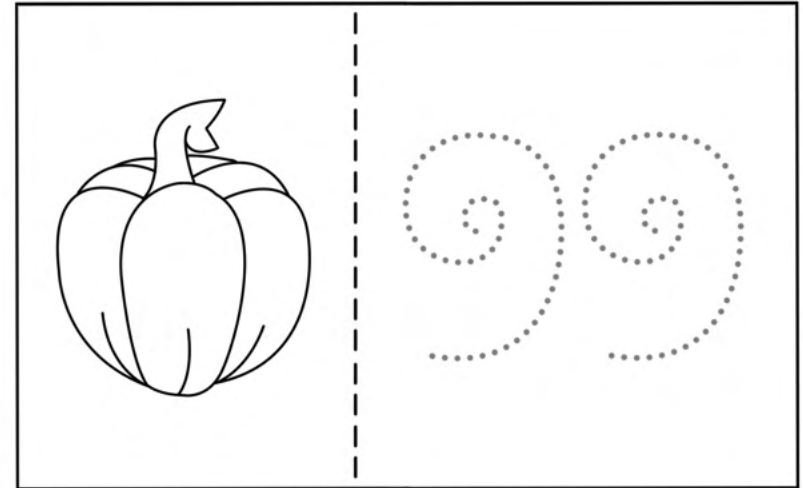


សៀវភៅ QR Code

១. ផាត់ពណ៌តាមប្រភេទរូបភាព និងរាប់ចំនួន



២. គូសតាមស្នាមចុចលេខ



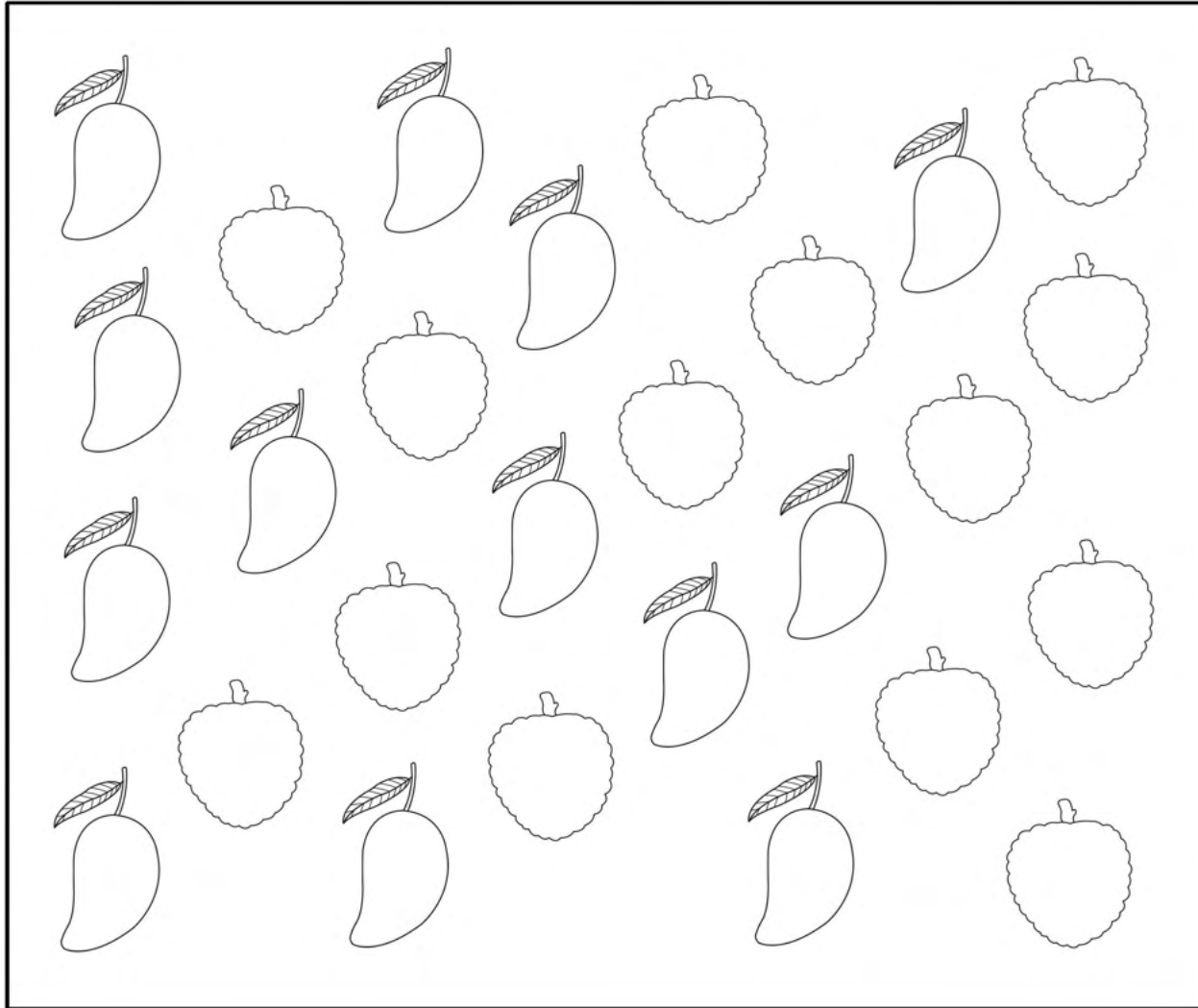
ល្បែងបរិមាណ និងចំនួន(១៣, ១៤)

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត
ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ

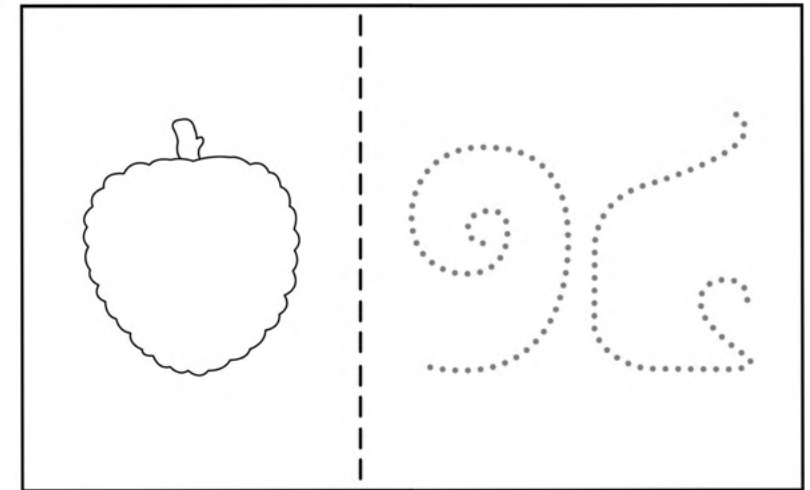
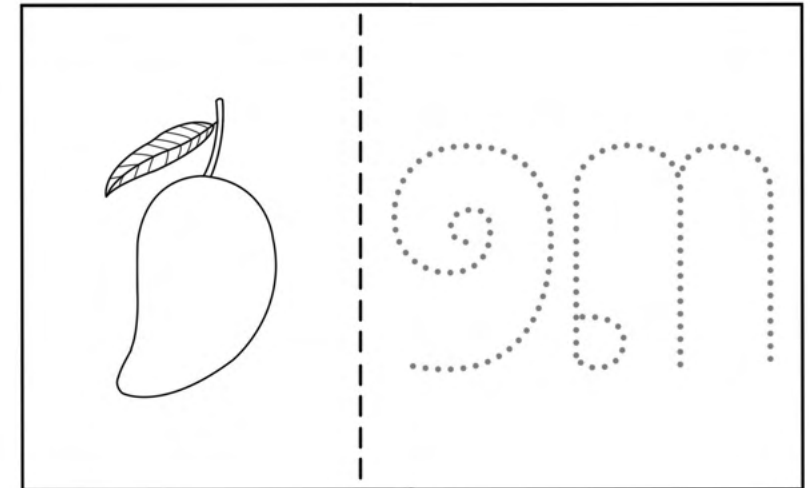


ស៊ុន QR Code

១. ដាត់ពណ៌តាមប្រភេទរូបភាព និងរាប់ចំនួន



២. គូសតាមស្នាមចុចលេខ





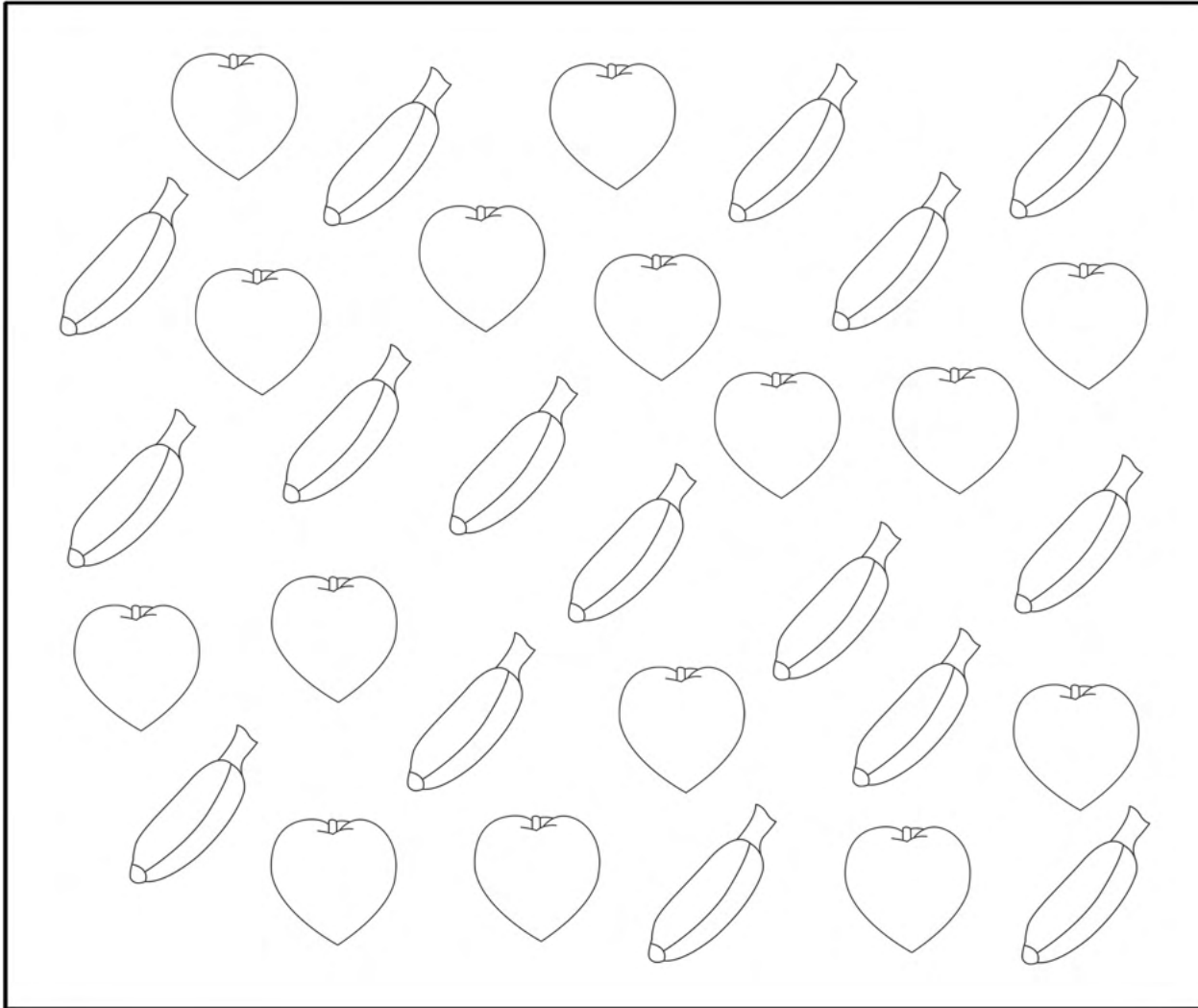
សៀវភៅ QR Code

ល្បែងបរិមាណ និងចំនួន (១៥, ១៦)

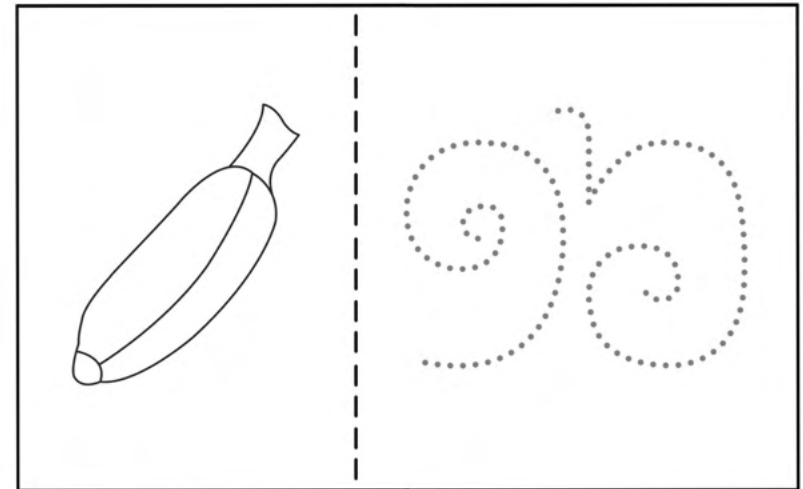
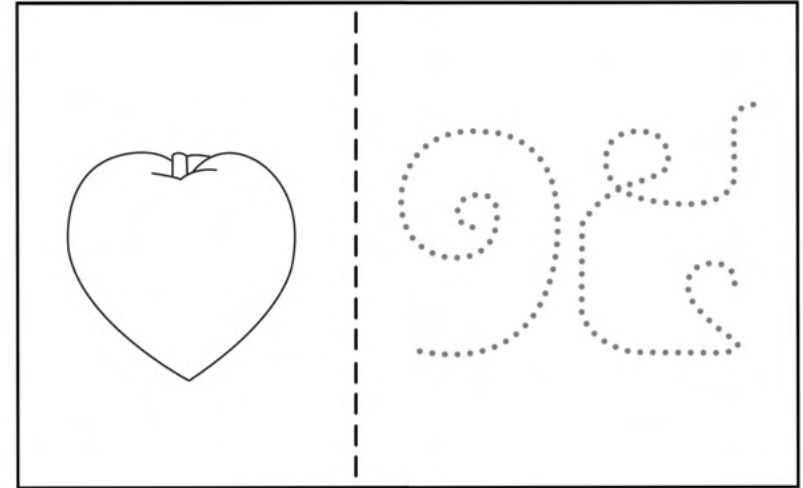
សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ

១. ដាត់ពណ៌តាមប្រភេទរូបភាព និងរាប់ចំនួន



២. គូសតាមស្នាមចុចលេខ



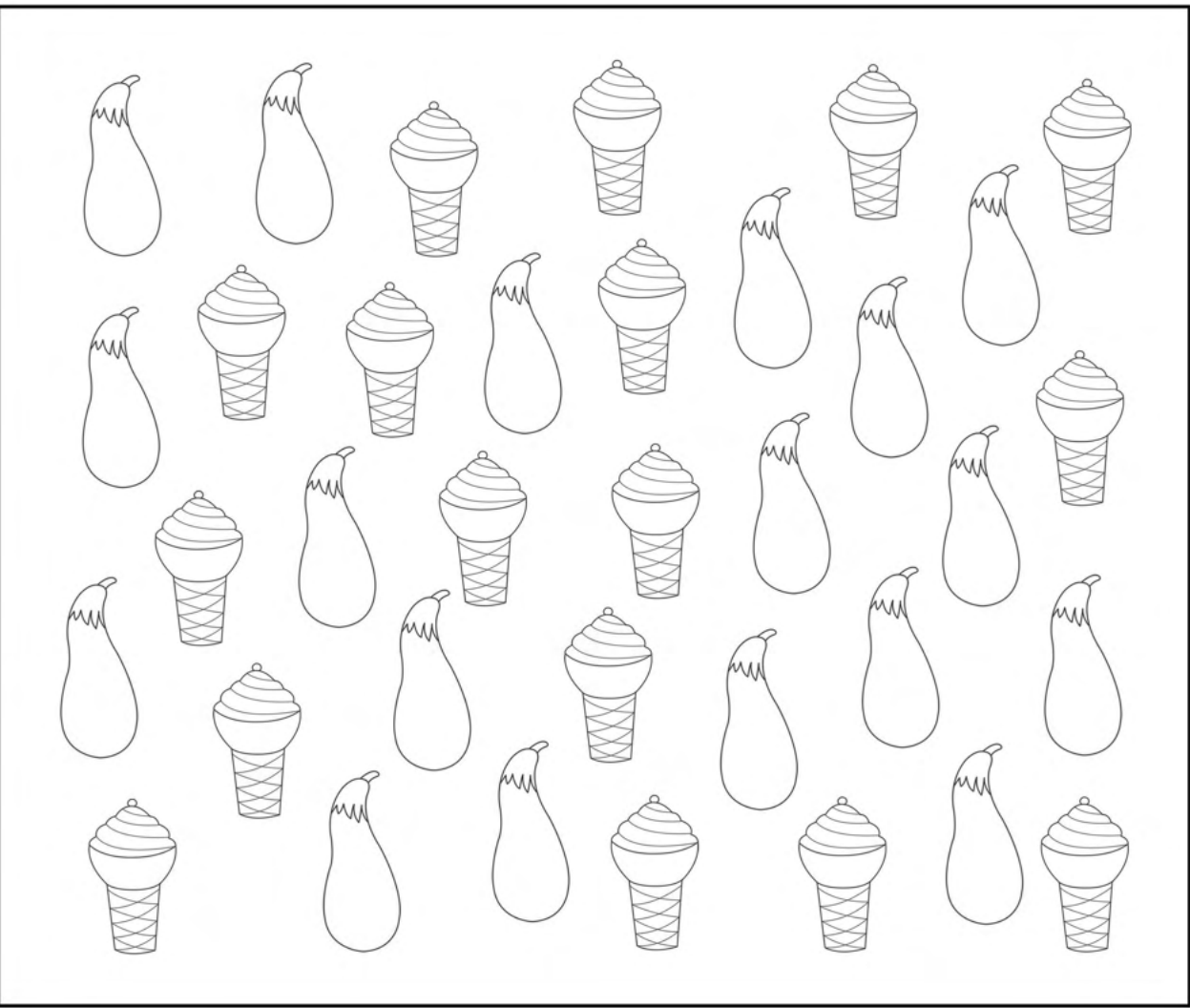
ល្បែងបរិមាណ និងចំនួន (១៧, ១៨)

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត
ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ

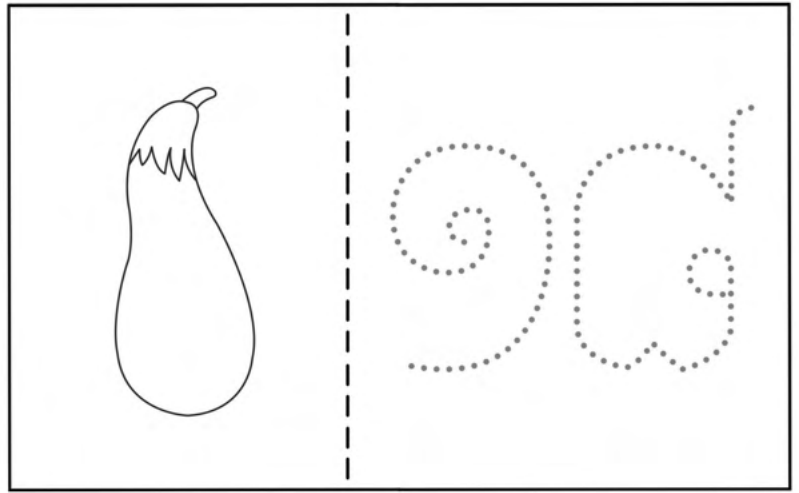
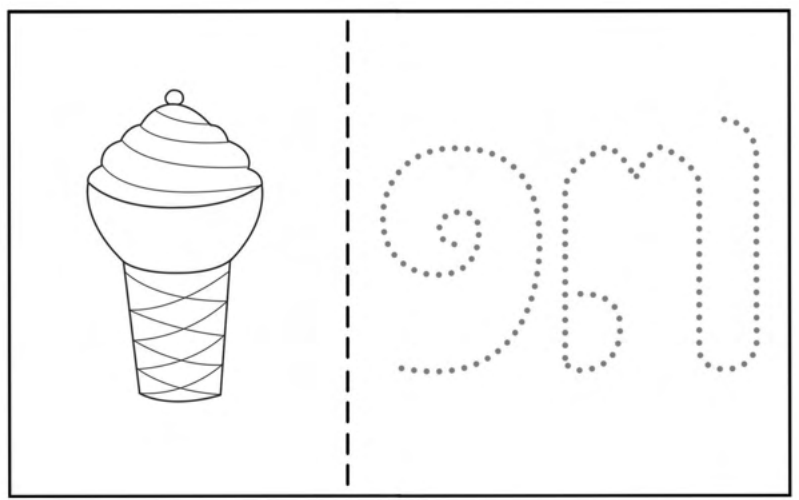


ស្កេន QR Code

១. ដាត់ពណ៌តាមប្រភេទរូបភាព និងរាប់ចំនួន



២. គូសតាមស្នាមចុចលេខ



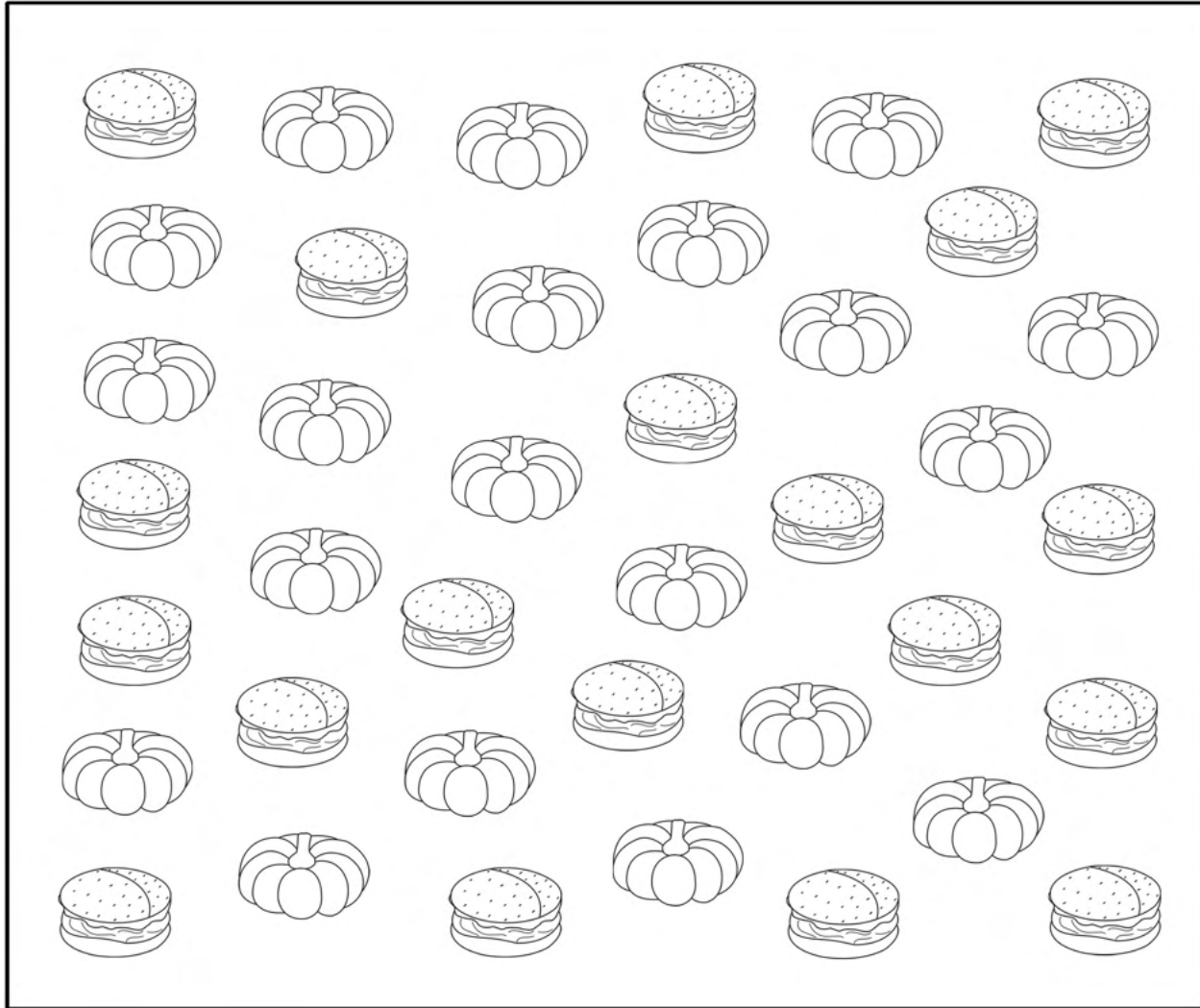


ស្កេន QR Code

ល្បែងបរិមាណ និងចំនួន (១៩, ២០)

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត
ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ

១. ដាត់ពណ៌តាមប្រភេទរូបភាព និងរាប់ចំនួន



២. គូសតាមស្នាមចុចលេខ

