




















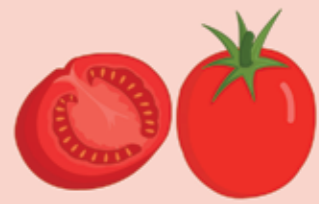



 ២៨	២៩	៣០	 ៣១	៣២	 ៣៣	៣៤ អ្នកឈ្នះ
 ២៧	 ២៦	 ២៥	 ២៤	 ២៣	 ២២	២១
 ១៤	 ១៥	 ១៦	 ១៧	១៨	 ១៩	២០
 ១៣	១២	 ១១	 ១០	៩	៨	 ៧
 ១៣	 ១២	 ២	៣	 ៤	៥	 ៦
០ ចាប់ផ្តើម ➔	 ១	 ២		 ៤		

ល្បែងយ៉ែក និងផ្លែដូង



អង្គការវិបាកកង់ប៊ី
សម្រាប់កុមារ R4C



កម្មវិធីសិក្សា៖ ចិត្តចលនា វិទ្យាសាស្ត្រ (អាហារ និងសុខភាព) បុរេគណិត

រយៈពេល៖ ៣០នាទី

ឧបករណ៍៖ ក្តារល្បែងយ៉ែកនិងផ្លែដូង គ្រាប់ឡកឡាក់ និងវត្ថុដែលអាចរាប់ចំនួនបាន ដូចជា ដុំដី គម្របដបជាដើម

ការរៀបចំ៖ បោះពុម្ព និងអ៊ុតរឹងក្តារល្បែងយ៉ែកនិងផ្លែដូង

គោលបំណង៖ ដើម្បីស្គាល់ពីក្រុមអាហារ បន្លែផ្លែឈើដែលមានអត្ថប្រយោជន៍ដល់សារពាង្គកាយកុមារ និង បានដឹងពីសារៈសំខាន់នៃការហូបអាហារផ្សេងៗ ដូចជា បន្លែផ្លែឈើ និងសាច់ជាដើម... និងអនុវត្តបំណិនចលនាធំ និងការរាប់លេខចម្រើនក្រោយពីលេខ៥។

សេចក្តីណែនាំ៖

១. ចូរបែងចែកកុមារជាក្រុមៗ ដែលក្នុងមួយក្រុមមានសមាជិកបីនាក់ ឬបួននាក់។
២. ចូរផ្តល់ក្តារល្បែង និងគ្រាប់ឡកឡាក់ វត្ថុដែលអាចរាប់ចំនួនបាន ដូចជា ដុំដី គម្របដបជាដើម ទៅកាន់ក្រុមនីមួយៗ។
៣. ចូរណែនាំឱ្យកុមារៗ ក្រឡេកមើលទៅក្តារល្បែងរបស់ពួកគេ ហើយប្រាប់ឈ្មោះអាហារសុខភាព ដែលពួកគេឃើញនៅលើក្តារល្បែងនោះ។
៤. ឥឡូវចូរឱ្យពួកគេប្រាប់ឈ្មោះអាហារសុខភាពដែលពួកគេឃើញនៅលើក្តារល្បែង។
៥. ចូរពន្យល់អំពីរបៀបលេងល្បែងនេះ៖
បោះគ្រាប់ឡកឡាក់ ហើយផ្លាស់ទីកូនទៅតាមចំនួនលេខដែលបង្ហាញនៅលើគ្រាប់ឡកឡាក់។
ប្រសិនបើអ្នកដើរដល់កំពូលដើមដូង កូនរបស់អ្នក នឹងធ្លាក់ពីលើដើមដូងមកក្រោម។
ប្រសិនបើអ្នកដើរដល់ក្រុមអាហារសុខភាព ចូរឡើងទៅទីកន្លែងដែល យ៉ែកចង្កុល។
អ្នកលេងទីមួយដែលទៅដល់ពាក្យថា «អ្នកឈ្នះ» គឺជាអ្នកឈ្នះ។
៧. បន្ទាប់ពីពួកគេបញ្ចប់ការលេងល្បែង ពួកគេគប្បីថ្លែងអំណរគុណដល់សមាជិកក្រុមដែលបានលេងជាមួយពួកគេ។