

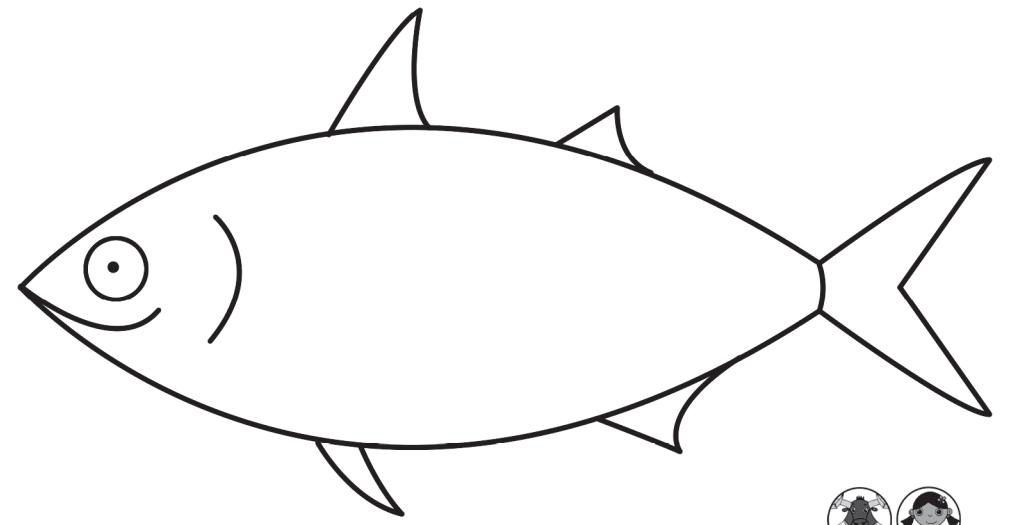
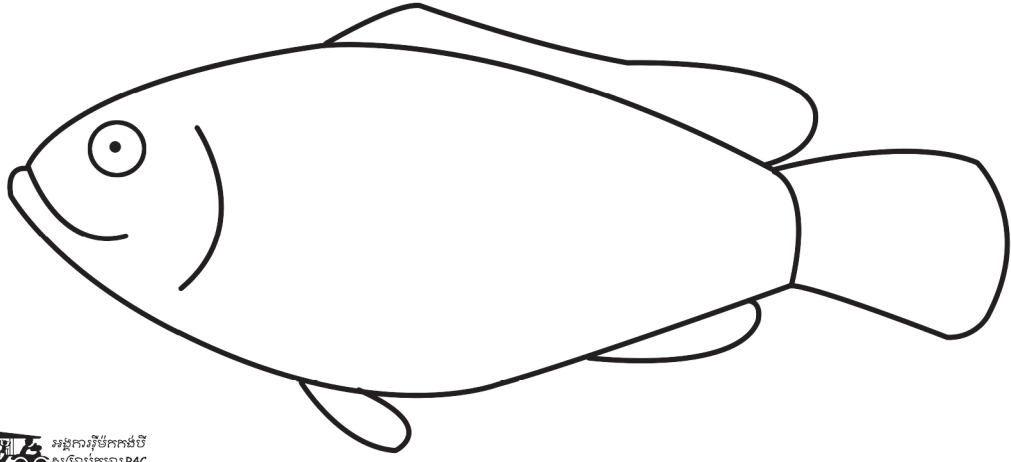
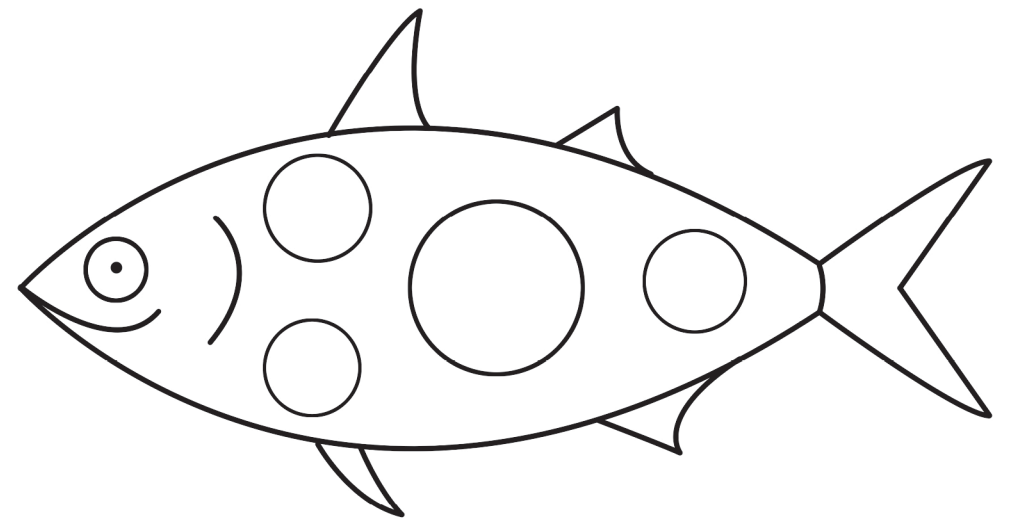
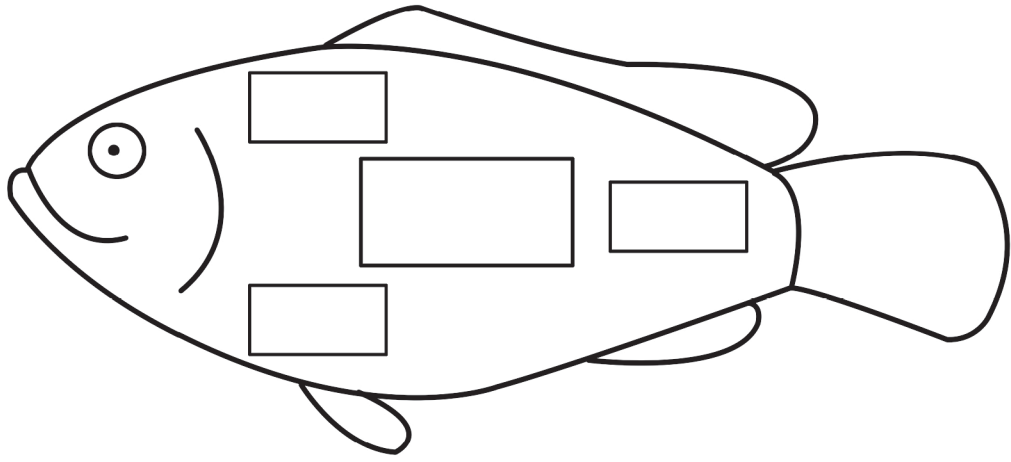
គួរបំពេញរូបត្រីខាងក្រោមឲ្យដូចរូបត្រីខាងលើ ហើយផាត់ពណ៌
(រាងចតុកោណកែង រាងរង្វង់)



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



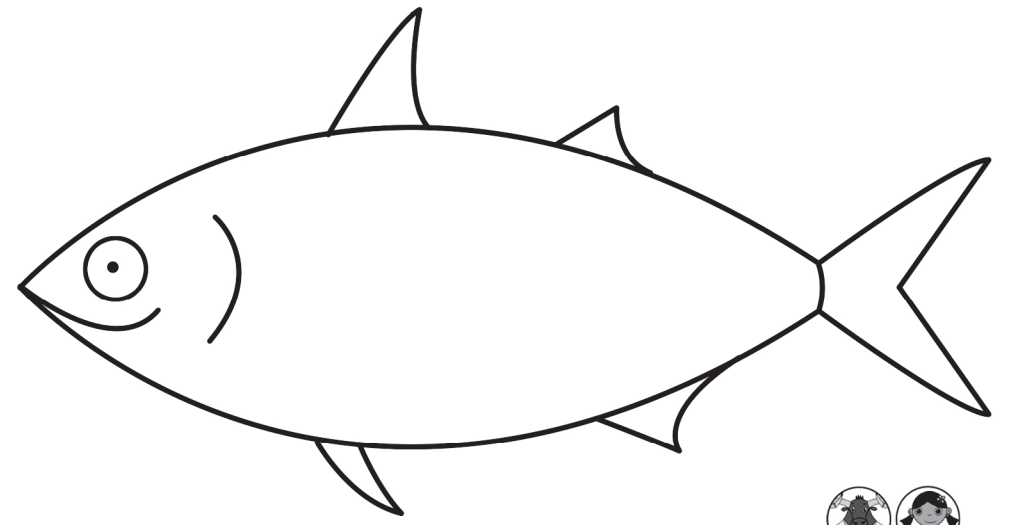
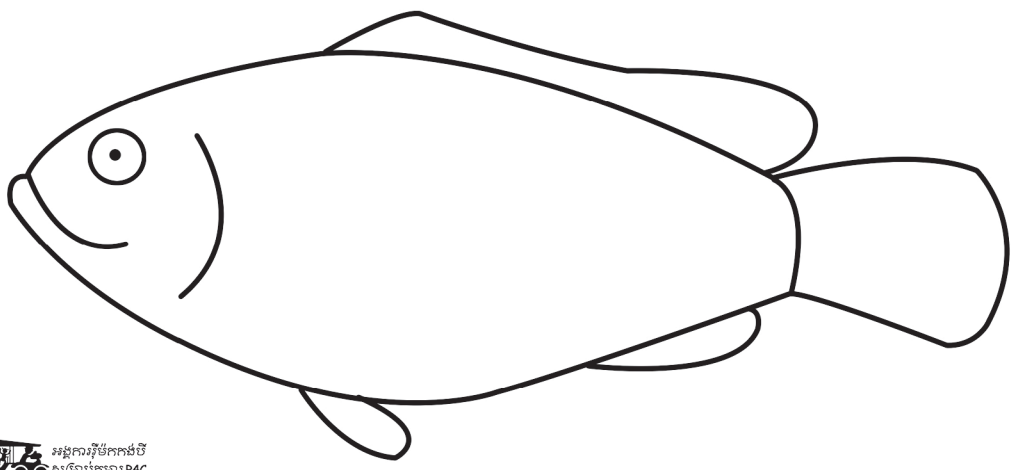
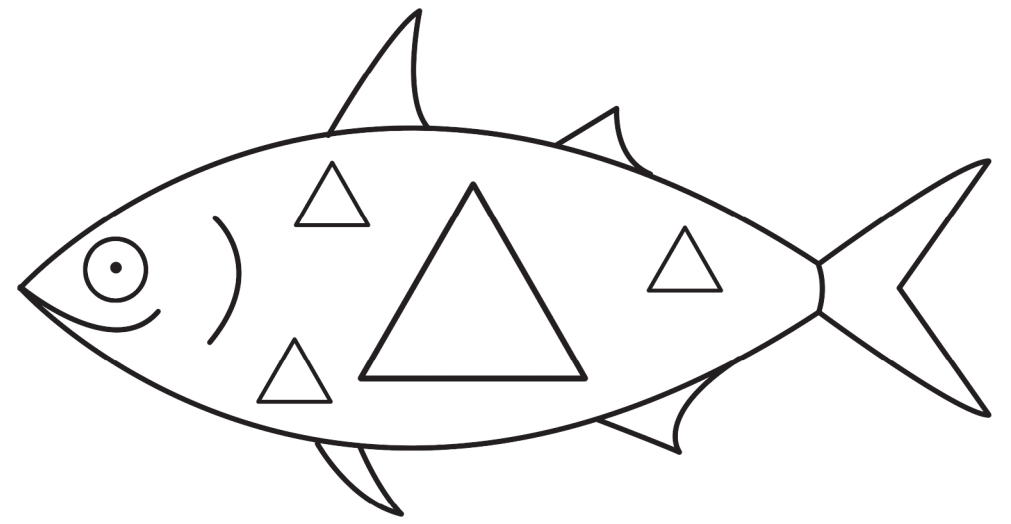
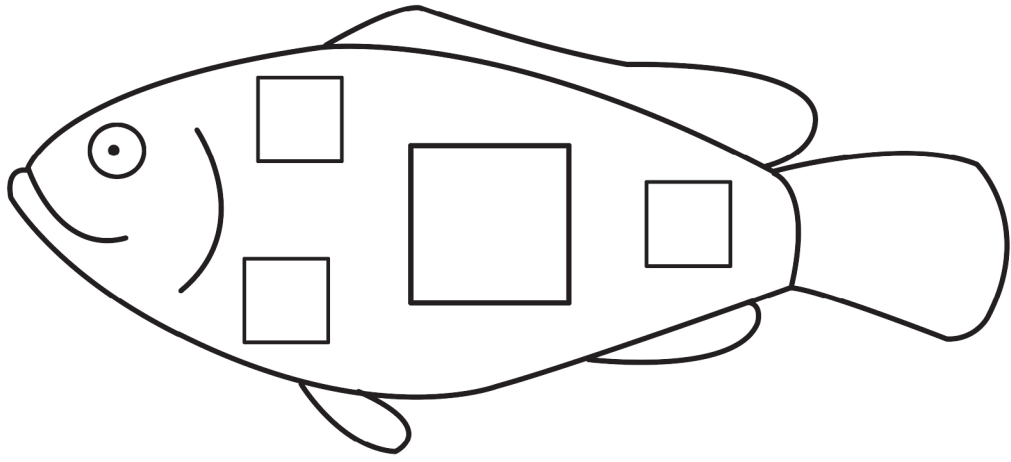
គូរបំពេញរូបត្រីខាងក្រោមឱ្យដូចរូបត្រីខាងលើ ហើយផាត់ពណ៌
(រាងកាយ រាងត្រីកោណ)



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



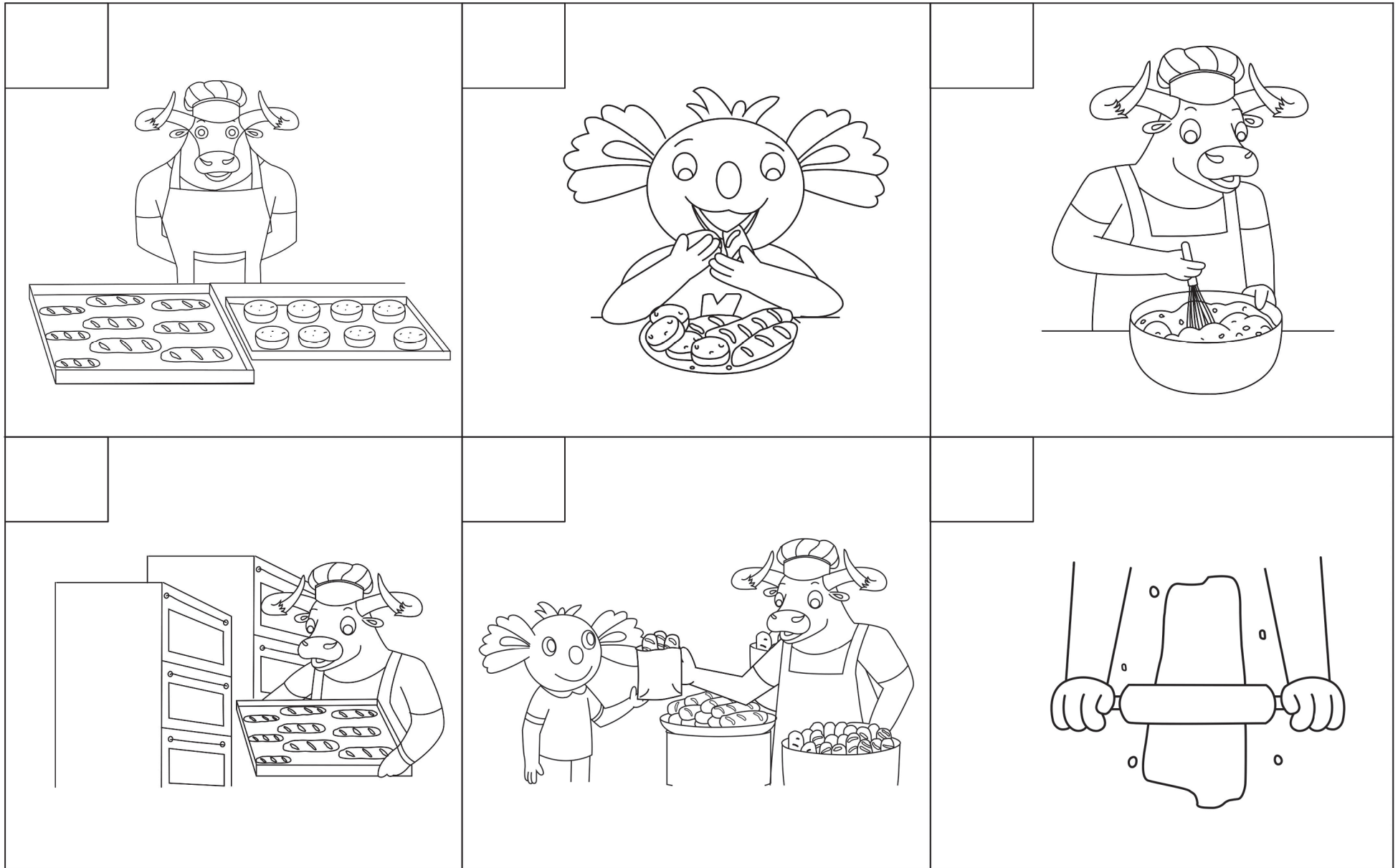
សកម្មភាពពេលធ្វើនំប៉័ង (បង់លេខតាមលំដាប់លំដោយ)

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ កាលបរិច្ឆេទ



សៀវភៅ QR Code



សកម្មភាពពេលធ្វើនំប៉័ង

សាលាមត្តេយ្យ.....

ឈ្មោះ :

ថ្នាក់កម្រិត.....

កាលបរិច្ឆេទ.....



ស្កេន QR Code

សកម្មភាពពេលធ្វើនំប៉័ង

១.កន្ត្រៃ ការស្តិត ខ្មៅដៃពណ៌ និងប្រើបន្ទាត់ក៏បាន។

២.ដាត់ពណ៌ ឬ មិនបាត់ដាត់ពណ៌ក៏បានដែរ។

៣.កាត់ក្រដាសជាពីរ និងកាត់រូបភាពតាមផ្ទៃក្រ។

៤.យករូបភាពទៅបិទក្រដាសខាងឆ្វេងតាមលំដាប់លំដោយ។



៣



៥



១



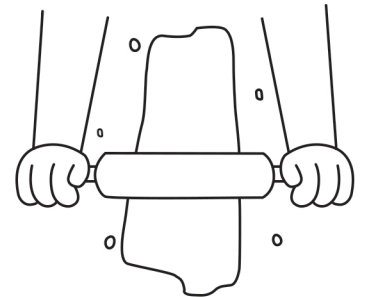
៤



២



៦



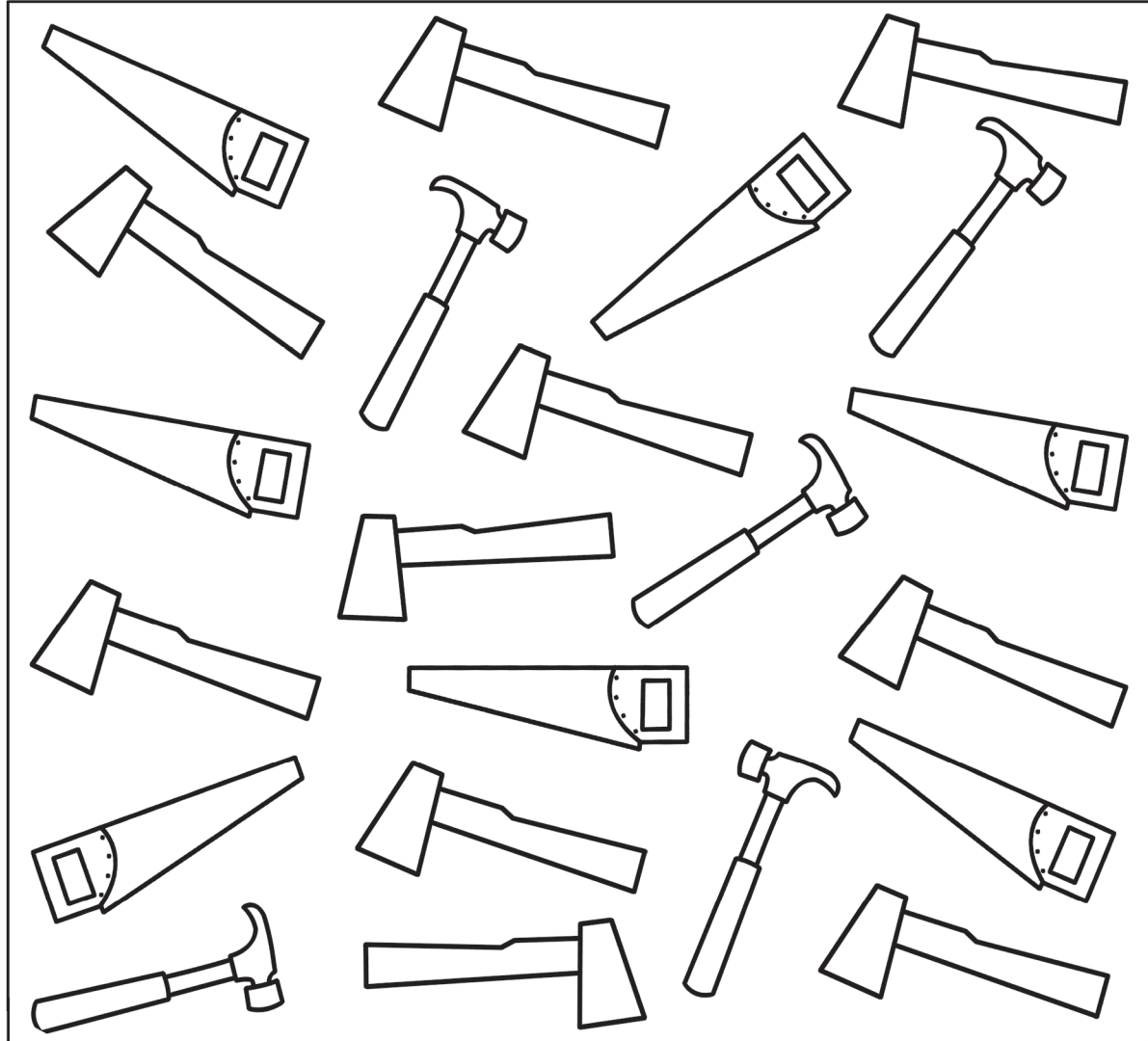
ដាត់ពណ៍ឧបករណ៍ជាងឈើ

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ កាលបរិច្ឆេទ



១. ដាត់ពណ៍ឧបករណ៍ជាងឈើ



២. ដាត់ពណ៍តាមចំនួនឧបករណ៍

			១០
			៩
			៨
			៧
			៦
			៥
			៤
			៣
			២
			១





ស្កេន QR Code

Blank rectangular area for drawing or writing.

សាលាមត្តេយ្យ

ឈ្មោះ

ថ្នាក់កម្រិត

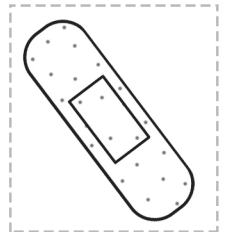
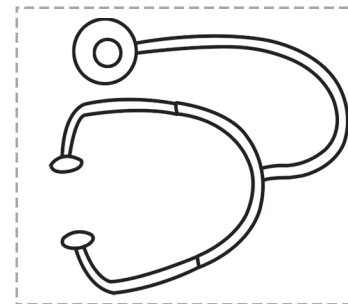
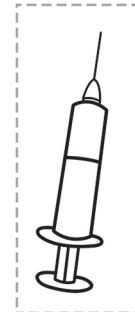
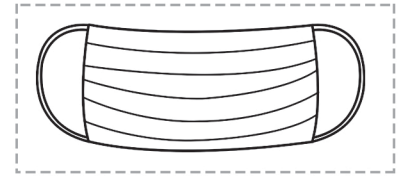
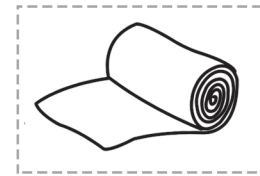
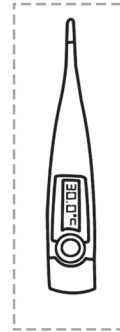
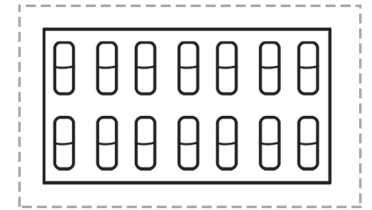
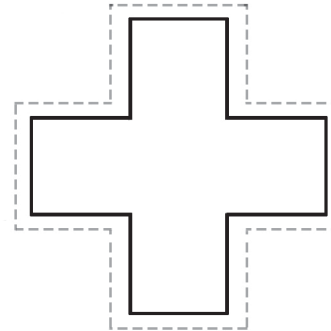
កាលបរិច្ឆេទ

Blank rectangular area for drawing or writing.



បត់ ក្រដាសជំងឺកាបូបលោកគ្រូពេទ្យ

១. ដាត់ពណ៌ឧបករណ៍។
២. កាត់ក្រដាសជាពីរ។
៣. កាត់រូបកាបូបតាមស្នាមចុច និងដាត់ពណ៌ខាងក្រៅកាបូប។
៤. កាត់រូបភាពឧបករណ៍។
៥. យកឧបករណ៍របស់គ្រូពេទ្យទៅបិទនៅក្នុងកាបូបឱ្យត្រូវតាមឧបករណ៍នីមួយៗ។
៦. បិទសញ្ញាពេទ្យនៅខាងក្រៅកាបូប និងបត់កាបូបជាពីរ។



គុសក្លាប្រុបភាពទៅនឹងនិមិត្តសញ្ញា



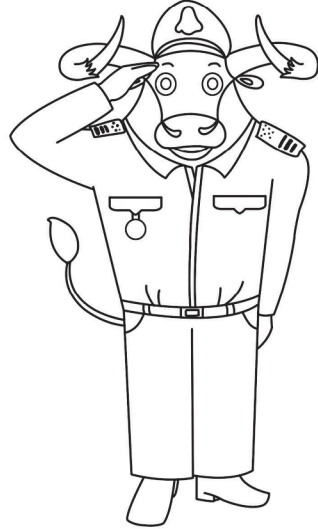
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

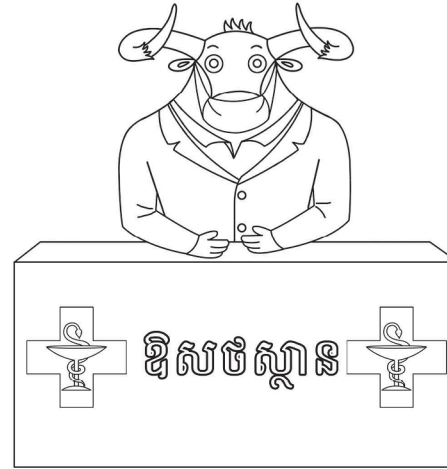
ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



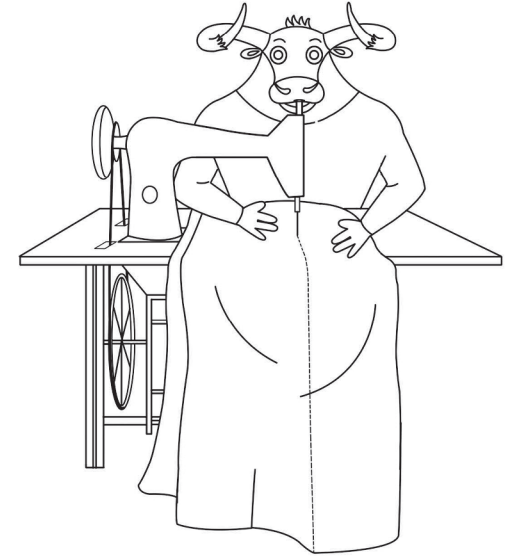
•



•



•



•



•



•



•



•

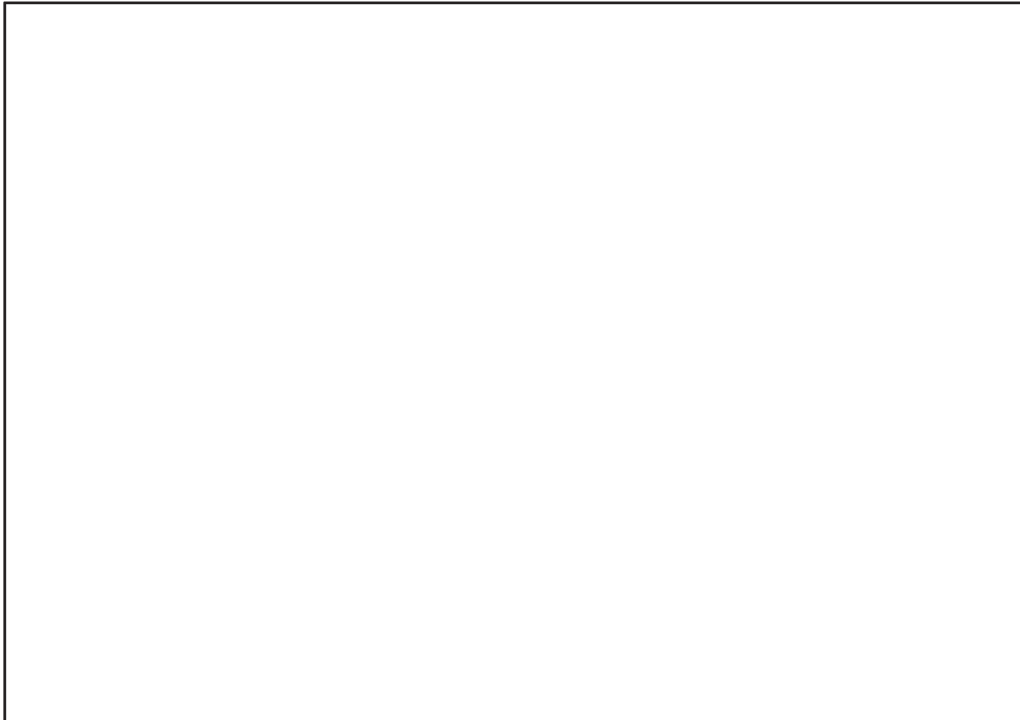
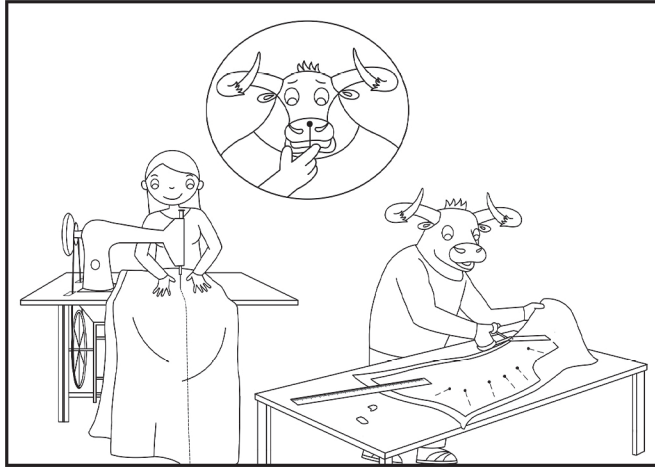
ល្បែងផ្ដើមបទព

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ

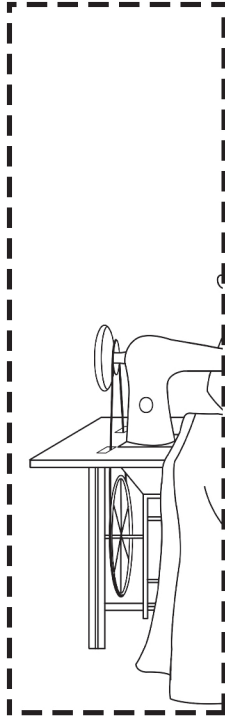
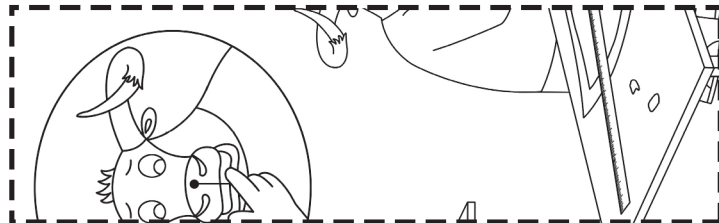
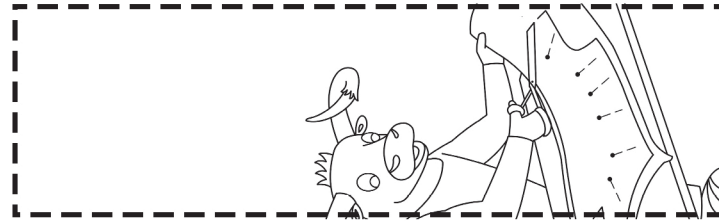
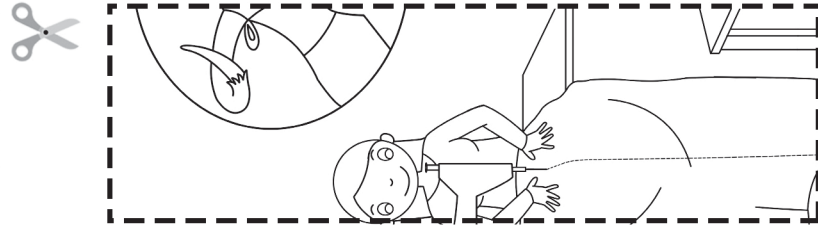


ស្ដុន QR Code



ល្បែងផ្ដើមបទព

១. កាត់ក្រដាសជាពីរ។
២. កាត់បទពទាំងប្រាំដែលនៅខាងក្រោម ។
៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្គិតម្យ៉ាងបទពនៅក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។



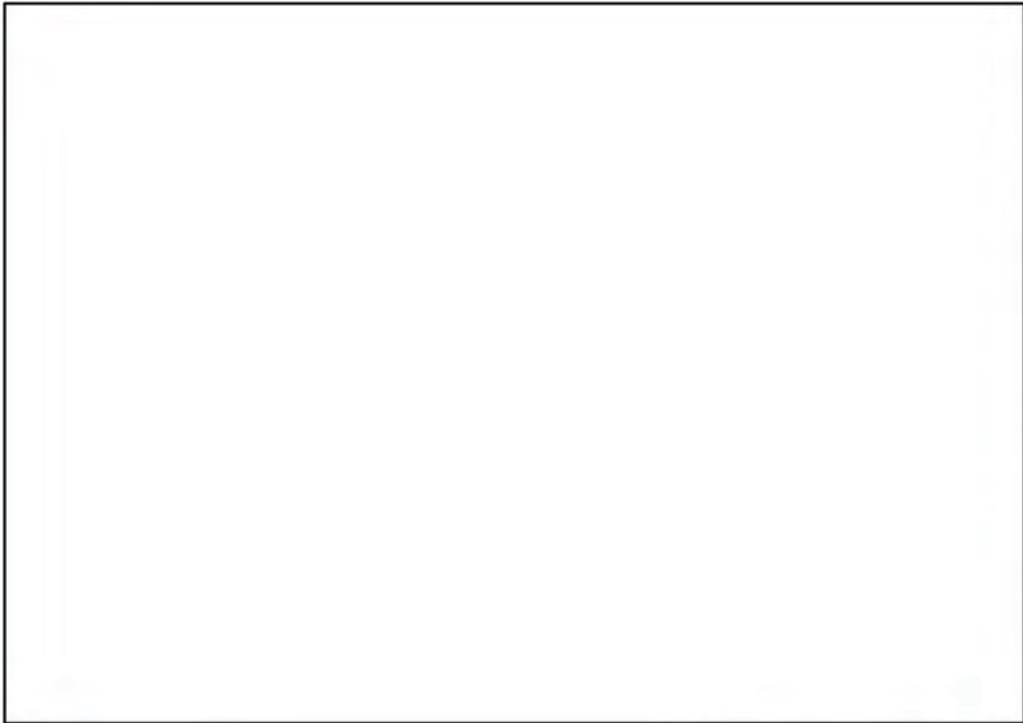
ល្បែងផ្ដើមបទព

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ

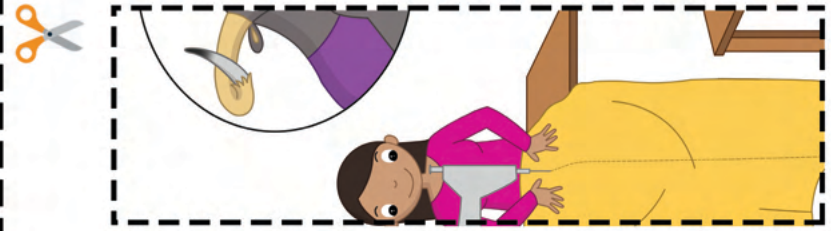


ស្ដុន QR Code



ល្បែងផ្ដើមបទព

១. កាត់ក្រដាសជាពីរ។
២. កាត់បទពទាំងប្រាំដៃលើខាងក្រោម ។
៣. ហើយយកពួកគេទៅដុំតាមបទពនៅក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។



គុសក្លាប្រុបភាពទៅនឹងនិមិត្តសញ្ញា

សាលាមត្តេយ្យ ផ្ទះកម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code



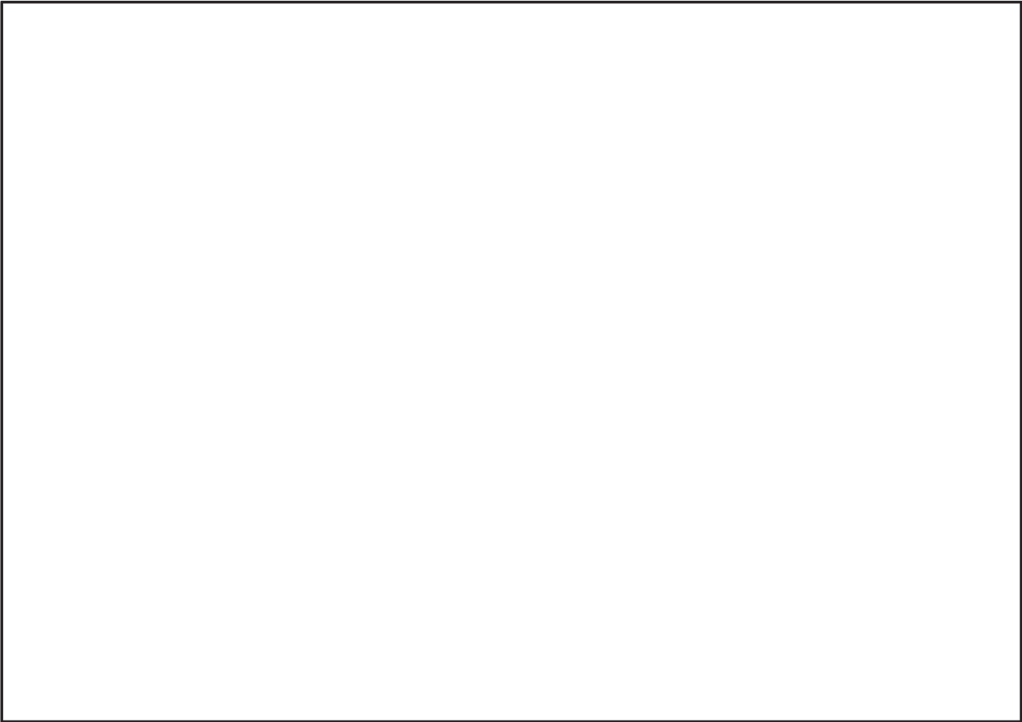
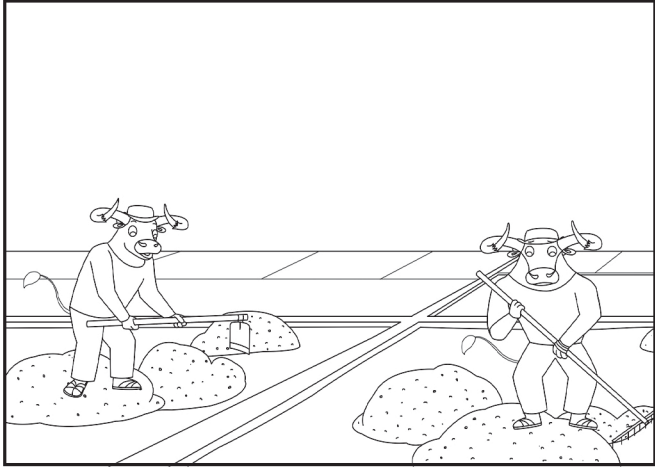
ល្បែងផ្ដីបង្កើនបទពិសោធន៍

សាលាមត្តេយ្យ
ឈ្មោះ :

ថ្នាក់កម្រិត
កាលបរិច្ឆេទ

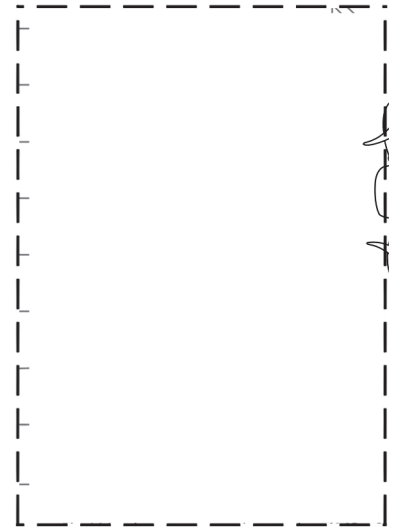
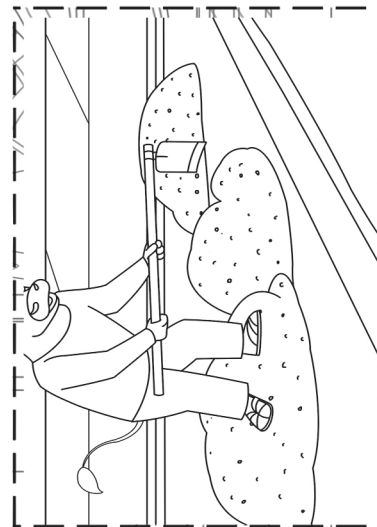
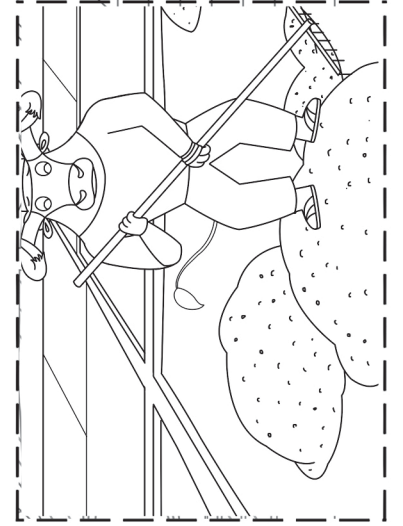
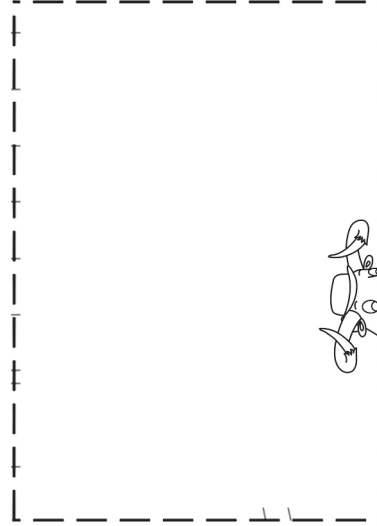


ស្កេន QR Code



ល្បែងផ្ដីបង្កើនបទពិសោធន៍

១. កាត់ក្រដាសជាពីរ។
២. កាត់រូបភាពទាំងបួនដែលនៅខាងក្រោម ។
៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្ដិតតាមរូបភាពនៅក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។



ចិត្តបណ្ឌិត



បុរេសាលា

ល្បែងផ្គុំរូបភាព

សាលាមត្តេយ្យ

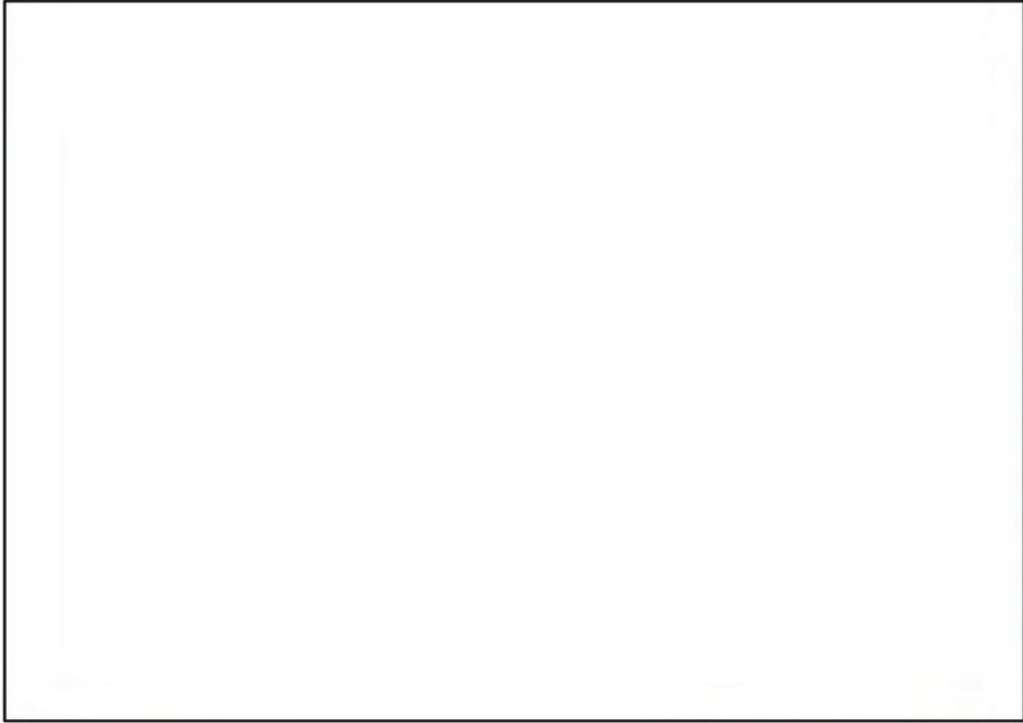
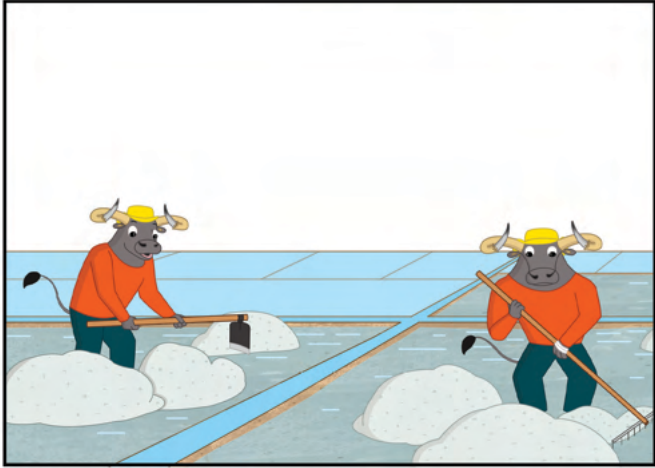
ឈ្មោះ:

ថ្នាក់កម្រិត

កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code

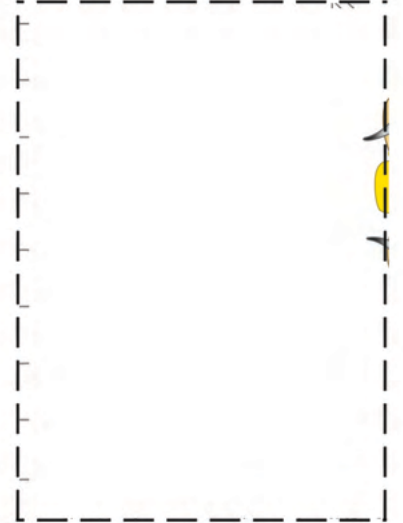
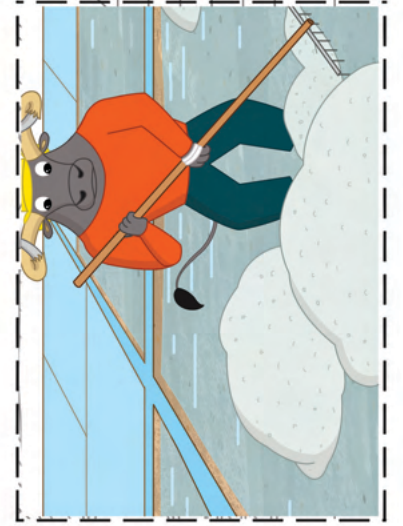
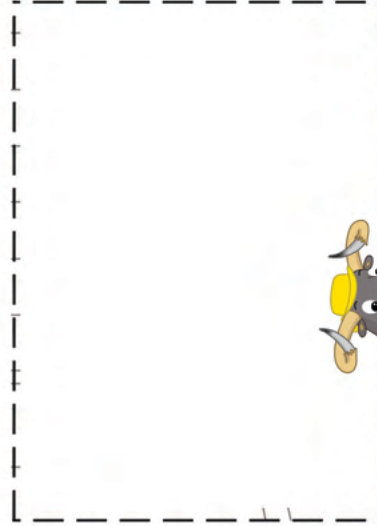


ល្បែងផ្គុំរូបភាព

១. កាត់ក្រដាសជាពីរ។

២. កាត់រូបភាពទាំងបួនដែលនៅខាងក្រោម ។

៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្គុំតាមរូបភាពនៅក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។



ក្រសួងសិក្សា យុវជន និងកីឡា



ប្រជាជាតិកម្ពុជា

ល្បែងផ្គុំរូបភាព

សាលាមត្តេយ្យ

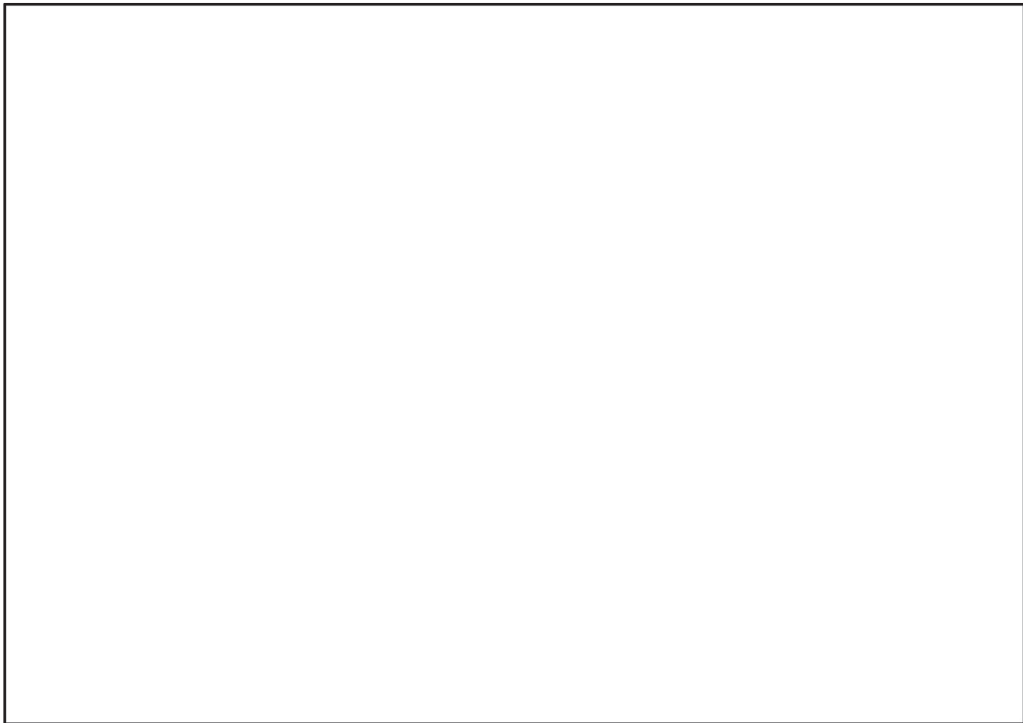
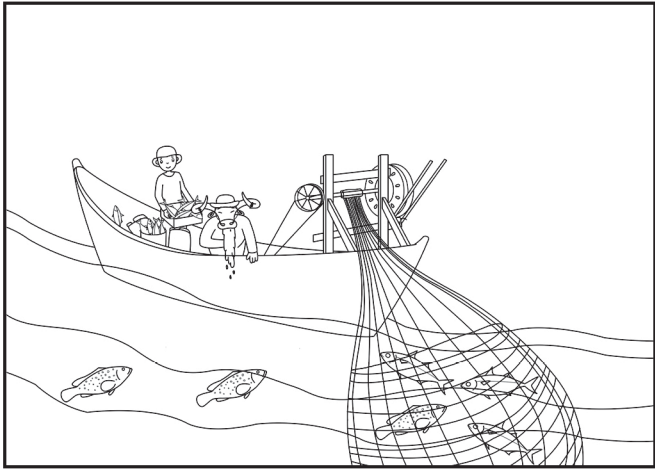
ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ

កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code

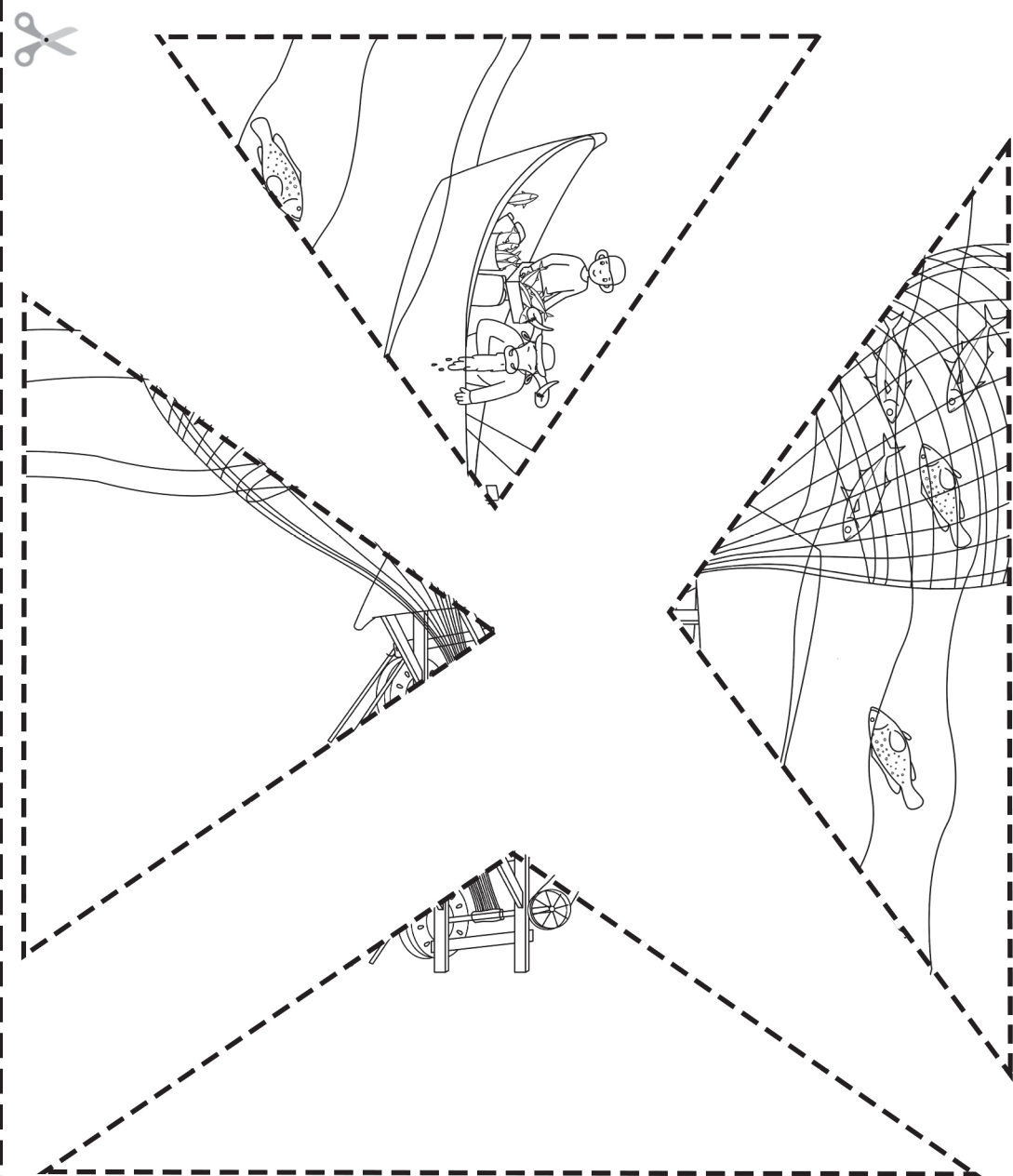


ល្បែងផ្គុំរូបភាព

១. កាត់ក្រដាសជាពីរ។

២. កាត់រូបភាពទាំងបួនដែលនៅខាងក្រោម ។

៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្គុំតាមរូបភាពនៅក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។



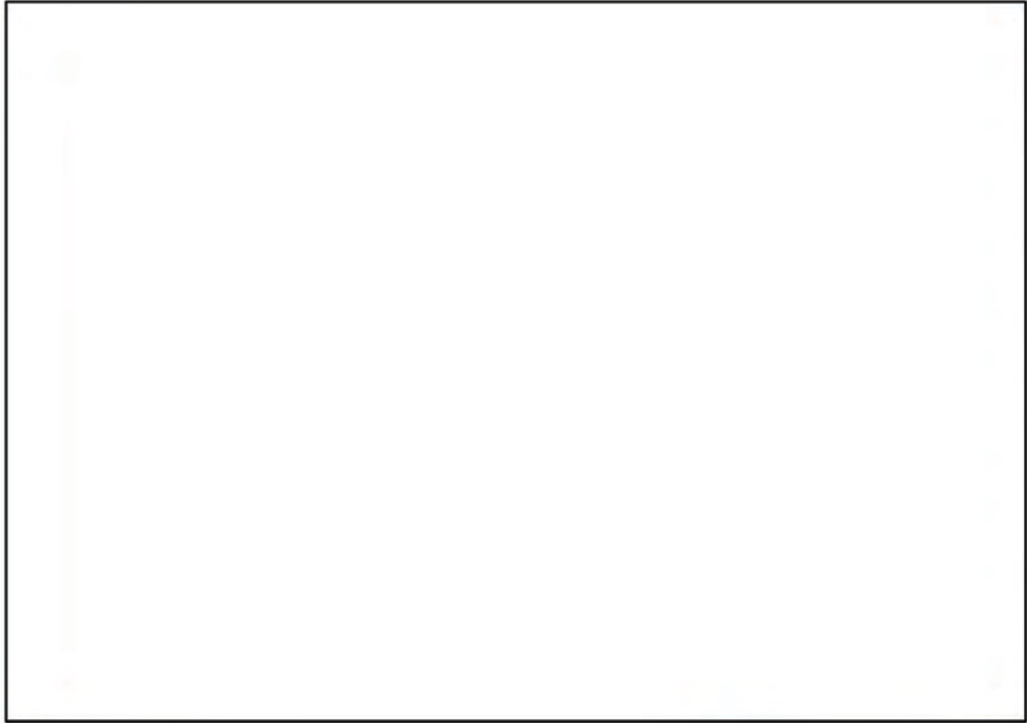
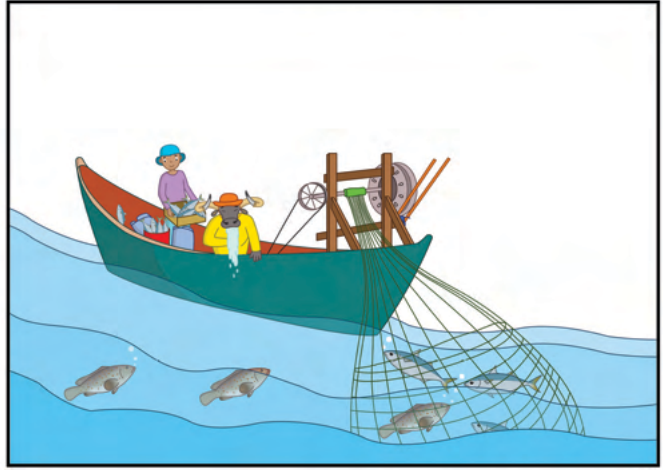
ល្បែងផ្គុំរូបភាព

សាលាមត្តេយ្យ

ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ

កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងផ្គុំរូបភាព

- ១. កាត់(ក្រដាសជាពីរ)។
- ២. កាត់រូបភាពទាំងបួនដៃលើខាងក្រោម ។
- ៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្គុំតាមរូបភាពនៅ(ក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ)។

