

# ល្បែងកាត់បិទសត្វ និងរុក្ខជាតិ

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....

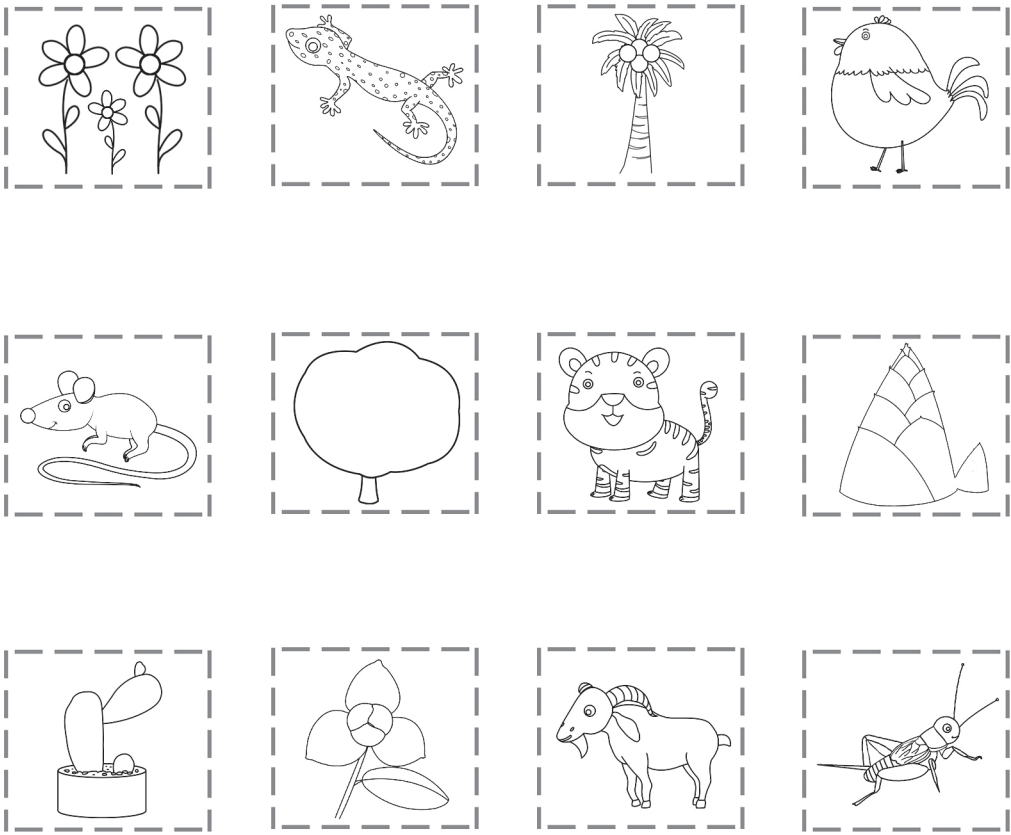


**សត្វ**

**រុក្ខជាតិ**

# ល្បែងកាត់បិទសត្វ និងរុក្ខជាតិ

១. កាត់(ក្រដាសជាពីរ)។
២. កាត់រូបភាពចេញ ហើយបិទវាទៅតាមកន្លែងសត្វ និងរុក្ខជាតិ នៅលើក្រដាសខាងឆ្វេង ។



# ល្បែងកាត់បិទសត្វ និងវត្ថុជាតិ

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....  
ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



INUS QR Code

សត្វ

វត្ថុជាតិ

# ល្បែងកាត់បិទសត្វ និងវត្ថុជាតិ

- កាត់ក្រដាសដាច់ៗ។
- កាត់រូបភាពចេញ ហើយបិទវាទៅតាមកន្លែងសត្វ និងវត្ថុជាតិ នៅលើក្រដាសខាងឆ្វេង ។



# ល្បែងកាត់បិទអ្វីដែលមានជីវិត និងគ្មានជីវិត

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



## អ្វីដែលគ្មានជីវិត

## មានជីវិត

# ល្បែងកាត់បិទអ្វីដែលមានជីវិត និងគ្មានជីវិត

១. កាត់ក្រដាសជាពីរ។

២. កាត់រូបភាព ហើយបិទទៅតាមកន្លែងអ្វីដែលគ្មានជីវិត និងមានជីវិតនៅលើក្រដាសខាងឆ្វេង។



ល្បែងកាត់បិទអ្វីដែលមានជីវិត និងគ្មានជីវិត

សាលាមត្តេយ្យ ..... ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ : ..... កាលបរិច្ឆេទ .....



**អ្វីដែលគ្មានជីវិត**

**មានជីវិត**

ល្បែងកាត់បិទអ្វីដែលមានជីវិត និងគ្មានជីវិត

១. កាត់ក្រដាសដាច់ៗ
២. កាត់បញ្ចេញ ហើយបិទទៅតាមកន្លែងអ្វីដែលគ្មានជីវិត និងមានជីវិតនៅលើក្រដាសខាងឆ្វេង។






# ល្បែងផ្ដំរូបភាព

សាលាមត្តេយ្យ .....

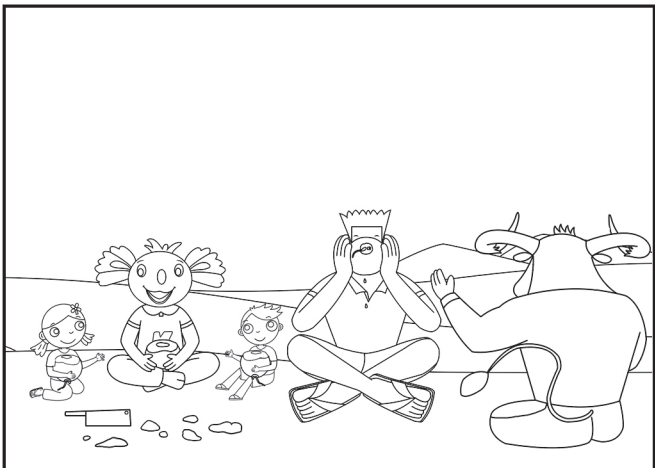
ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ .....

កាលបរិច្ឆេទ .....



ស្ដុន QR Code

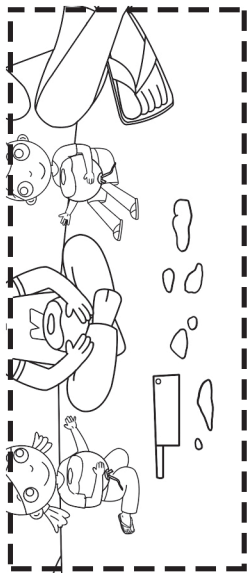
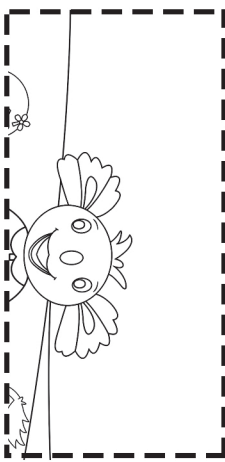
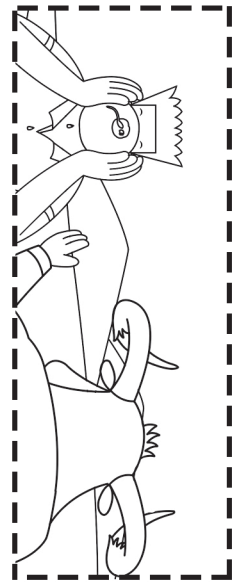
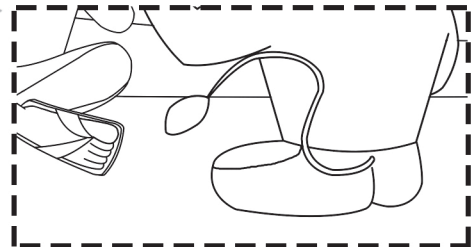


# ល្បែងផ្ដំរូបភាព

១. កាត់(ក្រដាសជាពីរ)។

២. កាត់រូបភាពទាំងបួនដែលនៅខាងក្រោម ។

៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្ដិតតាមរូបភាពនៅក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។



ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា



មជ្ឈមណ្ឌលជាតិ  
អភិវឌ្ឍន៍កុមារ

# ល្បែងផ្ដំរូបភាព

សាលាមន្តេយ្យ .....  
 ឈ្មោះ: .....

ថ្នាក់កម្រិត .....  
 កាលបរិច្ឆេទ .....



# ល្បែងផ្ដំរូបភាព

១. កាត់ក្រដាសជាពីរ។
២. កាត់រូបភាពទាំងបួនដែលនៅខាងក្រោម ។
៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្ដិតតាមរូបភាពនៅក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។



# ល្បែងផ្គុំរូបភាព

សាលាមត្តេយ្យ .....

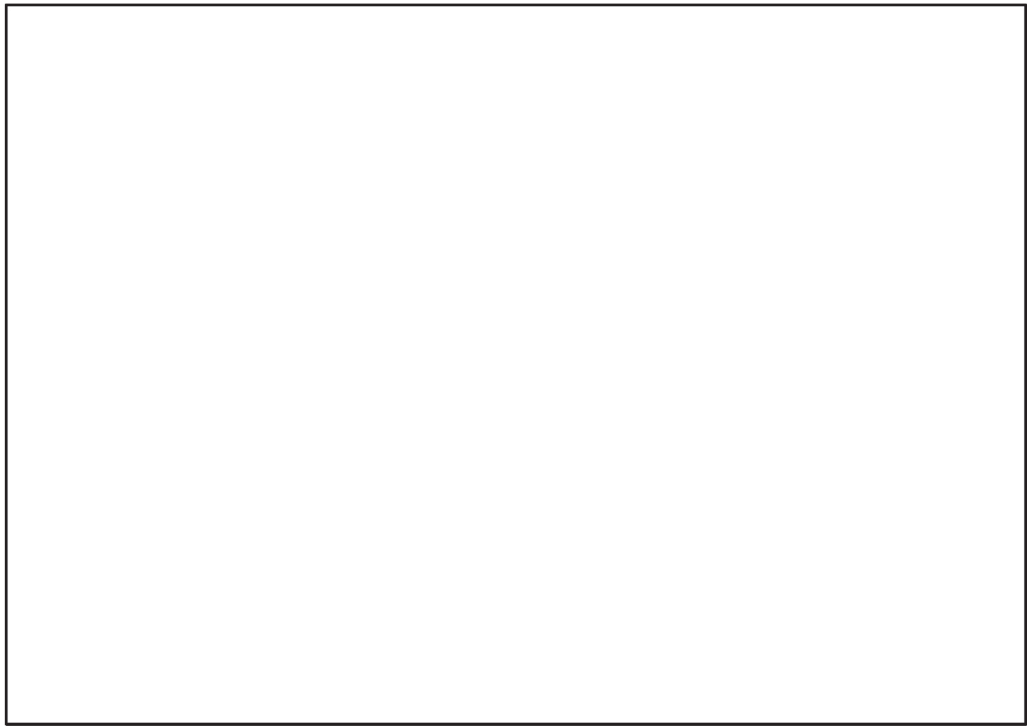
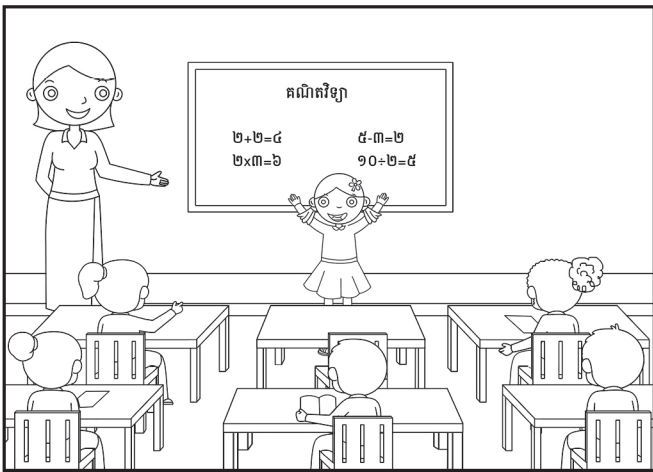
ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ .....

កាលបរិច្ឆេទ .....

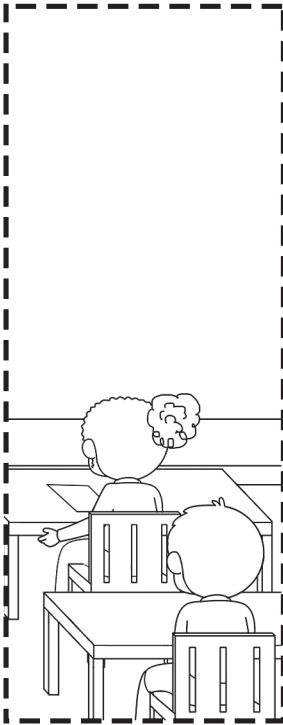
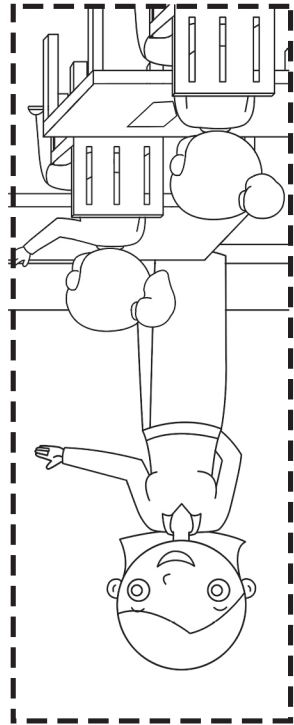
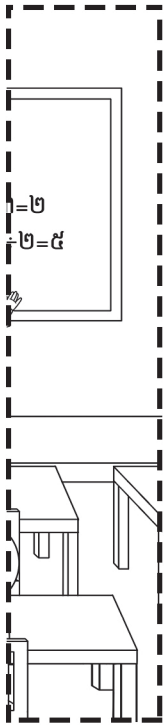
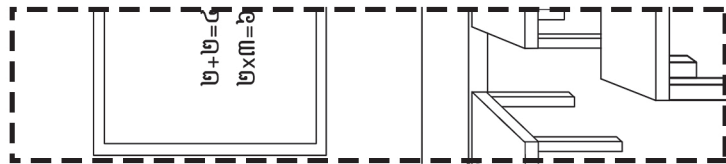
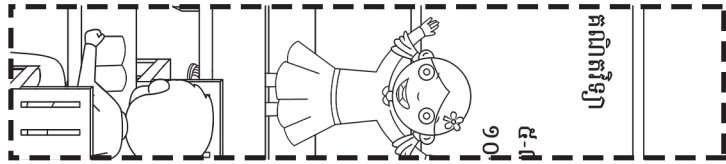


ស្កេន QR Code



# ល្បែងផ្គុំរូបភាព

១. កាត់(ក្រដាសជាពីរ។
២. កាត់រូបភាពទាំងបួនដែលនៅខាងក្រោម ។
៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្គុំតាមរូបភាពនៅ(ក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។

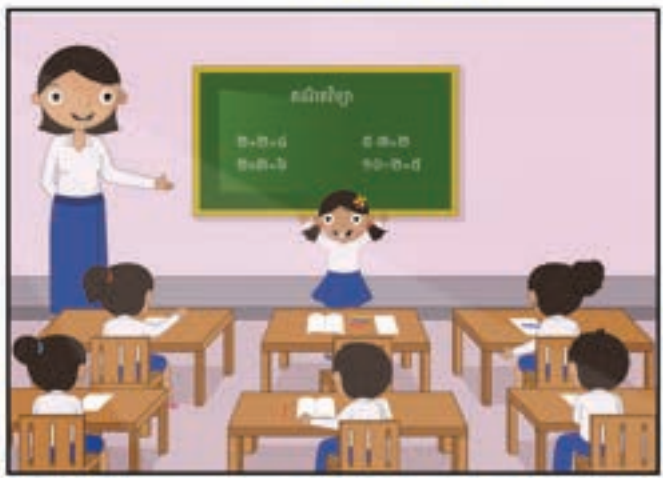




# ស្បែងផ្ទឹមប្រភាព

សាលាមន្តេយ្យ .....  
 ឈ្មោះ : .....

ថ្នាក់កម្រិត .....  
 កាលបរិច្ឆេទ .....



# ស្បែងផ្ទឹមប្រភាព

១. កាត់ក្រដាសជាពីរ។
២. កាត់រូបភាពទាំងបួនដែលនៅខាងក្រោម ។
៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្គិតាមរូបភាពនៅក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។





# ល្បែងផ្ដំរូបភាព

សាលាមត្តេយ្យ .....

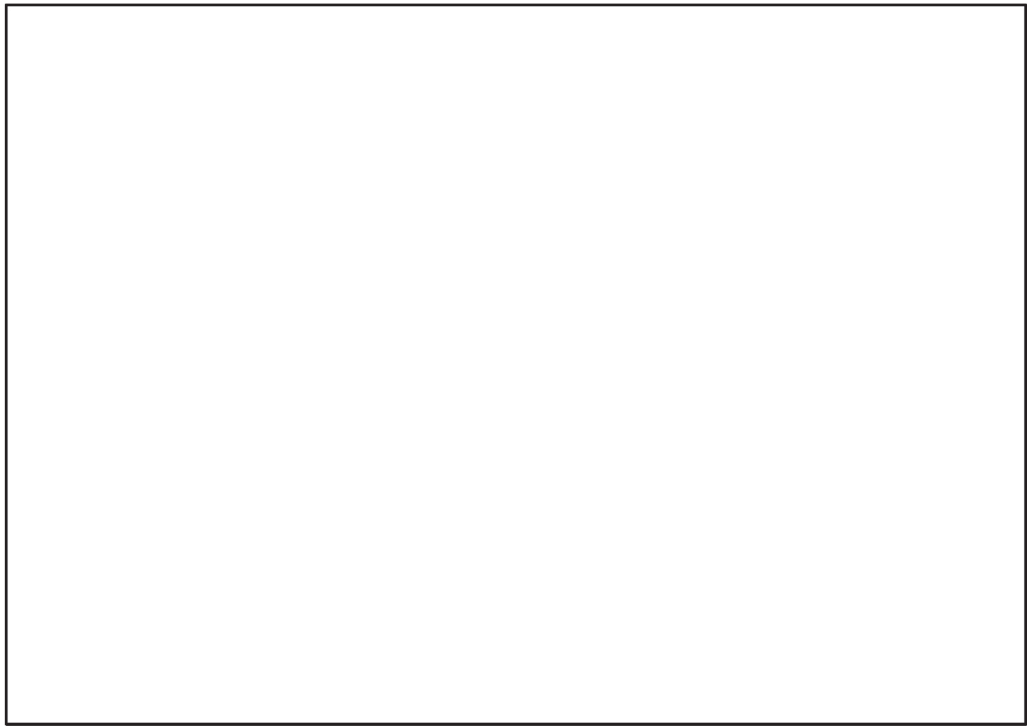
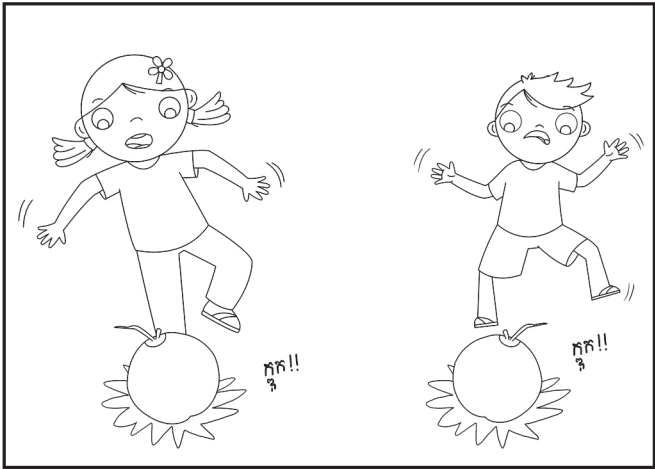
ថ្នាក់កម្រិត .....

ឈ្មោះ .....

កាលបរិច្ឆេទ .....



ស្ដុន QR Code

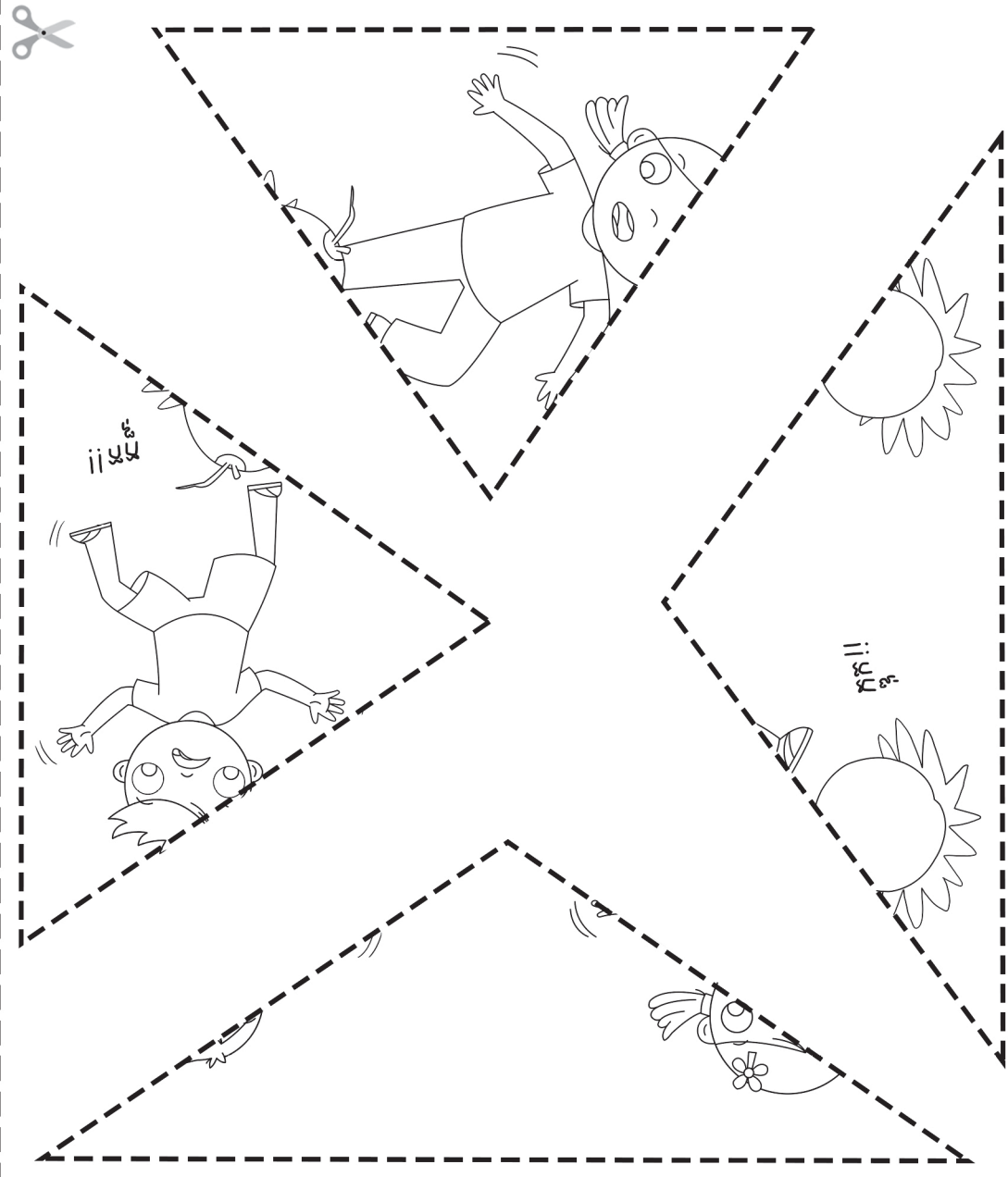


# ល្បែងផ្ដំរូបភាព

១. កាត់(ក្រដាសជាពីរ។

២. កាត់រូបភាពទាំងបួនដែលនៅខាងក្រោម ។

៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្ដិតតាមរូបភាពនៅក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។



មន្ទីរសុខាភិបាល

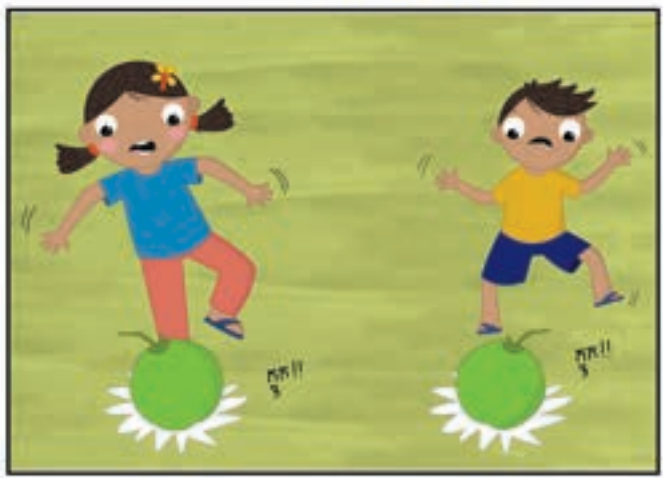


បុរេសាលា

ល្បែងផ្ទឹមរូបភាព

សាលាមន្តេយ្យ .....  
 ឈ្មោះ : .....

ថ្នាក់កម្រិត .....  
 កាលបរិច្ឆេទ .....



ល្បែងផ្ទឹមរូបភាព

១. កាត់ក្រដាសជាពីរ។
២. កាត់រូបភាពទាំងបួនដៃលើខាងក្រោម ។
៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្គិតាមរូបភាពនៅក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។

