

ល្បែងគុសគ្នា ប៉លេខបង្កើតរូបភាពផ្ទៃដូង

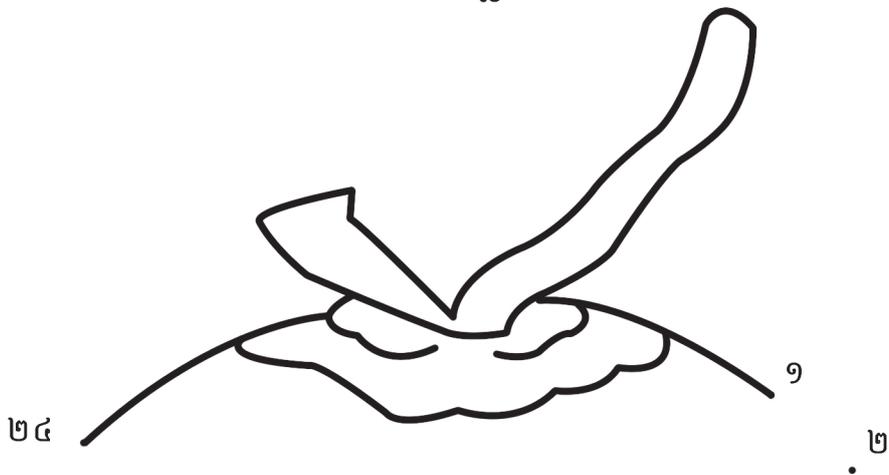
១ ដល់ ២៤



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



- ២៤ .
- ២៣ .
- ២២ .
- ២១ .
- ២០ .
- ១៩ .
- ១៨ .
- ១៧ .
- ១៦ .
- ១៥ .
- ១៤ .
- ១៣ .
- ១២ .
- ១១ .
- ១០ .
- ៩ .
- ៨ .
- ៧ .
- ៦ .
- ៥ .
- ៤ .
- ៣ .
- ២ .
- ១ .

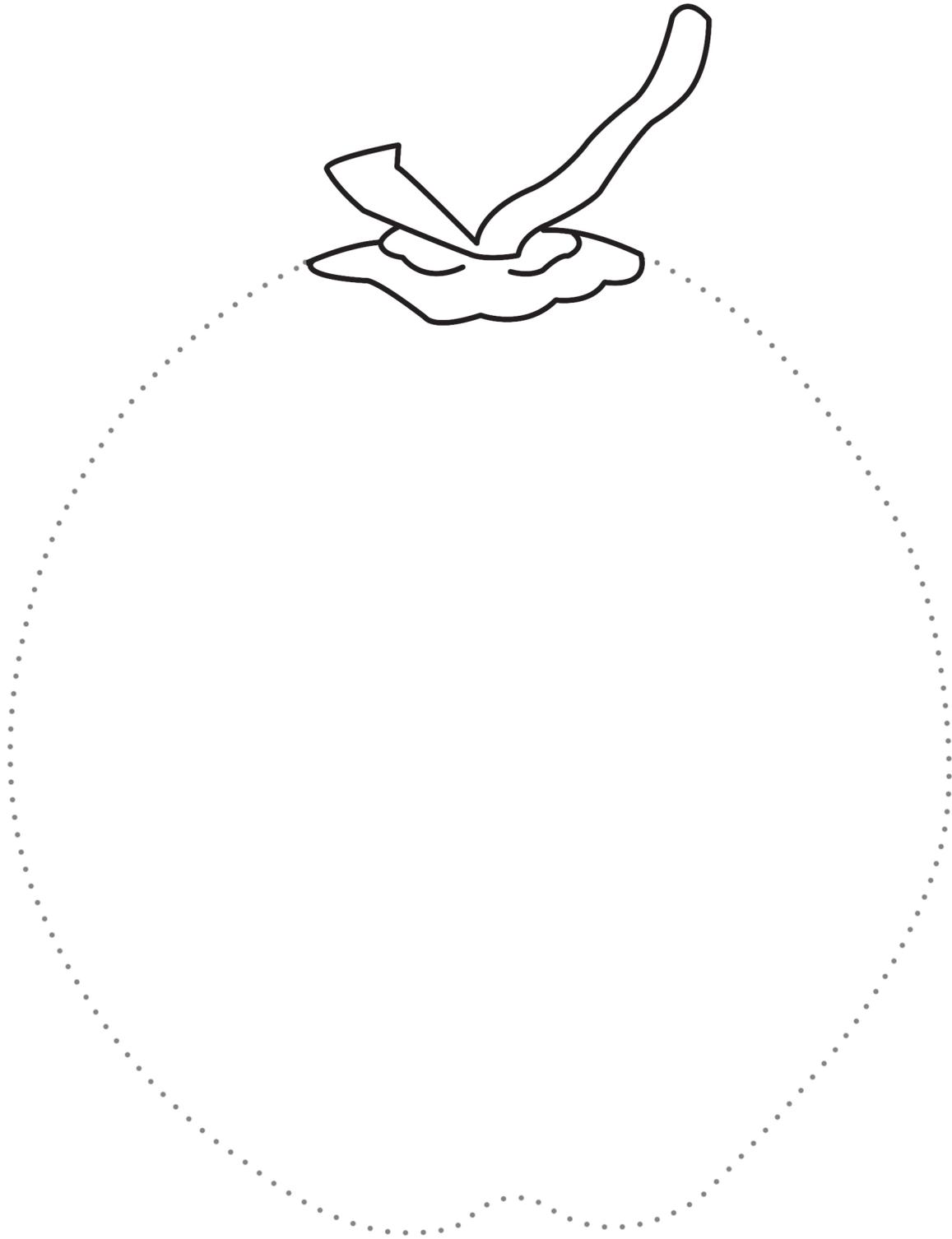
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចផ្លែដូង

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code



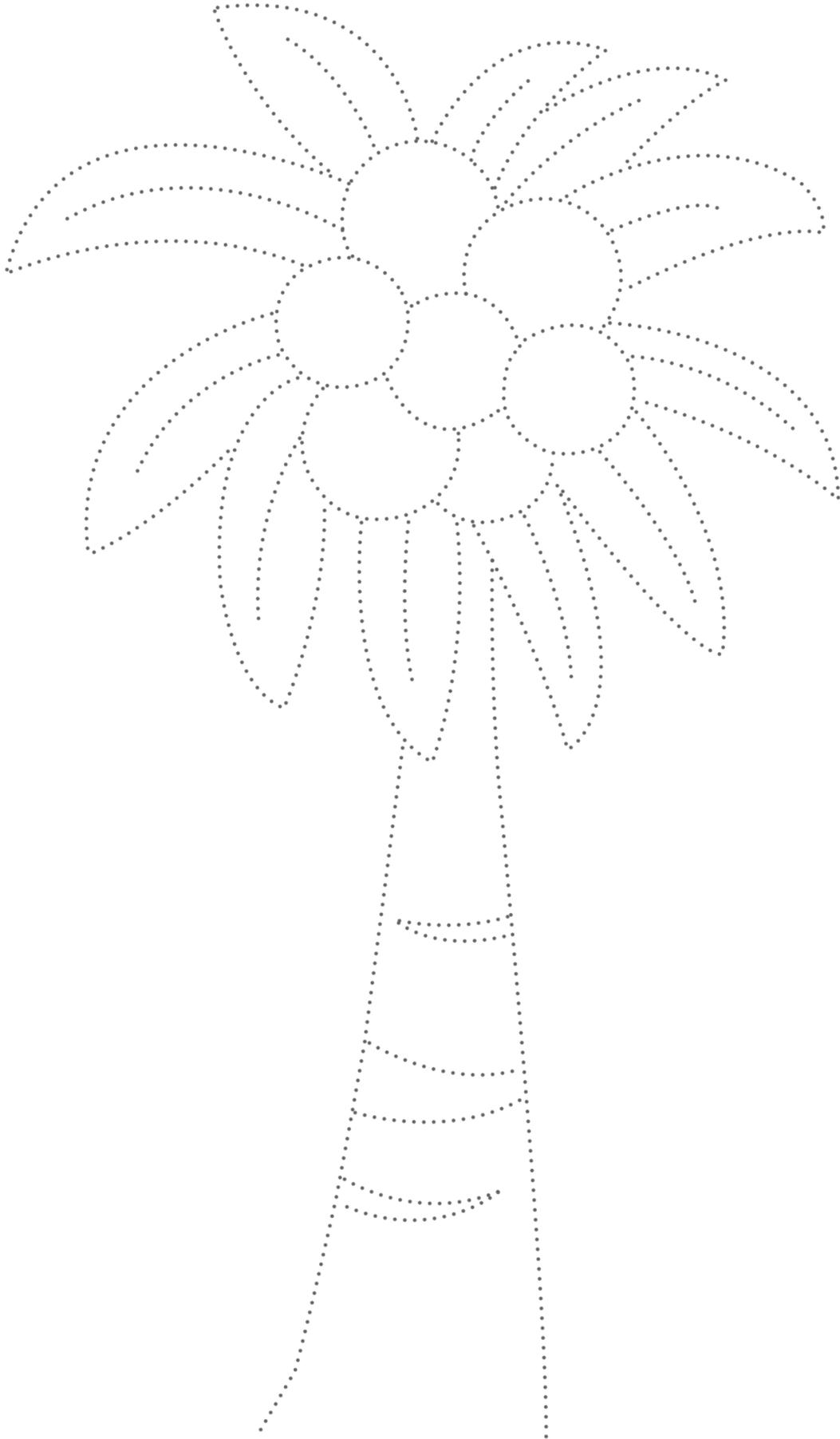
ល្បែងគូសតាមស្នាមចុចរូបភាពដើមដូង

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code



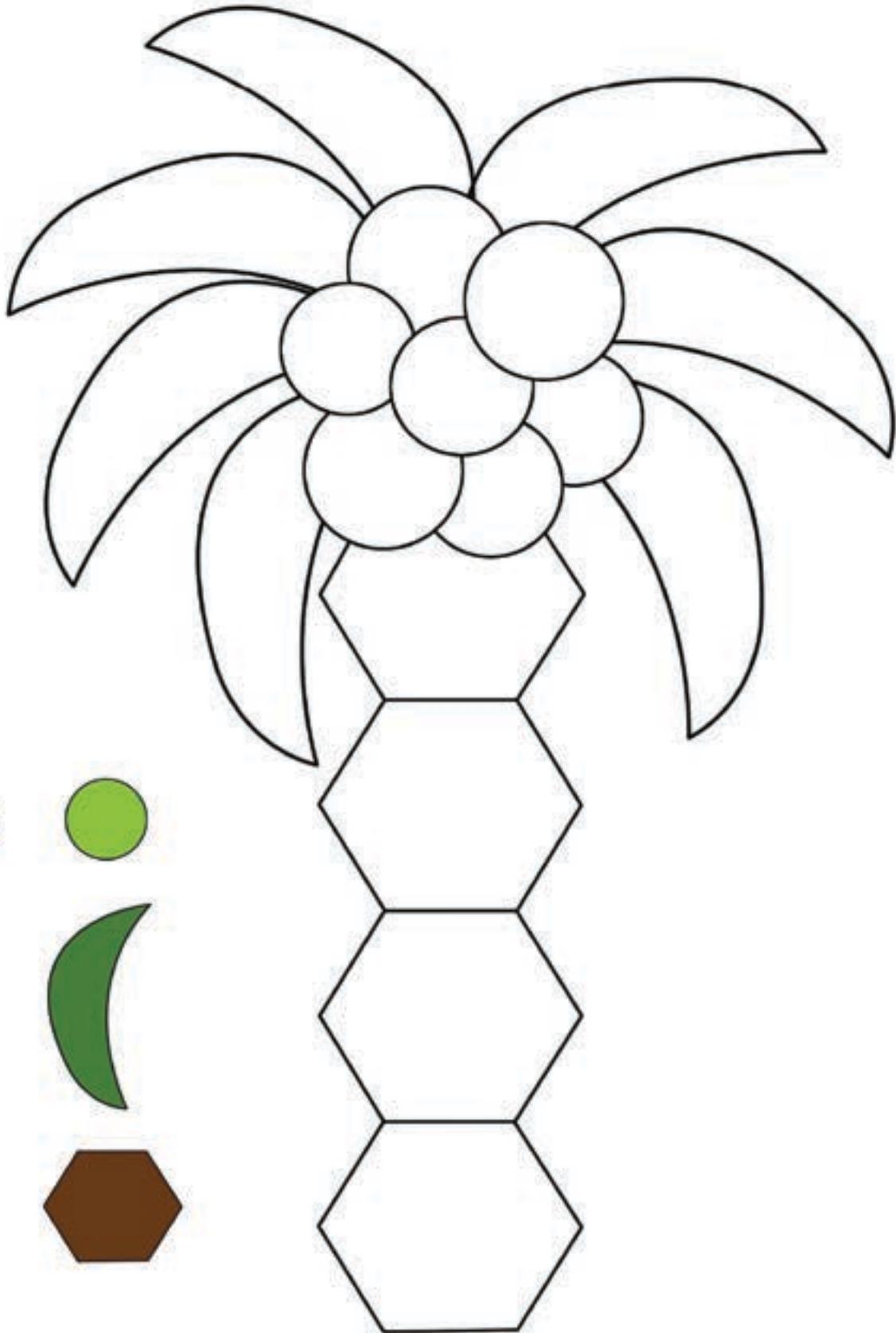
ល្បែងផ្គត់ផ្គង់រូបភាពដើមដូង

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code



ពណ៌បៃតងខ្ចី



ពណ៌បៃតង



ពណ៌ត្នោត



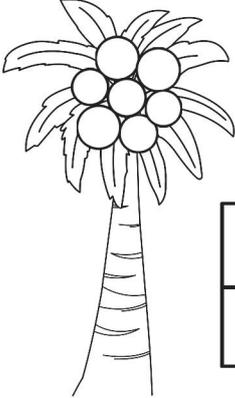
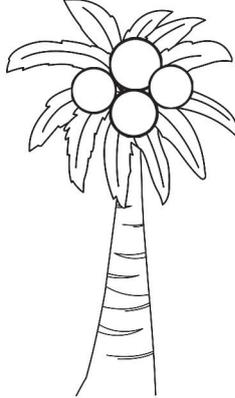
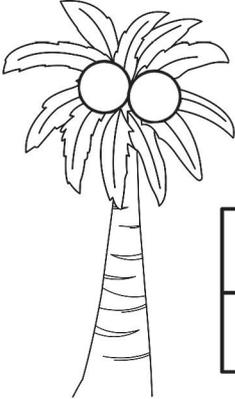
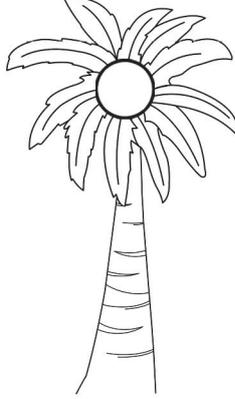
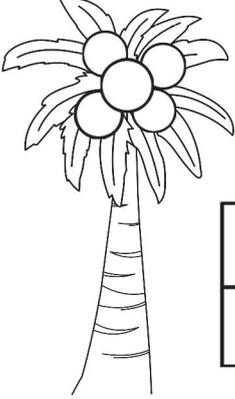
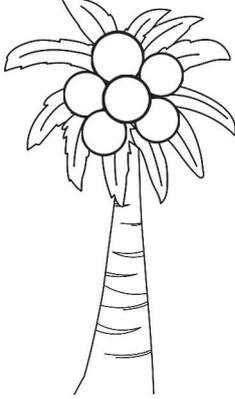
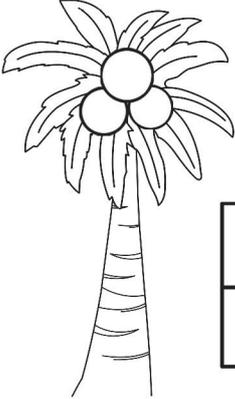
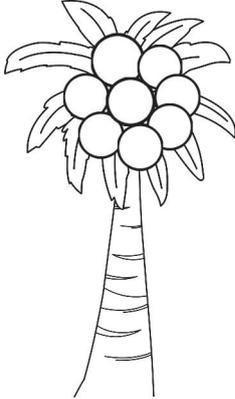
ល្បែងរាប់ចំនួនផ្លែដូង និងសរសេរលេខ តាមចំនួនផ្លែដូង



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ
ឈ្មោះ :

ថ្នាក់កម្រិត
កាលបរិច្ឆេទ

 <table border="1" data-bbox="284 548 734 716"> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>									 <table border="1" data-bbox="1050 548 1500 716"> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>								
 <table border="1" data-bbox="284 974 734 1142"> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>									 <table border="1" data-bbox="1050 974 1500 1142"> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>								
 <table border="1" data-bbox="284 1391 734 1559"> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>									 <table border="1" data-bbox="1050 1391 1500 1559"> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>								
 <table border="1" data-bbox="284 1812 734 1980"> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>									 <table border="1" data-bbox="1050 1812 1500 1980"> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>								

ល្បែងរាប់ចំនួនផ្លែដូង និងសរសេរលេខ

តាមចំនួនផ្លែដូង

សាលាមត្តេយ្យ

ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ:

កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code

 <table border="1" data-bbox="279 548 734 716"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>									 <table border="1" data-bbox="1045 548 1500 716"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>								
 <table border="1" data-bbox="279 974 734 1142"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>									 <table border="1" data-bbox="1045 974 1500 1142"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>								
 <table border="1" data-bbox="279 1400 734 1568"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>									 <table border="1" data-bbox="1045 1400 1500 1568"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>								
 <table border="1" data-bbox="279 1825 734 1993"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>									 <table border="1" data-bbox="1045 1825 1500 1993"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>								

ល្បែងវាស់កម្ពស់

សាលាមត្តេយ្យ

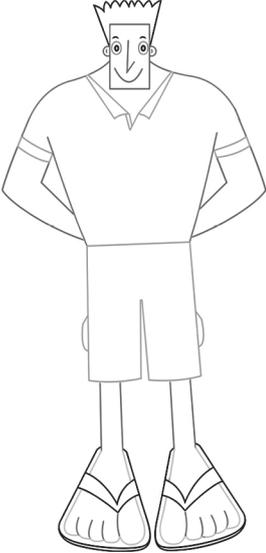
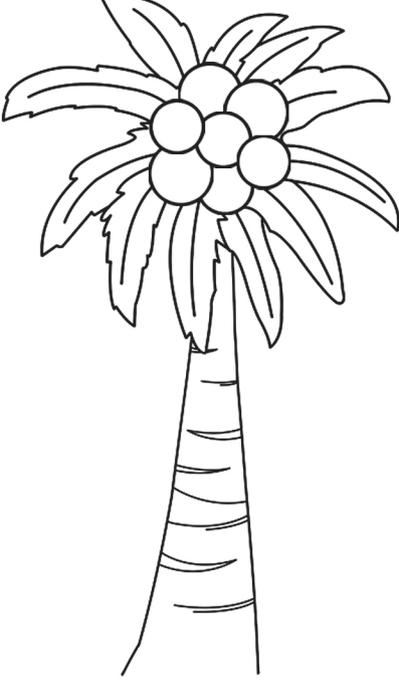
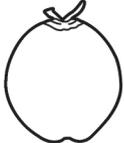
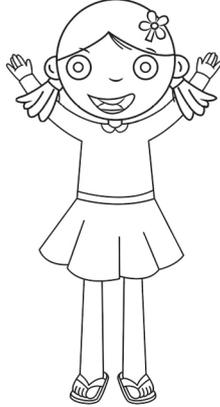
ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ

កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code

<p>៥</p> <p>៤</p> <p>៣</p> <p>២</p> <p>១</p>		<input type="checkbox"/>
<p>៥</p> <p>៤</p> <p>៣</p> <p>២</p> <p>១</p>		<input type="checkbox"/>
<p>៥</p> <p>៤</p> <p>៣</p> <p>២</p> <p>១</p>		<input type="checkbox"/>
<p>៥</p> <p>៤</p> <p>៣</p> <p>២</p> <p>១</p>		<input type="checkbox"/>

ល្បែងវាស់កម្ពស់

សាលាមត្តេយ្យ

ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ

កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code

<p>៥</p> <p>៤</p> <p>៣</p> <p>២</p> <p>១</p>  <p><input type="checkbox"/></p>	<p>៥</p> <p>៤</p> <p>៣</p> <p>២</p> <p>១</p>  <p><input type="checkbox"/></p>
<p>៥</p> <p>៤</p> <p>៣</p> <p>២</p> <p>១</p>  <p><input type="checkbox"/></p>	<p>៥</p> <p>៤</p> <p>៣</p> <p>២</p> <p>១</p>  <p><input type="checkbox"/></p>

ល្បែងគូសភ្នាក់ងារ បំភ្លឺដៃលម្អិត

សាលាមត្តេយ្យ

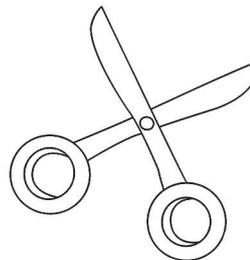
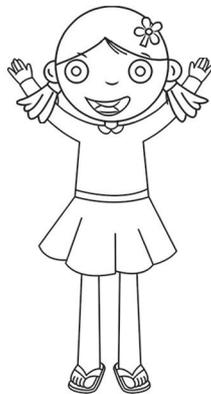
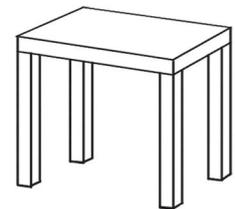
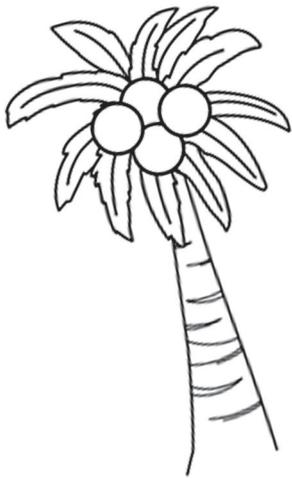
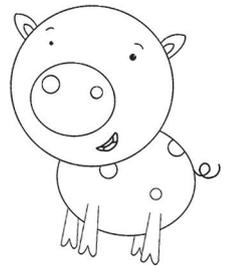
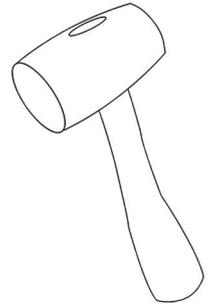
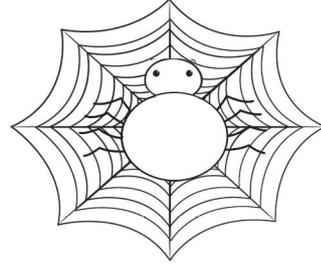
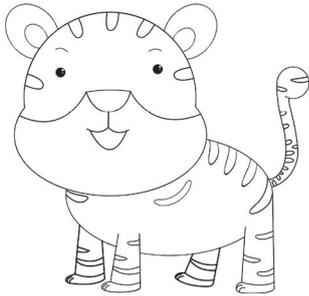
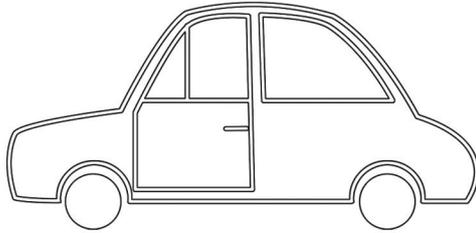
ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ

កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code



រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនប្រាំពីរ រវាងរូបទាំងពីរ និងគូររូបដំបូងលើរូបភាពនោះ



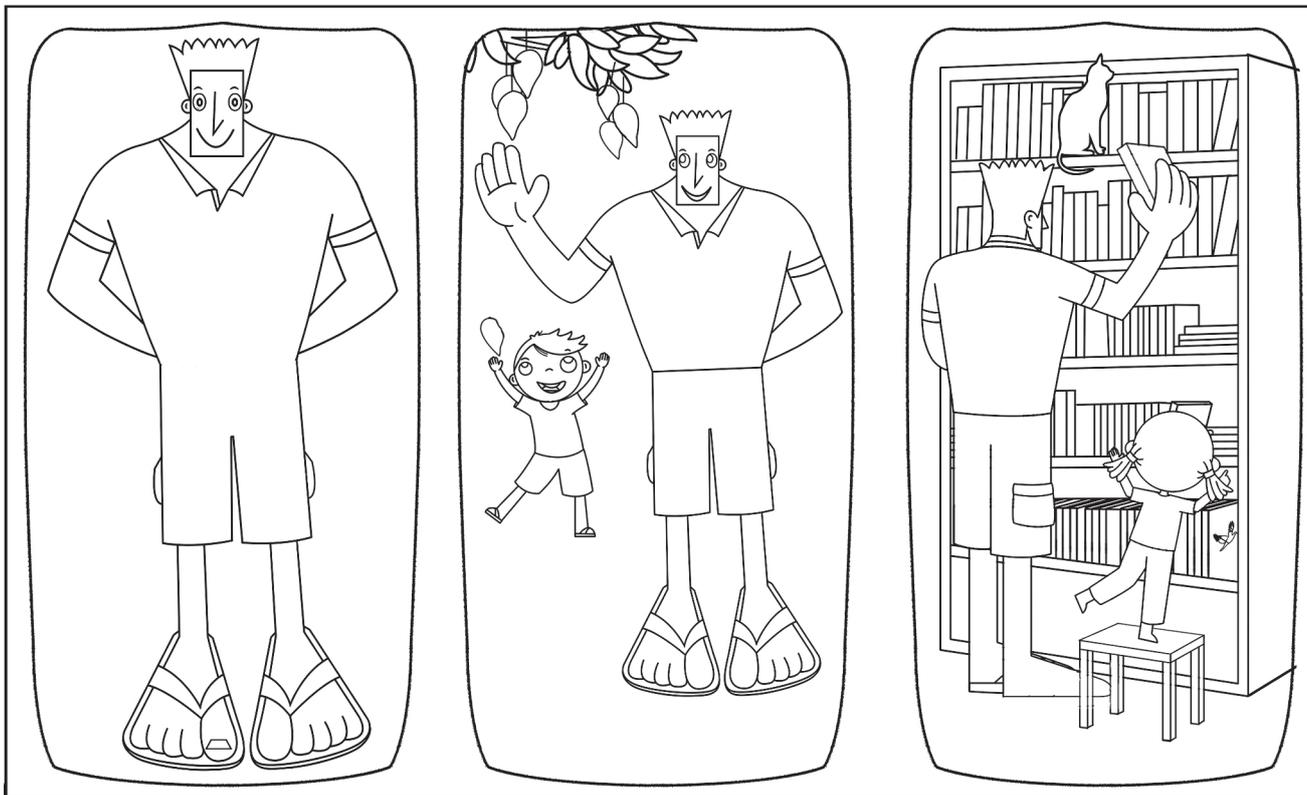
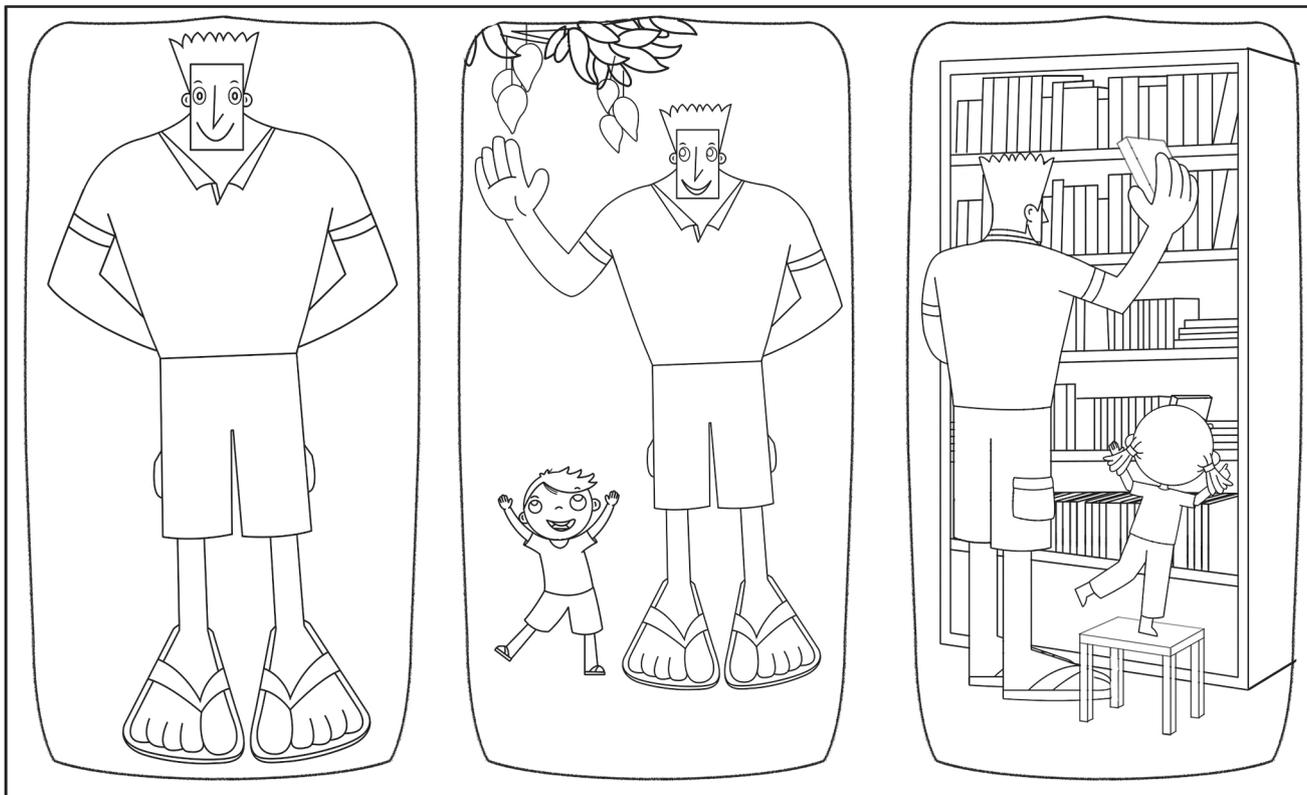
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ

ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ:

កាលបរិច្ឆេទ



រកចំណុចខុសគ្នាចំនួន ប្រាំពីរ រវាងរូបទាំងពីរ
និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនប្រាំមួយ រវាងរូបទាំងពីរ
និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



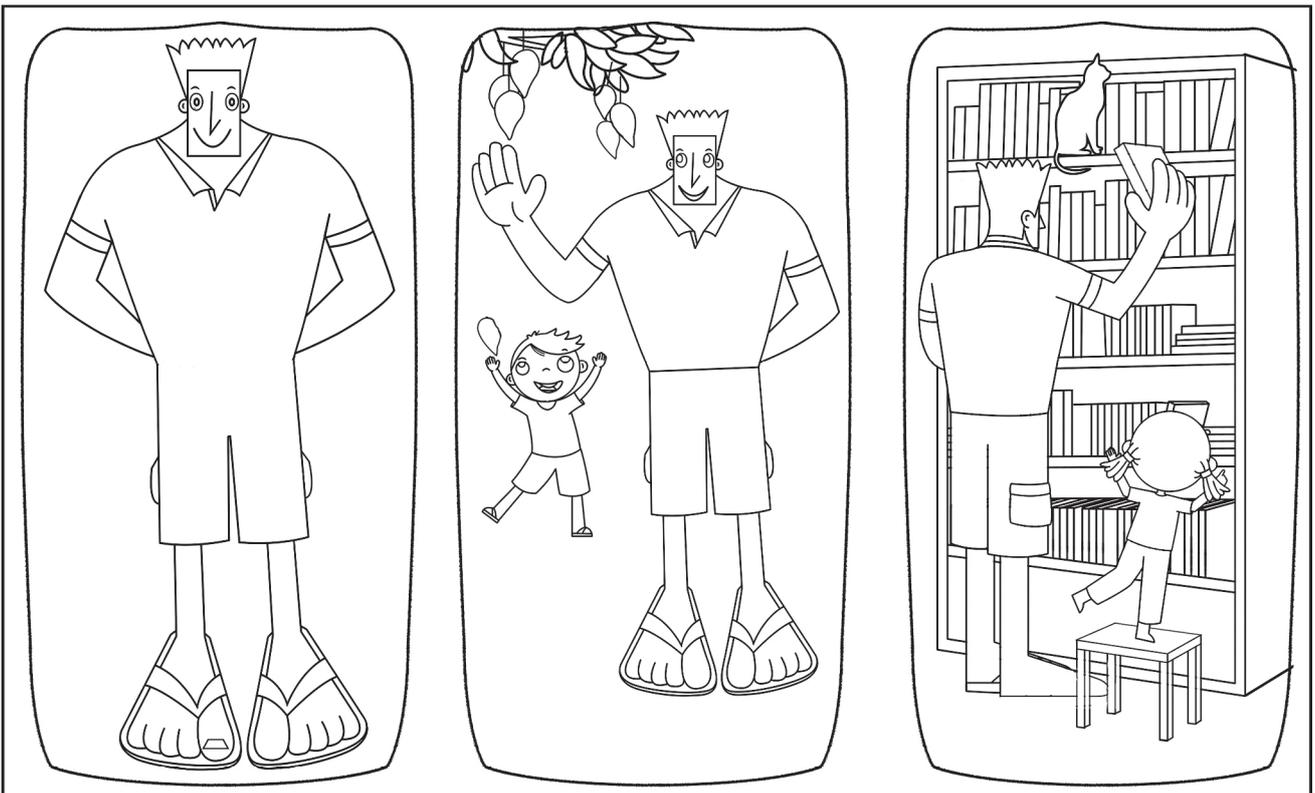
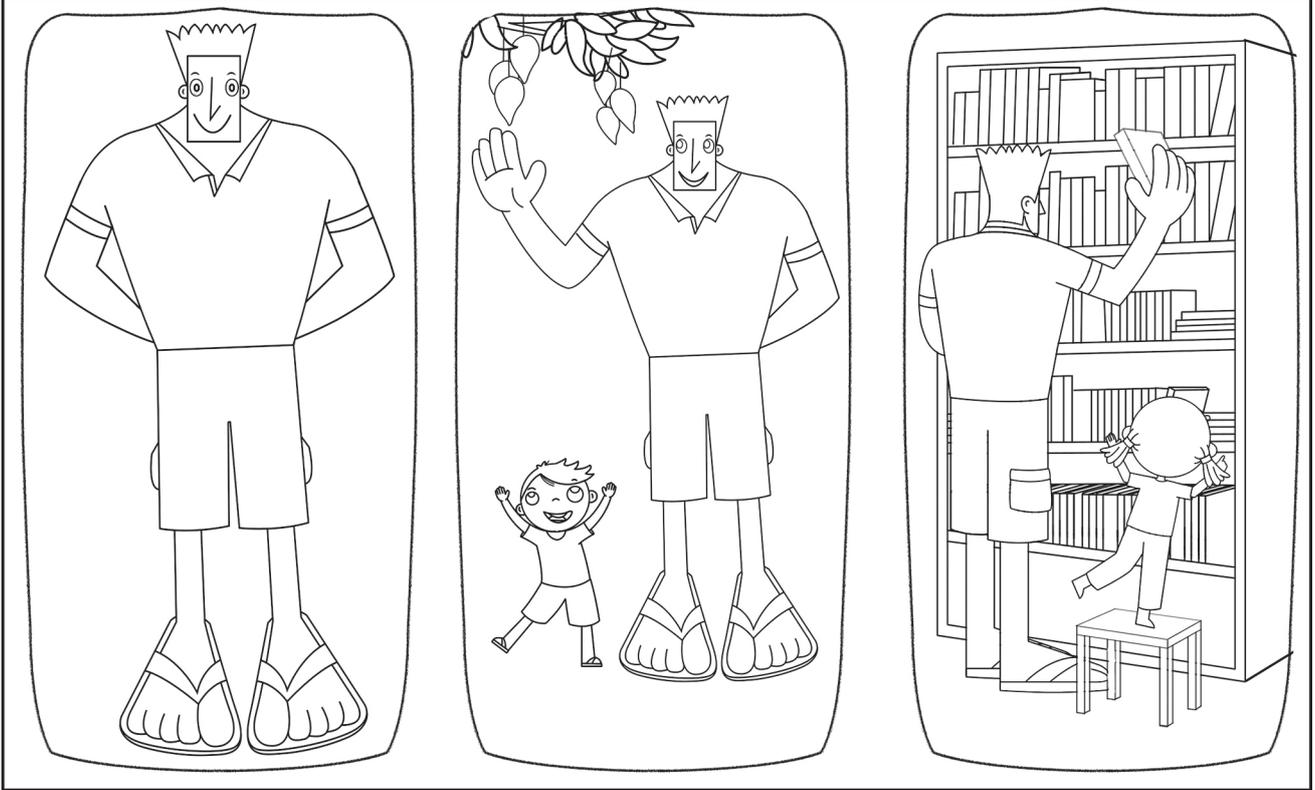
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ

ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ:

កាលបរិច្ឆេទ



រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនប្រាំមួយ រវាងរូបទាំងពីរ
និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនប្រាំ រវាងរូបទាំងពីរ និងគូររូបដំបូងលើរូបភាពនោះ



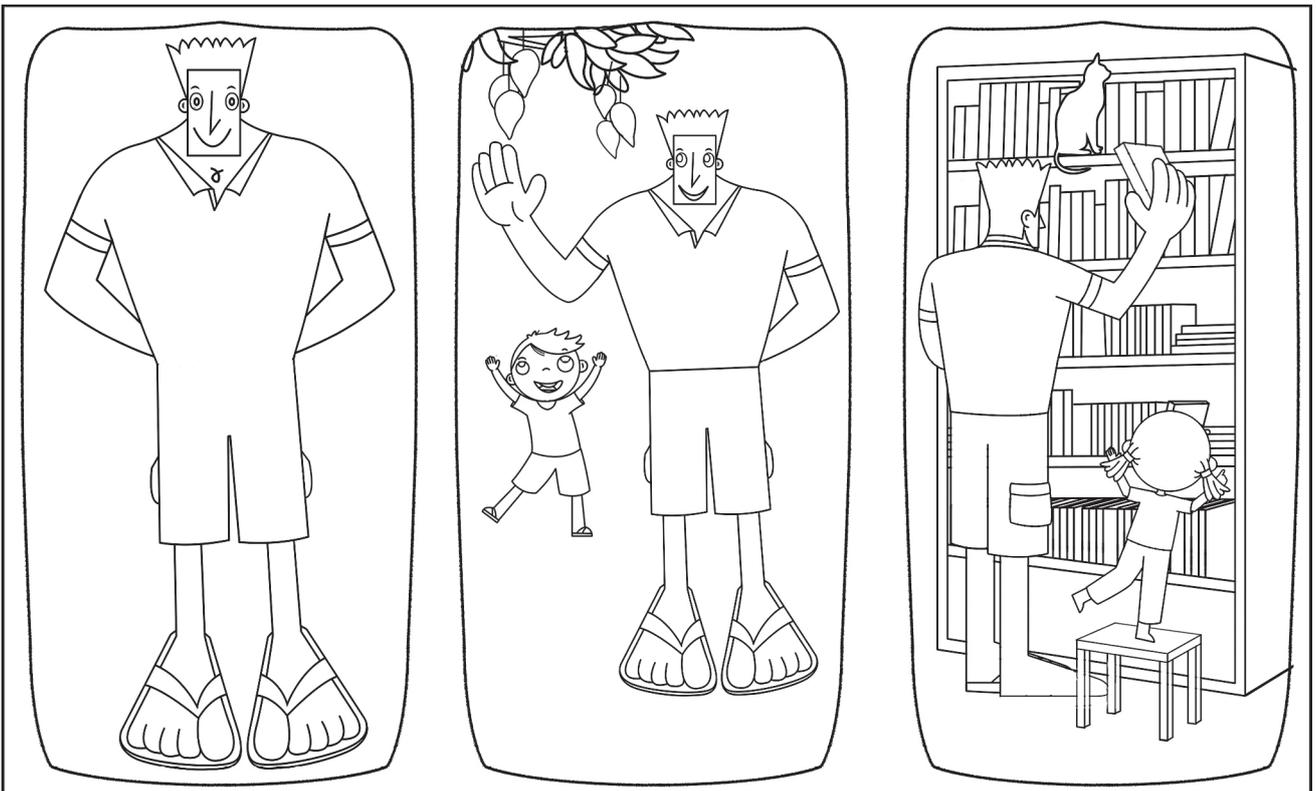
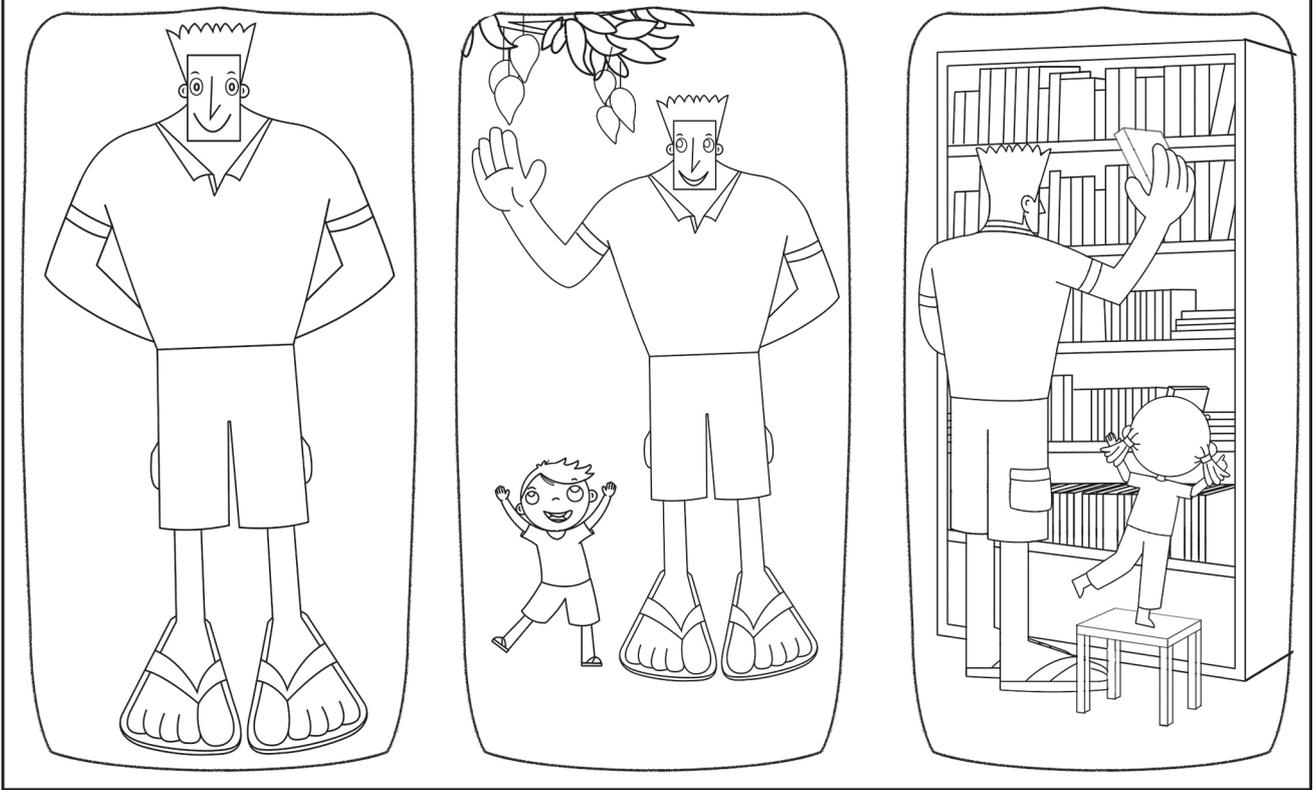
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ

ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ:

កាលបរិច្ឆេទ



រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនប្រាំ រវាងរូបទាំងពីរ
និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនបី រវាងរូបទាំងពីរ និងគូររដ្ឋដំលើរូបភាពនោះ



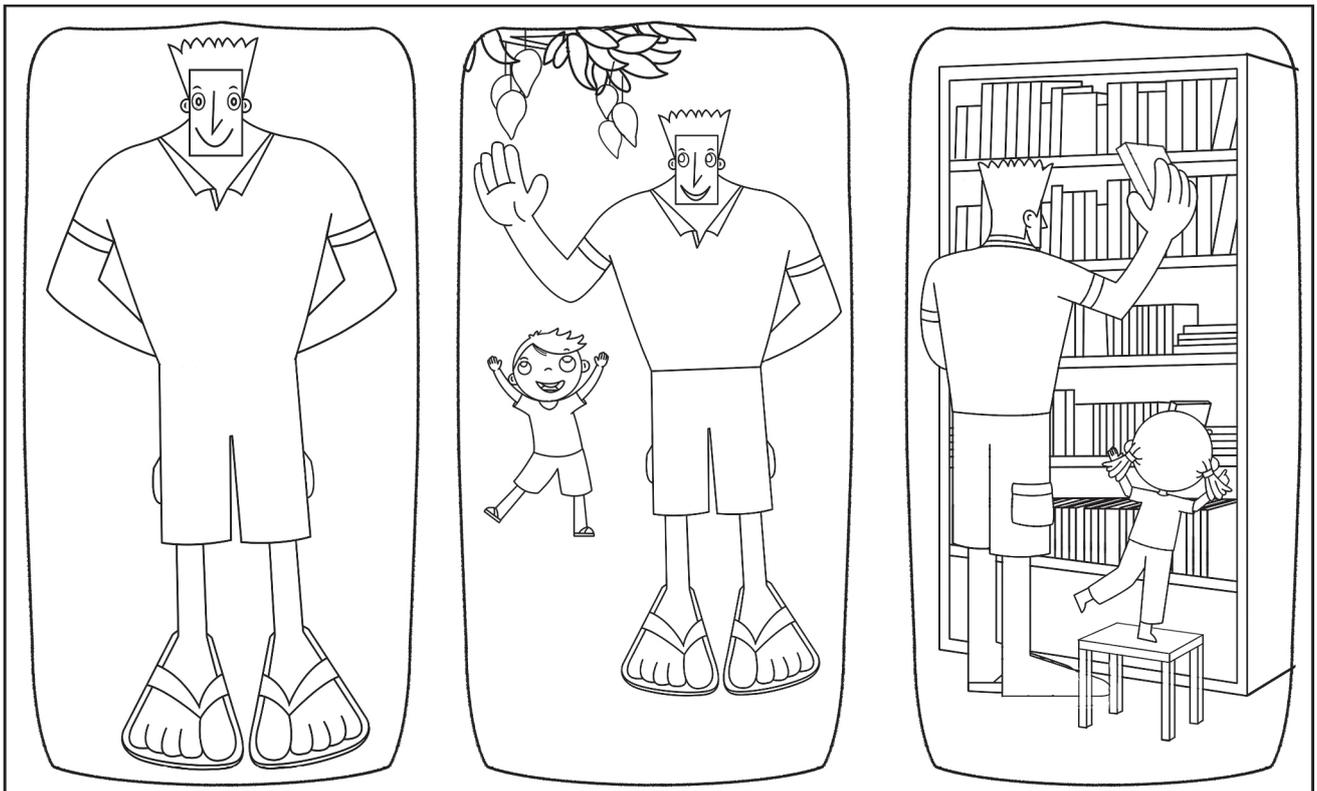
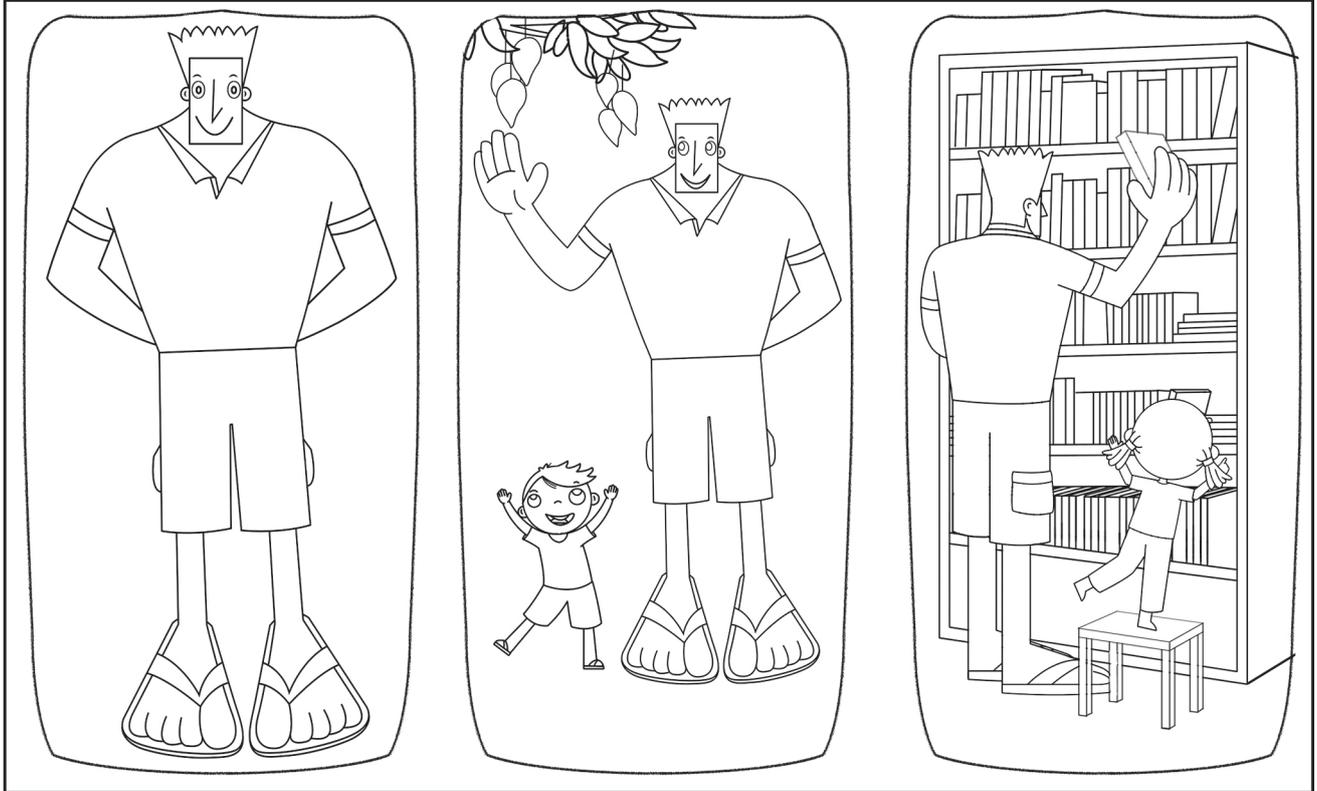
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ

ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ:

កាលបរិច្ឆេទ



រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនបី រវាងរូបទាំងពីរ
និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



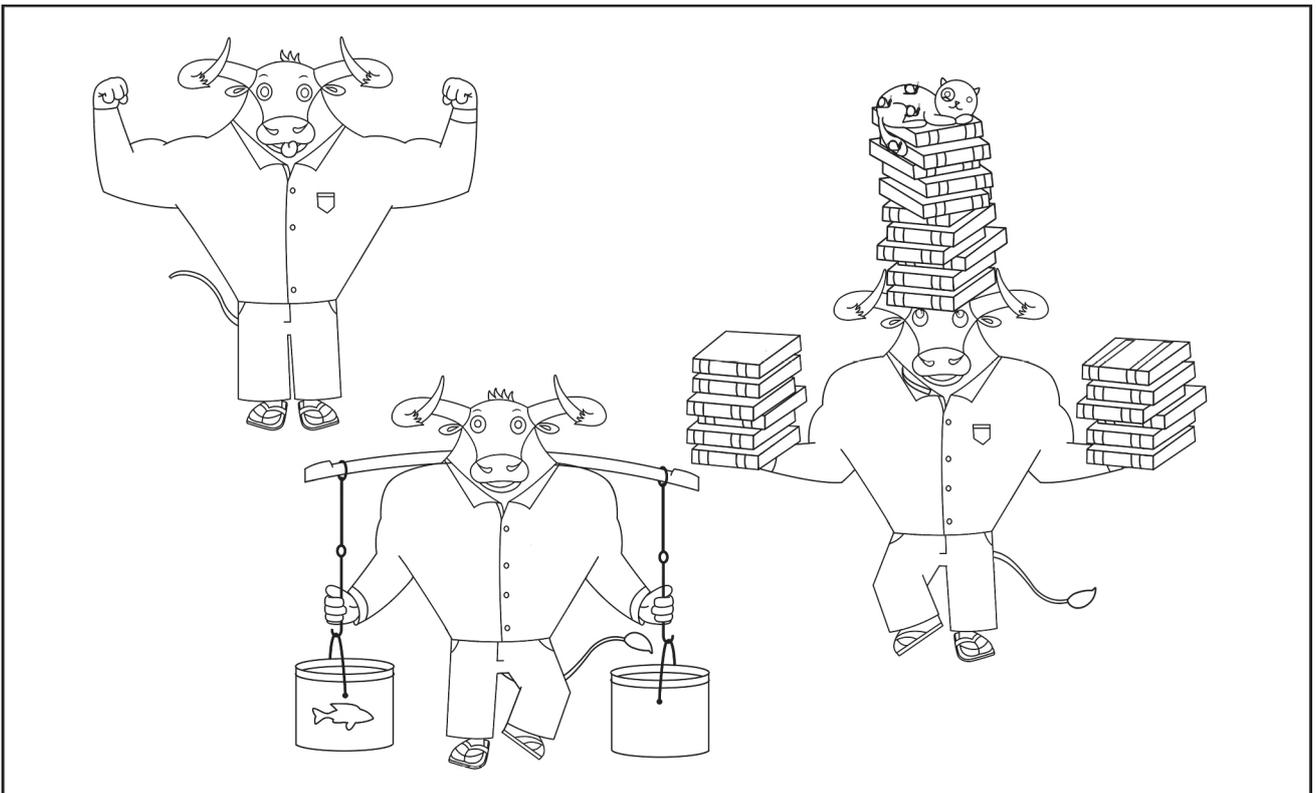
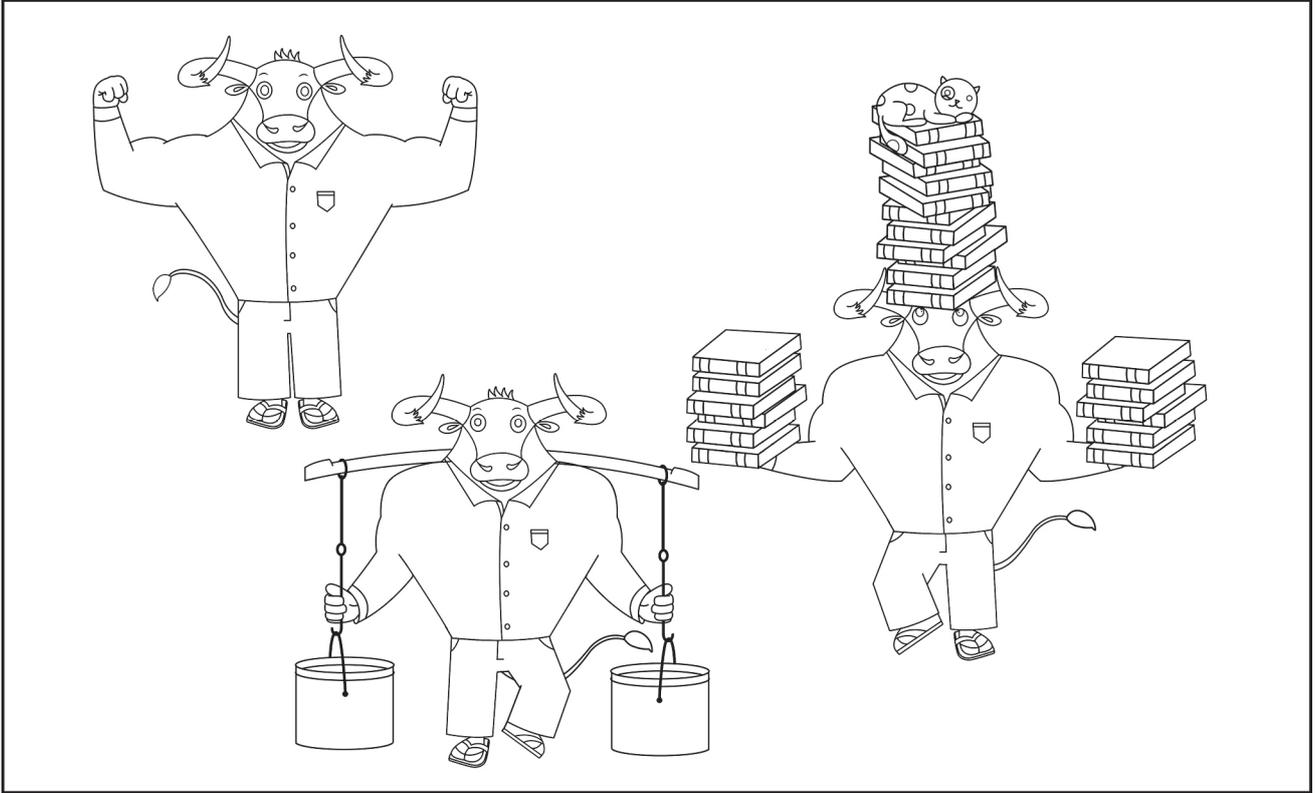
រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនដប់មួយ រវាងរូបទាំងពីរ
និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



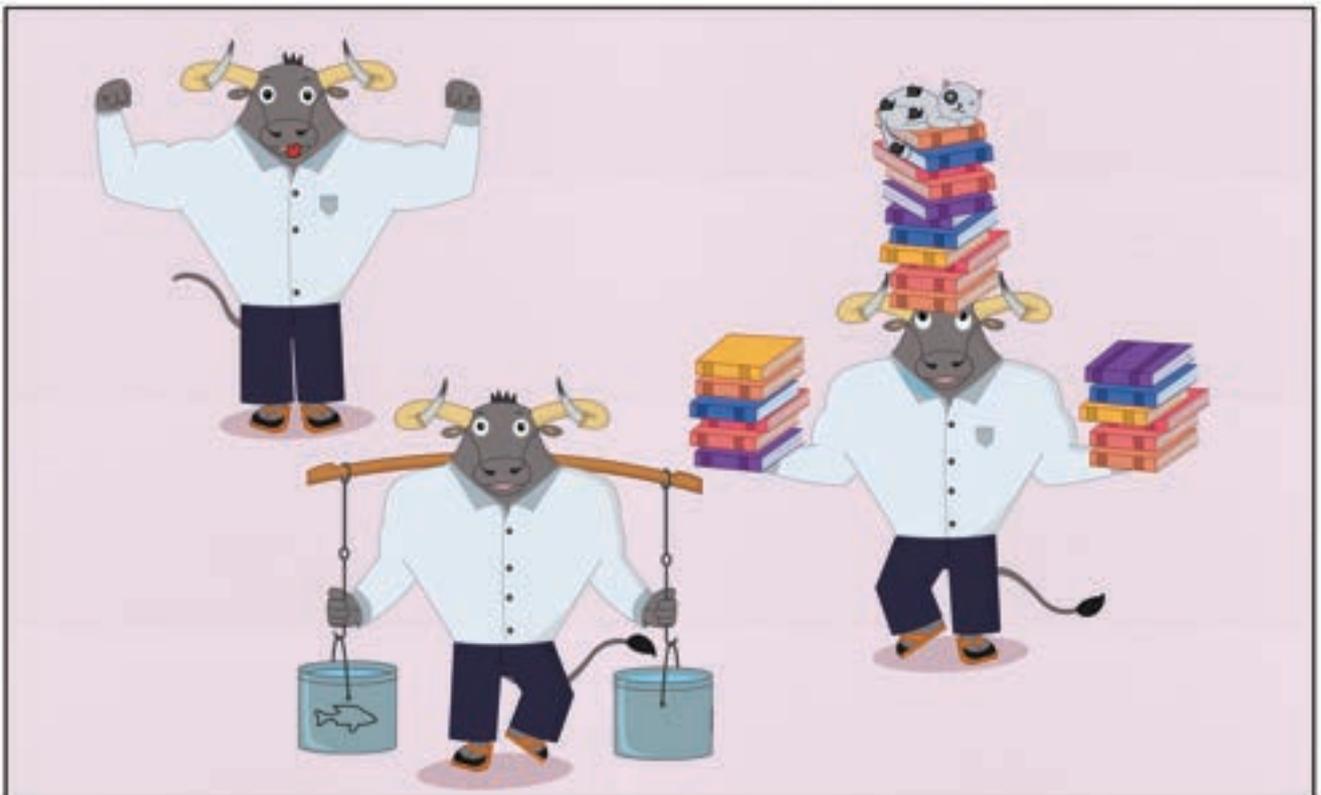
រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនដប់មួយ រវាងរូបទាំងពីរ
និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនប្រាំពីរ រវាងរូបទាំងពីរ
និងគូររដ្ឋដំលើរូបភាពនោះ



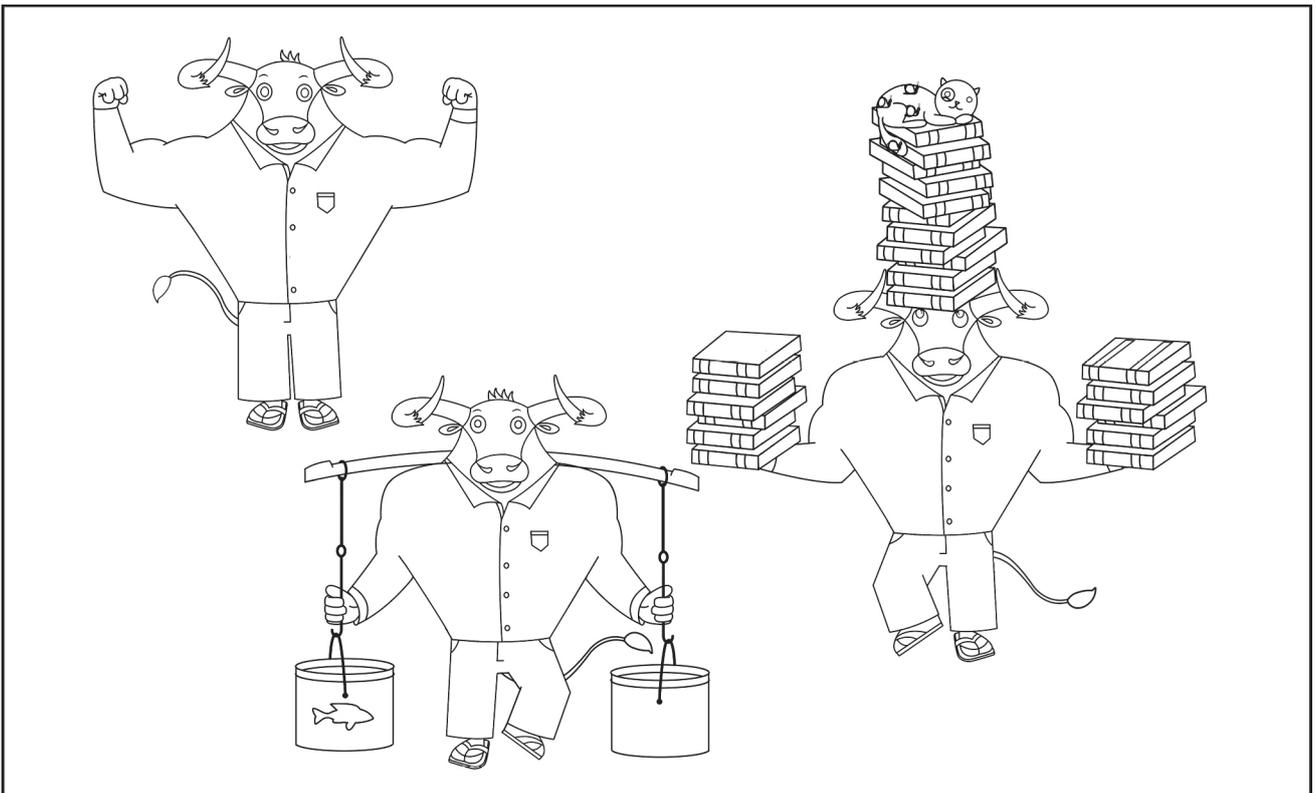
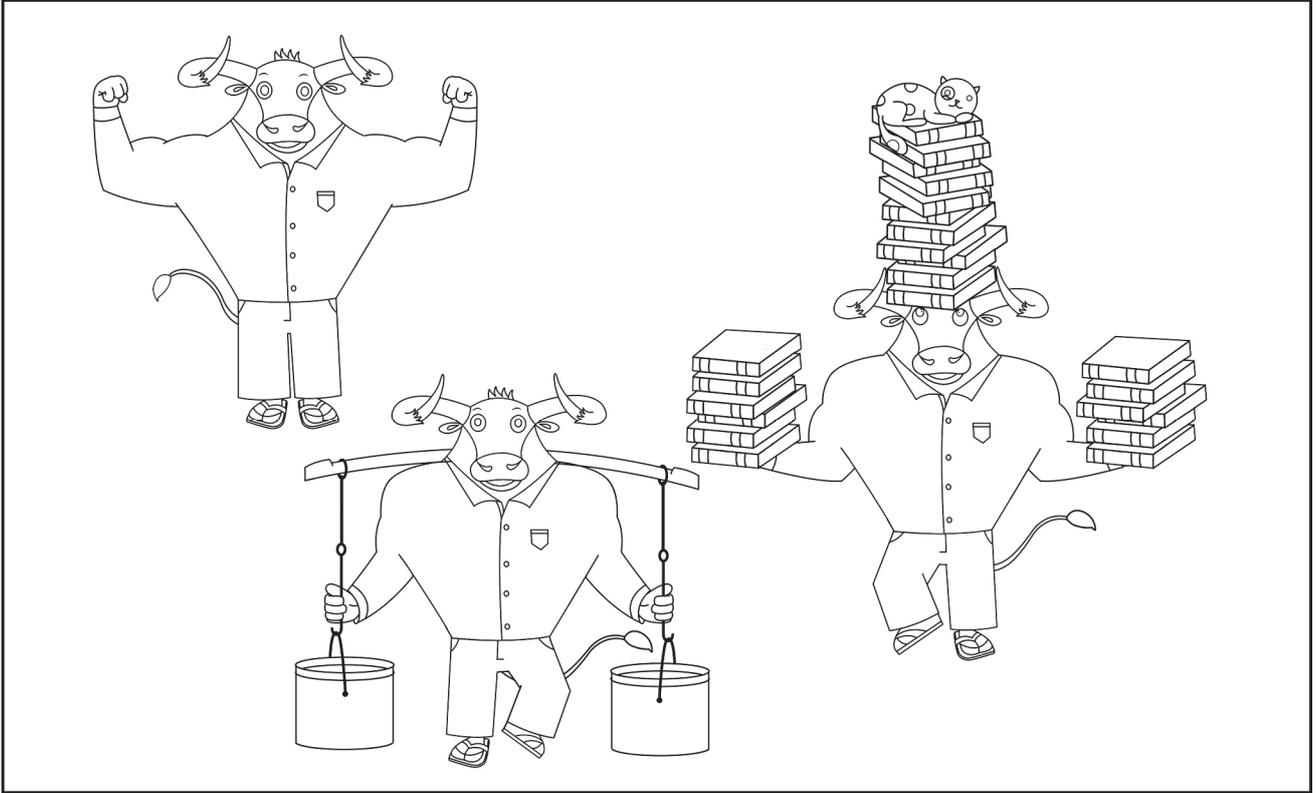
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ

ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ

កាលបរិច្ឆេទ



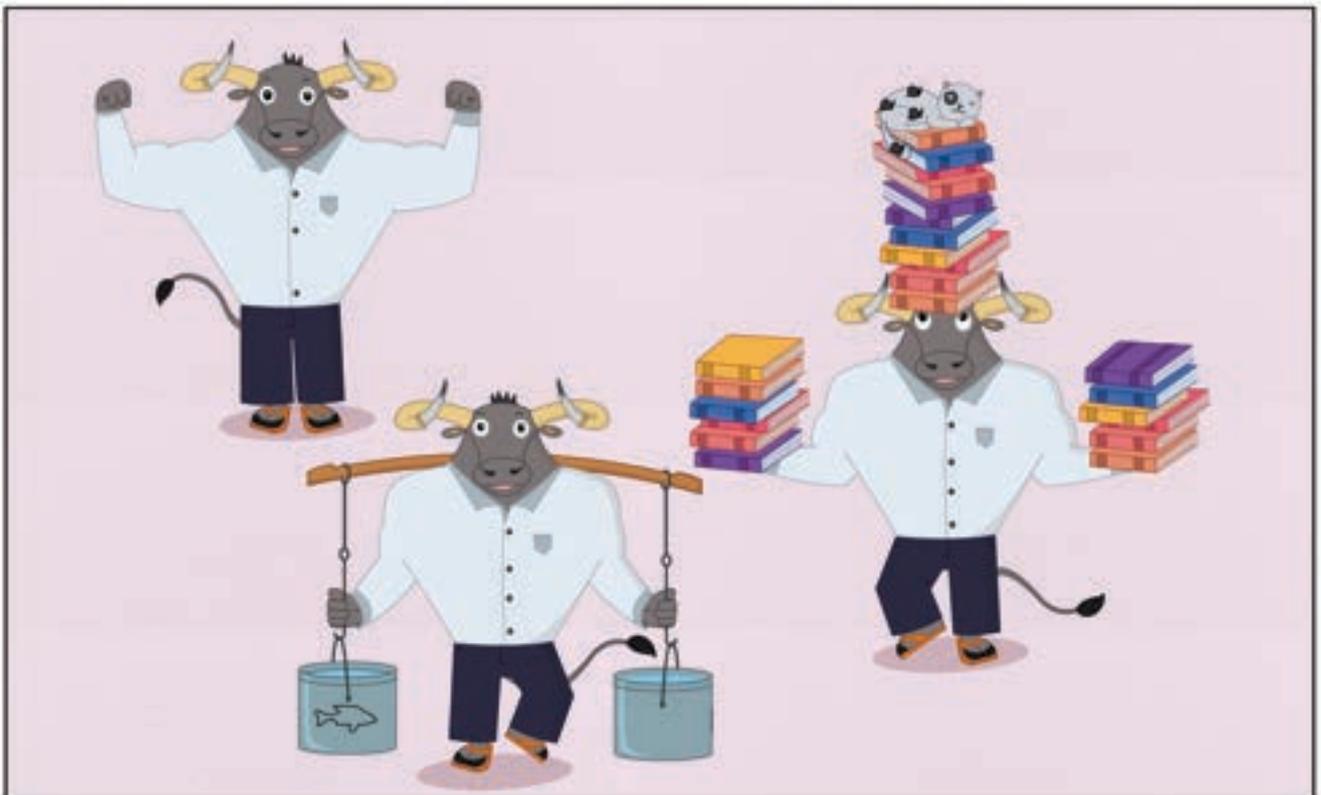
រកចំណុចខុសគ្នាចំនួន ប្រាំពីរ រវាងរូបទាំងពីរ
និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



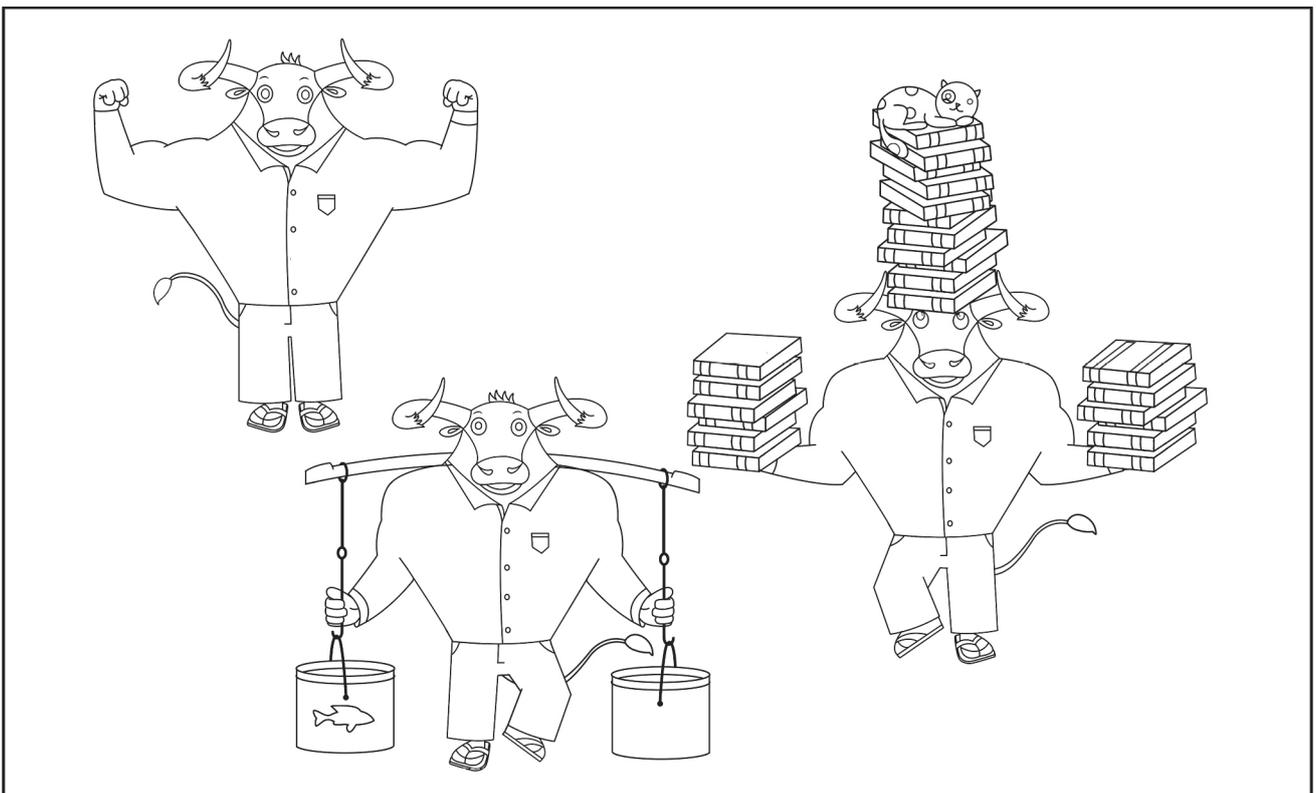
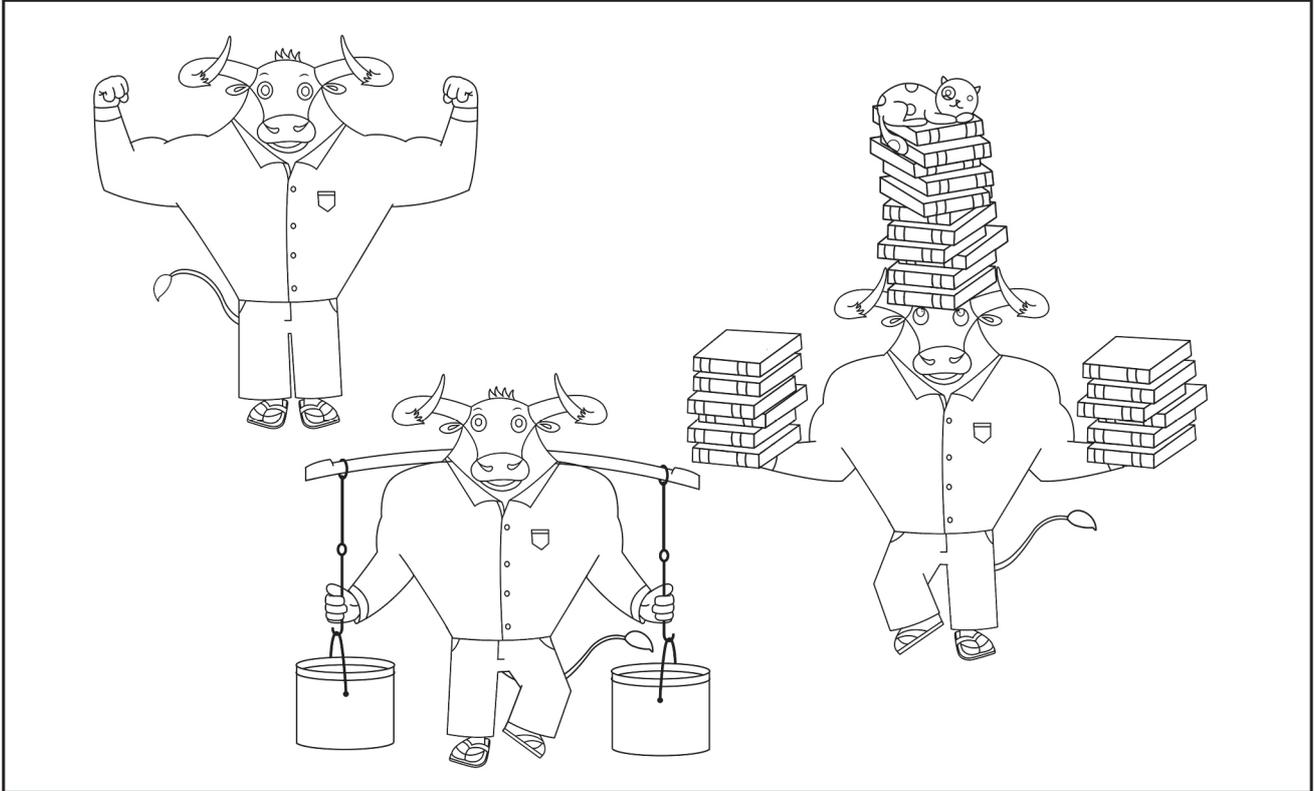
រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនប្រាំ រវាងរូបទាំងពីរ និងគូររូបដំណើរការភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



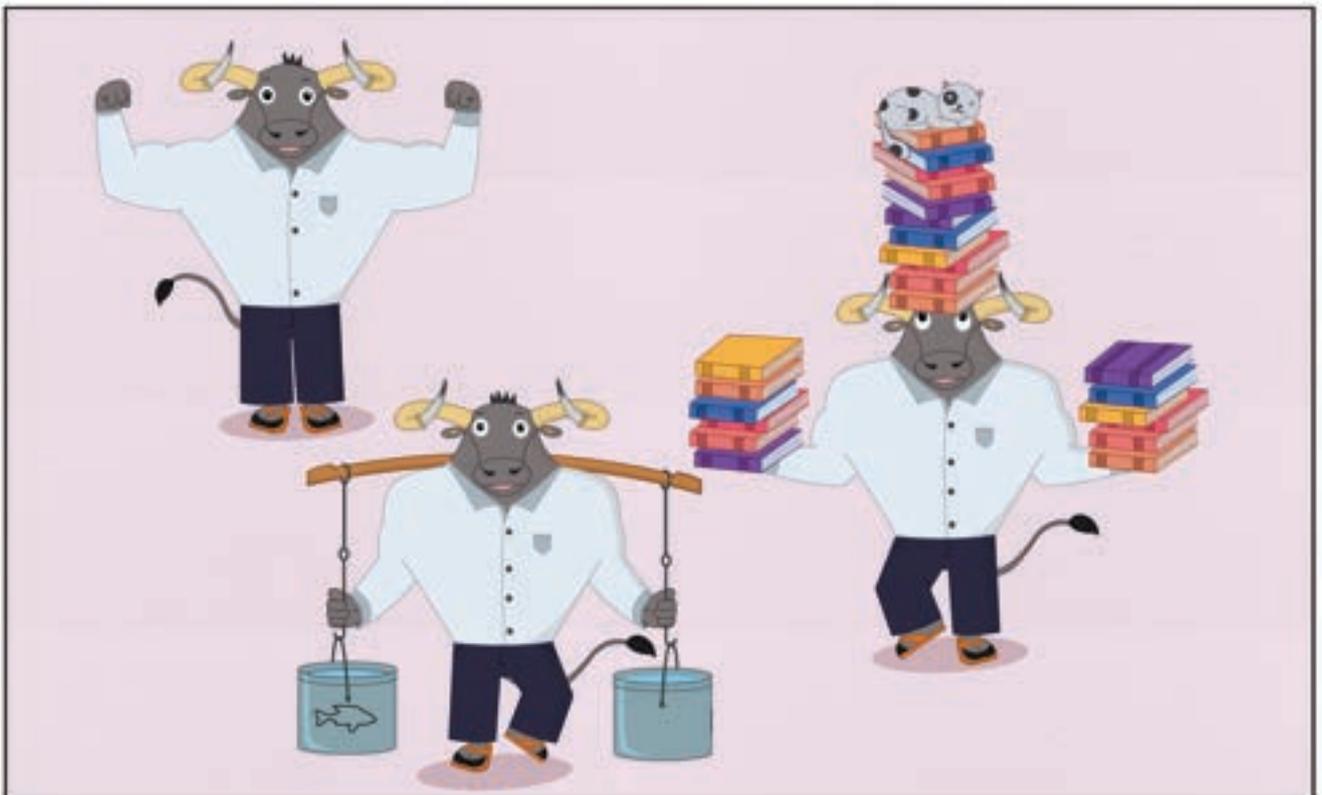
រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនប្រាំ រវាងរូបទាំងពីរ
និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



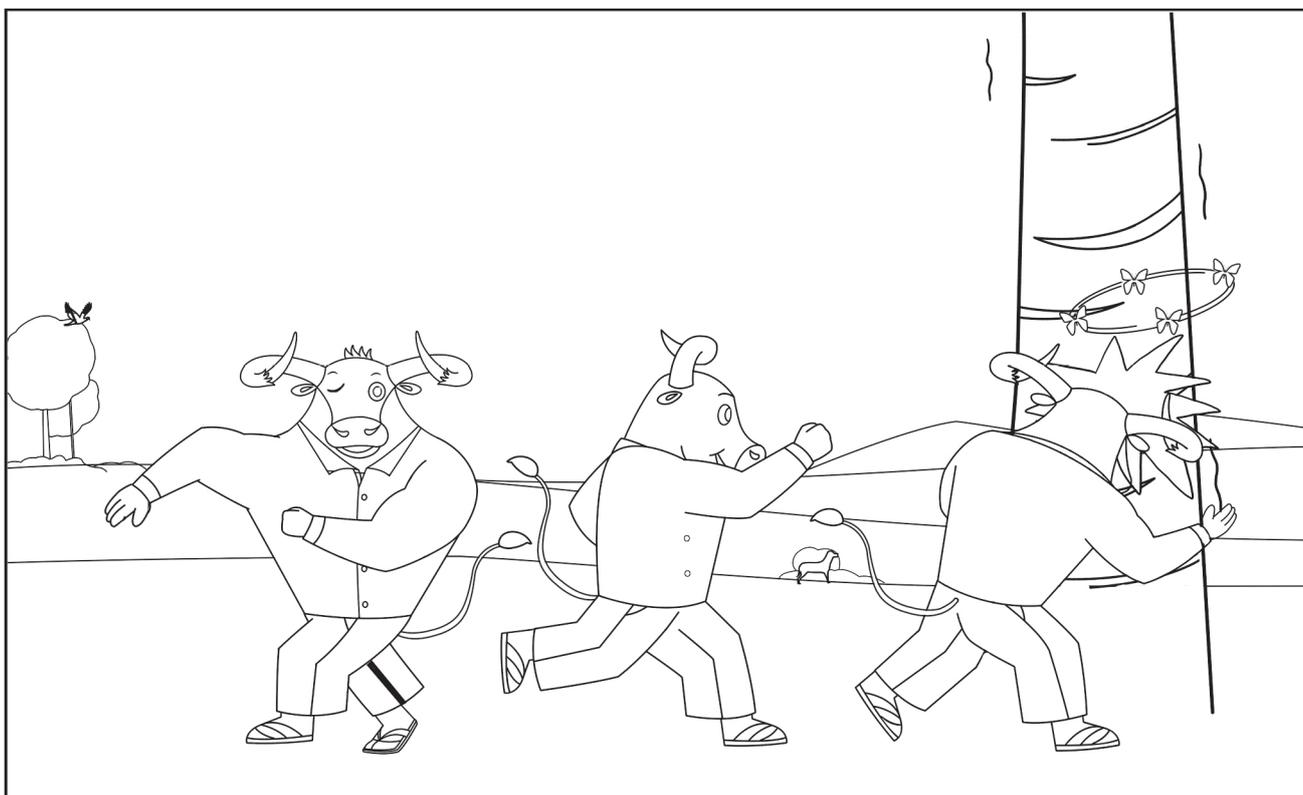
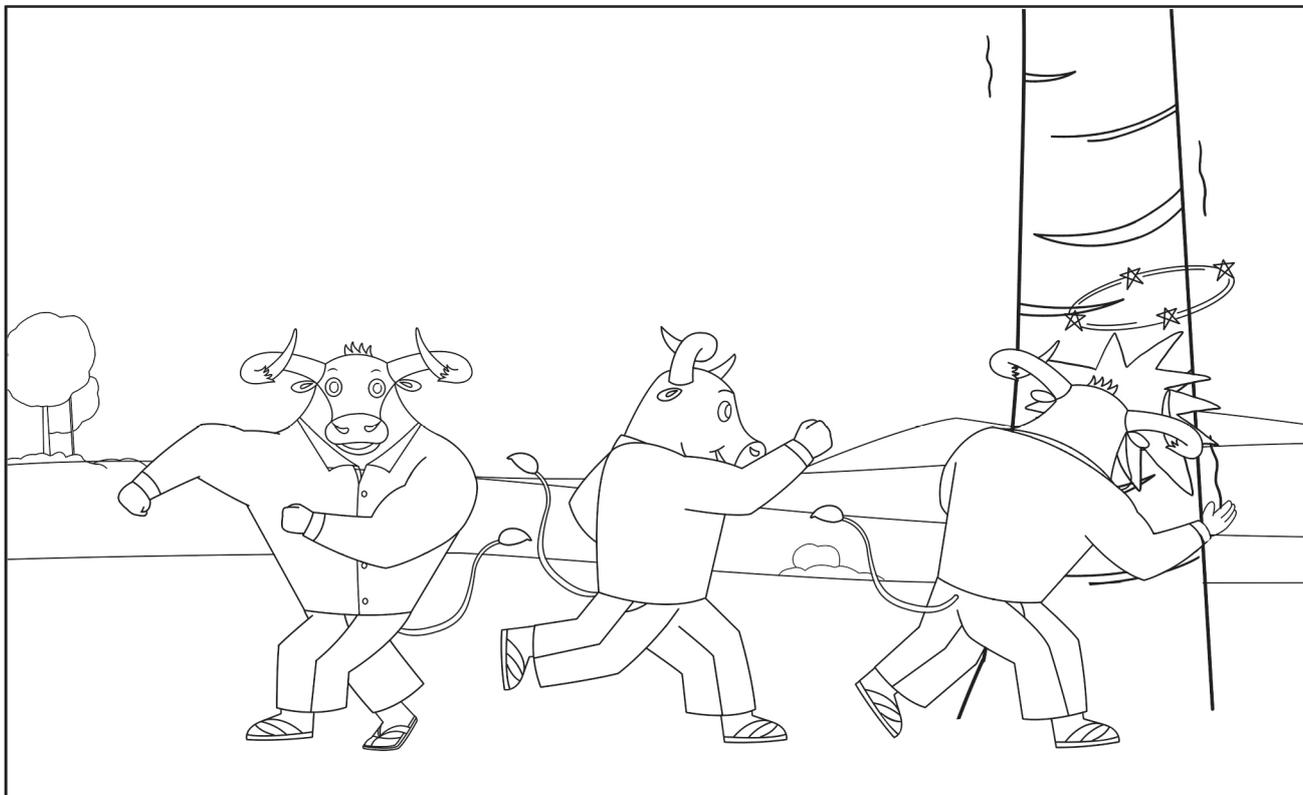
រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនដប់ រវាងរូបទាំងពីរ
និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនដប់ រវាងរូបទាំងពីរ
និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



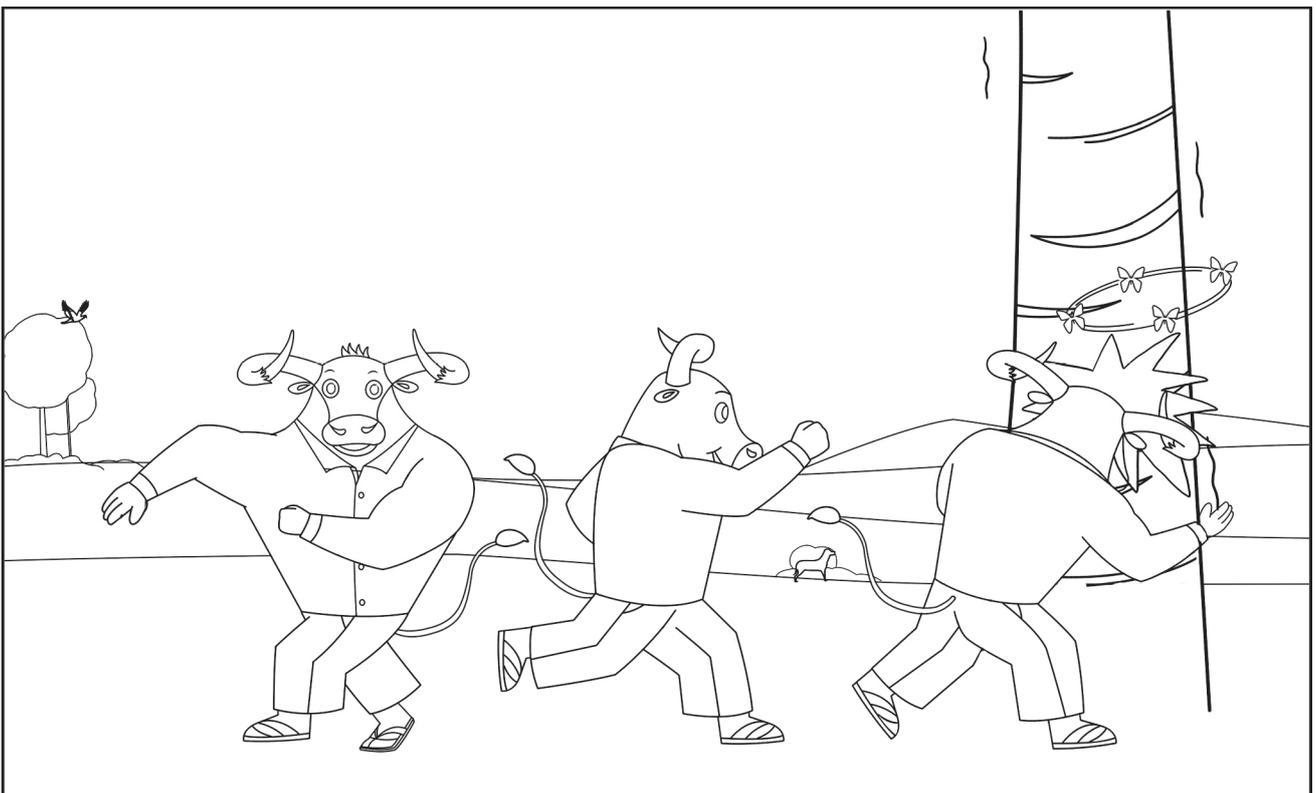
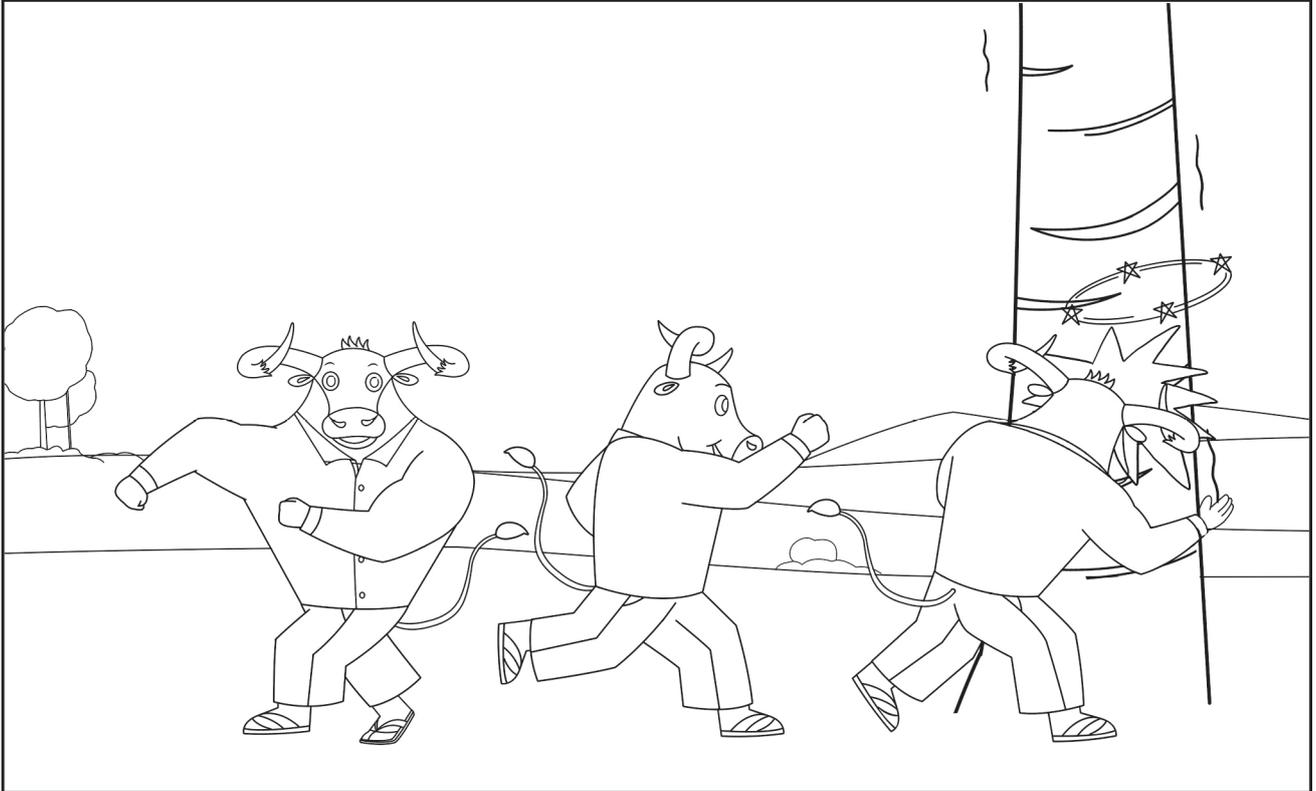
រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនប្រាំពីរ រវាងរូបទាំងពីរ
និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនប្រាំពីរ រវាងរូបទាំងពីរ
និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ កាលបរិច្ឆេទ



រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនប្រាំ រវាងរូបទាំងពីរ
និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



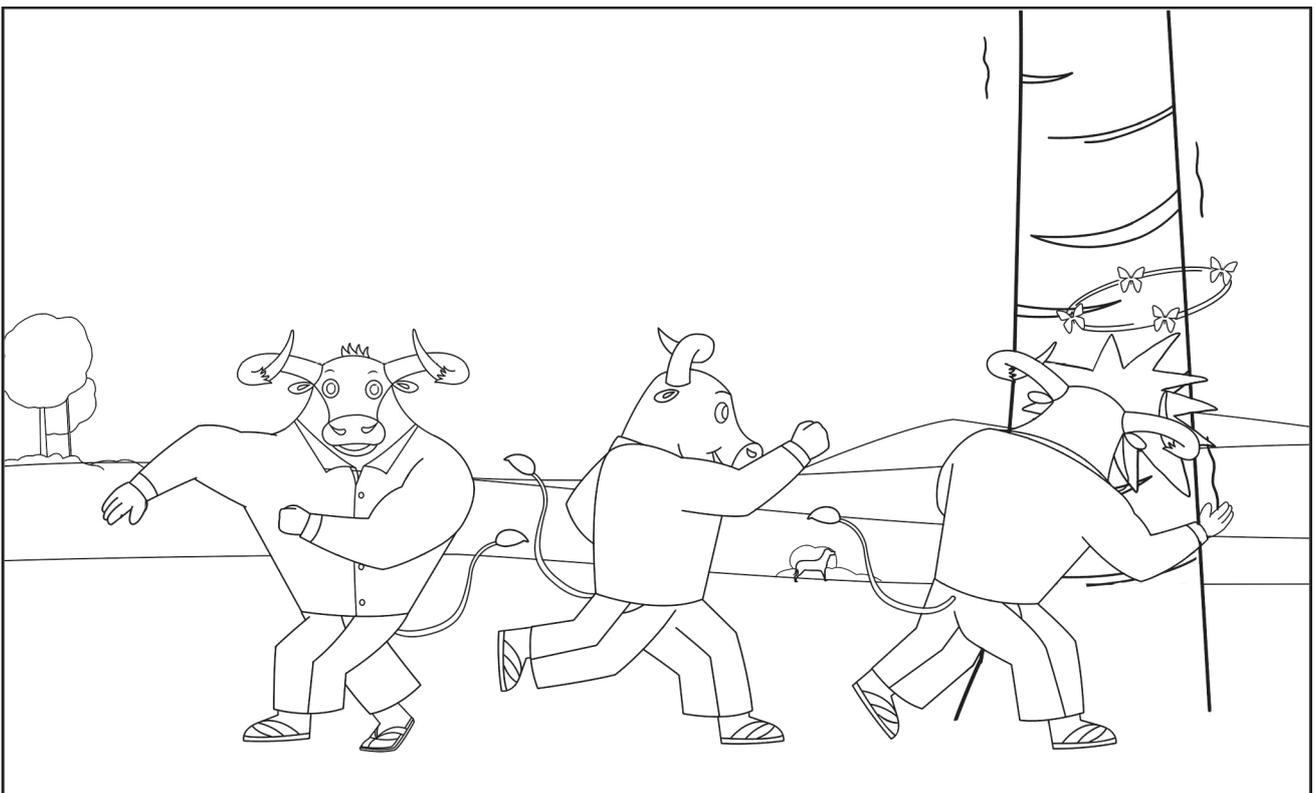
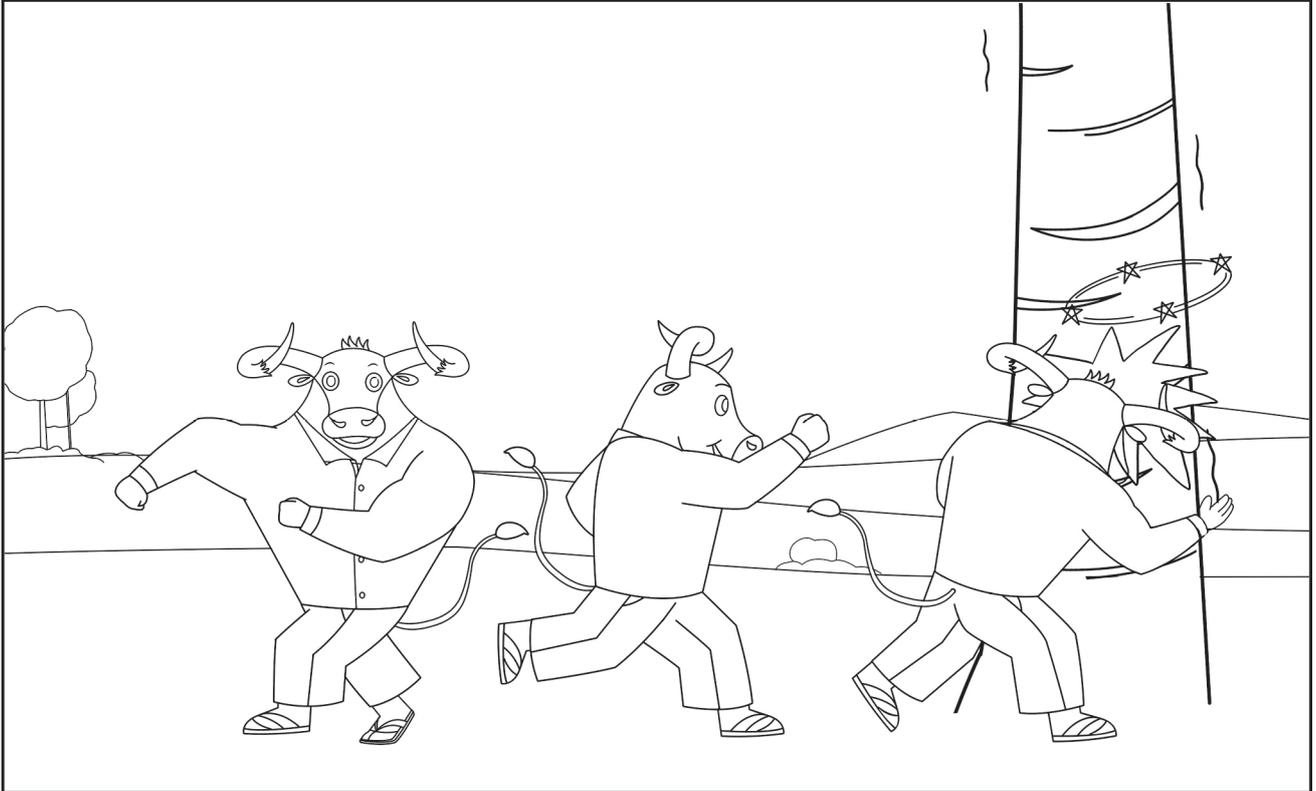
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ

ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ

កាលបរិច្ឆេទ



រកចំណុចខុសគ្នាចំនួនប្រាំ រវាងរូបទាំងពីរ
និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងស្វែងរកក្រុមអាហារ

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

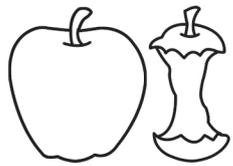
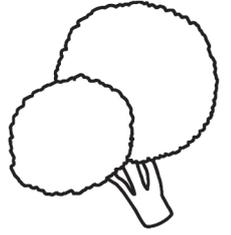
ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



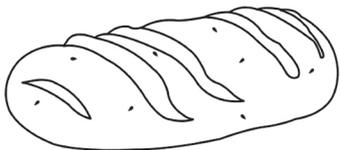
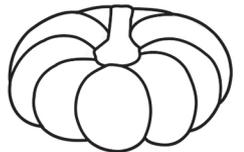
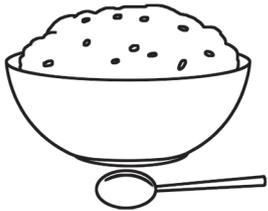
ស្កេន QR Code

ចូរគូសរូបអាហារទាំងបី (ក្រុមនៅខាងក្រោម)

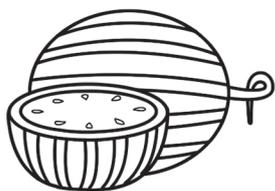
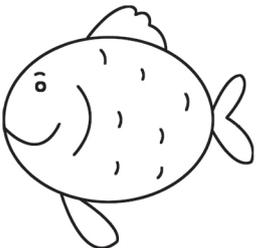
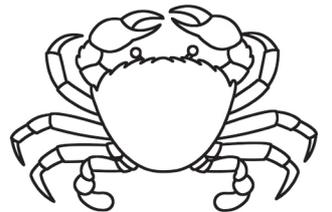
(ក្រុមទី១ អាហារការពារ (មករ), (ក្រុមទី២ អាហារថាមពល (រតនា), (ក្រុមទី៣ អាហារសាងសង់ (លោក(ស្រី សុខ)



អាហារការពារ



អាហារថាមពល



អាហារសាងសង់



ល្បែងស្វែងរកគ្រូមអាហារ

សាលាមន្តេយ្យ ផ្នែកកម្រិត

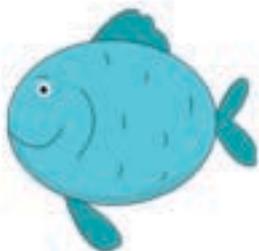
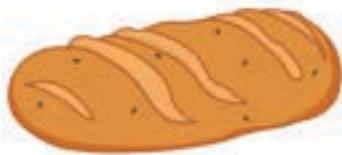
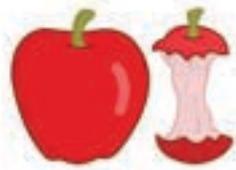
ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code

ចូរគូសបញ្ជាក់អាហារទាំងបី (គ្រូមនៅខាងក្រោម)

(គ្រូមទី១ អាហារការពារ (មករា), (គ្រូមទី២ អាហារថាមពល (រតនា), (គ្រូមទី៣ អាហារសាងសង់ (លោកគ្រូ សុខ)



អាហារការពារ



អាហារថាមពល



អាហារសាងសង់