

ល្បែងផ្គុំរូបភាព

សាលាមត្តេយ្យ

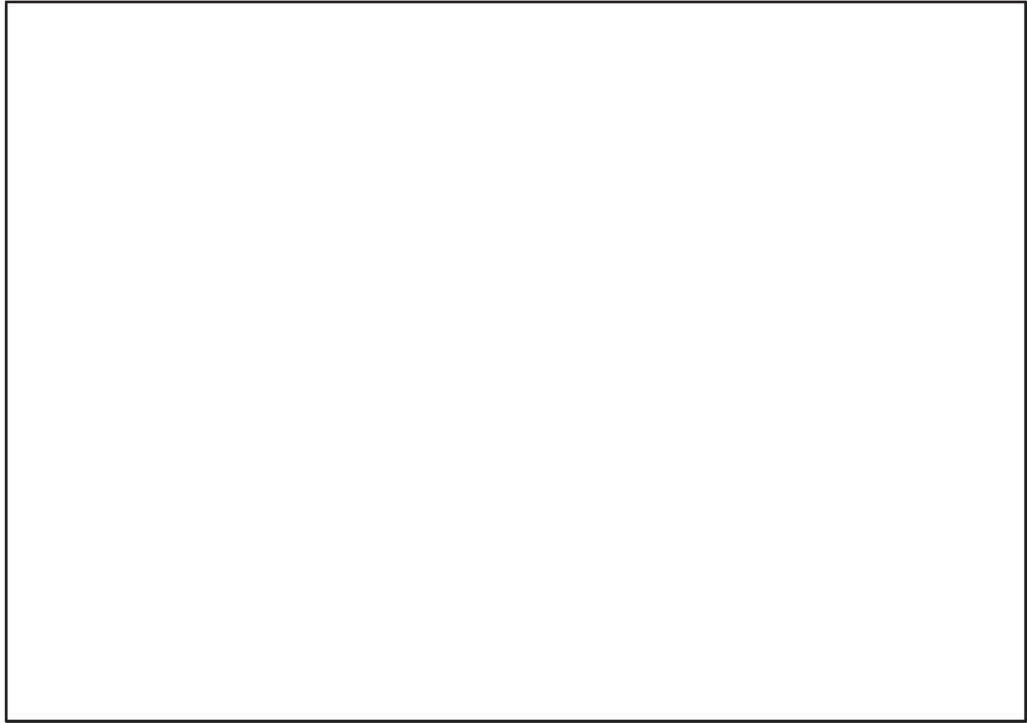
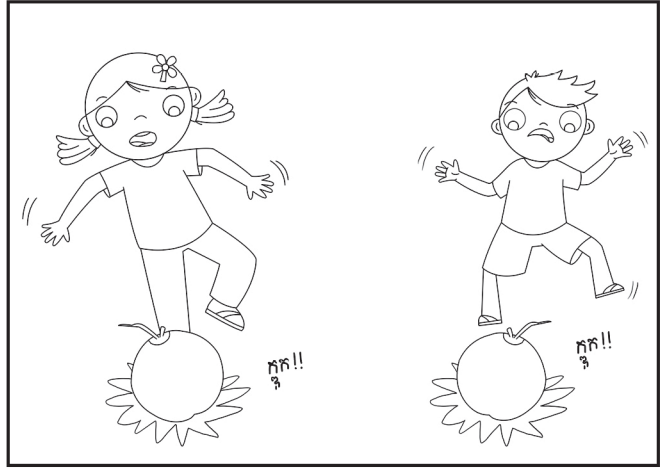
ឈ្មោះ:

ថ្នាក់កម្រិត

កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code



ល្បែងផ្គុំរូបភាព

១. កាត់(ក្រដាសជាពីរ)

២. កាត់រូបភាពទាំងបួនដែលនៅខាងក្រោម ។

៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្គុំតាមរូបភាពនៅក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។

