

ល្បែងគូររង្វង់រូបស្រមោល

សាលាមត្តេយ្យ

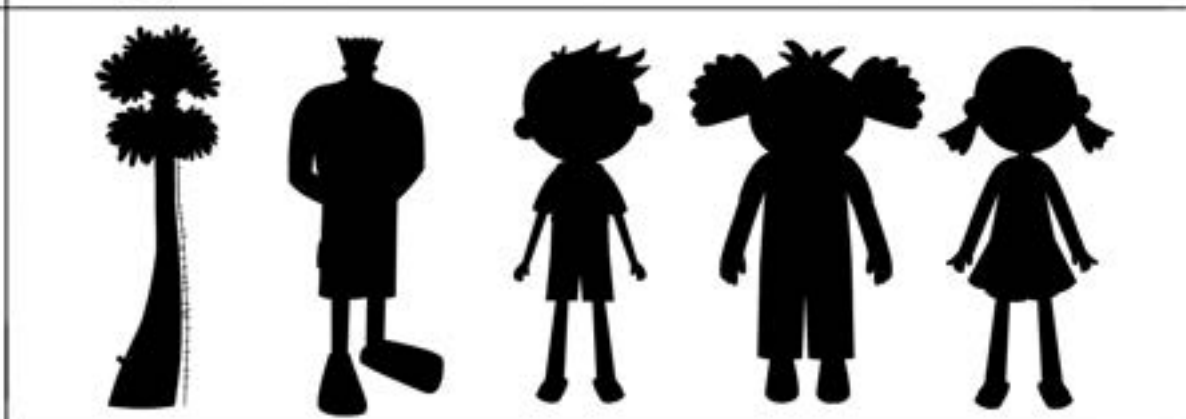
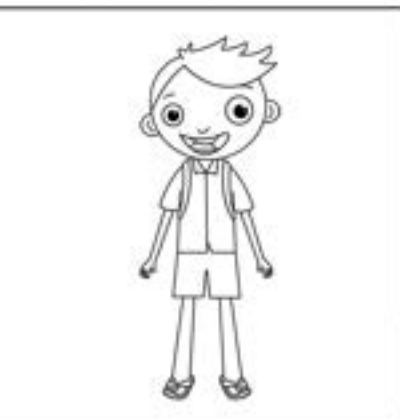
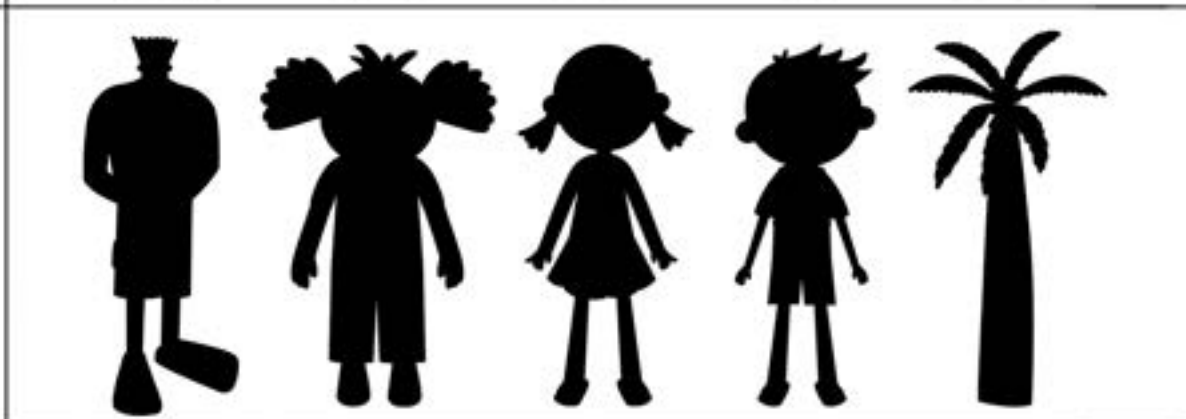
ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ

កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code



ល្បែងគូសភ្នា បំណាច់ណាស់

សាលាមត្តេយ្យ

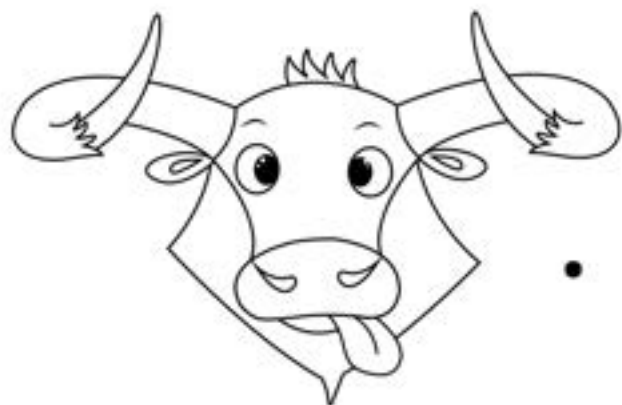
ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ

កាលបរិច្ឆេទ



សៀវភៅ QR Code



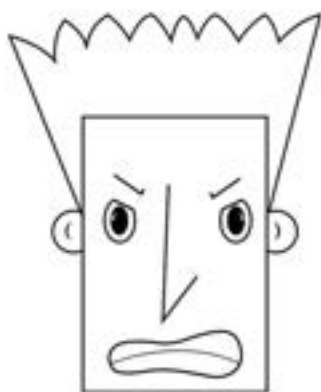
.

.



.

.



.

.



.

.



.

.



ល្បែងគូសភ្នា បំភាន់ម្តាយ

សាលាមត្តេយ្យ

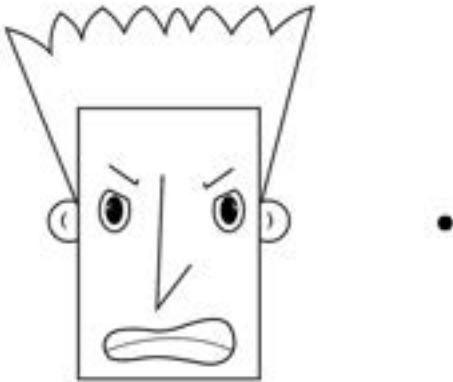
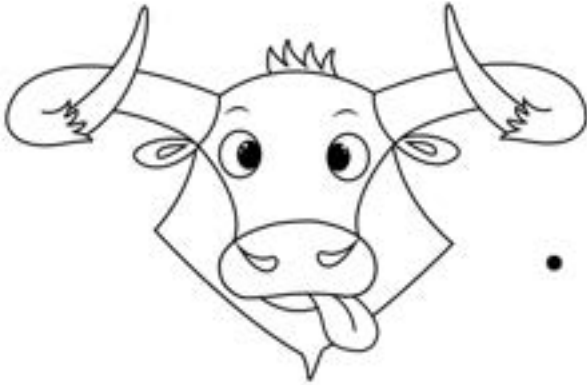
ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ:

កាលបរិច្ឆេទ



ស្រុក QR Code



ល្បែងគូសភ្នា បំណាច់ម្នាក់

សាលាមត្តេយ្យ

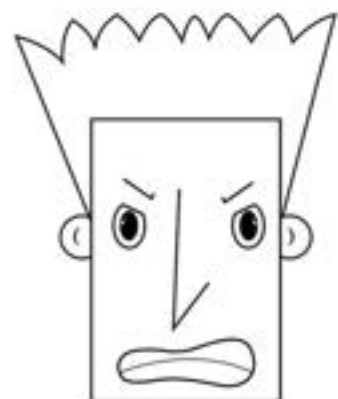
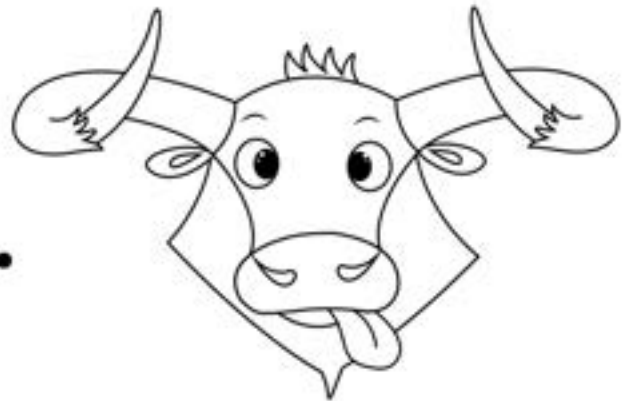
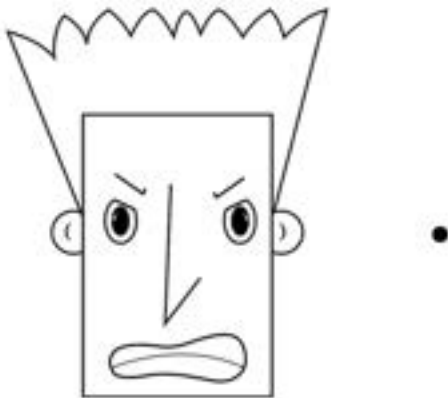
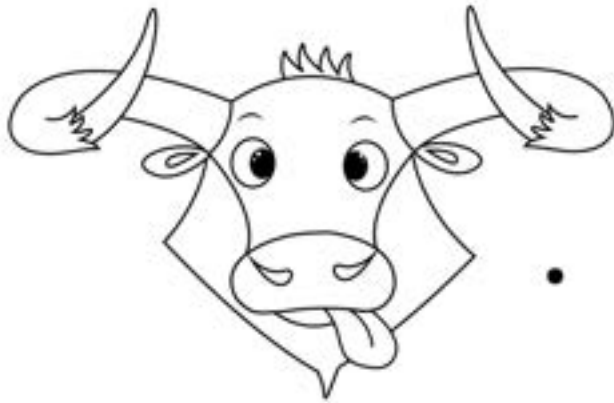
ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ

កាលបរិច្ឆេទ



សៀវភៅ QR Code



ល្បែងគូសភ្នាបំភាន់ម្តាយ

សាលាមន្ត្រីយ្យ

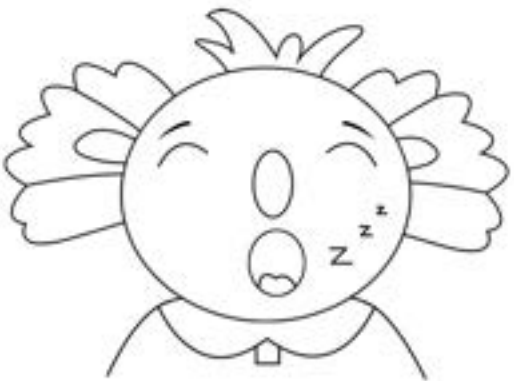
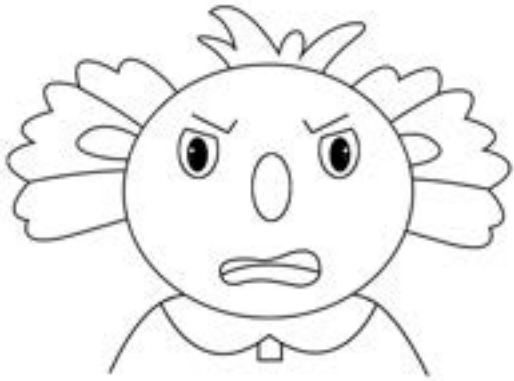
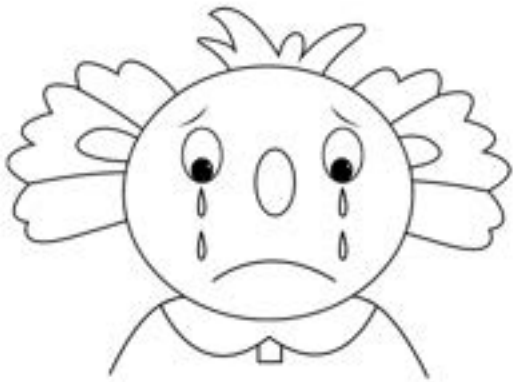
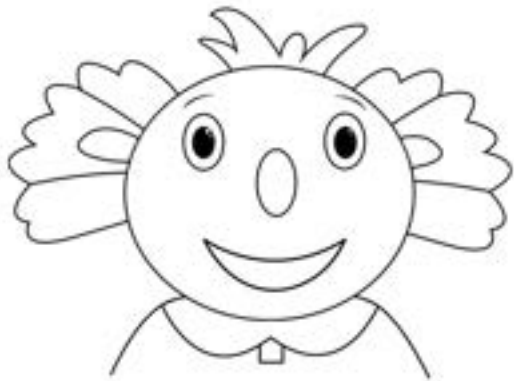
ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ

កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code



ស្បែកគួរបំពេញទឹកមុខ

សាលាមត្តេយ្យ.....

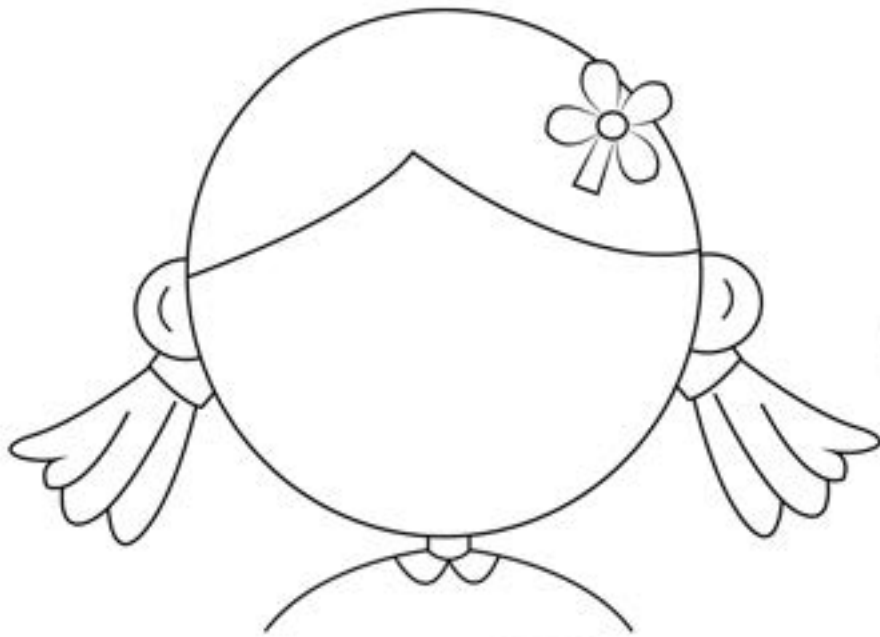
ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ :

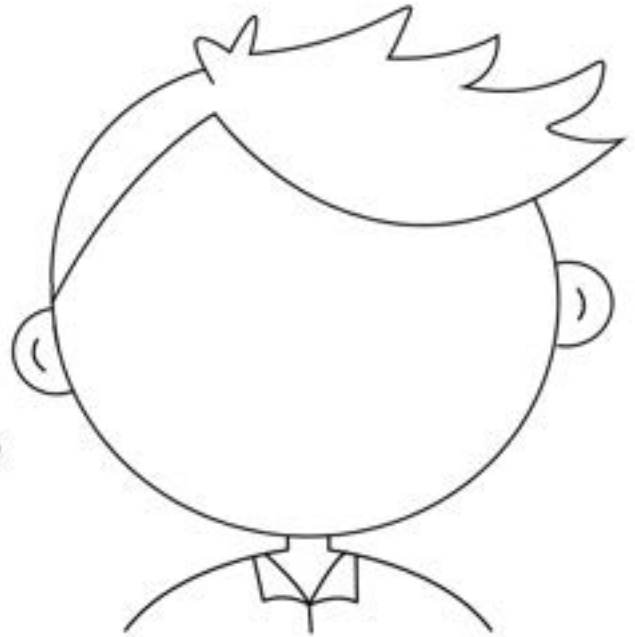
កាលបរិច្ឆេទ



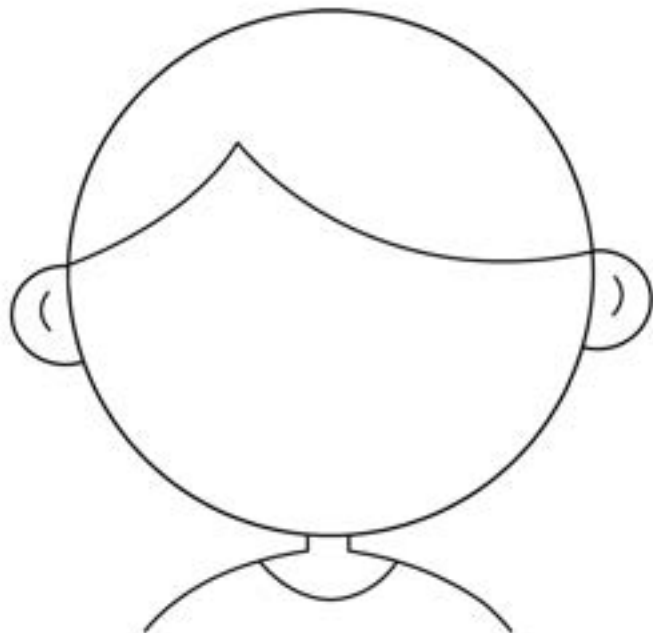
ស្កេន QR Code



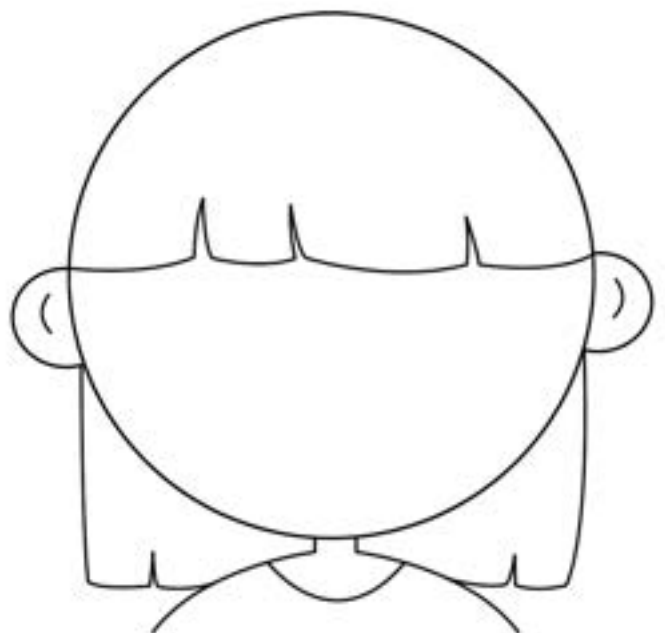
១. រីករាយ



២. កើតទុក្ខ



៣. ខឹង



៤. ងងឹតយកែង



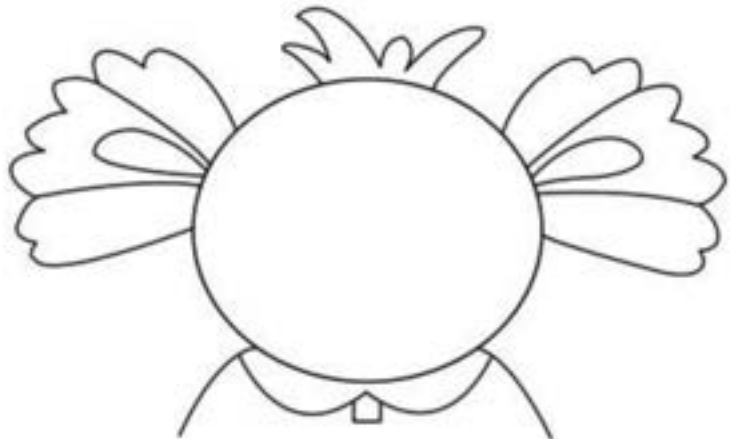
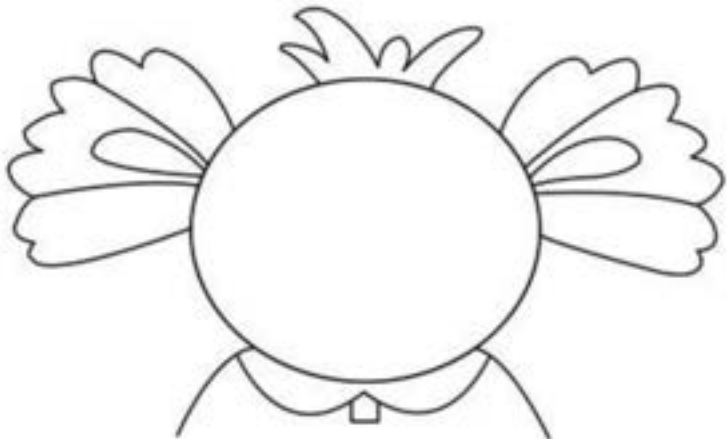
ស្វែងរកបំពេញទឹកមុខ



ស្កេន QR Code

សាលាមន្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

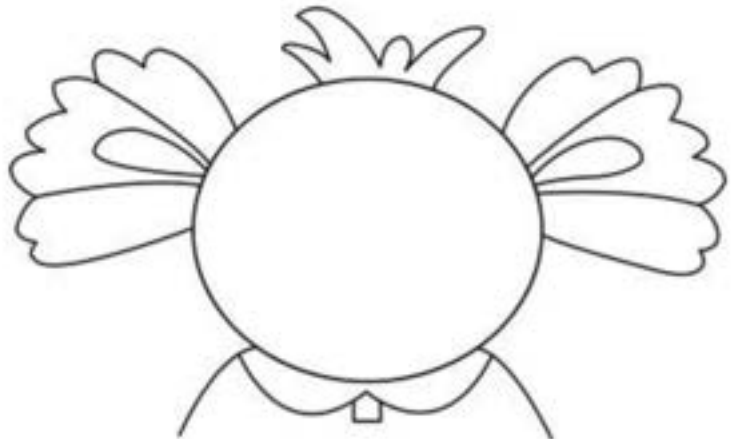
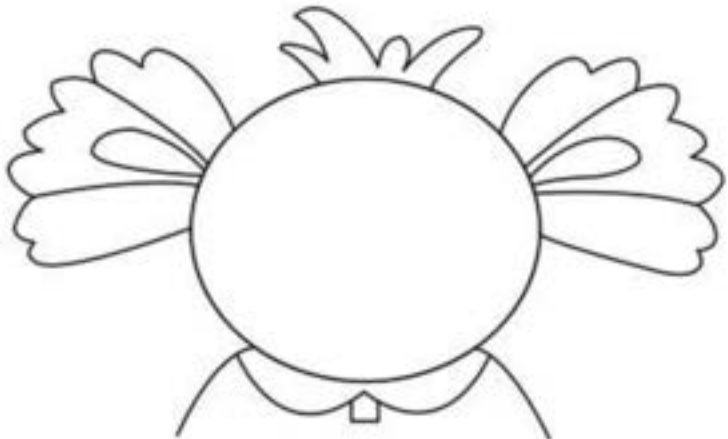
ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



១. រីករាយ



២. កើតទុក្ខ



៣. ខឹង



៤. ដង្ហើមយកេដ



ល្បែងគូសភ្នាល់កម្ពស់

សាលាមត្តេយ្យ.....

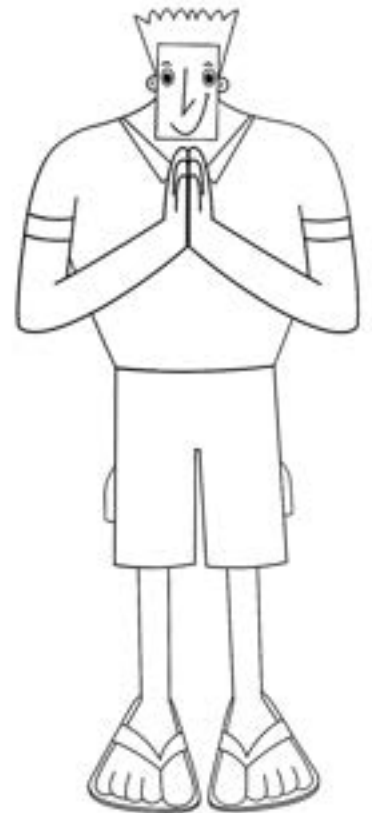
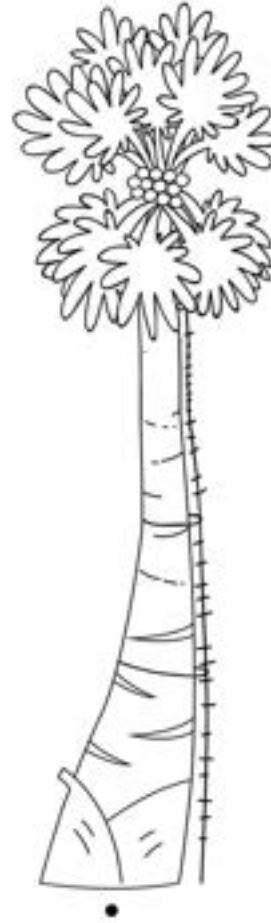
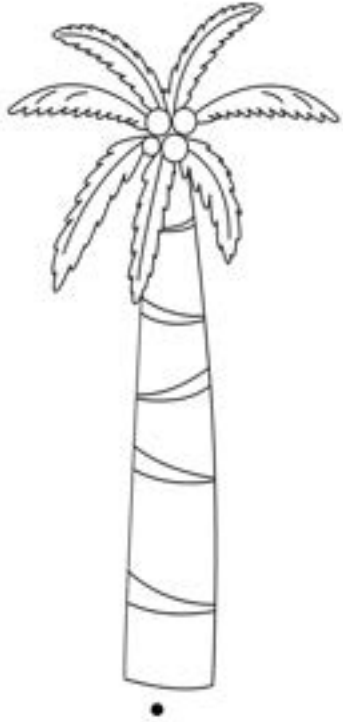
ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ :

កាលបរិច្ឆេទ



1618 QR Code



ល្បែងដើរវិង្ខ

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code

ដើរទីប្រទេសកម្ពុជា



ល្បែងដើរវង្វេង

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code

ផែនទីប្រទេសកម្ពុជា លី

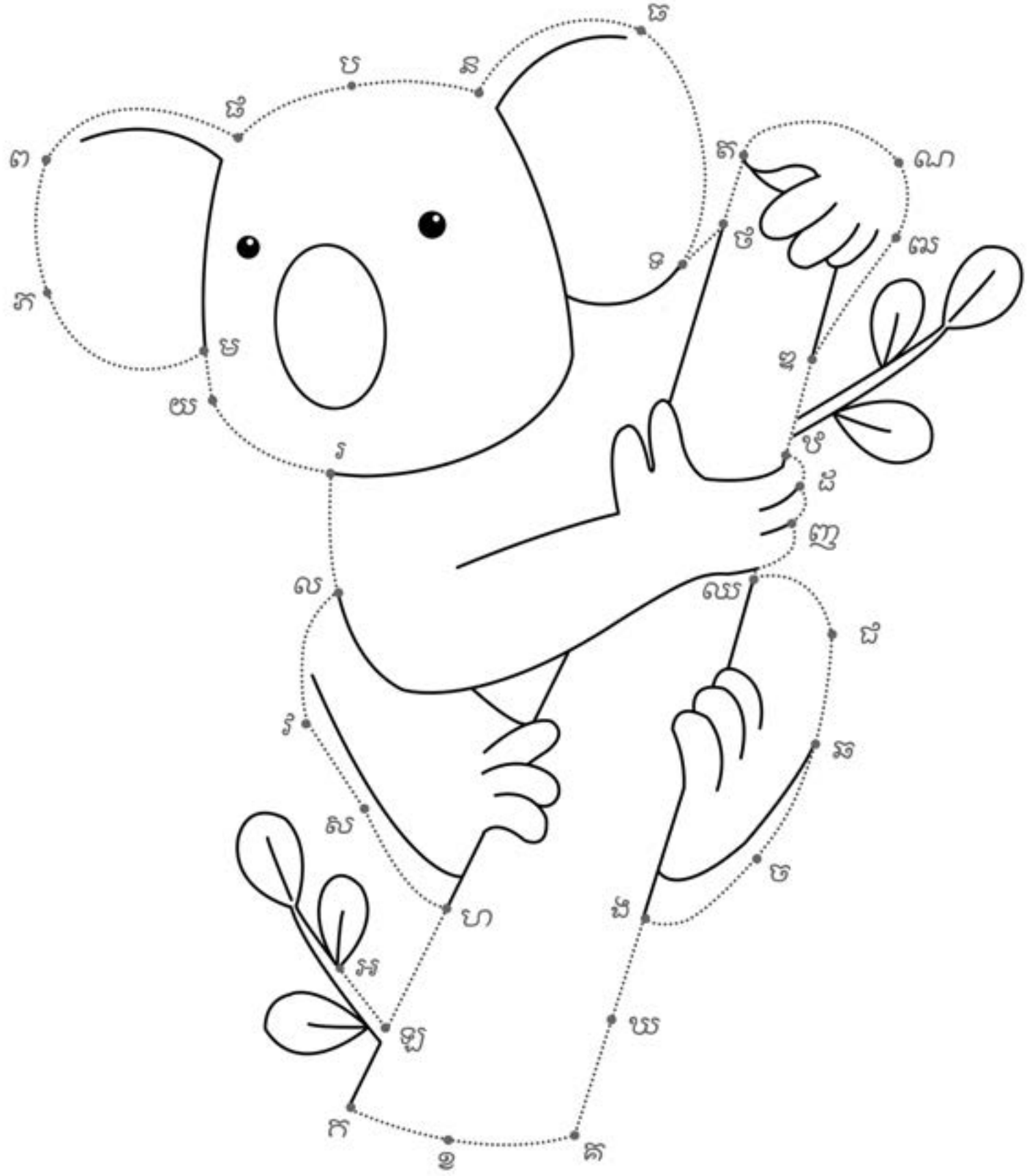


គូសភ្នា បំពាក់មន្ទីរ មចុចបង្កើត
 រូបសត្វខ្នុរអាឡាពីអក្សរ ក ដល់ អ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ..... ថ្នាក់កម្រិត.....
 ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



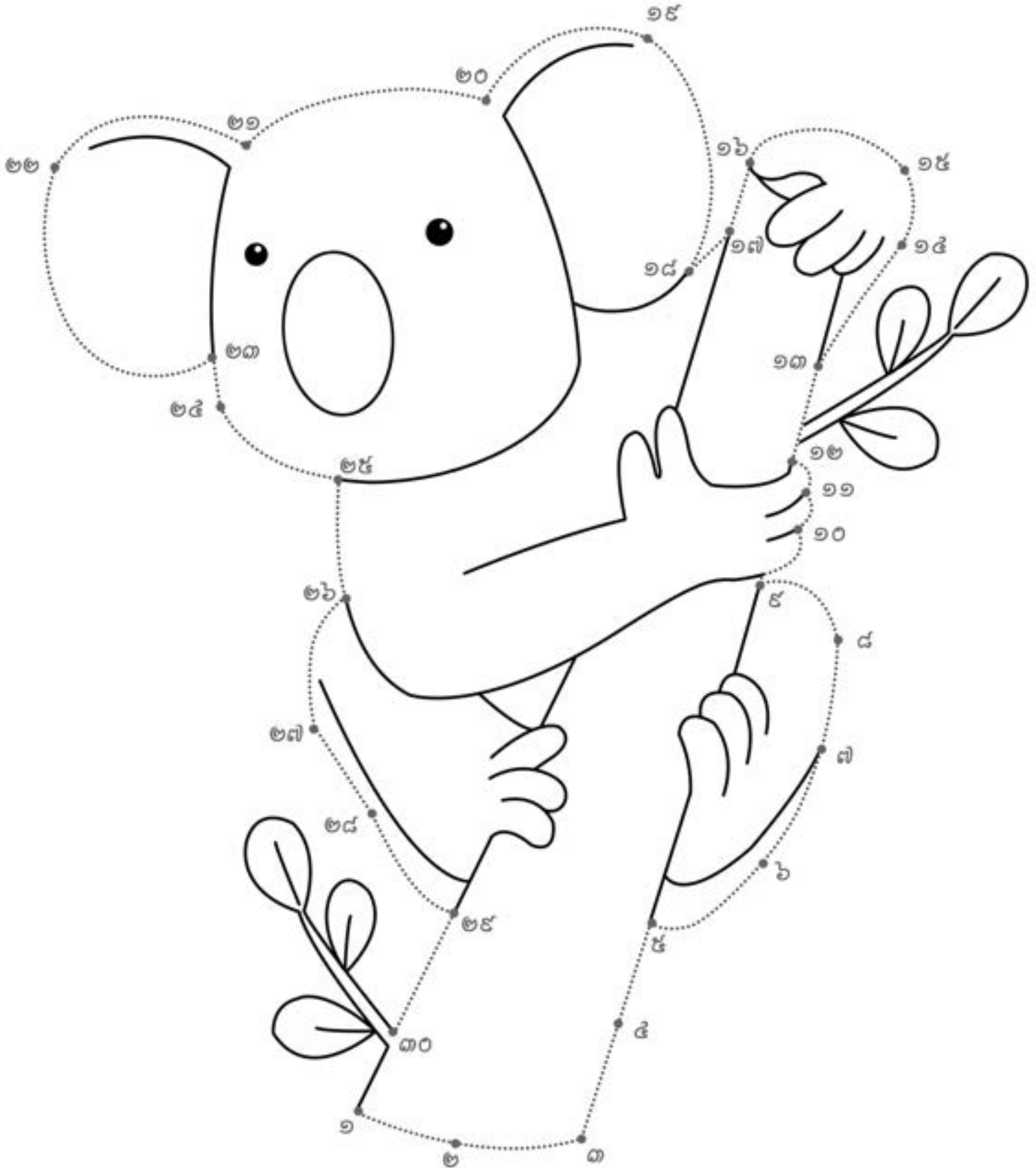
គុសភ្នា បំពាក់មន្ទីរ មតុចបង្កើត រូបសត្វខ្នុរអាណាពីលេខ ១ ដល់ ៣០



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



គូសតាមស្នាមចុចសត្វខ្នុរអាឡា

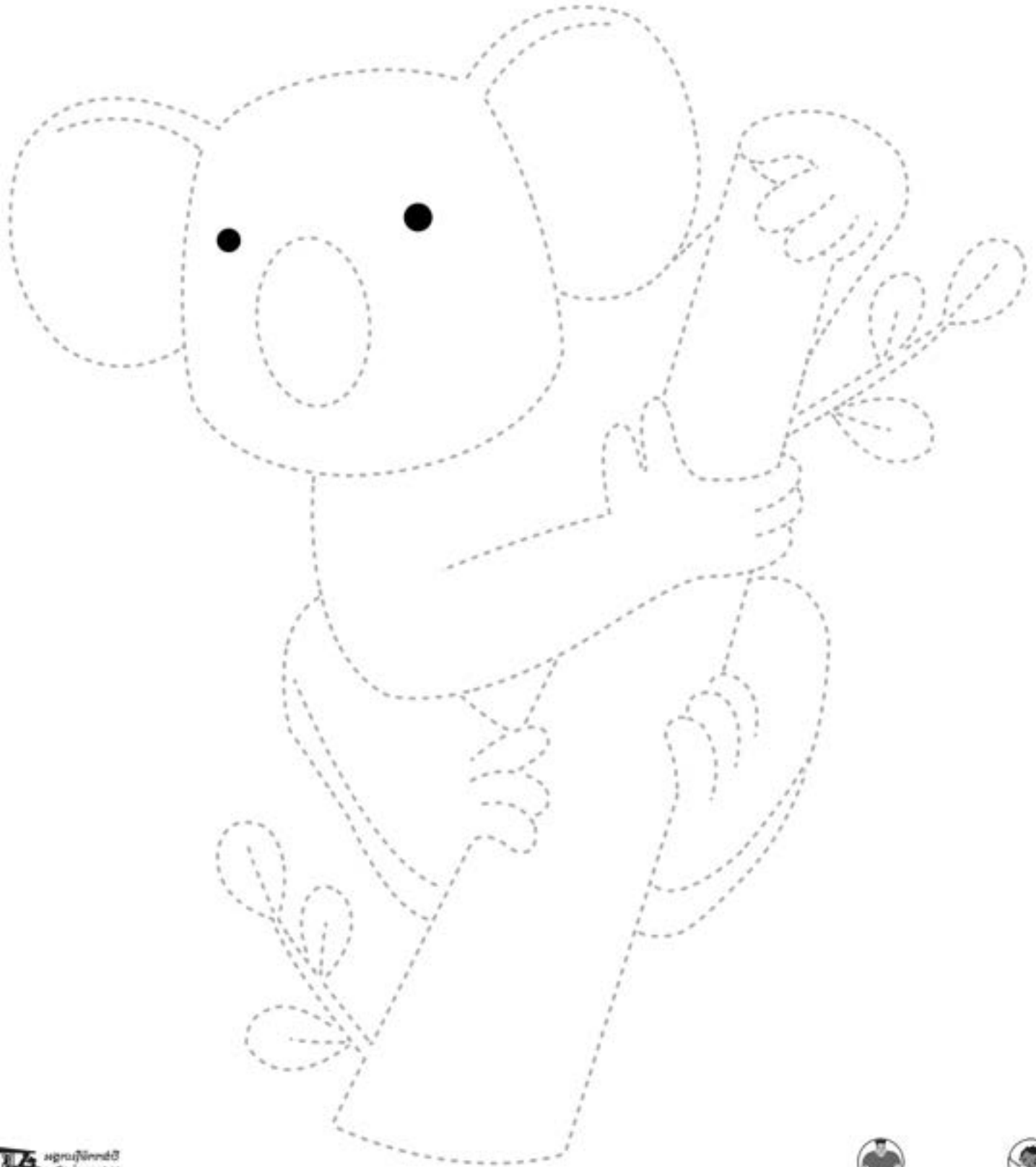
សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code

សត្វខ្នុរអាឡា



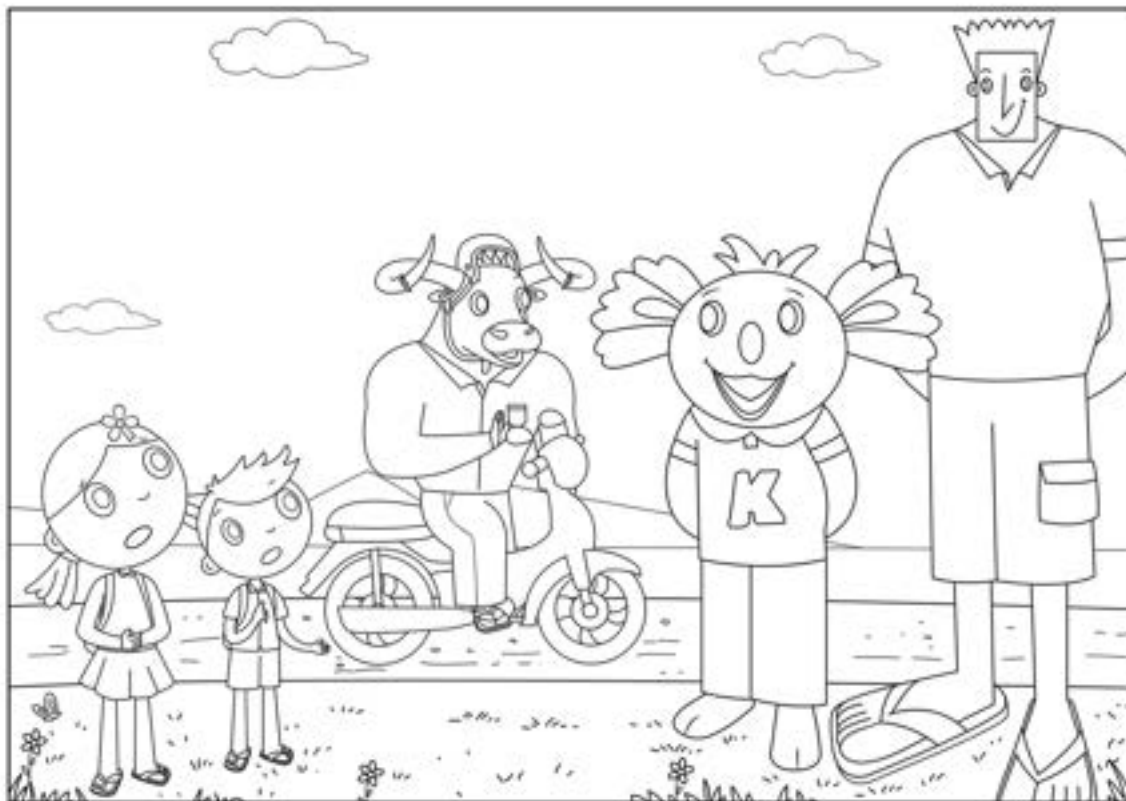
រកចំណុចខុសគ្នា ចំនួនដប់រវាងរូបទាំងពីរ
និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



ស្រុន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



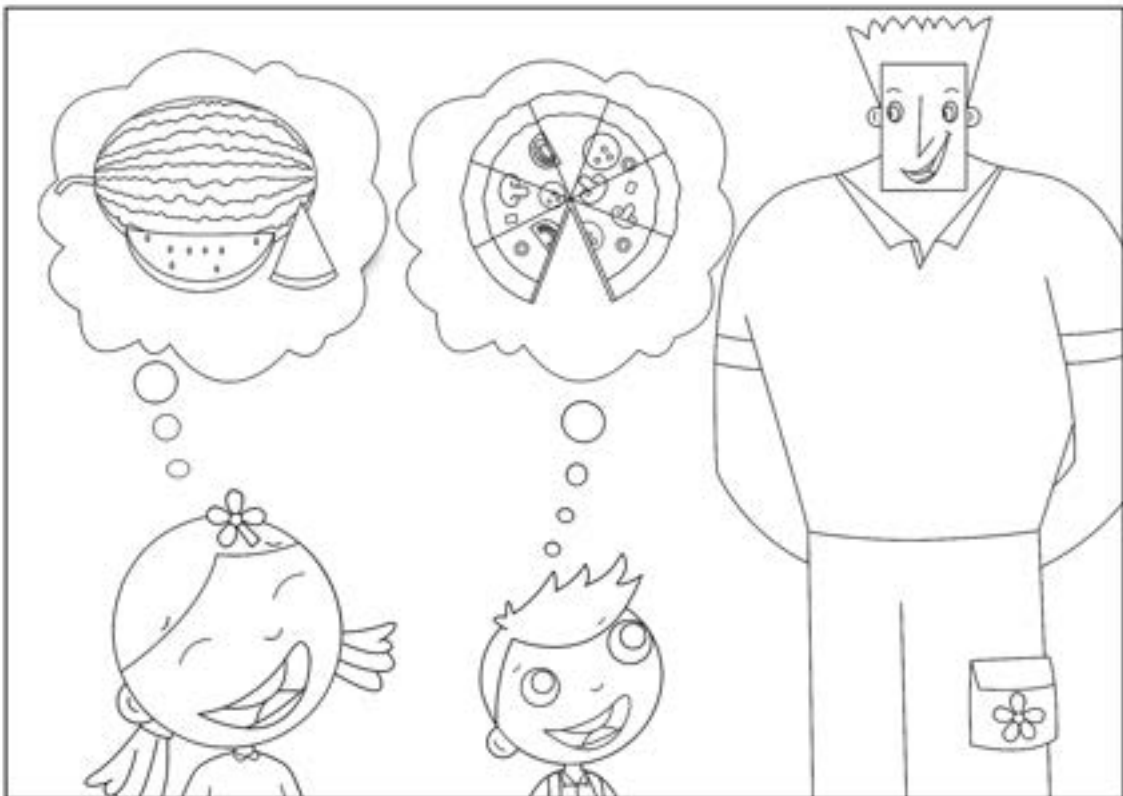
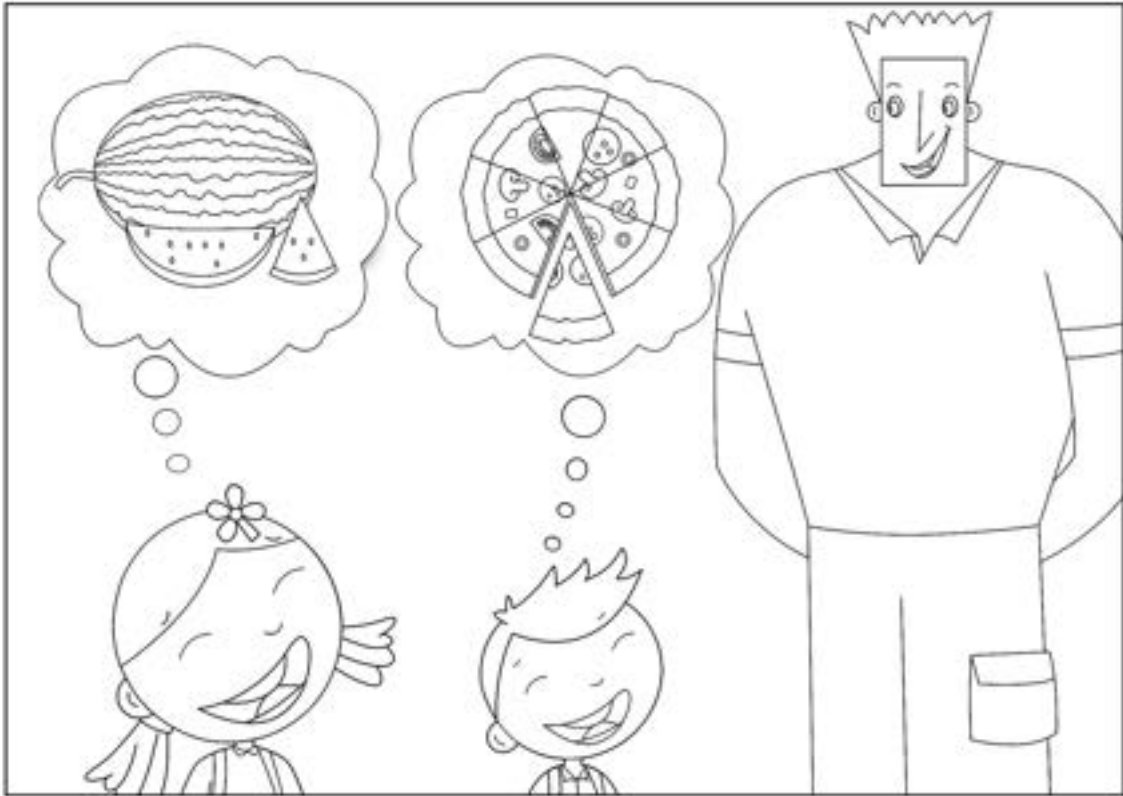
រកចំណុចខុសគ្នា ចំនួន ប្រាំ រវាងរូបទាំងពីរ
និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



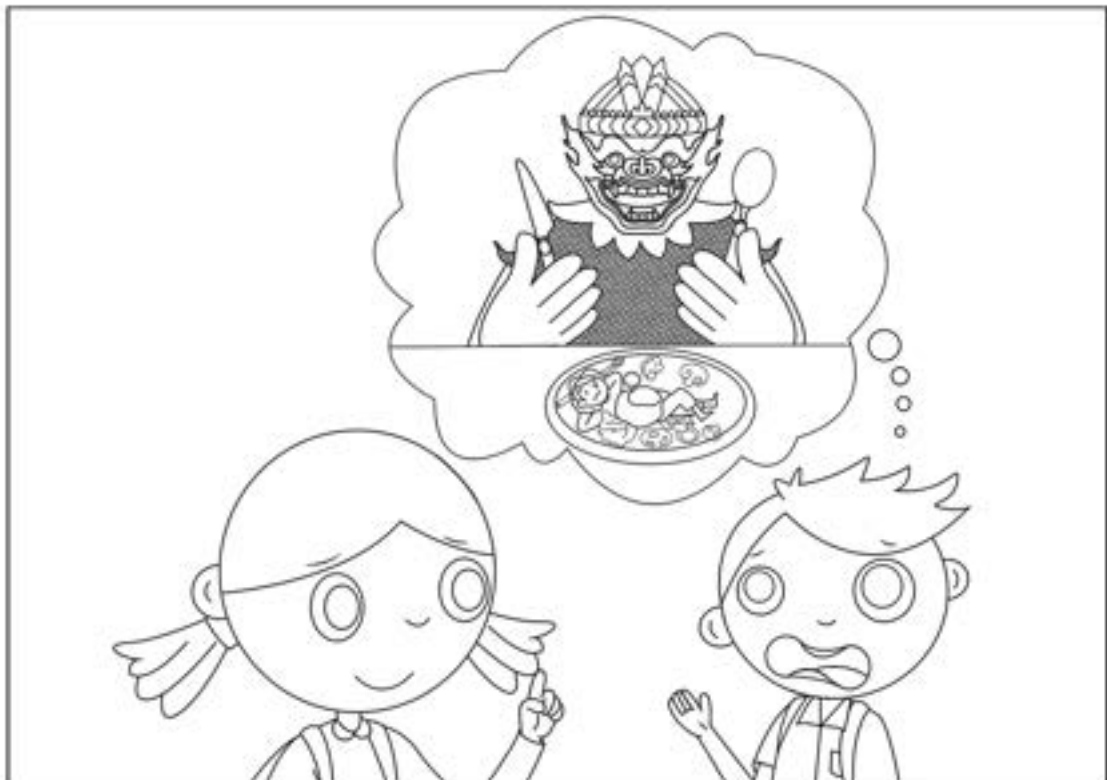
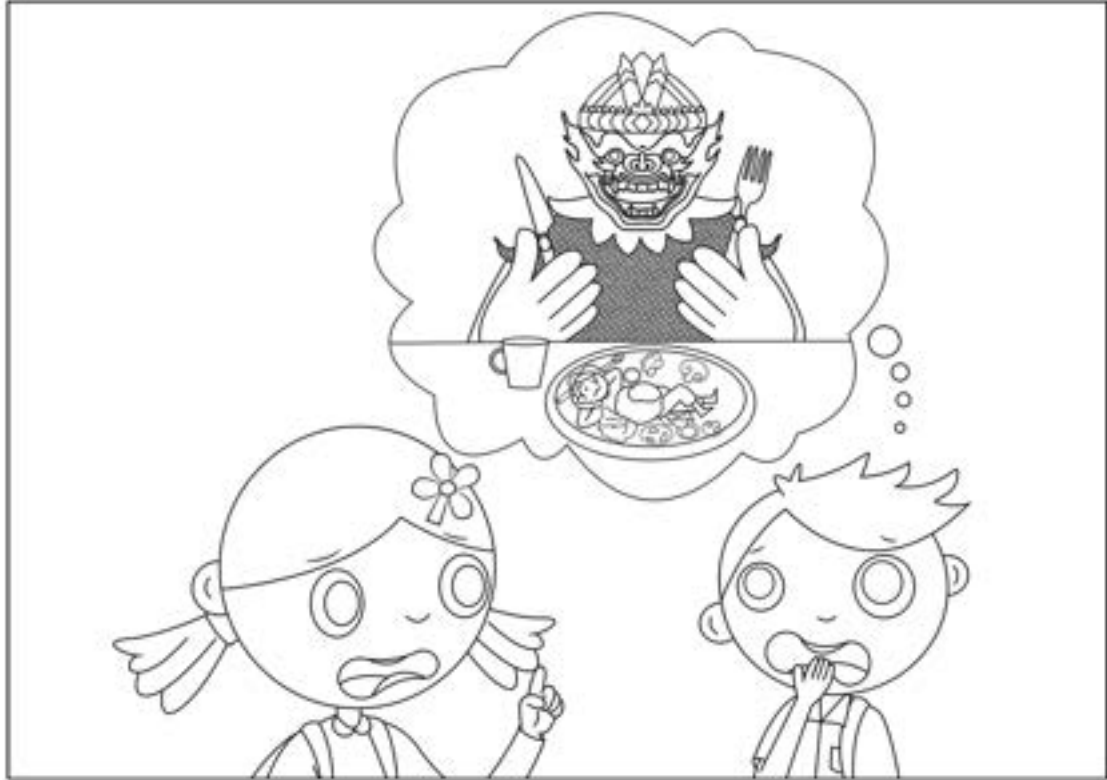
រកចំណុចខុសគ្នា ចំនួន ៧ ប្រាំ រវាងរូបទាំងពីរ និងគូររង្វង់លើរូបភាពនោះ



ស្រុន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



ស្វែងរកសញ្ញា បំផ្លាញមុខ



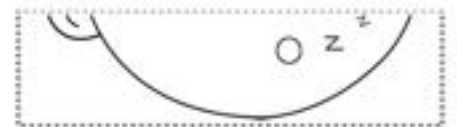
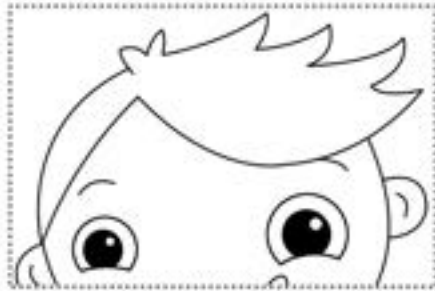
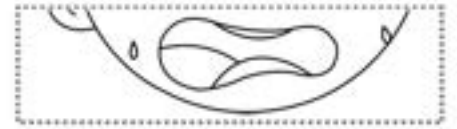
ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ

ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ:

កាលបរិច្ឆេទ



ស្រ្តីដក់សត្វ បំបែកមុខ



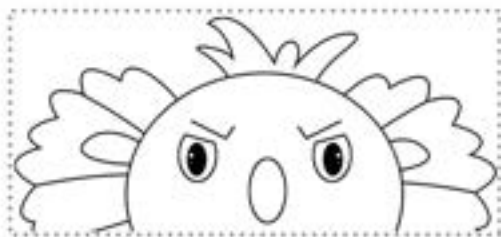
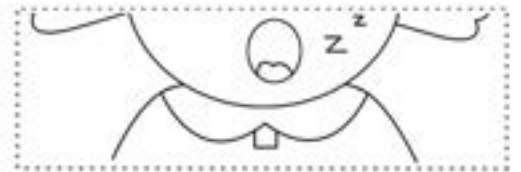
ស្រ្តី QR Code

សាលាមត្តេយ្យ

ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ

កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងស្វែងរកក្រុមអាហារ

សាលាមន្តេយ្យ ផ្នែកកម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code

ចូរសរុបរៀបអាហារទាំងបី (ក្រុមនៅខាងក្រោម)

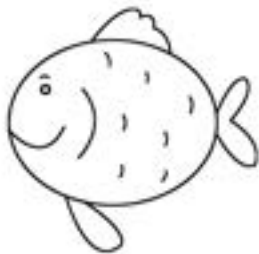
(ក្រុមទី១ អាហារការពារ (មករ), (ក្រុមទី២ អាហារថាមពល (រតន), (ក្រុមទី៣ អាហារសាងសង់ (លោក(ស្រី សុខ)



អាហារការពារ



អាហារថាមពល



អាហារសាងសង់



ល្បែងស្វែងរកគ្រូមអាហារ

សាលាមន្តេយ្យ ផ្នែកកម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code

ចូររកសញ្ញាអាហារទាំងបី (គ្រូមនៅខាងក្រោម)

(គ្រូមទី១ អាហារការពារ (មករា), (គ្រូមទី២ អាហារថាមពល (រតនា), (គ្រូមទី៣ អាហារសាងសង់ (លោកគ្រូ សុខ)



អាហារការពារ



អាហារថាមពល



អាហារសាងសង់

ស្បែកដាត់ពណ៌ អត្តសញ្ញាណជាតិកម្ពុជា

នាមត្រកូល

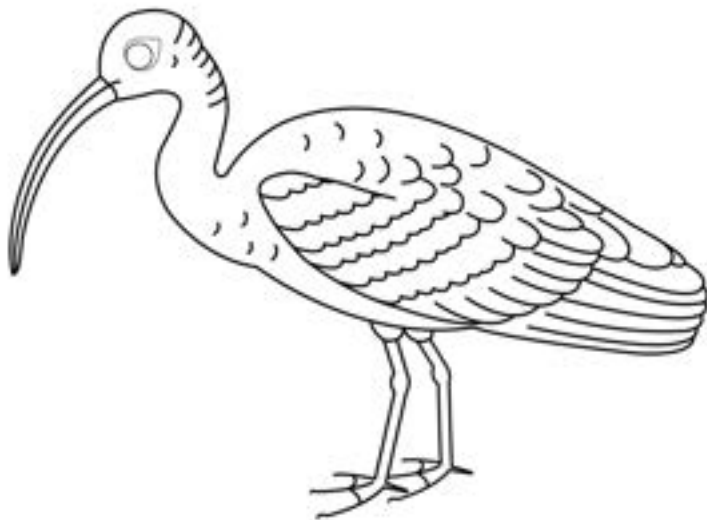
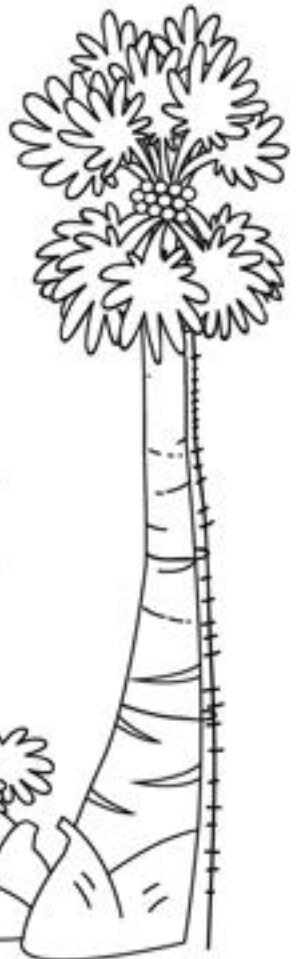
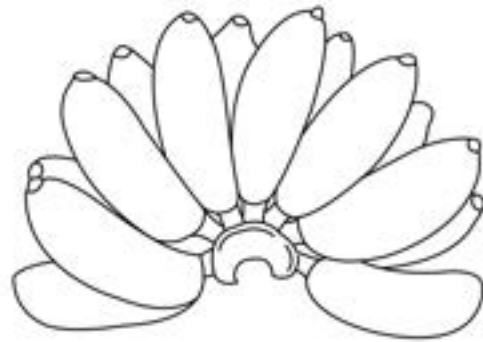
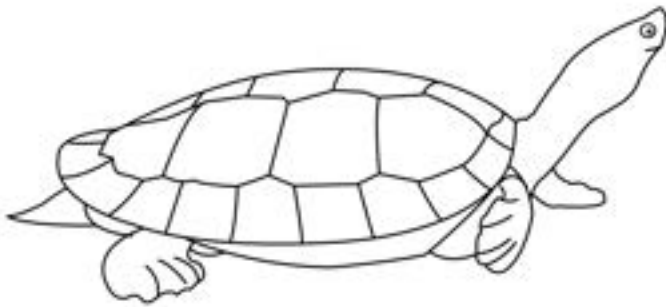
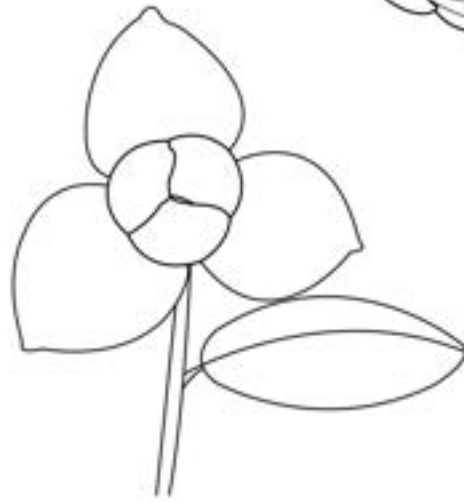
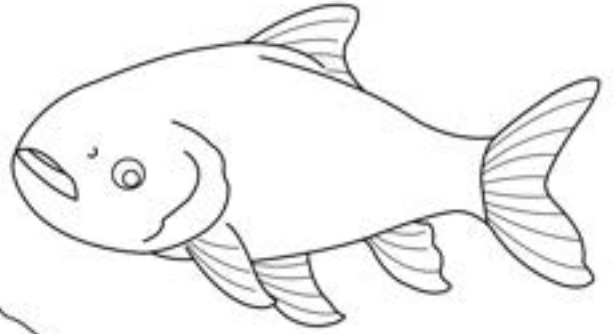
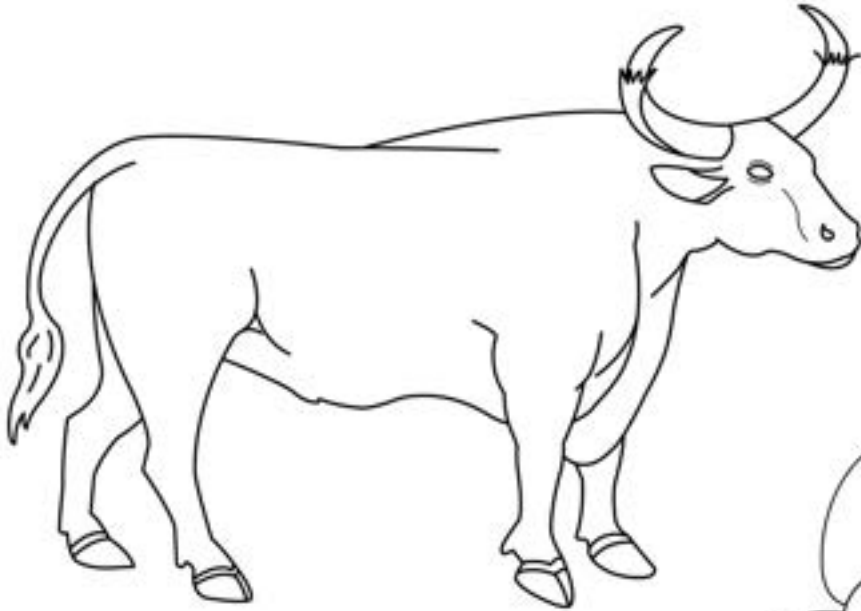
ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ

កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code



ល្បែងដាត់ពណ៌សត្វគោព្រៃ និងសត្វត្រយ៉ង



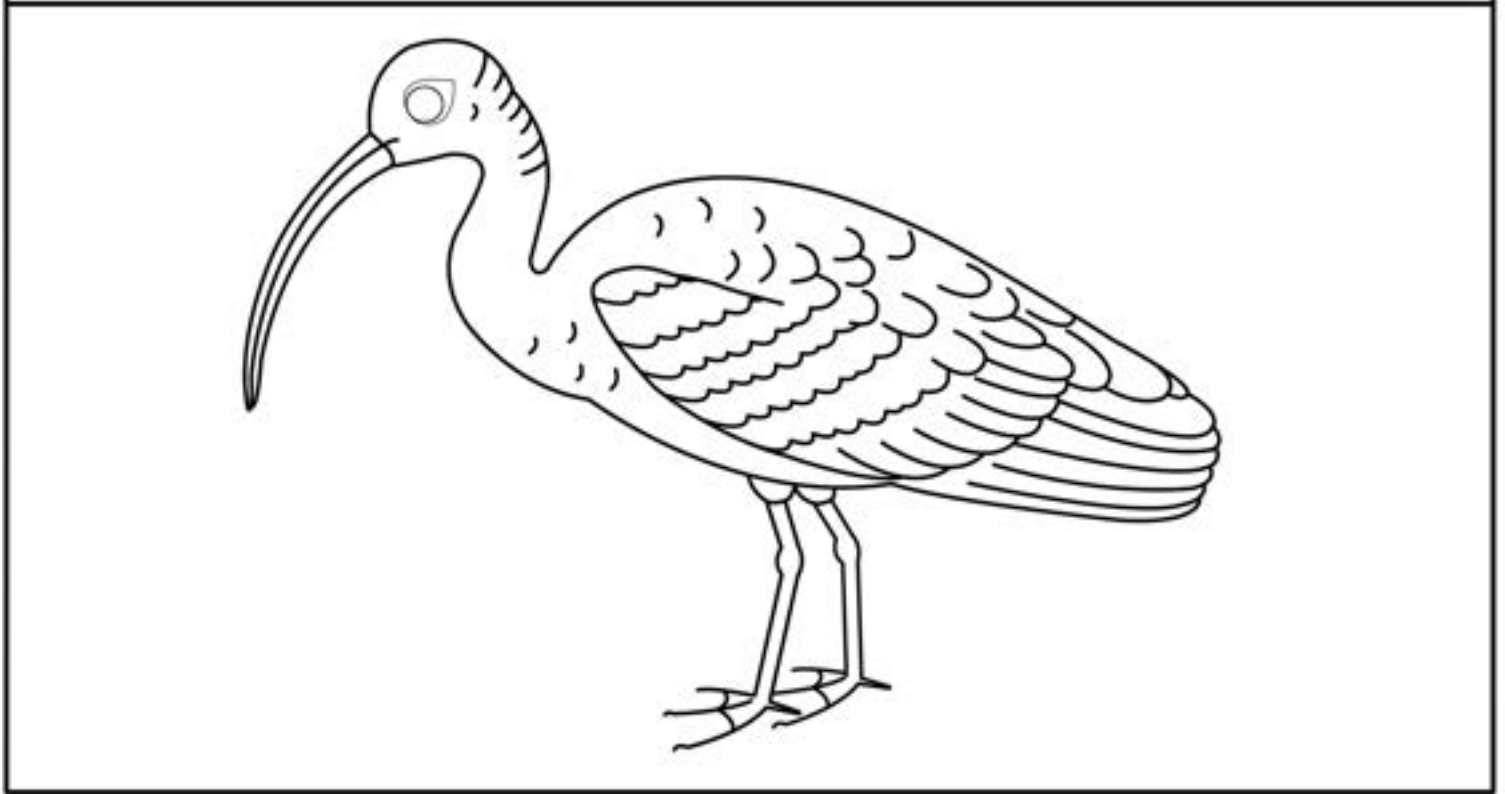
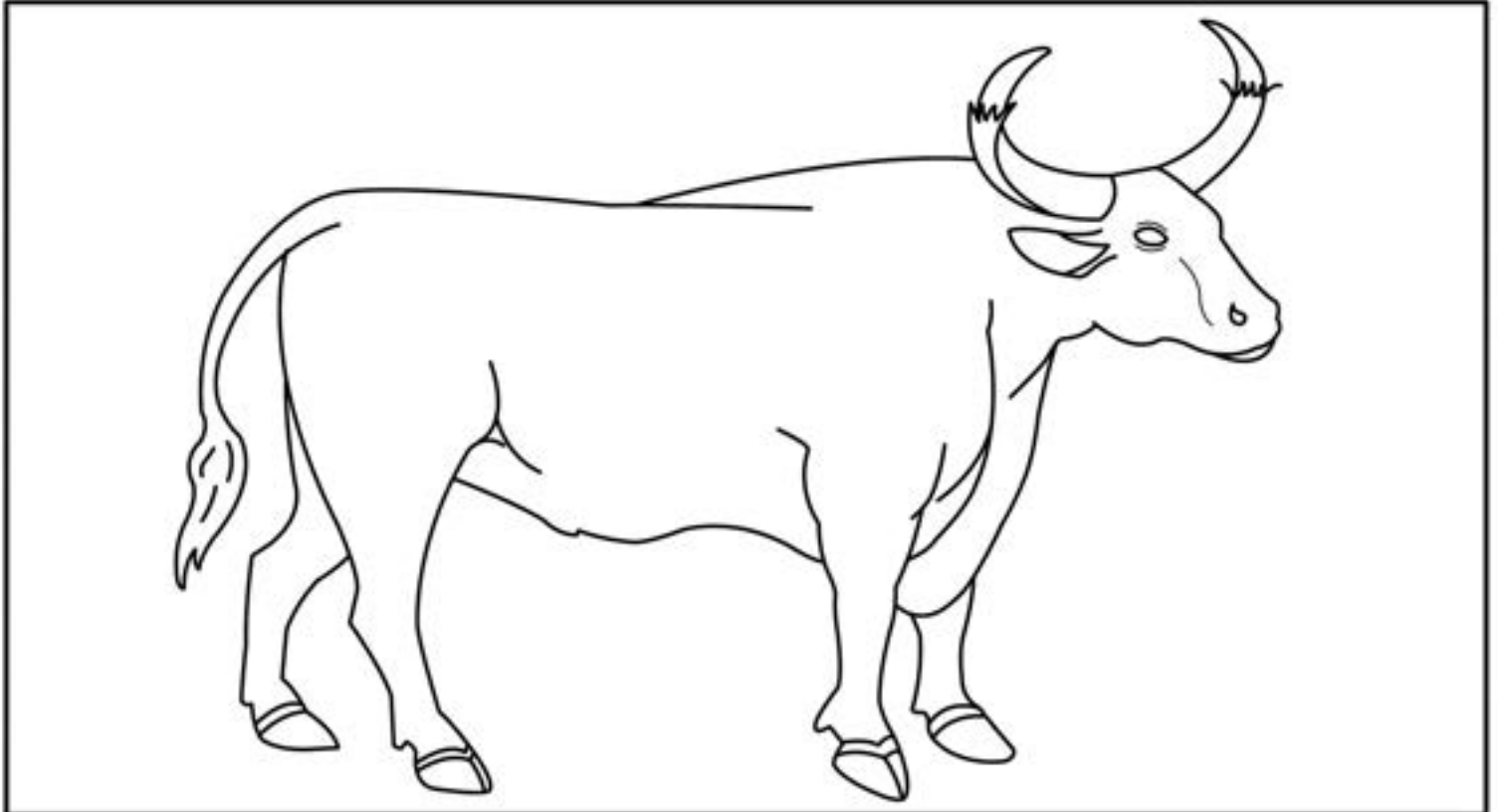
ស្កេន QR Code

សាលាមន្តេយ្យ

ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ

កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងដាត់ពណ៌ចេកពងមាន់ ផ្ការំដួល និងដើមត្នោត



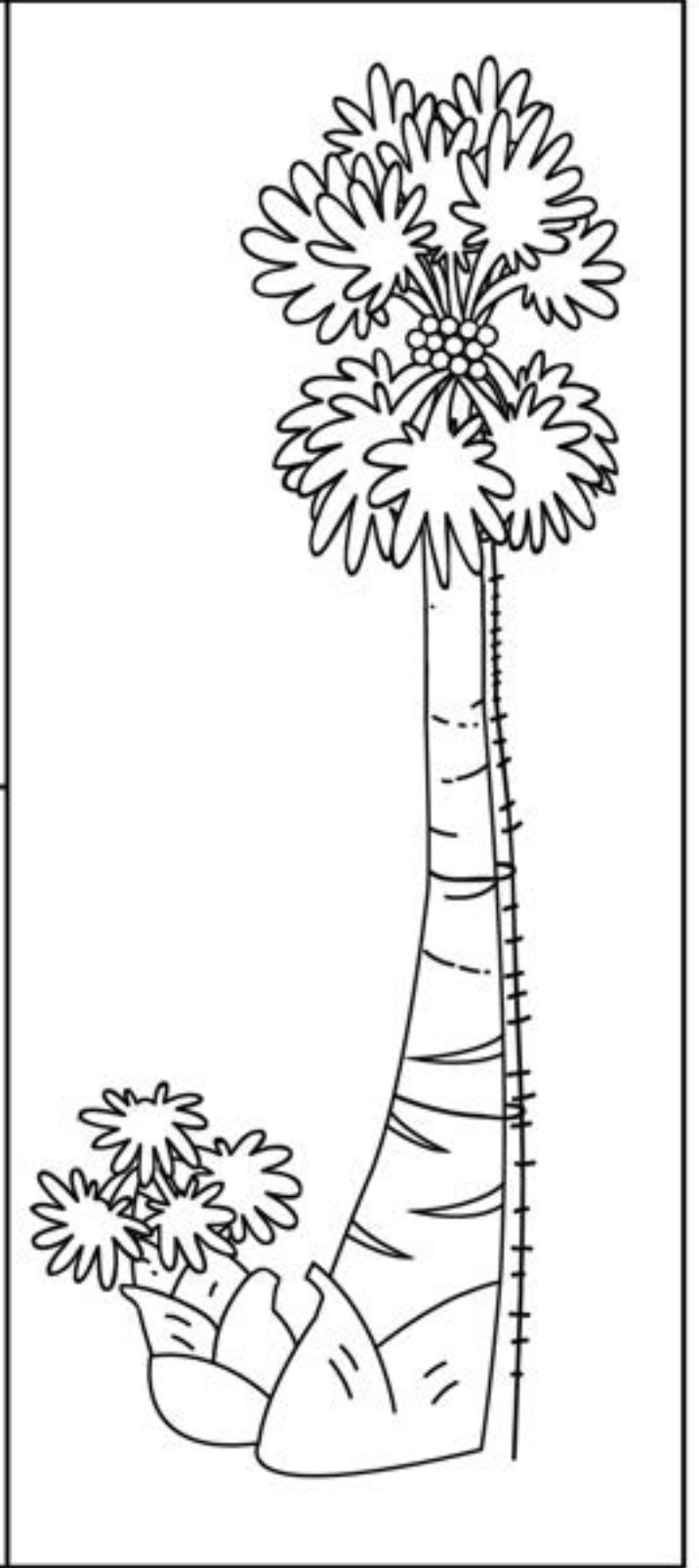
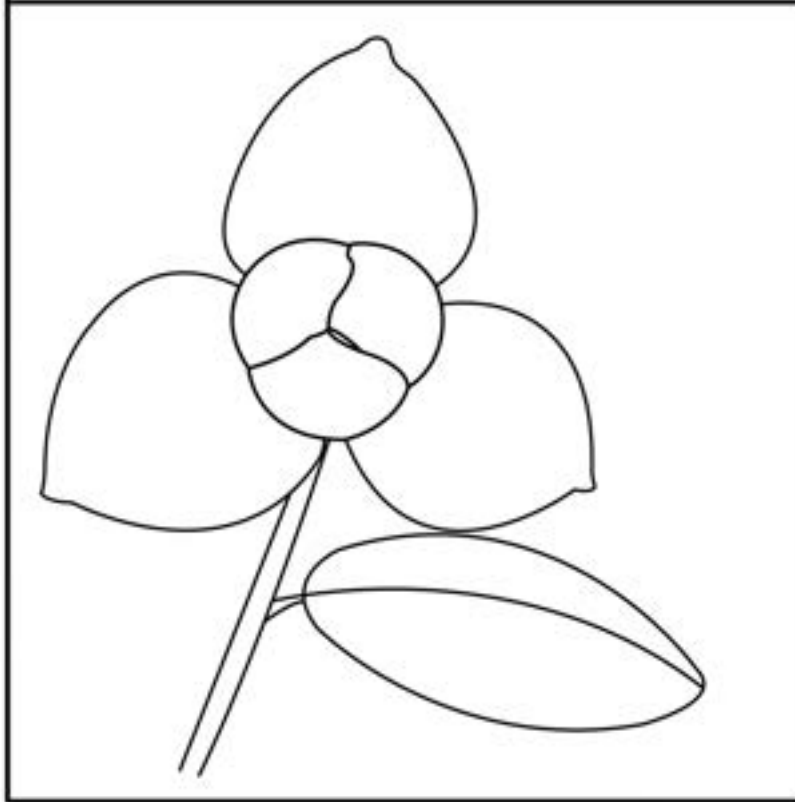
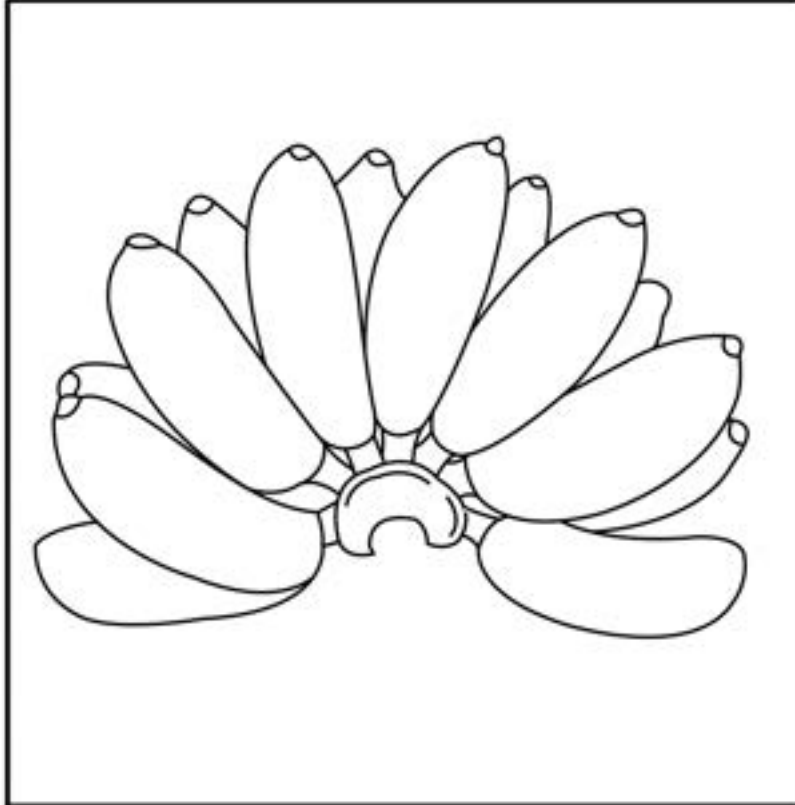
ស្កេន QR Code

សាលាមន្តេយ្យ

ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ:

កាលបរិច្ឆេទ



ល្បែងដាត់ពណ៌ត្រីគល់រាំង និងអណ្តើកប្លង



ស្កេន QR Code

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ : កាលបរិច្ឆេទ

